

ATIVIDADE 3

Instrutor: Matheus Nogueira

1. Defina identificadores, instruções, dados, campos de memória e tipos de dados.

Identificadores são nomes atribuídos pelo programador a determinados elementos do código (campos de memória, sub-rotinas, etc.)

Instruções são conjuntos de palavras-chave de uma linguagem que possui a finalidade de programar o computador.

Dados são informações à serem tratadas, processadas pelo computador. Campos de memória é a estrutura mais simples para armazenagem de dados tratado por um programa.

Tipos de dados: Para podermos criar um campo de memória devemos definir o tipo de dado que ele receberá (numérico, caractere, data, etc.). Isso é feito através da instrução de criação do campo (declaração da constante ou variável).

2. Qual a diferença entre um campo de memória constante e uma variável?

Em um campo de memória constante seu conteúdo não pode ser alterado. Se no decorrer do programa puder sofrer alguma alteração, então é uma variável.

3. O que diferencia uma linguagem de tipagem forte de uma de tipagem fraca.

Linguagem de Tipagem Forte:

- Exigem definição do tipo de dado.
- Erro ao tentar gerar um tipo de dado diferente.
- Pode permitir recurso de casting.

Linguagem de Tipagem Fraca:

- Também chamadas de linguagens de entrada de dados livres ou "loose data typing".
- Não precisa definir o tipo.
- Capazes de detectá-lo a partir do próprio dado.
- Permite misturar e combinar campos com tipos diferentes.
 Exige maior cuidado do programador afim de evitar resultados inválidos.

- 4. Os itens abaixo representam variáveis que serão utilizadas por um processo hipotético, faça a declaração delas no modelo adotado na linguagem Harbour/ADVPL.
 - a. Saldo do tipo numérico.
 - b. Nome do tipo caractere.
 - c. Bloqueado do tipo lógico.

Resposta:

Local Saldo:= 0

Local Nome:= ""

Local Bloqueado:= .F.

- 5. Determine qual é o tipo primitivo dos dados abaixo:
 - a. "Sim"
 - b. -1
 - c. 32.0
 - d. 'N'
 - e. Falso
 - f. -103.98
 - a. 126987
 - h. 0.0001
 - i. "Verdadeiro"
 - j. '2'
 - k. Conserve
 - I. "123.50"

- A. Caractere
- B. Real
- C. Real
- D. Caractere
- E. Lógico
- F. Real
- G. Inteiro
- H. Real
- I. Caractere
- J. Caractere
- K. Não é um tipo primitivo
- L. Caractere
- Para cada um dos identificadores abaixo assinale os inválidos, indicando o erro:
 - a. (Y)
 - b. Quantidade-Total
 - c. ab*c
 - d. Var 1
 - e. _Flag
 - f. "Nome_Cli"
 - g. Num32
 - h. #33
 - i. X(1)
 - j. 2 Nome
 - k. Nº Conta&Senha

- a. (Y) Parenteses não aceito
- b. Quantidade-Total Traço não é aceito
- c. ab*c Asterisco não é aceito
- d. Var 1 Espaço não é aceito
- e. _Flag
- f. "Nome_Cli" Aspas são aceitas
- g. Num32
- h. #33 Hashtag não é aceita
- i. X(1) Parenteses não aceito
- j. 2_Nome Iniciar com número não é aceito
- k. Nº Conta&Senha Os símbolos "o" e "&" não são aceitos, espaço também não é.

- 7. Encontre os erros, de sintaxe ou lógica, nas seguintes declarações de variáveis:
 - a. endereco, nfilhos : Inteiro;
 - b. idade, resposta : Caractere;
 - c. peso, altura, código : Real;
 - d. num_serie: Número;

- a. endereco deveria ser caractere
- b. idade deveria ser inteiro
- c. "código" foi declarado com acento, que não é aceito
- d. "Número" não é um tipo primitivo
- 8. Supondo que as variáveis COD, NOME, SEXO, DPTO, FUNCAO, SAL, NDEP, ADIC, VALE, TIPO, sejam utilizadas para armazenar informações referentes a um funcionário de uma empresa, a saber: código, nome, sexo, nome do departamento em que trabalha, função que exerce, salário mensal, número de dependentes, adicional de função, se tem direito a vale transporte e tipo sanguíneo, declare-as corretamente no formato do VisualG.

```
Local COD:=0, SAL:=0, NDEP:=0, ADIC:=0
Local NOME:="", SEXO:="", DPTO:="", FUNCAO:="", VALE:="", TIPO:=""
```

9. De todas as operações utilizadas na computação, a única que não existe na matemática convencional é a de atribuição. Qual a finalidade desta operação?

O comando de atribuição define ou re-define o valor armazenado no local de armazenamento indicado por um nome de variável.

10. Indique, no formato do Harbour/ADVPL, a atribuição dos valores "casa", 13.8, -10 e falso, às variáveis tipo_imovel, frente, ranking, status, respectivamente.

tipo_imovel:= "casa" frente:= 13.8 ranking:= -10 status:= .F.

11. Indique o valor que é atribuído as variáveis para cada uma das expressões abaixo (o operador "^" representa potência):

```
a. X = 2;
b. Y = 3;
c. Z = 0.5:
d. R = X * Y - Z;
e. R = X * Y - Z;
f. R = X + Y * Z;
g. R = X + (Y * Z);
h. R = (X + Y) * Z;
i. R = X \wedge Y - 1;
j. R = X ^ (Y - 1);
k. R = (X ^ Y) - 1;

 A = Verdadeiro;

m. B = Falso;
n. FIRST = "João dos";
o. LAST = "Santos";
p. p. X = 2.5;
q. q. Y = 5.0;
r. L = A ou B;
s. Z = Y / X;
t. L = A e B;
u. L = N\tilde{a}o A;
v. L = Não B;
w. Z = Y / 2;
x. L = FIRST = LAST;
y. NM = LAST + ", " + FIRST;
z. z. L = ((B ^2) / A) + 2;
```

```
X = 2;
      Y = 3;
b.
c.
      Z = 0.5;
      R = 5.5;
d.
      R = 5.5;
e.
      R = 3.5;
f.
      R = 3.5;
g.
      R = 2.5;
h.
      R = 7;
i.
j.
      R = 4;
       R = 7;
k.
١.
      A = Verdadeiro;
      B = Falso;
m.
      FIRST = "João dos";
n.
      LAST = "Santos";
ο.
      X = 2.5;
p.
      Y = 5.0;
q.
      L = Verdadeiro;
r.
      Z = 1.5;
s.
      L = Falso;
t.
      L = Falso;
u.
      L = Verdadeiro;
٧.
      Z = 2.5;
W.
      L = FIRST = LAST;
х.
      NM = João dos, João dos;
у.
       L = ((Falso ^ 2) / Verdadeiro) +
z.
2;
```

- 12. Supondo A, B e C, variáveis do tipo inteiro, com valores 5, 10 e -8; D, variável do tipo real com valor 1.5 e ABS, SQRT, INT e ARD, funções que retornam respectivamente, o módulo, a raiz quadrada, a parte inteira e o arredondamento dos parâmetros a elas submetidos. Indique os valores resultantes das expressões (o operador "^" representa potência):
 - a. 2 + A * ABS(3) + C
 - b. 3 + SRQT(2 * ABS(C)) / 2
 - c. $(B 6 * 2) ^2 + D + 2$
 - d. B % 3 + A % 2
 - e. 2 * A % 3 C
 - f. INT(ABS(C / 2 + D)) INT(A / 2)
 - g. 2 + (SQRT(C + 12) * (3 % A + 0.5 * 2))
 - h. (A + B) / A * ARD(C / -C + D) -INT(D * 2)

- a. 2 + (5 * 3) 8 = 17
- b. 3 + SRQT(2 * ABS(-8)) / 2 = 5
- c. $(10-6*2)^2 2*1.5+2=-4$
- d. 10 % 3 + 5 % 2 = 2
- e. 2*5%3-(-8)=9
- f. INT(ABS(-8/2 + 1.5)) INT(5/2) = 0
- g. 2 + (SQRT(-8 + 12) * (3 % A + 0.5 * 2)) = 8
- h. (A + B) / A * ARD(C / -C + D) INT(D * 2) = 0
- 13. Determine os resultados (verdadeiro ou falso) obtidos na avaliação das expressões seguintes. Sabendo-se que A, B, C, D, L contém, respectivamente: 2, 7, 3.5, "noite" e falso:
 - a. (B = A * C) e L ou Verdadeiro
 - b. ("dia" = D) ou ("frio" <> "clima")
 - c. Le (B/A >= C) ou Não(A <= C)
 - d. Le $(C \ge B/A)$ ou Não $(A \le C)$
 - e. $SQRT(7 ^ 2) = 14 / A xou (B 3 <= C + 0.5)$
 - f. Não L ou Verdadeiro e C / -C >= A / A
 - g. $ABS(B + (-2)) = ARD(((2 * C) ^ 2) / 10)$

- a. Verdadeiro
- b. Verdadeiro
- c. Falso
- d. Falso
- e. Verdadeiro
- f. Verdadeiro
- g. Verdadeiro