

# Prosjektoppgave

## Milepæl 1 [2019-01-10 to.] oblig

Dere skal i første milepæl programmere en webtjener med programmeringspråket C. Ta gjerne utgangspunkt i eksemplet [hallotjener](#).

### Funksjonskrav

1. Tjeneren skal leverere "as-is"-filer. Det vil si at filene inneholder både `http-hode` og `http-kropp`, og sendes "som de er", uten å legge til eller trekke fra noe. Enklere blir det ikke: Tjeneren åpner fila og skriver den til til socket'en som er forbundet med klienten.

Disse filene skal ende på `.asis` og skal inneholde både `http-hode` og `http-kropp`, som i eksemplet under.

[./eksempler/index.asis](#)

```
HTTP/1.1 200 OK

Content-Type: text/plain

Hallo verden :-)
```

2. Dersom en fil som ikke finnes blir forspurt, skal en korrekt `http-feilmeling` returneres til klienten.
3. Logg til `STDERR`: Åpne en fil (f.eks. `/var/webtjener/error.log`) og koble den til `stderr`, slik at du kan få skrevet ut feil- og avlusnings-info.

### Sikkerhets-/robusthets-krav

1. Programmet skal ikke binde seg til porten en gang pr. forespørsel, men kun ved programstart.
2. Hver klient-forespørsel skal behandles i en egen tråd eller prosess.
3. Tjeneren skal være demonisert slik at den er uavhengig av kontroll-terminal.
4. Tjeneren den lytte på `port 80` uten at den kjører som brukeren `root`.
5. Tjeneren skal kjøre i en `docker-kontainer` med følgende krav:
  - `scratch` skal brukes som grunn-bilde. (Under utvikling kan det være gode grunner til å bruke et annet bilde for lettere å kunne gjøre feilsøking)
  - Katalogen som inneholder filene som skal være tilgjengelige via `http web root`, skal befinne seg på et `docker-volum` montert

- på `/var/www` i containeren. Tjener-prosessene skal også (ved hjelp av `chroot(2)`) ha endret sin *rot-katalog* til denne denne webroten..
- root-brukeren i containeren er en upriveligert i vertssystemet (ved hjelp av `namespaces(7)`).
  - Prosessorbruken til containeren skal begrenses med `cgroups(7)`
  - Sikkerheten skal økes ved hjelp av (1) `capabilities(7)`.

## Tips

Forhindre zombier Se [how-can-i-prevent-zombie-child-processes](#)

### Tips 3: Busybox-static

Legg til busybox-static for debugging. F.eks. slik:

```
FROM scratch

COPY ./webtjener /bin/webtjener

COPY ./busybox /bin/sh

EXPOSE 80

CMD ["/bin/sh"]
```

### Tips 4: Busybox-blide [2018-01-11 to.]

Det offisielle busybox-bildet fra Docker inc. kan også brukes til testing.

Se [https://hub.docker.com/\\_/busybox/](https://hub.docker.com/_/busybox/)

## Milepæl 2 oblig

I denne fasen skal du utvide http-tjeneren fra milepæl 1:

1. La tjeneren i tillegg til as-is-filer, levere alle filer av typene
  - `text/html`,
  - `text/plain`,
  - `image/png`,
  - `image/svg`,
  - `application/xml`,
  - `application/xslt+xml` **og**
  - `text/css`
  - `application/javascript`
  - `application/json`

Identifiseringen av type skal gjøres ved hjelp av filendelsen. Eksempel: Hvis fila ender på `.txt` så er det av typen `text/plain`. Sammenheng mellom mime-typer og filendelser finner dere i filen `/etc/mime.types`.

Dersom det kommer en http-forspørsel etter en fil som *ikke finnes*, eller til en fil av en *type som ikke støttes*, så skal korrekt feilmelding returneres til klienten.

2. Tjeneren skal, som respons på `GET / HTTP/1.0` (eller tilsvarende for http 1.1), svare med en HTML-side som:
  - er "stylet" med CSS
  - inneholder minst ett bilde
  - inneholder en *dynamisk katalog-listing av webroten*.

Krav til katalog-listingen:

- For hver fil skal *filrettigheter, UID, GID* og *filnavn* vises (slik som i eksempelkode under).
- Filnavnene skal være hyperlenket slik at filene vises når bruker klikker på dem.

Bruk gjerne funksjonen `kataloglisting()` fra eksemplet under, som utgangspunkt.

[./eksempler/kataloglisting.c](#)

```
#include <sys/types.h>

#include <sys/stat.h>

#include <dirent.h>

#include <unistd.h>

#include <stdlib.h>

#include <stdio.h>

void kataloglisting(char *filsti);

int main (int argc, char **argv) {
```

```

if (argc > 1)

    kataloglisting( argv[1]          );

else

    kataloglisting( getenv("PWD") );

return 0;
}

void kataloglisting(char *filsti){

    struct stat      stat_buffer;

    struct dirent    *ent;

    DIR              *dir;

    if ((dir = opendir (filsti)) == NULL) {

        perror (""); exit(1); }

    chdir(filsti);

    printf ("\nKatalogen %s:\n", filsti);
    printf ("-----\n");
    printf ("Rettigheter\tUID\tGID\tNavn\n");
    printf ("-----\n");

    while ((ent = readdir (dir)) != NULL) {

```

```

    if (stat (ent->d_name, &stat_buffer) < 0) {

        perror(""); exit(2); }

    printf ("%o\t\t", stat_buffer.st_mode & 0777 );

    printf ("%d\t",    stat_buffer.st_uid);

    printf ("%d\t",    stat_buffer.st_gid);

    printf ("%s\n",    ent->d_name);

}

closedir (dir);

}

```

### Milepæl 3 [2019-01-21 ma.] oblig

1. Lag en kontainer basert på det offisielle docker-bildet `httpd:alpine`.
2. Sett det opp slik at det støtter CGI
3. Lag et CGI-skript som kjører på denne tjeneren og behandler både POST og GET forespørsler.
4. Lag et eller to html-sider for å teste dette (både POST og GET). Disse skal leveres fra tjeneren dere har jobbet med i milepæl 1 og 2.

### Milepæl 4 [2019-01-21 ma.] oblig

1. Lag en tredje kontainer som implementerer et [REST-API](#) ved hjelp av [Express.js](#) mot en [sqlite](#)-database/ med følgende skjema:
  - Bruker ( brukerID , passordhash, fornavn, etternavn)
  - Sesjon ( sesjonsID , brukerID\*)
  - Forfatter ( forfatterID, fornavn, etternavn, nasjonalitet)
  - Bok ( bokID , tittel, forfatterID\*)

For skjemaet, kan dere ta utgangspunkt i [./eksempler/bokbase.sql](#).

Med API'et skal det være mulig å

- logge inn (sjekke passord mod brukerID, og sette sesjonsID)
- logge ut (slette sesjonsID for innlogget bruker)
- dersom brukeren er logget inn, er det mulig å gjøre følgende i Bok og Forfatter:

- hente ut en post
- hente alle poster i en tabell,
- legge til post,
- endre en post og
- slette en post
- slette alle poster i en tabell
- dersom brukeren ikke er logget inn skal det *bare* være mulig å gjøre leseoperasjonene i Bok og Forfatter – *ikke* gjøre endringer.

Datautveksling mellom tjener og klient *skal* være på *XML-format*. Dette gjelder *både HTTP-forespørsel og HTTP-respons*.

### Tips:

- Siden node-modulen `sqlite3` spytter data ut i json-format, kan dere enkelt konvertere dette med `js2xmlparser.parse()`.  
(Se <https://www.npmjs.com/package/js2xmlparser>)
  - Eksempel: [./eksempler/json2xml.js](#)

```

▪ #!/usr/bin/node

▪ var js2xmlparser = require("js2xmlparser")

▪ var sqlite3      = require('sqlite3').verbose()

▪ var db           = new
  sqlite3.Database('bokbase.db')

▪ var sql          = "SELECT * FROM forfatter"

▪

▪ db.all(

▪   sql, (err, result) => {

▪     if (err)      console.log (err)

▪     if (result) console.log (

▪       js2xmlparser.parse("forfatter", result)

▪     );

▪   }

▪ ) f

```

Respsen skal referere til et dokument som definerer hva som er gyldig. (DTD eller XML schema). Dette dokumentet skal

- reflektere database-skjemaet.
- leveres av web-tjeneren (fra milepæl 2) som en separat fil med korrekt mime-type.

Lag også et shellscript som tester API-et. Tips:

- Bruk curl(1) for å sende http-forespørsler til tjeneren.
2. Lag et cgi-skript, som kjører på httpd:alpine-tjeneren fra milepæl 3 og som lar en bruker
- logge ut
  - logge inn
  - opprette nye, endre og slette bøker og forfatter (dersom brukeren er innlogget)
  - kunne lese data fra databasen om brukeren ikke er innlogget.

Ta gjerne utgangspunkt i shell-skriptet du brukte for teste api-et.

Tips:

- xmlstarlet(1) kan brukes til å søke i xml-dokumenter (se eksempel: [xmlstarlet](#)).

Referanse: <https://www.npmjs.com/package/js2xmlparser> (Lenker til en ekstern side.)Lenker til en ekstern side.

**Milepæl 5 [2019-01-21 ma.] [2019-03-08 fr.]** oblig

Dere skal nå lage en Ajax-klient som

- gir brukeren samme funksjonalitet som CGI-skriptet fra [milepæl 4](#)
- leveres av tjeneren fra milepæl [1](#) og [2](#) eller fra "express-tjeneren" fra **milepæl 4**. Det sistnevnte alternativet er enklest å implementere, fordi klient og tjener da får samme opphav (same origin).

Tips: Hvis dere møter på problemer med "same origin policy", kan lønne seg å ta en titt på denne:

- <https://stackoverflow.com/questions/19673450/xmlhttprequest-same-origin-policy/19766649#19766649>

**Milepæl 6 [2019-02-11 ma.][2019-03-01 fr.][2019-03-05 ti.] [2019-03-08 fr.]** oblig

Lag en *webapplikasjon* for android som

- har et *web-basert brukergrensesnitt* basert på [milepæl 5](#)
- viser brukerens fulle navn mens brukeren er logget inn.

~~Filene som definerer brukergrensesnittet (\*.html, \*.js og \*.css) skal følge med i *apk*-fila. (For å få til dette må dere omgå sikkerhets policyen *same origin*.)~~

Det skal være oppstart-startside som følger med i *apk*-fila. Resten av filene som definerer brukergrensesnittet (\*.html, \*.js og \*.css) skal ligge på tjeneren fra milepæl 1 og 2 **eller på "express-tjeneren" fra milepæl 4.**

Brukerens fulle navn skal *hentes fra androidenhetens kontaktliste* basert på `Bruker.brukerID`. Anta at bruker-id på tjeneren er lik e-postadressen (eller "nick") i kontakt-databasen på android-enheten.

Husk å deklareere hvilke spesialrettigheter appen må ha i *AndroidManifest.xml*. Denne appen må kunne lese fra kontakt-databasen og hente data fra internett.

Tips: [Et sammensatt eksempel](#)

## Struktur på innlevering

For at vi skal kunne holde tidsskjemaet ved gjennomføring av eksamen vil jeg at dere alle organiserer innleveringen på følgende måte:

- Lag *én mappe pr. kontainer*, og *én for android*. Kall mappene: *c*, *apache*, *express* og *android*.
- Mappestrukturen pakkes i én fil (-.zip, -.tar.gz, -.rar).

Innhold i mappene bør i hovedsak være som følger:

**c**

- Dockerfile
- C-kode
- kommando for å starte kontaineren (f.eks. i et shell-skript eller makefile)
- de statiske filene i web-rot-katalogen

**apache**

- Dockerfile
- httpd.conf
- cgi-scripts

**express**



- Dockerfile
- node-kode
- ajax-kode (her eller i c-kontaineren)

#### **android**

- java-fil(er)
- AndroidManifest.xml
- innholdet i assets-katalogen