

Minuta Reunión Avance Proyecto Iteración 1, N°2

Fecha:	29/8/2024	Reunión Online
--------	-----------	----------------

Control de Versiones:		
Versión	Hecha por	Revisada por
1.0	Chiay Lin	Chiay Lin
1.1		

Asistentes:		
N°	Nombre	
1	Josué Espinoza	
2	Chiay Lin	
3	Matías Saldivia	
4	Bruno Jiménez	

Temas Tratados:
Se llevó a cabo una reunión para dar inicio al desarrollo del ambiente de simulación en Unity. Durante la sesión, se establecieron los lineamientos técnicos, incluyendo la selección del lenguaje de programación, los paquetes necesarios, y las versiones específicas de Unity que se utilizarán en el proyecto. Estos elementos son fundamentales para garantizar la compatibilidad en el desarrollo del entorno simulado.

Acuerdos:	
1	Versión de Unity
2	Lenguaje de programación C#
3	Estructura de proyecto Controllers y Components.
4	Se establece próxima reunión

Acciones:	
N°	Acción
1	Se suben documentos faltantes a Git Hub.
2	Se inicia desarrollo en unity.
3	Se definen componentes, paquetes y versiones de proyecto.

Observaciones Generales:
- Se realizan pruebas para agregar el modelo 3d en unity.

