

HACKATHON SEMANAL

Módulo 1: Introducción al desarrollo (Semana 1)

LOGRO: Saber qué es front end, back end, cuáles son sus responsabilidades y aprender manejo de línea de comandos.

I. Es hora de demostrar lo aprendido:

Según el ejemplo brindado, clasificar el tipo de problema, explicar cómo se resolvería e identificar los objetivos de la solución propuesta.

II. Insumos para resolver el Reto:

- Materiales de clase de la semana 1

III. Pasos a seguir para resolver el Reto:

- El docente indicará si este reto se resolverá de manera individual o grupal

Ejercicio 1:

“Caso Earlang”

Es una agencia de diseño en Reino Unido con miles de clientes en todo el mundo, ellos atienden servicios de diseño institucional e imagen y también tienen una división digital para atender demandas de creación de páginas web, sin embargo, está muy orientado al diseño y el arte más que a lo tecnológico.

Los trabajadores de la agencia trabajan de forma remota desde sus casas incluso tienen empleados en otros países del mundo, para temas de tecnología cuenta con un desarrollador web en PHP (lenguaje de programación muy usado para web).

PROBLEMA:

Un día un cliente llegó a la agencia para pedir ayuda con el desarrollo de una aplicación web y una aplicación móvil, la agencia tomó el desafío de realizar dicha aplicación con ayuda del empleado que era desarrollador en PHP, pero no asumió el reto de desarrollar la aplicación móvil.

Se llegó a desarrollar la página web en PHP, el cliente esperó que luego esto pudiera convertirse fácilmente a una aplicación móvil ya que pensaba que lo que se había realizado internamente era lo mismo, pero en una app. La empresa no pudo extender el desarrollo que está hecho en PHP ya que su código estaba ligado a la página web y partir de esto para hacer una app era prácticamente hacerla desde cero.

INSUMOS:

- La agencia tiene muchos empleados de diseño y solo cuenta con un desarrollador web, dicho desarrollador puede conocer otros capaces de desarrollar una app.
- El desarrollador web tiene noción de cómo es que se desarrolla una aplicación móvil y entiende que debe de separar su código en Back y Front
- La agencia cuenta un consultor de tecnología que de vez en cuando les ayuda con temas de infraestructura y seguridad informática

PREGUNTAS:

1. ¿Cuáles son las ventajas de trabajar con un desarrollo desacoplado tanto en el lado Back-end como en el lado Front-end?
2. ¿Cuál crees que fue la más grande enseñanza para la agencia?
3. ¿Cómo fue la interacción entre el desarrollador Back-end con el desarrollador Front-end?
4. ¿Qué fue lo más importante de desarrollar del lado Back-end?
5. ¿Qué fue lo más importante de desarrollar del lado Front-end?

Ejercicio 2:

1. Crear estructura de proyecto utilizando líneas de comandos.

pachatec-01

```
--images
--scripts
|   |-- main.js
--styles
|   |-- main.css
--index.html
--editorconfig
```

3. Prestar atención al mentor y replicar código HTML, CSS Y JS (La página será seleccionada por el mentor).

IV. Descripción del Reto

- El reto consiste en poder crear la estructura del proyecto utilizando la línea de comandos, luego utilizando esta misma estructura replicar el código escrito por el profesor sobre html, css y js en un pequeño proyecto.

V. Solución del reto

- Para que el reto esté cumplido al 100%, se deben haber respondido las preguntas planteadas y se deben haber resuelto los ejercicios

VI. Presentación del Reto

- El documento debe ser presentado de manera individual o grupal (según se coordine con el docente)
- El tiempo de cada presentación lo definirá el docente a cargo

VII. Feedback

- El docente dará feedback a los estudiantes sobre los ejercicios realizados