Curso de Robótica para Professores

Módulo 2 - Sensores e Medições





Considerações iniciais

Prezado(a) Educador(a)!

Esse material tem o intuito de ser um apoio para ser usado em sala de aula, durante a execução das atividades feitas com kits de robótica e eletrônica. À NatalMakers se reserva o direito de alterações no referido material segundo a necessidade e evolução.

Estamos abertos a sugestões, críticas ou idéias. A distribuição e reprodução total ou parcial desse material é livre, desde que mantidas as referências às fontes originais. É vetado também a comercialização ou cobrança por uso do material.

Equipe NatalMakers







Nesse Módulo vamos conhecer alguns que nos ajudarão a fazer medições de sensores com o Bloco.ino

- O Potenciômetro
- Protoboard, breadboard ou matriz de contatos
- O Sensor de temperatura
- O Servo-motor





Você está sentindo frio? Quanto? pouco frio? Apenas frio? Muito frio?

Quantas pessoas têm nessa sala?

Quantos graus você acha que está fazendo aqui dentro da sala agora?



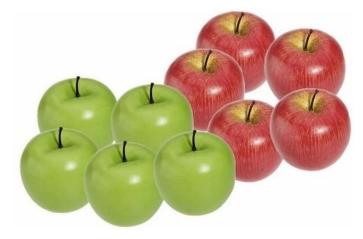






Desde crianças temos contato com uma realidade discreta de quantificar as coisas. Porém, grandezas como temperatura, umidade do ar, luminosidade, e outras, são na verdade representados com valores contínuos. São grandezas analógicas.

https://www.arduinoportugal.pt/grandezas-digitais-e-analogicas-e-pwm/







Grandezas analógicas são aquelas que, ao contrário das grandezas digitais, variam continuamente dentro de uma faixa de valores. O velocímetro de um carro, por exemplo, pode ser considerado analógico, pois o ponteiro gira continuamente conforme o automóvel acelera ou freia.



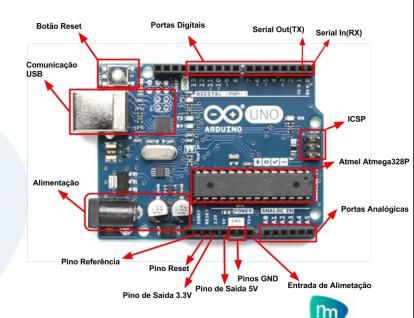






Podemos fazer leituras de grandezas analógicas utilizando as **entradas analógicas** do Arduino. Ele mesmo se encarrega de transformar essa leitura em um número para nós.

Esse número, no modelo Arduino Uno é um valor entre **0 e 1023**







Vamos experimentar!

Para isso vamos precisar conhecer mais um componente em nossos projetos:

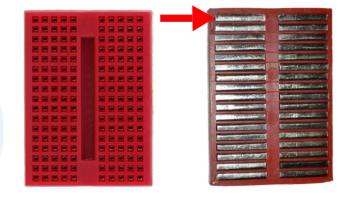
A Protoboard







A protoboard é uma placa de plástico que contém pequenos orifícios, separados em intervalos regulares de aproximadamente 0,25 cm, que é utilizada para realizar a conexão de componentes eletrônicos de um circuito para prototipação rápida e testes, sem a necessidade de soldar nenhum componente.

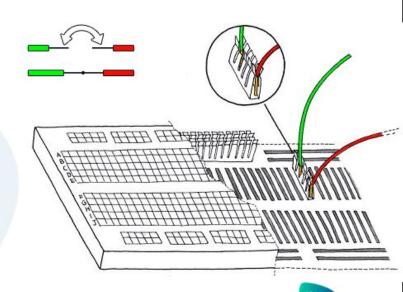








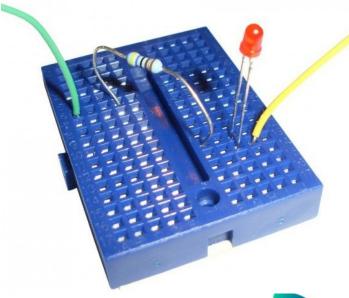
Quando eu desejo conectar dois fios ou terminais de componentes, eu simplesmente ligo os dois em uma mesma coluna







Um exemplo de como fazemos na vida real é a foto ao lado onde vemos as conexões feitas na Protoboard.

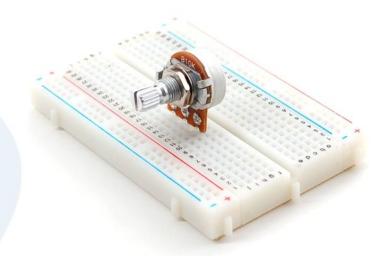






Continuamos o experimento conhecendo mais um componente da montagem. O **Potenciômetro**!

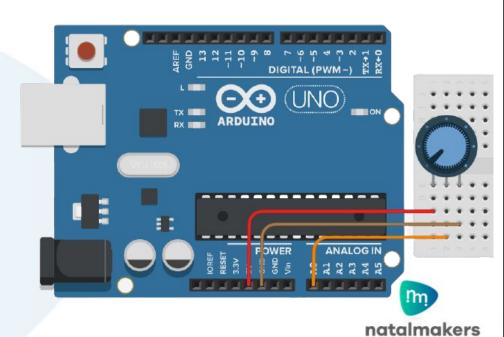
Dentro do circuito, o potenciômetro é capaz de limitar o fluxo energia elétrica. O que o torna adequado para esse experimento é que é possível controlá-lo movendo seu eixo.







Iremos colocar o potenciômetro na protoboard ligada ao Arduino da seguinte forma





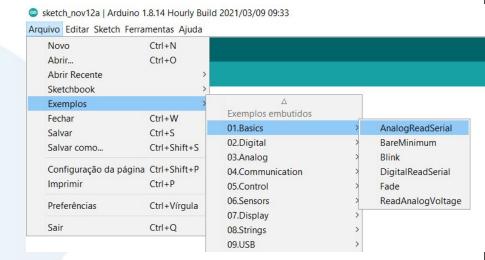
Depois de montado acesse no programa do Arduino o menu

Arquivo

>> Exemplos

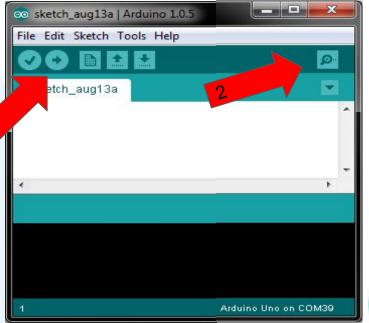
>> Basics

>> AnalogReadSerial





- Envie o seu programa para a placa e depois clique na lupa que fica na parte superior direita da tela do Arduino.
- Essa lupa mostra tudo o que o Arduino está enviando para o computador pelo cabo USB. Nesse momento ele estará fazendo a leitura do potenciômetro e enviando os valores.









Pra ficar mais interessante ainda, utilize a ferramenta gráfica **Plotter serial** que o programa do Arduino disponibiliza.

