ReceByte

Personalizovani recepti za vaš frižider

Predlog projekta

Verzija 2.0

Pregled izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Datum** | **Verzija** | **Opis** | **Autor** |
| 27.02.2021. | 1.0 | Inicijalna verzija | SANTim |
| 03.03.2021. | 2.0 | Finalna verzija | SANTim |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Sadržaj

1. Cilj dokumenta 4

2. Opseg dokumenta 4

3. Lična karta projekta 4

4. Opis projekta 4

5. Znanja i veštine potrebne za izradu projekta 4

6. Cilj i motivacija tima 5

7. Vođa tima 6

8. Komunikacija 6

9. Planiranje vremena 6

Predlog projekta

# Cilj dokumenta

Cilj dokumenta je definisanje projektnog zadatka i formiranje tima za razvoj WEB aplikacije.

# Opseg dokumenta

Dokument opisuje temu i osnovne karakteristike projekta, motivaciju i potrebna znanja za njegovu izradu, motivaciju i osobine članove tima, komunikaciju među njima i vreme potrebno za izradu projekta.

# Lična karta projekta

|  |  |
| --- | --- |
| Naziv projekta | ReceByte |
| Naziv tima | SANTim |
| Članovi tima | Aleksandra Đokić, 17080  Natalija Pavlović, 17321 [vođa tima]  Slavko Petrović, 17345 |
| Problem je | Nedostatak vremena, novca i ideja za pripremu hranljivih obroka |
| Pogađa | Studente, majke, osobe koje žive same i osobe koje vole novo kulinarsko iskustvo |
| Posledice su | Nepravilna, jednolika i nezdrava ishrana |
| Uspešno rešenje će | Olakšati korisnicima izbor i pripremu obroka i maksimalnu iskorišćenost namirnica |
| Proizvod je namenjen | Osobama koji su neiskusni u kuvanju i osobama bez ideja za nove recepte |
| Koji | Će poboljšati svakodnevni život i obroke |
| Proizvod je | WEB aplikacija |
| Koja | Će biti lako dostupna, jednostavna i besplatna za korišćenje |
| Za razliku od | Postojećih rešenja koja ne uzimaju u obzir namirnice kojim korisnik raspolaže |
| Naš proizvod će | Olakšati pripremu jela korisnicima i omogućiti im uštedu novca i vremena kao i unaprediti ishranu. |

# Opis projekta

Naša aplikacija će omogućiti korisnicima da dođu do recepata na osnovu namirnica koje trenutno poseduju. Ova platforma će omogućiti registrovanim korisnicima da dodaju svoje recepte i sačuvaju recepte za koje su zainteresovani radi kasnijeg pristupa istim. Korisnici će moći da ostave ocene i komentare na raceptima ostalih korisnika. Korisnici će takođe biti informisani o kalorijskim i nutritivnim vrednostima jela koje žele da pripreme.

Ovaj proizvod će imati jednostavan interfejs, omogućiti lako pronalaženje recepata i dodavanje istih, biti besplatan za korišćenje i biti dostupan svima sa internet konekcijom i pretraživačem.

# Znanja i veštine potrebne za izradu projekta

Potrebna znanja za izradu projekta i veštine projektnog tima:

* Poznavanje razvoja web aplikacija
* Poznavanje rada sa bazama podataka
* Poznavanje UML – a
* Dobre organizacione sposobnosti
* Znanje engleskog jezika
* Dobre komunikacione veštine
* Brzo učenje novih tehnologija

Znanje i veštine članova tima:

* 1. Aleksandra Đokić:
* Malo iskustva u radu sa bazama podataka
* Malo iskustva u razvoju WEB aplikacija
* Poznavanje UML-a
* Dobre komunikacione veštine
* Znanje engelskog jezika
  1. Natalija Pavlović:
* Malo iskustva u razvoju WEB aplikacija
* Malo iskustva u radu sa bazama podataka
* Poznavanje UML-a
* Znanje engelskog jezika
* Dobre organizacione sposobnosti
  1. Slavko Petrović:
* Malo iskustva u radu sa bazama podatka
* Poznavanje UML-a
* Dobre komunikacione sposobnosti
* Znanje engleskog jezika

Rizici za uspešnu realizaciju projekta mogu biti tesni vremenski rokovi, kao i odsutvo određenih članova tima, što uzrokuje da veći deo posla padne na ostale članove.

# Cilj i motivacija tima

Ciljevi tima su:

* Sticanje novih veština u razvoju softvera
* Usavršavanje znanja o web programiranju i realizaciji softvera
* Razvijanje veštine rada na timskom projektu

Ciljevi članova tima:

1. Aleksandra Đokić:

* Unapredjenje rada sa bazama podataka
* Sticanje iskustva rada u timu
* Uspešno odradjena aplikacija

1. Natalija Pavlović:

* Sticanje novih znanja u razvoju web aplikacije
* Sticanje iskustva u izradi projekta
* Uspešno odradjena aplikacija

1. Slavko Petrović:

* Unapredjenje rada sa bazama podataka
* Uspešno odradjena aplikacija

Osobine članova tima (tip ličnosti):

1. Aleksandra Đokić – ličnost koja se sama motiviše
2. Natalija Pavlović – ličnost motivisana zadatkom
3. Slavko Petrović – ličnost koja se sama motiviše

# Vođa tima

Kriterijumi za izbor vođe tima:

* Organizacione sposobnosti
* Socijalne sposobnosti
* Spreman za prihvatanje odgovornosti
* Član tima čija je ideja osnova za realizaciju projekta

Na osnovu navedenih kriterijuma izabran je vođa tima.

# Komunikacija

Komunikacije između članova će se vršiti preko društvenih mreža (poruka i video poziva) a prilikom donošenja važnih odluka tim će se sastajati uživo. Odluke će se donositi uz saglasnost svih članova tima a ukoliko to nije moguće naćiće se kompromisno rešenje. Evidencija o donetim odlukama nalaziće se na računarima tima dok će vođa biti nadležan za raspored predaje zadataka prilikom izrade projekta. Razmena podataka će se vršiti putem mail-a i GitHub-a.

# Planiranje vremena

Planiran broj sati zavisiće od obima i težine zadataka prilikom faze izrade projekta, a pretpostavka je da će prosečan broj sati nedeljno za svakog člana tima iznositi 6h, a ukupan broj sati procenjen na 200h.

Ukoliko je član tima sprečen da uradi svoj deo zadatka ostali članovi tima će podeliti taj deo u skladu sa veštinama, zanjem i vremenom.