

План работы над проектом

Наталия Бондаренко, БПМИ175

17 февраля 2019 г.

Задумка грандиозная, скорее всего во время я укладываться не буду.

Неделя 1 (до 24.02)

- Визуализация поля
- Реализация функции, которая проверяет, можно ли поставить камень в нужную точку
- Реализация функции, которая проверяет, закончена ли уже игра
- Начать обучение на партиях профессионалов и других ботов

Неделя 2 (до 03.03)

- Более-менее обучить на партиях профессионалов
- Прикрутить простую логику сверху
- Прикрутить деревья (как Денис говорил, k ходов на каждом уровне)

Неделя 3 (до 10.03)

- Реализовать прием и возврат данных в нужном формате

Если успею:

- Дообучить с помощью RL