

# Abgabe

## Beschreibung des Programms

Die folgenden Tabellen sollen die implementierten Frames darstellen, sowie die verwendeten Sprach-, Klick- und Gesten-Eingaben.

**Frame 1**

	<b>Über Logik</b>	<b>Slot 1</b>	<b>Slot 2</b>
<i>Sprache</i>	„Bewege“	„Das“ (MouseOver)	„Nach Da“ (MouseOver)
		„Turm <Nummer>“	„Turm <Nummer>“
<i>Klick</i>		Section <Nummer>	Section <Nummer>
<i>Geste</i>		Geste <Nummer>	Geste <Nummer>

**Frame 2**

	<b>Slot 1</b>	<b>Slot 2</b>
<i>Sprache</i>	„Das“ (MouseOver)	„Nach Da“ (MouseOver)
	„Turm <Nummer>“	„Turm <Nummer>“
<i>Klick</i>	Section <Nummer>	Section <Nummer>
<i>Geste</i>	Geste <Nummer>	Geste <Nummer>

*Hinweis:* Zum Ausführen des Codes muss der Absolute Pfad zu gb.xml neu gesetzt werden -

Grammar g =

```
new Grammar(@"C:\your\absolute\path\here\MBO_HanoiTowers\gb.xml");
```