

PLANO DE ENSINO

1. IDENTIFICAÇÃO:

CURSO: Análise e Desenvolvimento de Sistemas	SEMESTRE/ANO: 2/2025
UNIDADE CURRICULAR (UC): Desenvolvimento Front End	CH Total da UC: 80
PROFESSOR(A): Ranyelson Neres Carvalho	
E-MAIL: ranyelson.carvalho@p.ucb.br	

2. EMENTA

Introdução ao desenvolvimento para web com a implementação de páginas estáticas HTML e estilização utilizando CSS. Responsividade, usabilidade e acessibilidade. Evolução da *Internet* e do processo de desenvolvimento web e suas tecnologias. Frameworks front-end. Introdução a versionamento de software.

3. CONTRIBUIÇÃO PARA A FORMAÇÃO DO EGRESSO

O curso capacita o egresso na busca de soluções para os problemas do mundo real, por meio da análise, projeto e desenvolvimento de sistemas. O egresso terá a capacidade de:

1. Analisar, projetar, desenvolver, testar, implantar e manter sistemas computacionais de informação.
2. Avaliar, selecionar, especificar e utilizar metodologias, tecnologias e ferramentas da Engenharia de Software, linguagens de programação e bancos de dados.
3. Coordenar equipes de produção de softwares.
4. Vistoriar, realizar perícia, avaliar, emitir laudo e parecer técnicos em sua área de formação.

4. COMPETÊNCIAS E HABILIDADES

Pautado nos referenciais da educação profissional que fundamentam as mudanças para superar os desafios contemporâneos impostos à educação superior, o Curso Superior de Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas cria condições para o que o estudante desenvolva competências e habilidades para:

1. Conhecimento e proficiência operacional, tática e estratégica na área de atuação do curso.
2. Conhecimentos e saberes relacionados à atuação profissional, nos setores público, privado e em organizações do terceiro setor.
3. Ética e respeito no exercício profissional.
4. Empatia, responsabilidade, criatividade, inovação, empreendedorismo, comunicação, relacionamento interpessoal, proatividade, raciocínio lógico e visão crítica.

5. CONTEÚDO

Compreender e aplicar a estrutura básica de uma página HTML:

- HTML (introdução)
- Estrutura HTML
- Títulos e subtítulos
- Quebras de linhas, parágrafos e comentários
- Listas, citações e criação e edição de tabelas
- Imagens e Links
- Formatação nas páginas (div)

Compreender e aplicar os conceitos fundamentais das folhas de estilos (CSS):

- CSS (introdução)
- Estrutura CSS
- Fontes e Camadas
- Formatação CSS

Analisar e utilizar os princípios básicos de framework web:

- Bootstrap (introdução, instalação, utilitários e componentes básicos)

Conhecer os principais Frameworks Front-End:

- Frameworks mais usados React, Vue e Angular

Identificar os principais sistemas de controle de versão de softwares no desenvolvimento web:

- Versionamento Git, GitHub e GitLab

6. PROGRAMA PROTAGONISMO DISCENTE - PPD

O Programa Protagonismo Discente é uma ação transversal e multidisciplinar da UCB. O foco desta estratégia pedagógica é incentivar uma postura ativa do corpo discente em sua formação continuada, com aprimoramento de conteúdos contemporâneos de formação geral e específica.

Trata-se de um percurso autoinstrucional trilhado no Ambiente Virtual de Aprendizagem (AVA). As atividades desenvolvidas no PPD compõem 10% da média (até 1,0 ponto) de todas as unidades curriculares (disciplinas) da graduação, com exceção do(s) Estágio(s) Curricular(es), Disciplinas EaD e Trabalho de Conclusão de Curso (TCC). Confira o cronograma semestral do PPD:

Período	Atividade
11/08	Início do PPD
11/08 a 04/09	Período de leitura do Ponto de Interação e realização do Desafio 1
05/09 a 02/10	Período de leitura do Ponto de Interação e realização do Desafio 2
03/10 a 29/10	Período de leitura do Ponto de Interação e realização do Desafio 3
30/10 a 25/11	Período de leitura do Ponto de Interação e realização do Desafio 4
25/11	Encerramento PPD

Atendimento PPD: Bloco B, Sala 208 | E-mail: ppd@ucb.br

Telefone: (61) 3356-9256

7. AVALIAÇÃO

A média (M) desta unidade curricular será obtida da seguinte forma:

$$M = \left(\frac{N1 + N2 + PPD}{3} \right)$$

Onde:

N1 = Nota do primeiro bimestre (4,5 pontos)

N2 = Nota do segundo bimestre (4,5 pontos)

PPD = Programa Protagonismo Discente (1,0 ponto)

A composição das notas bimestrais (N1 e N2) e PPD são descritas a seguir:

Nota Bimestral	Atividade Avaliativa	Pontuação
N1	AT1 - Avaliação individual (Prova teórica)	2,0
	AT2 - Atividade em equipe composta pela entrega e/ou apresentação	2,5
	Nota Final do 1º Bimestre:	4,5
N2	AT1 - Atividade em equipe composta pela entrega e/ou apresentação	2,0
	AT2 - Avaliação individual (Prova teórica)	2,5
	Nota Final do 2º Bimestre:	4,5
PPD	Percurso Formativo Autoinstrucional (AVA)	1,0

Considerando que:

- O aproveitamento final dos estudantes nas atividades avaliativas é expresso em escala numérica de 0 (zero) a 10 (dez), com intervalos de 0,1 (um décimo);
- A nota mínima para aprovação é 7 (sete) e a frequência mínima de 75%.

Os seguintes casos podem ocorrer:

Média $\geq 7,0$ **APROVADO**

Média $< 7,0$ **AVALIAÇÃO SUBSTITUTIVA (N3)**

Assim, o discente que não obtiver média (M) igual ou superior a 7 (sete) terá direito à Avaliação Substitutiva (N3), que substituirá a menor nota bimestral e a MF (média final) será novamente calculada, conforme exemplificado abaixo:

$$MF = (N3 + N2 + PPD) \text{ ou } MF = (N1 + N3 + PPD)$$

A Avaliação Substitutiva (N3) vale 4,5 (quatro pontos e cinco décimos) e abrange todo o conteúdo programático e atividades desenvolvidas no semestre. Esta não se aplica ao PPD.

8. PONTUAÇÃO EXTRA - EDUCA

O estudante que participar do Exame Unificado do Grupo UBEC poderá receber até 1,0 (um) ponto extra na média (M) desta unidade curricular. A pontuação será proporcional ao seu desempenho na prova, que será composta por questões objetivas de formação geral, básica e específica.

O EDUCA será aplicado no dia 23 de outubro, de forma presencial, no turno em que você está matriculado.

A pontuação extra não se aplica às unidades curriculares de Estágio Supervisionado e Trabalho de Conclusão de Curso (TCC).

Fique atento(a) aos informes nos canais institucionais para mais detalhes sobre o exame.

9. BIBLIOGRAFIA

BÁSICA:

ALVES, William Pereira. HTML & CSS aprenda como construir páginas web. São Paulo: Expressa, 2021.

HAROLD, Elliotte R. Refatorando HTML. Porto Alegre: Bookman, 2010.

MARCOLINO, Anderson da Silva. Frameworks front end. São Paulo Conteúdo Saraiva 2021 1 recurso online ISBN 9786589965077.

TEIXEIRA, Fabricio. Introdução e boas práticas em UX Design. São Paulo, SP: Casa do Código, 2015. 270 p. ISBN 9788566250480

COMPLEMENTAR:

FERREIRA, Arthur Gonçalves. Design patterns e gerência de configuração do projeto ao controle de versões. São Paulo Conteúdo Saraiva 2021 1 recurso online ISBN 9786589965312.

TERUEL, Evandro Carlos. HTML 5 guia prático. São Paulo: Erica, 2014.

NIELSEN, Jakob; LORANGER, Hoa. Usabilidade na web. Rio de Janeiro, RJ: Elsevier, 2007. xxiv, 406 p. ISBN 8535221905

ALVES, William Pereira. Projetos de sistemas Web conceitos, estruturas, criação de banco de dados e ferramentas de desenvolvimento. São Paulo Erica 2019 1 recurso online (Eixos). ISBN 9788536532462.

OLIVEIRA, Cláudio Luís Vieira. JavaScript descomplicado, programação para a Web, IoT e dispositivos móveis. São Paulo Erica 2020 1 recurso online ISBN 9788536533100.

ACERVO DIGITAL:

<https://pergamum.ucb.br/biblioteca/index.php>

10. OBSERVAÇÕES

Importante:

- O plano de ensino é flexível e pode sofrer alterações ao longo do semestre, desde que acordadas antecipadamente com os estudantes.
- A descrição das atividades e metodologias está descrita no PLANO DE TRABALHO SEMESTRAL.

Plano de Trabalho Semestral						
Aula	Data	Conteúdo e Objetivos de Aprendizagem	Pré-aula	Aula	Pós-aula	Evidência
1.	04/08/2025	Apresentação do plano de ensino - Introdução à disciplina	Não se aplica	Plano de ensino Conhecer o conteúdo da disciplina, metodologia de ensino e avaliações.	Entendimento sobre o plano de ensino, metodologias e avaliações.	Dúvidas pelo e-mail institucional e AVA.
2.	11/08/2025	Unidade 1 - HTML: introdução, estrutura HTML, títulos e subtítulos.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 1 - HTML: introdução, estrutura HTML, títulos e subtítulos.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
3.	18/08/2025	Unidade 1 - HTML: parágrafos, comentários, quebra de linhas, blocos de texto pré-formatados e formatação de textos.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 1 - HTML: parágrafos, comentários, quebra de linhas, blocos de texto pré-formatados e formatação de textos.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
4.	25/08/2025	Unidade 1 - HTML: citações, listas, criação e edição de tabelas	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 1 - HTML: citações, listas, criação e edição de tabelas	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
5.	01/09/2025	Unidade 1 - HTML: links e imagens.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 1 - HTML: links e imagens.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.

6.	08/09/2025	Unidade 1 - HTML: áudio, vídeo e div e formulários.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 1 - HTML: áudio, vídeo e div e formulários.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
7.	15/09/2025	N1: AT1 (Atividade Avaliativa Individual)	Revisão do conteúdo Conteúdo postado no AVA.	Atividade avaliativa	Não se aplica	Não se aplica
8.	22/09/2025	Semana da TI*: Unidade 1 - HTML: formulários.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Semana da TI*: Unidade 1 - HTML: formulários.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
9.	29/09/2025	N1: AT2 (Apresentação do projeto em grupo) - defesa	Preparação para apresentação do projeto.	Atividade avaliativa	Não se aplica	Não se aplica
10.	06/10/2025	Unidade 2 - CSS: introdução, sintaxe, seletores e comentários.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 2 - CSS: introdução, sintaxe, seletores e comentários.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
11.	13/10/2025	Unidade 2 - CSS: propriedades básicas (cores, background, texto, fontes, bordas, margins, paddings, height, width, box model, display, flexbox e grid)	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 2 - CSS: propriedades básicas (cores, background, texto, fontes, bordas, margins, paddings, height, width, box model, display, flexbox e grid)	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.

12.	20/10/2025	Unidade 3 - Bootstrap: introdução, instalação, estrutura básica, utilitários e componentes básicos.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 3 - Bootstrap: introdução, instalação, estrutura básica, utilitários e componentes básicos.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
13.	27/10/2025	Unidade 3 - Bootstrap: introdução, instalação, estrutura básica, utilitários e componentes básicos.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 3 - Bootstrap: introdução, instalação, estrutura básica, utilitários e componentes básicos.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
14.	03/11/2025	Unidade 4 - Introdução a frameworks front-end: angular e vue	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 4 - Introdução a frameworks front-end: angular e vue	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
15.	10/11/2025	Unidade 5 - Introdução a versionamento de software.	Apresentação das atividades anteriores. Conteúdo postado no AVA.	Unidade 5 - Introdução a versionamento de software.	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.
16.	17/11/2025	N2: AT1 Apresentação do projeto em grupo) - defesa	Preparação para apresentação do projeto. Revisão do conteúdo	Atividade avaliativa	Não se aplica	Não se aplica
17.	24/11/2025	N2: AT2 (unificada) * - Atividade Avaliativa Individual	Revisão do conteúdo Conteúdo postado no AVA.	Atividade avaliativa	Não se aplica	Não se aplica
18.	01/12/2025	Revisão de conteúdo para N3	Apresentação das atividades anteriores.	Revisão de conteúdo para N3	Prática das atividades aprendidas.	Atividades publicadas no AVA.

			Conteúdo postado no AVA.			
19.	08/12/2025	N3: substitutiva (Recuperação)	Revisão do conteúdo	Avaliação de Recuperação	Não se aplica	Não se aplica
20.						
21.						