



NATANAEL EVER LIMA G.

ANALISTA PROGRAMADOR UNIVERSITARIO

ACERCA DE MÍ

Soy Analista Programador con conocimiento en desarrollo de software para aplicaciones web y de escritorio. Me especializo en el diseño e implementación de soluciones eficientes utilizando tecnologías como Java, C#, TS, Angular y Spring Boot. Mi enfoque se centra en la creación de software funcional y adaptable, colaborando en todas las etapas del ciclo de vida del desarrollo, desde el análisis hasta la implementación. Tengo habilidades sólidas en pensamiento lógico, diseño de aplicaciones y trabajo efectivo en equipos multidisciplinarios.

EDUCACIÓN

UNJU-FI

Analista Programador Universitario
2019 - 2023

ETP N°1

Tec. Informático Personal y
Profesional
2014-2018

HABILIDADES

- Lenguajes de programación.
- Trabajo en equipo.
- Diseño y Desarrollo
- Mantenimiento Software y Hardware
- Manejo de Sistemas Operativos: Windows y Linux
- Conocimientos en SCRUM
- Diseño Gráfico
- Manejo de Base de Datos

IDIOMAS

- Español (NATIVO)
- Inglés (INTERMEDIO)

EXPERIENCIA

Estudiante Analista Programador

FI UNJU - 2022

Sistema web para la gestión integral de reuniones empresariales. Utilicé tecnologías en el desarrollo y la implementación como HTML, CSS, Bootstrap, Angular, TypeScript, Express, NodeJS y MongoDB.

Estudiante Analista Programador

FI UNJU - 2023

Sistema de gestión para una playa de estacionamiento. El sistema permite el registro de entrada y salida de vehículos, generación de tickets, gestión de clientes, tipos de vehículos y usuarios. Utilicé tecnologías en el desarrollo y la implementación como C#, WPF, .NET Framework y SQL Server.

Desarrollador Jr

Sistema de Gestión de Postulaciones -2024

Sistema web para la autogestión de postulaciones a ofertas laborales en una empresa. Como desarrollador junior, me dediqué a la búsqueda de dar solución a fallos de código en períodos limitados de tiempo. Utilicé tecnologías en el desarrollo y la implementación como Java, Spring, HTML, CSS, Bootstrap, Thymeleaf, Hibernate y MySQL.

Desarrollador Jr

Aplicación de Citas Lovely - 2024

Proyecto LovelyApp aplicación de citas, permite a los usuarios registrarse y crear perfiles detallados. Utilicé tecnologías en el desarrollo y la implementación como Java, Spring, HTML, CSS, Bootstrap, Angular17, Hibernate, WebSocket, API Rest, y MySQL.

Estudiante Analista Programador

FI UNJU - 2023

Sistema de gestión de ventas desarrollado en Windows Forms para una óptica. Utilicé tecnologías en el desarrollo y la implementación como C#, Windows Form, .NET Framework, Store Procedure y SQL Server.