**volatile** – квалификатор, используемый для хранения ком.упр-ния

Main:

1)AcceptServer

\*поток AcceptServer – WaitForSingleObject + CloseHandle

\*ф-ция **AcceptServer** (в AcceptServer.h)

\*WSAStartup()

\*socket()

\*bind()

\*listen()

\*closesocket()

\*WSACleanup()

\*устновить порт (cmd) по умолч-2000 – вывести это на консоль

\*Start для команды упр-ния сервером

\*AcceptCycle (.h)

\*CommandsCycle (.h)

2) поток DispatchServer

\*сразу после AS

\*па-р – область памяти, в кот.хранится ком.уп-риия

\* WaitForSingleObject + CloseHandle

\* на консоль вывести код запроса подлкюч.клиента

3) библиотека ServiceLibrary

\*ф-ция EchoServer (ListContact)

\*имя библиотеки в main

\*LoadLibrary – для загрузки библ

\*импор ф-ция SSS с пом.GetProcAddress

\*FreeLibrary – отключить библиотеку

4) поток GarbageCleaner

\*после DS в мэйне

\*WaitForSingleObject + CloseHandle

Критические секции для AS и GC