Wahyu Nugroho Indrawinata

```
1.
   using System;
   using System.Collections.Generic;
    public class Program
       public static void Main()
       {
               string inputString = "USOMAANAPAIUMASYDNIP";
               string targetWord = "SIAPA";
               int JumlahKata = CountWords(targetWord, inputString);
               Console.WriteLine("Jumlah kata yang dapat dihasilkan: " + JumlahKata);
       }
       public static int CountWords(string targetWord, string inputString)
       {
               List<int> results = new List<int>();
               int final = Int32.MaxValue;
               char[] charArray = targetWord.ToCharArray();
               for (int i = 0; i < charArray.Length; i++)
                       int count = 0;
                       foreach (char c in inputString)
                       if (c == charArray[i]) count++;
                       results.Add(count);
               }
               for(int j = 0; j < results.Count; j++)
                       if(results.Count == 1){
                              final = results[j];
                       }else if(results.Count < 1){</pre>
                              final = 0;
                       }else if(results.Count > 1){
                              if(results[j] < final ){</pre>
                                      final = results[j];
                              }
```

```
return final;
}

return final;
}

2.

A)
SELECT
mhs.*
FROM
kehadiran hdr
LEFT JOIN mahasiswa mhs ON hdr.NIM = mhs.NIM
WHERE
hdr.Tanggal BETWEEN "2020-06-15"
AND "2020-06-17"
```

```
1
      SELECT
   2
         mhs.*
      FROM
         kehadiran hdr
   4
   5
         LEFT JOIN mahasiswa mhs ON hdr.NIM = mhs.NIM
     WHERE
   6
         hdr.Tanggal BETWEEN "2020-06-15"
   7
         AND "2020-06-17"
   8
Message Result 1 Profile Status
 NIM
         Nama
▶ A001
         Mozarella
 A001
         Mozarella
 A001
         Mozarella
 A002
         Emmental
 A002
         Emmental
 A002
         Emmental
 A003
         Gouda
 A003
         Gouda
 A004
         Chevre
```

```
SELECT

mhs.*,

Count( tanggal ) AS Jumlah_kehadiran

FROM

kehadiran hdr

LEFT JOIN mahasiswa mhs ON hdr.NIM = mhs.NIM

WHERE

hdr.Tanggal BETWEEN "2020-06-15"

AND "2020-06-17"

GROUP BY

mhs.NIM
```

```
SELECT
   1
   2
        mhs.*,
        Count( tanggal ) AS Jumlah_kehadiran
   4
      FROM
   5
        kehadiran hdr
        LEFT JOIN mahasiswa mhs ON hdr.NIM = mhs.NIM
   6
   7
      WHERE
   8
        hdr.Tanggal BETWEEN "2020-06-15"
        AND "2020-06-17"
   9
  10 GROUP BY
        mhs.NIM
  11
Message Result 1 Profile Status
 NIM
         Nama
                  Jumlah_kehadiran
▶ A001
                                  3
         Mozarella
                                  3
 A002
         Emmental
                                  2
 A003
         Gouda
 A004
         Chevre
                                  1
```

3.

 Kesalahan pada fungsi tersebut adalah variable total tidak pernah terdefenisikan dalam konteks yang disediakan..

```
"The name 'total' does not exist in the current context"
- Merubah variable "total" menjadi "hasil"
public static int perkalianSederhana(int j, int k)
{
    int hasil = 0;
    while(j > 0)
```

```
{
                hasil += k;
                j--;
          return hasil;
                 public static void Main()
         8
         9
                     int test = perkalianSederhana(5, 4);
                     Console.WriteLine("hasil test : " + test);
        10
                }
        11
        12
        13
                public static int perkalianSederhana(int j, int k )
        14
                     int hasil = 0;
        15
                     while(j > 0)
        16
        17
        18
                         hasil += k;
        19
                         j--;
        20
        21
                     return hasil;
     hasil test : 20
// Jumlah anting per jenis
int jumlahRuby = 5;
int jumlahTopaz = 3;
int jumlahPermata = 1;
// Harga per pasang anting
int hargaRuby = 1000000;
int hargaTopaz = 1250000;
int hargaPermata = 3000000;
// Menghitung total pendapatan maksimum
int totalPendapatan = (jumlahRuby / 2) * hargaRuby + (jumlahTopaz / 2) * hargaTopaz +
```

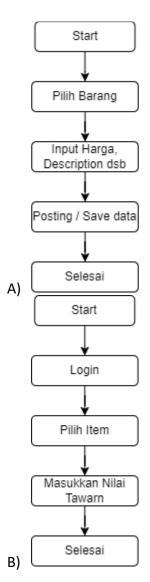
Console.WriteLine("Potensi pendapatan maksimum: Rp " + totalPendapatan);

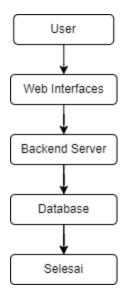
(jumlahPermata / 2) * hargaPermata;

4.

```
4 public class Program
   5 {
   6
          public static void Main()
              // Jumlah anting per jenis
  10
             int jumlahRuby = 5;
  11
             int jumlahTopaz = 3;
  12
             int jumlahPermata = 1;
  13
             // Harga per pasang anting
  14
  15
             int hargaRuby = 1000000;
  16
             int hargaTopaz = 1250000;
             int hargaPermata = 3000000;
  17
  18
  19
             // Menghitung total pendapatan maksimum
             int totalPendapatan = (jumlahRuby / 2) * hargaRuby + (jumlahTopaz / 2) * hargaTopaz + (jumlahPermata / 2) * hargaPermata;
  20
  21
             Console.WriteLine("Potensi pendapatan maksimum: Rp " + totalPendapatan);
  23
Potensi pendapatan maksimum: Rp 3250000
```

5.

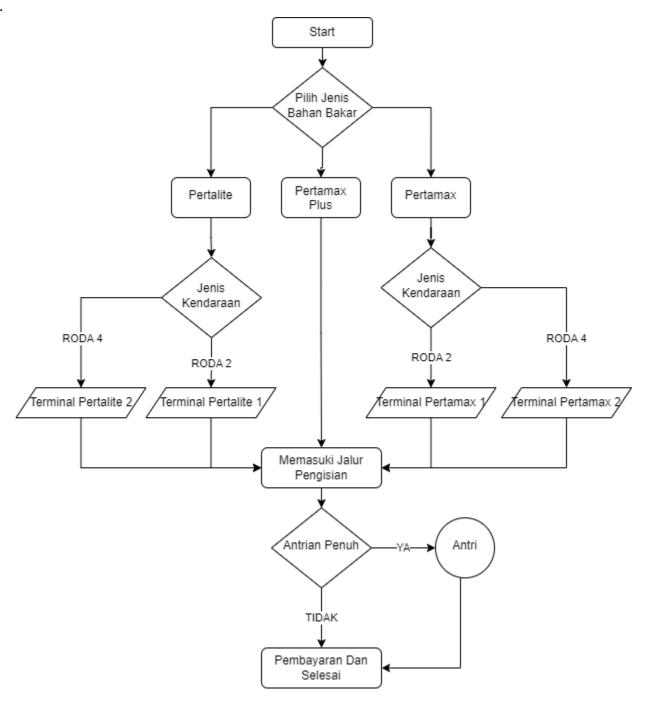




- User: Pengguna atau peserta lelang online.
- Web Interface: Antarmuka pengguna yang diakses melalui web browser atau aplikasi mobile untuk berinteraksi dengan sistem lelang.
- Backend Server: Merupakan bagian inti dari sistem lelang yang mengatur logika bisnis dan menyediakan API (Application Programming Interface) untuk berkomunikasi dengan web interface.
- Database Storage: Tempat penyimpanan data yang digunakan untuk menyimpan informasi mengenai produk lelang, penawaran peserta, dan data terkait lainnya.

Teknologi yang dapat digunakan:

- Web Interface: HTML, CSS, jQuery untuk pengembangan antarmuka pengguna yang responsif.
- Backend Server: Bahasa pemrograman seperti PHP, C#, mengembangkan logika bisnis dan menyediakan API.
- Database Storage: Relational Database Management System (RDBMS) seperti MySQL, PostgreSQL, atau Microsoft SQL Server, atau NoSQL database seperti MongoDB, Firebase, atau Cassandra, dapat digunakan untuk menyimpan data lelang.



- Simbol Start menunjukkan titik awal dari sistem antrian SPBU.
- Pengguna memilih jenis bahan bakar yang ingin diisi.
- Terdapat tiga jalur tergantung pada jenis bahan bakar yang dipilih.
- Jika memilih pertamax plus maka akan langsung memasuki jalur pengisian
- Jika memilih pertalite dan pertamax maka user harus memilih jenis kendaraan
- Jika kendaraan roda 2 maka akan masuk ke terminal pertalite 1 dan terminal pertamax 1, sebelum memasuki jalur pengisian

- Jika kendaraan roda 4 maka akan masuk ke terminal pertalite 2 dan terminal pertamax 2, sebelum memasuki jalur pengisian
- Kemudian jika antrian sedang penuh maka kendaraan mengantri sebelum pembayaran dan selesai
- Jika tidak antri maka langsung pembayaran dan selesai