**Simple.asmx.cs:**

Нужно было разработать asmx-сервис, создать собственное пространство имен, описание этого класса.

Далее нужно было создать методы для суммы 2 чисел, конкатенации строки и double числа, метод сумм, который складывает 2 объекта класса А, т.е.2 строка, 2 интеджера и 2 флота.

И дополнительно метод Adds, который такой же как Add только возвращает данные в json.

Для каждого указать необходимо MessageName и описание

Далее запускаем в браузере этот сервис: localhost:5122/Simplex.asmx

Localhosy:5122/Simplex.asmx?WSDL – wsdl описание, оно состоит их тегов types; состоит из типов данных которые могут переходить от клиента к серверу, они могут быть как простые так и составные; также есть message – описывает сообщение между клиентом и использует типы данных как были описаны в types; porttype –методы удаленного сервера, которые доступны: эти add, sum; binding – связи соап и хттп.

Далее нужно было с помощью стандартно формы протестировать наши действия.

Далее в постман нужно было протестировать запросы soap 1.2 и http => коллекции

Далее нужно было создать **прокси класс**.

Для этого нужно открыть командную строку visual studio; далее набрать wsdl и далее ури нашего метода, т.е.ури к wsdl; в итоге сгенерируется прокси класс – Simplex.cs;

После того, как сгенерировался прокси класс можно создать прокси клиент => Form.cs, т.е.это класс, который построен на основе wsdl Описания и у него будут те же методы как у удаленного сервера, но мы будем обращаться как к классу, который у нас локальный.

Запускаем форму

На форме тестируем значения.

Еще нужно было создать **web форму**, которая применяет формат Adds, т.е. он работает как сумма, но в формать json. С помощью prozy класса реализовали.

Также нужно было добавить этот asmx сервис как ссылку на службу, т.е.добавить uri и namespace;

Данные на форме:

