1. Дайте определение понятию «Интернет».

Всемирная система объединенных комп.сетей для хранения, обработки и передачи инфы (TCP/IP, набор служб, огранизации)

1. Дайте определение понятию «Служба Интернет».

Виды услуг, кот.оказываются серверами сети Интернет

Протокол + сервер

1. Дайте определение понятию «Узел сети Интернет».

Ус-во, кот.имеет IP-адрес и подкюч.к сети интернет.

1. Дайте определение понятию «клиент-серверное приложение».

Прилож, кот.сост.из 2 компонент: клиента и сервера; клиент и сервер взаимод.между собой в соотв.с заданными правилами (спецификациями, протоколами); для взаимод.дб установл.соединение; инциатор – клиент.

1. Дайте определение понятию «сетевой протокол».

Набор правил и действий, кот.позвол.осущ.соединение и обмен д-ми между 2 и более включенными в сеть ус-ми.

1. Перечислите основные свойства протокола HTTP.

\*не завис.от соед.

\*не привязан к ТД

\*взаимод.через соединение

1. Перечислите состав информации, пересылаемой в HTTP-запросе.

\*строка запроса

\*заголовок

\*пустая строка

\*тело сообщения

1. Перечислите состав информации, пересылаемой в HTTP-ответе.

\*строка статуса

\*заголовок

\*пустая строка

\*тело сообщения

1. Дайте определение понятию «web-приложение».

Клиент-серверное приложение, у которого клиент и север взаимод.по протоколу HTTP

1. Дайте определение понятиям «frontend» и «backend».

frontend (клиентская часть web-прил.) и backend (серверная)

1. Дайте определение понятию «кроссплатформенное приложение».

Прилож, кот.сособн.работать на более чем 1 программно-аппаратной (аппаратура+ОС) платформе

Кроссплатф.мб достугнута различн.способами : на ур-не компилятора, на уровне среды исполнения

1. Изобразите и поясните общую схему web-приложения.
2. Назовите основные технологии разработки серверных кроссплатформенных приложений.

- PHP/Apache, LAMP;

- Java/JVM/Application Server;

- C#/ASP.NET CORE;

- Python/Django;

- Ruby on Rails;

- JS/Node.js, ….

1. Поясните понятие «асинхронная операция».

Если ее вып-ние осущ.в 2 фазы: 1) заявка на исполнение; 2) получение результата; при этом учавствуют 2 механизма : кот.формир.заявку и получ.рез; и тот кот.получает заявку, исполняет операцию и отправляет результат.

1. Поясните принцип выполнения асинхронного запроса с помощью объекта XMLHTTPRequest и Fetch.

Фетч доб.д-е через ф-цию

Другой – м.добавл.д-е без перезагрузки

1. Поясните основное назначение сервера NODE.JS.

Создание масштабируемых сетевых прилож

1. Перечислите основные свойства сервера NODE.JS.

\*основан на хром в8

\*среда исполнения на дж/с

\*однопоточный

\*ориент.на соб.

\*исп.библиотеки

\*не блокирует выполнение кода при вводе/выводе