

Nombre de Proyecto:



Actividad de control	Fecha	Hito	Responsables	Estado
Fase 1		Entrega 20% proyecto		
Reunión IT1 1: Reunión inicial	17/8/2024	1.0 Inicio del Proyecto: El proyecto comienza con la minuta de la reunión de kick-off, donde se formalizan los objetivos principales..	Todos	Completo
Reunión IT1 2: Reunión de avance	28/8/2024	1.2 Análisis de la Situación Actual del Tratamiento de Triage: Se realiza un análisis detallado de la situación actual en el manejo de triaje.	Josue - Chiay	Completo
Reunión IT1 3: Reunión de avance	29/8/2024	1.3 Definición de Arquitectura y inicio de desarrollo de Simulación triage.	Todos	Completo
Fase 2		Entrega 40% proyecto		
Reunión IT1 4: Reunión de avance	3/9/2024	2.1 Práctica de presentación	Todos	Completo
Reunión IT1 5: Reunión de avance	4/9/2024	2.1 Creación de modelo MER	Bruno-Josue-Chiay	Completo
Reunión IT1 6: Reunión de avance	5/9/2024	2.3 Detalles y desarrollo de nuevos pro	Todos	Completo
Fase 3		Entrega 30 % proyecto		
Reunión IT2 7: Reunión de avance	08/09/2024	Modelo de Datos en AZURE	Bruno-Josue-Chiay	Completo
Reunión IT2 8: Reunión de avance	11/09/2024	Desarrollo de Unity parte 2	Matias-Josue-Chiay	Completo
Reunión IT2 9: Reunión de avance	02/10/2024	Documentación Fase 2	Todos	Completo
Reunión IT2 10: Reunión de avance	10/10/2024	Desarrollo de Unity parte 3	Josue-Matias-Chiay	Completo
Fase 4		Entrega 100% proyecto		
Reunión IT3 11: Reunión de avance	29-10-2024	Estado de Avance de aplicación Educar	Todos	Completo
Reunión IT3 12: Reunión de avance	22-11-2024	Práctica de presentación final	Todos	Completo

Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 1, N°1

Fecha: 17/4/2024 Reunión Presencial

Control de Versiones:

Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		

Asistentes:

Nº	Nombre
1	Josué Espinoza
2	Chiay Lin
3	Matías Saldivia
4	Bruno Jiménez

Temas Tratados:

En la fase de planificación del proyecto, se elabora una descripción detallada del mismo, junto con el análisis y levantamiento de la solución propuesta para la educación con realidad aumentada. Se desarrolla una carta Gantt que establece el ciclo de vida de Educ-AR. Además, se lleva a cabo la reunión de inicio (kick-off), marcando el comienzo formal del proyecto.

Acuerdos:

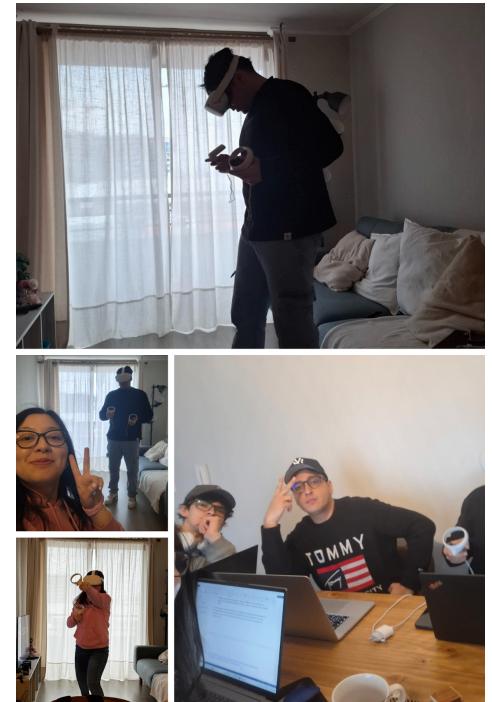
- 1 Nombre de Equipo "EDUC-AR"
- 2 Creación de documento Fase 1
- 3 Creación de prototipos
- 4 Proxima renunció 28-08-2024

Acciones:

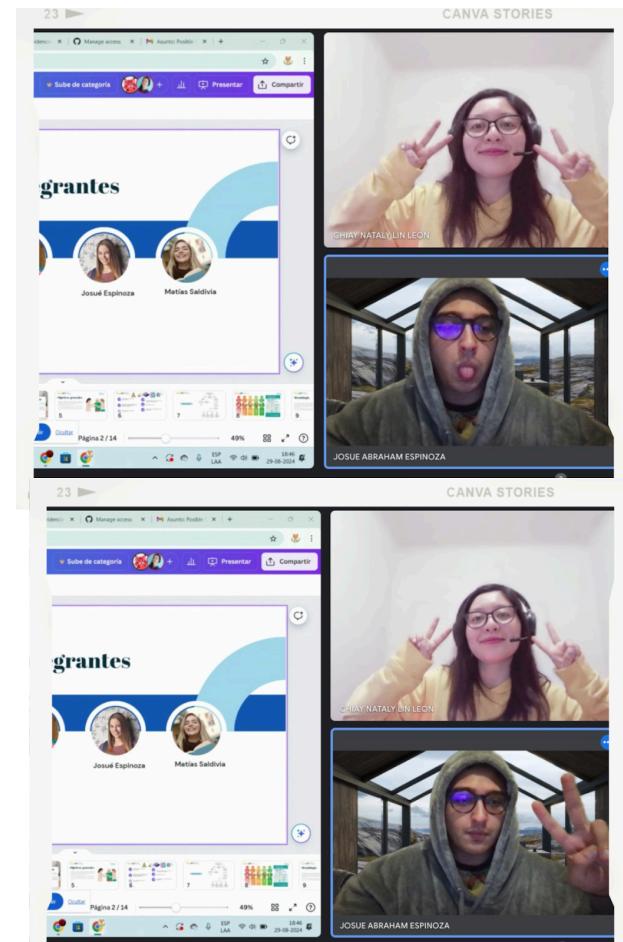
Nº	Acción
1	Actualización de Minuta kick off
2	Creación de Git Hub
3	Proyecto de simulación de triage de urgencia para área técnica en enfermería.
4	Carta Gantt

Observaciones Generales:

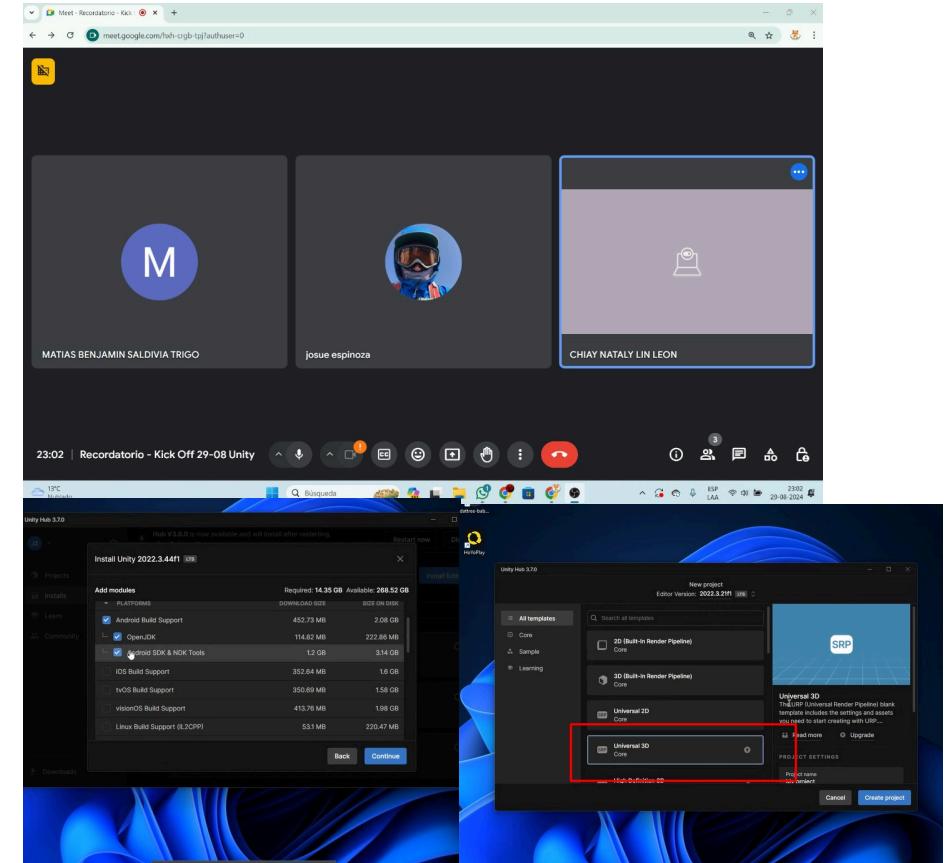
- Se define situación de triage como simulación de realidad aumentada.



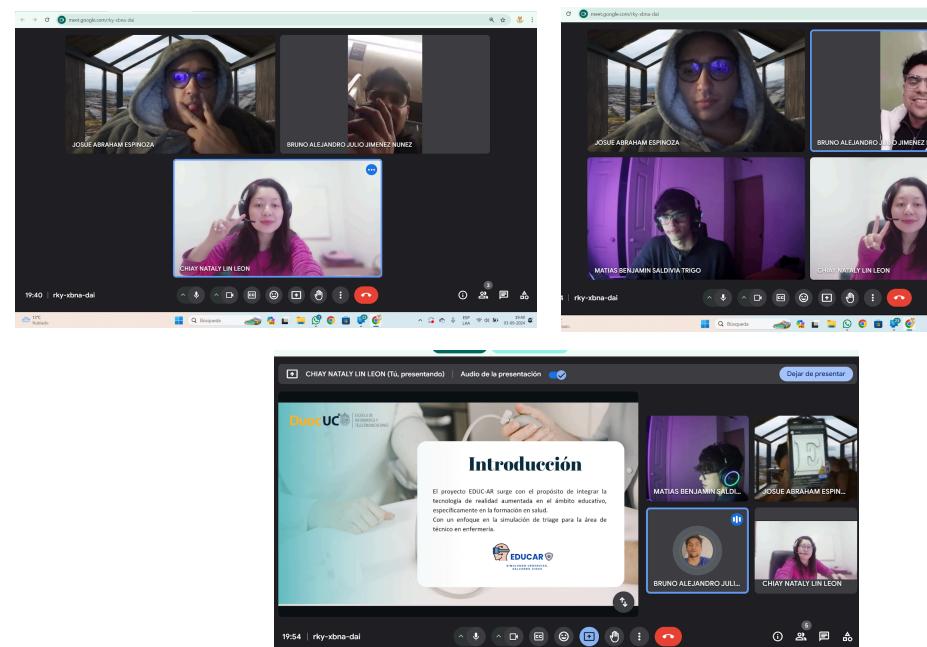
Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 1, N°2		
Fecha:	28/8/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3		
Temas Tratados:		
<p>En la reunión, se discutió el documento APT Fase 1, enfocándose en la revisión y actualización de su contenido para alinearlos con los últimos avances del proyecto. Además, se trabajó en la creación de la presentación para el proyecto EDUC-AR, asegurando que refleje adecuadamente los objetivos y progresos alcanzados hasta la fecha.</p>		
Acuerdos:		
1	Temas para presentación "EDUC-AR"	
2	Roles de integrantes	
3	Proxima reunión 29-08-2024 (23:00 PM)	
4		
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Presentación de proyecto "EDUC-AR"(En herramienta Canva).	
2	Actualización de Informe de APT.	
3	Se agregan evidencias de equipo.	
Observaciones Generales:		
<ul style="list-style-type: none"> - Falta definir arquitectura del proyecto y modelo de datos. 		



Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 1, N°2		
Fecha:	29/8/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Matías Saldívia	
4	Bruno Jiménez	
Temas Tratados:		
<p>Se llevó a cabo una reunión para dar inicio al desarrollo del ambiente de simulación en Unity. Durante la sesión, se establecieron los lineamientos técnicos, incluyendo la selección del lenguaje de programación, los paquetes necesarios, y las versiones específicas de Unity que se utilizarán en el proyecto. Estos elementos son fundamentales para garantizar la compatibilidad en el desarrollo del entorno simulado.</p>		
Acuerdos:		
1	Versión de Unity	
2	Lenguaje de programación C#	
3	Estructura de proyecto Controllers y Components.	
4	Se establece próxima reunión	
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Se suben documentos faltantes a Git Hub.	
2	Se inicia desarrollo en unity.	
3	Se definen componentes, paquetes y versiones de proyecto.	
Observaciones Generales:		
<ul style="list-style-type: none"> - Se realizan pruebas para agregar el modelo 3d en unity. 		



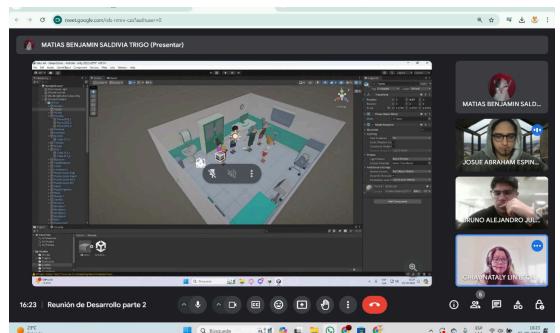
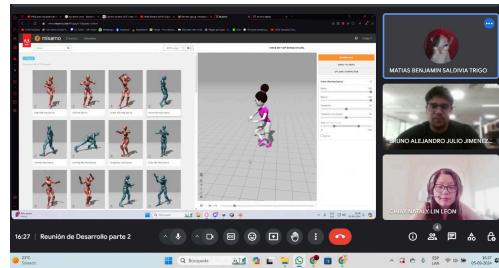
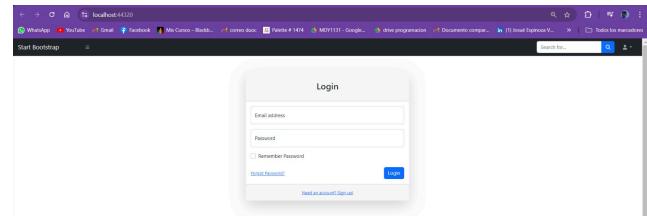
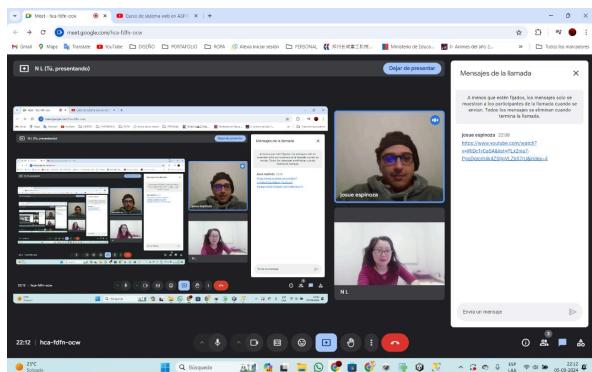
Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 1, N°4		
Fecha:	3/9/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Matías Saldívia	
4	Bruno Jiménez	
Temas Tratados:		
Se definieron los detalles de la presentación y se realizó una práctica sobre lo que dirá cada integrante.		
Acuerdos:		
1	Tema que debe presentar cada estudiante.	
2	Proxima sesión para Fase 2.	
3		
4		
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Actualización de Documentos en Git Hub	
2		
3		
Observaciones Generales:		
Sin observaciones.		



Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 1, Nº5		
Fecha:	4/9/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Bruno Jiménez	
4		
Temas Tratados:		
Análisis del modelo de datos: Se definieron las tablas y relaciones del proyecto.		
Evaluación de los tipos de datos que debe tener cada tabla.		
Acuerdos:		
1	Chiay Lin se encargará del diseño del modelo de datos.	
2	El diseño del modelo de datos quedará terminado para el 5 de septiembre.	
3		
4		
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Creación de modelo MER.	
2		
3		
Observaciones Generales:		
Sin observaciones.		

The screenshots show a Google Meet session titled "Reunión de Modelo de Datos". The main window displays a Microsoft Visio diagram of a data model. The diagram consists of several tables and their relationships. One table, 'Alumno', has fields like 'ID_Alumno', 'Nombre', 'Apellido', 'Edad', 'Sexo', 'Carrera', and 'Nota'. Another table, 'Nota', has fields like 'ID_Nota', 'Alumno_ID', 'Materia_ID', 'Nota', and 'Fecha'. Relationships are shown between 'Alumno' and 'Nota' through their respective primary keys. On the right side of the screen, there are two video feeds. The top feed shows Bruno Alejandro Julio Jimenez Nunez, and the bottom feed shows Chiay Nataly Lin Leon. Both participants appear to be smiling. The meeting interface includes standard video controls and a sharing toolbar at the bottom.

Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 2, N°6		
Fecha:	5/9/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Matías Saldivia	
4	Bruno Jiménez	
Temas Tratados:		
<ul style="list-style-type: none"> - Asignación a Matías para la creación de copa o techo para la simulación. - Revisión del problema con el simulador Meta, concluyendo que se entregarán los lentes Meta a Matías para resolver el inconveniente. - Análisis de objetos ya disponibles en la herramienta Unity. - Revisión del diseño de la página web con Josué, Chiay y Bruno. La página será el portal para mostrar I 		
Acuerdos:		
1	Matías recibirá los lentes Meta para solucionar el problema del simulador.	
2	La página web será el portal de avance de simulación de traje, accesible solo para el profesor.	
3	La próxima sesión se realizará el lunes 9 de septiembre a las 21:00 horas.	
4	Bruno estará a cargo de revisar la nube de Azure para la base de datos.	
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Matías deberá trabajar en la creación del techo/copa para la simulación y resolver el problema c	
2	Bruno revisará la nube de Azure para la base de datos.	
3	Josué y Chiay , revisan la creación de portal Web en ASP.net con C#	
Observaciones Generales:		
Se debe verificar la bd creada con experto y investigar el tema de seguridad de datos, debido a la implementación de azure.		



Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 2, N°7

Fecha: 8/9/2024 Reunión Online

Control de Versiones:

versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		

Asistentes:

Nº	Nombre
1	Josué Espinoza
2	Bruno Jiménez
3	Chiay Lin
4	

Temas Tratados:

- Revisión del modelo de datos finalizado.
- Asignación de Bruno Jiménez para la configuración e implementación del modelo en Azure.
- Pruebas de conexión y funcionamiento del portal web para profesores, validando acceso exclusivo para usuarios con código 100 (profesores)
- La evaluación de estudiantes, será a través de la tabla cuestionario.

Acuerdos:

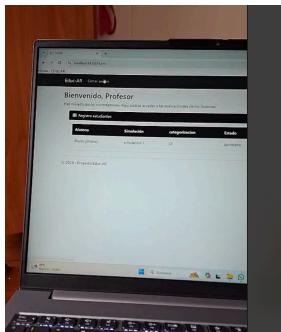
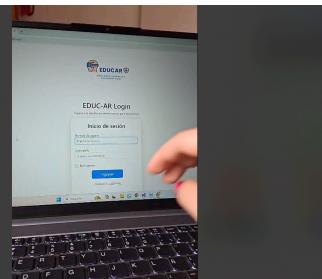
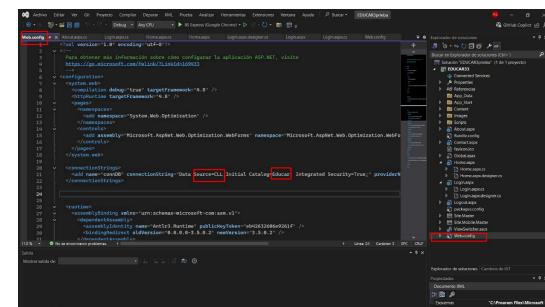
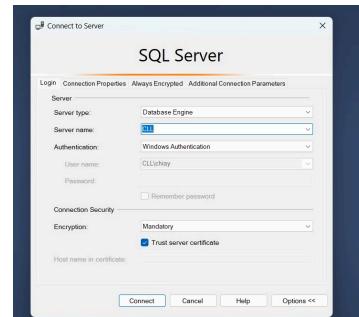
- | | |
|---|---|
| 1 | Bruno Jiménez se encargará de la implementación del modelo de datos en Azure. |
| 2 | |
| 3 | |
| 4 | |

Acciones:

Nº	Acción
1	Se validará que solo los usuarios con el código de profesor (código 100) puedan acceder al portal web.
2	
3	

Observaciones Generales

Proxima reunión de desarrollo sera el 11 de septiembre.

```
SQLQueryLog - CLL_ar (CLL\chiay (55)) - X SQLQueryLog - CLL_ar (CLL\chiay (55)) CLL_Educar - dbo.Tipo_Usuario
--SELECT TOP (1000) [Id_Usuario]
,[Nombre_usuario]
,[Email]
,[Fecha_registro]
,[Estado]
,[clave]
,[Id_Usuario_Id_FK]
FROM [dbo].[Usuario]
```

Id_Usuario	Nombre_usuario	Email	Fecha_registro	Estado	Ciudad	Tipo_Usuario_Id_FK
111	Boyan Andres Roa Soto	boyan@educa.cl	2019-12-12	Activo	123	100
112	Carola Juliana Perez Galan	cam.perez@educa.cl	2023-01-17	Activo	123	200
113	Yessica Patricia Hernandez	yessica.hernandez@educa.cl	2023-01-17	Activo	123	200
114	Tamara Alejandra Ramirez Martinez	tam.ramirez@educa.cl	2021-09-22	Activo	123	200
115	Carola Benjamin Rodriguez Soto	cam.rodriguez@educa.cl	2020-09-01	Activo	123	200

Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 2, N°8

Fecha: 11/9/2024 Reunión Online

Control de Versiones:

Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		

Asistentes:

Nº	Nombre
1	Josué Espinoza
2	Chiay Lin
3	Matías Saldívia
4	

Temas Tratados:

- Solución al problema del emulador en Meta y pruebas de visualización de la sala clínica virtual en Unity.
- Creación de la estructura de pruebas en Visual Studio, con carpetas "EDUCAR-AR" y "SCRIPTS" para controladores y componentes en C#.
- Pruebas realizadas en métodos Update y Start en Unity, además de pruebas de importación de scripts.

Acuerdos:

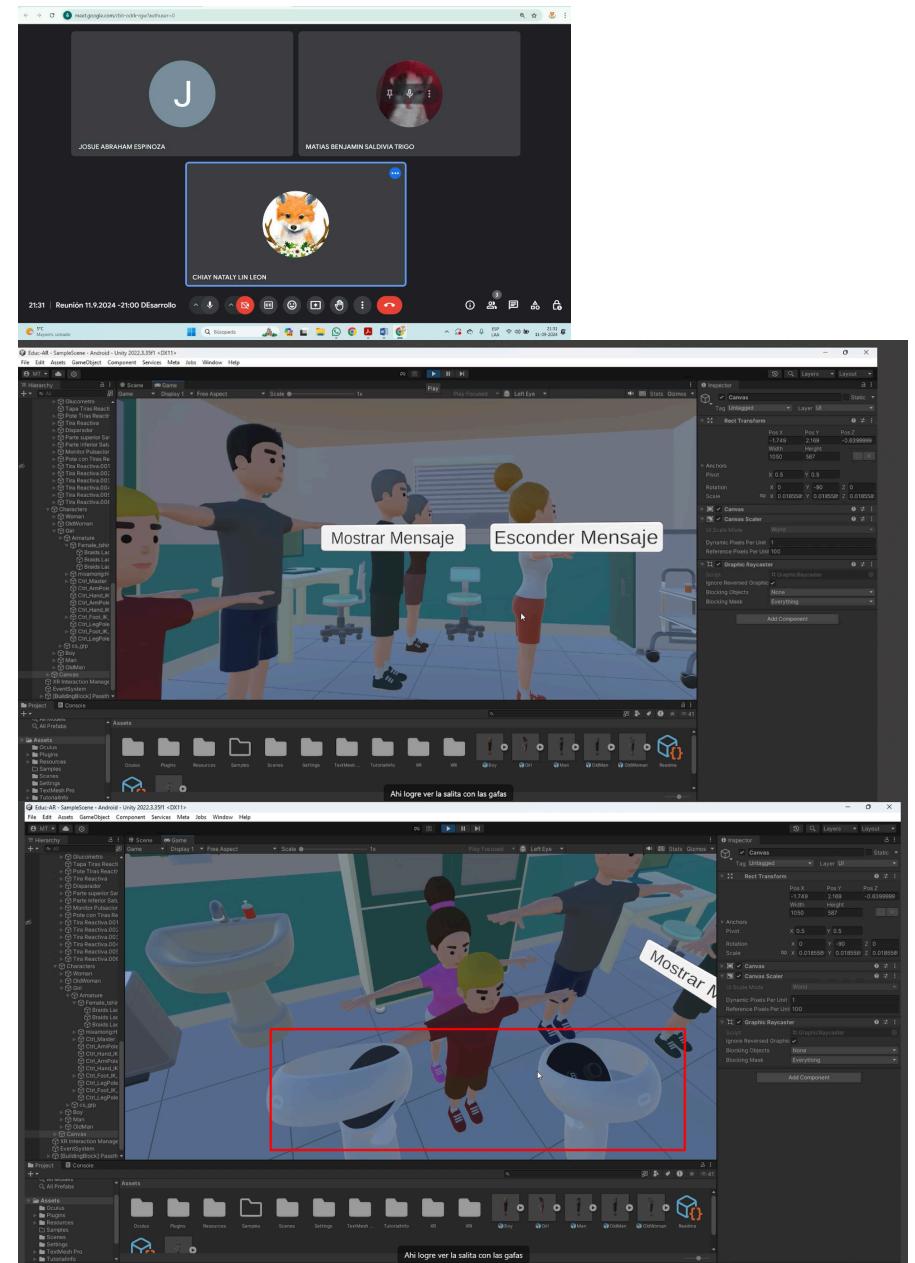
- 1 Matías será responsable de realizar pruebas de creación de botones en Unity.
- Se evaluará la posible integración de inteligencia artificial en el proyecto, aunque sigue en discusión.
- 3 El equipo debe investigar como sera el desarrollo de escenas en unity.
- 4 Proxima reunión de desarrollo en Octubre, debido a la implemetación de AZURE BD.

Acciones:

Nº	Acción
1	Crear estructura de carpetas en Visual Studio y realizar pruebas en Unity para garantizar la funcionalidad del proyecto.
2	Continuar conversaciones para la incorporación de IA en fases futuras del desarrollo.
3	

Observaciones Generales:

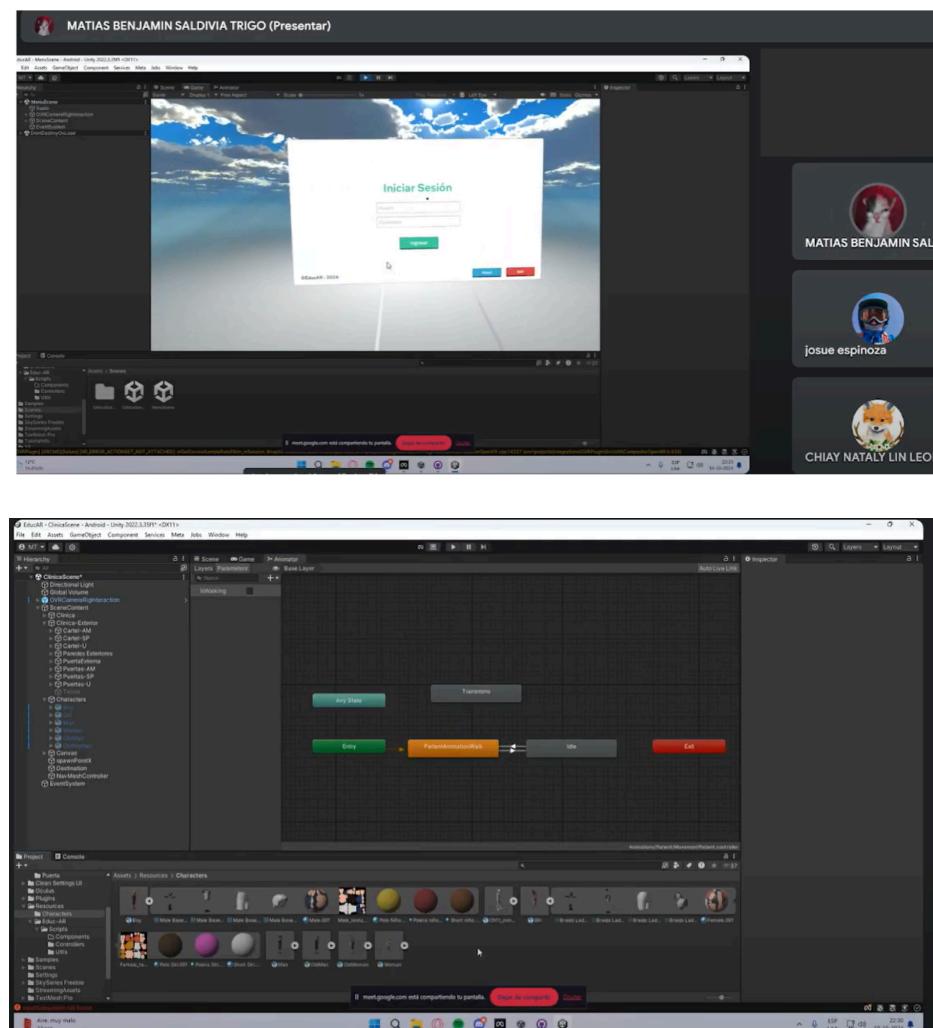
La integración de IA podría mejorar la interactividad de la sala clínica virtual.



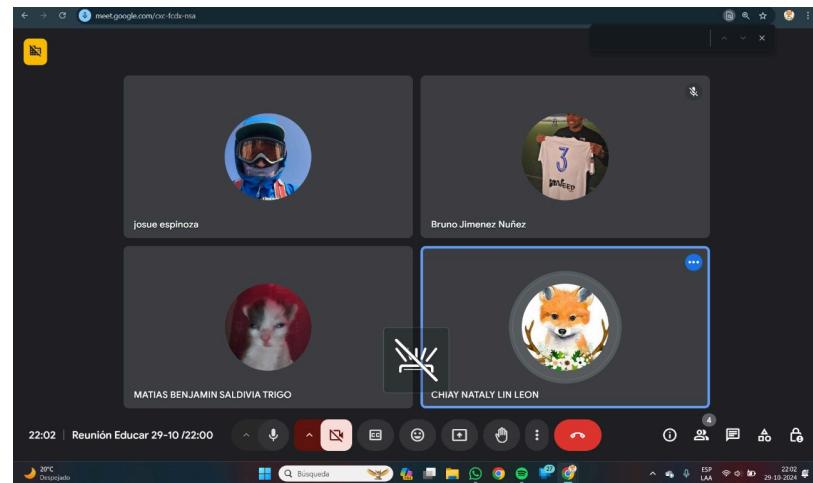
Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 2, N°9		
Fecha:	2/10/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Matías Saldívia	
4	Bruno Jiménez	
Temas Tratados:		
<ol style="list-style-type: none"> Conexión a la base de datos Azure: Bruno entrega la conexión de la base de datos Azure al equipo. Asignación de Documentos de Fase 2 y 3 deben ser desarrollados por Josué y Chiay. Diseño de Casos de Uso del Sistema: Se discute el diseño de los casos de uso como parte de la planificación del sistema. Se acuerda que cada integrante debe realizar su reflexión individual, ubicada en el Drive del equipo. 		
Acuerdos:		
1	Bruno trabajará en el 1_2_19_DAS_Documento_Arquitectura_Sistema.	
2	Josué y Chiay continuarán con el desarrollo de los documentos correspondientes a las fases 2 y 3.	
3	La presentación en PowerPoint será preparada para la próxima reunión	
4	Matías continua con el desarrollo de pruebas de sistema Educar.	
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Bruno: Completar el documento de arquitectura del sistema.	
2	Josué y Chiay: Avanzar en los documentos de las fases	
3	Preparar la presentación de PPT para la siguiente semana.	
Observaciones Generales:		
Falta ver conexión con proyecto de unity, pero aún estamos en etapa de desarrollo de escenarios físicos.		

The image consists of two side-by-side screenshots of a Google Meet session. Both screenshots show a dark-themed interface with a central video feed. In the top screenshot, the video feed is highlighted with a large blue rectangular box. In the bottom screenshot, the video feed is also highlighted with a similar blue box. The participant's name, 'CHIAY NATALY LIN LEON', is visible next to the video feed in both cases. The top screenshot also shows a presentation slide in the background, while the bottom one shows a dark background with a large letter 'J' indicating the participant's initials.

Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 2, N°10		
Fecha:	10/10/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Matías Saldívia	
4		
Temas Tratados:		
<p>1. Avances de proyecto: Se mostró el avance en la visualización del inicio de sesión, se presentaron los personajes caminando en el escenario y se visualizó el diseño de paredes y salas exteriores de la sala clínica.</p> <p>2. Desarrollo de API: Se discutió el progreso de la API y su integración con el proyecto.</p> <p>3. Revisión del Portal Web: Se revisó el portal web y se planteó la necesidad de integrarlo con el proyecto de Unity.</p>		
Acuerdos:		
1	Se acordó comenzar a trabajar en la API para facilitar la conexión con Unity.	
2	Se acordó verificar la conexión de base de datos de azure.	
3	Se estableció que se usaría C# para la API.	
4		
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Preparar la presentación de PPT para la siguiente semana.	
2	Avanzar en los documentos de las fases	
3		
Observaciones Generales:		



Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 3, N°11		
Fecha:	29/10/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Matías Saldívia	
4	Bruno Jiménez	
Temas Tratados:		
<ul style="list-style-type: none"> - Revisión de Tareas Asignadas: Se verificó que las tareas asignadas previamente estuvieran completadas según los plazos establecidos. - Se discutió el avance general del proyecto en relación con el alcance definido. - Estado del Desarrollo de la API: Se presentó un reporte sobre el progreso del desarrollo de la API. - Corrección de la Presentación Final: Se revisó el material de la presentación final y se 		
Acuerdos:		
1	Cada integrante debe completar las tareas asignadas antes de la próxima reunión.	
2	Se acordó priorizar las áreas críticas del desarrollo de la API para cumplir con los tiempos establecidos.	
3		
4		
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Se realizará una última revisión del contenido de la presentación antes de su entrega final.	
2		
3		
Observaciones Generales:		



Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 3, N°11		
Fecha:	29/10/2024	Reunión Online
Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		
Asistentes:		
Nº	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Matías Saldivia	
4	Bruno Jimenez	
Temas Tratados:		
<ul style="list-style-type: none"> - Se realizará una última revisión del contenido de la presentación antes de su entrega final. - Se asignan a los integrantes sus temas para la coordinación de la presentación final. 		
Acuerdos:		
1	Estructura de la Presentación	
2	Revisión Adicional de la aplicación final	
3		
4		
Acciones:		
Nº	Acción	
1	Revisión de fase 3 en Git Hub.	
2		
3		
Observaciones Generales:		

