

#### הוראות המשחק – 2018

## לשחק עם...

2 עד 10 משתחפים מגיל 5 ומעלה.

# המשחק כולל

116 קלפים (שתי חפיסות זהות של 58 קלפים).

התפלגות הקלפים: כל המספרים - 2 מכל צבע. עצור, שנה כיוון, פלוס, שאקי - 2 מכל צבע. משנה צבע - 4, סופרשאקי - 2, מלך - 2.

.2 - 2, 3 שבור - 2.

#### בעקרון...

כל שחקן חייב להניח בערימת המשחק קלף באותו צבע או אותה הצורה של הקלף העליון. קלפים מיוחדים יכולים לשנות את כיוון המשחק, לדלג על תורו של שחקן, להכריח שחקנים אחרים למשוך קלפים מהקופה, לשנות צבע, ולהפטר מכמה קלפים יחד.

## מה המטרה?

להפטר מכל הקלפים שביד.

## שלוש ארבע ו...

ערבבו הישב את הקלפים וחלקו 8 קלפים לכל משתתף. הניחו את יתרת הקלפים בצד כקופה. הפכו את הקלף העליון בקופה והניחו אותו במרכז -קלף זה מתחיל את ערמת המשחק. הקלף העליון בערימת המשחק נקרא הקלף המוביל. במידה והקלף הראשון כולל פקודה, יש להתעלם ממנה ולהתייחס רק לצורתו וצבעו.

השחקן הצעיר ביותר פותח. כל שחקן בתורו (מתחילים עם כיוון השעון) רשאי להפטר מקלף או קלפים שבידו על גבי הקלף המוביל באחד מהאופנים הבאים:

על ידי הנחת קלף בצבע זהה.

על ידי הנחת קלף עם מספר או צורה זהים.

על ידי הנחת קלף פקודה חוקי (ראה קלפי פקודה בהמשך).

שחקן שאינו יכול לשחק, חייב למשוך קלף אחד מהקופה, והוא רשאי להשתמש בו רק בתור הבא.

שחקן שנותר עם קלף אחד בידו חייב להכריז בקול "קלף אחרון בידי!". אם הוא אינו עושה זאת לפני שהשחקן שאחריו שיחק, הוא נענש ב-4 קלפים מהקופה, (ובשמחה לאיד של שאר השחקנים...)

# קלפי הפקודה:

כל הקלפים שאינם קלפי מספרים רגילים הם קלפי פקודה. קלף פקודה יכול להשפיע על המשתמש, על השחקן הבא אחריו או על כל שאר המשתתפים. קלפים אלו הם לב המשחק ושימוש נכון בהם הוא המפתח לניצחון.

**עצור** - השחקן הבא מאבד את תורו.

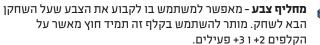


- +2 מחייב את השחקן הבא למשוך 2 קלפים מהקופה או להניח

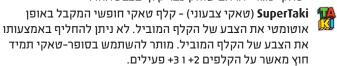
קלף +2 נוסף, מה שמחייב את הבא להניח 2+ נוסף או למשוך 4 קלפים מהקופה וכן הלאה. שחקן שאינו יכול לעקוב עם 2+ מושך מהקופה 2 קלפים עבור כל קלף 2+ שהונח. לאחר מכן המשחק מתחדש, והקלף 2+ העליון כבר אינו פעיל והשחקן הבא יכול להניח כל קלף בצבע שלו, או כמובן 2+.

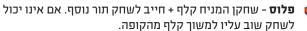


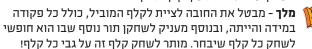
שנה כיוון - הופך את כיוון המשחק.

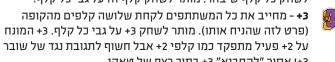


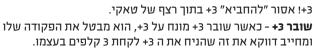


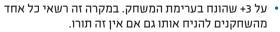












מתי מותר לשחק שובר 3+?

• שחקן רשאי להיפטר משובר 3+ על גבי כל קלף אחר (מלבד 2+), אבל אז עליו לקחת במקומו 3 קלפים מהקופה.

הקלף המוביל אחרי הטלת קלפי 3+ לערמת המשחק הוא תמיד הקלף שמתחת ה- 3+

#### מי המנצח?

השחקן שנפטר ראשון מכל הקלפים שבידו הוא המנצח במשחק.

#### טורניר פירמידה

מחלקים 8 קלפים לכל משתתף. כל שחקן שנפטר מהקלף האחרון שבידו אינו מסיים את המשחק אלא עולה שלב. שחקן שעולה שלב מושך מהקופה קלפים במספר הקטן באחד ממספר הקלפים אתם התחיל את השלב שזה עתה סיים. שאר המשתתפים ממשיכים עם הקלפים שבידיהם. כך מתנהל המשחק וכל שחקן מתקדם בשלבים בדרכו לראש הפירמידה. שחקן שמנצח בשלב האחרון - זה שאותו התחיל עם קלף אחד בלבד - הוא המנצח בטורניר.