**TUGAS PRAKTIKUM PEMOGRAMAN 1**

**“ PERTEMUAN 1 “**



NAMA : NATANIA F. NANULAITTA

NIM : 4511210020

**Teknik Informatika**

**Fakultas Teknik Universitas Pancasila**

**2013**

**KATA PENGANTAR**

Pertama – tama penulis mengucapkan Puji Syukur kepada Tuhan Yang Maha Esa telah melimpahkan rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan Laporan ini dengan baik dan lancar.

Maksud dari pembuatan Laporan ini adalah untuk memenuhi tugas LAPORAN PEMOGRAMAN 2

Penulis menyadari sepenuhnya bahwa tanpa bantuan dan dorongan dari semua pihak, laporan ini tidak dapat terselesaikan. Kepada asisten yang telah memberikan pengarahan-pengarahannya sehingga laporan ini dapat terselesaikan dengan baik. Serta semua pihak yang telah banyak membantu.

Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih semoga ini berguna.

Penulis

**BAB I - SOURCE CODE**

AppTest.java

package p2.latihan.maven;

import junit.framework.Test;

import junit.framework.TestCase;

import junit.framework.TestSuite;

/\*\*

\* Unit test for simple App.

\*/

public class AppTest

extends TestCase

{

/\*\*

\* Create the test case

\*

\* @param testName name of the test case

\*/

public AppTest( String testName )

{

super( testName );

}

/\*\*

\* @return the suite of tests being tested

\*/

public static Test suite()

{

return new TestSuite( AppTest.class );

}

/\*\*

\* Rigourous Test :-)

\*/

public void testApp()

{

assertTrue( true );

}

}

App.java

package p2.latihan.maven;

/\*\*

\* Hello world!

\*

\*/

public class App

{

public static void main( String[] args )

{

System.out.println( "Hello World!" );

}

}

Hello.java

package p2.latihan.maven;

/\*\*

\* Hello world!

\*

\*/

public class Hello

{

public static void main( String[] args )

{

System.out.println( "Hello Maven" );

}

}

PRINT SCREEN

**COMPILE**



