

ATIVIDADE 3

Instrutor: Matheus Nogueira

Exercícios de Fixação - Aula 03 (II)

- 1. Represente, no Harbour/ADVPL, a instrução, para obter o valor das variáveis abaixo, que serão digitadas pelo usuário:
 - a. Nome
 - b. Conta. Crédito e Débito
 - c. Valor1 e Valor2

ACCEPT "Digite o seu nome: " TO Nome

ACCEPT "Digite o número da sua conta: " TO Conta ACCEPT "Digite a quantidade do valor que pagará no débito: " TO Debito ACCEPT "Digite a quantidade do valor que pagará no crédito: " TO Credito

ACCEPT "Digite o primeiro valor: " TO Valor1 ACCEPT "Digite o segundo valor: " TO Valor2

- 2. Represente, no Harbour/ADVPL, a instrução, para apresentar na tela, o conteúdo das variáveis e expressões abaixo:
 - a. Nome
 - b. Crédito Débito
 - c. (Base * Altura) / 2

Qout ("O nome é:", Nome)

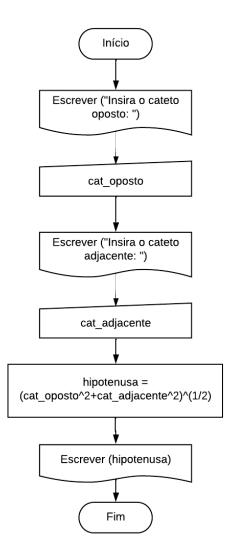
Qout ("O valor pago no débito é:", ALLtrim(STR(debito)), "O valor pago no crédito é: " ALLtrim(STR(crédito)))

Qout ("A área do triângulo é:", ALLtrim(STR((base * altura) / 2)))

3. Represente os algoritmos abaixo em fluxograma e pseudocódigo:

a. Programa para cálculo da medida de hipotenusa de um triângulo retângulo: obter valor do cateto oposto; obter o valor do cateto adjacente; calcular o valor da hipotenusa; apresentar o valor da hipotenusa.

Fluxograma

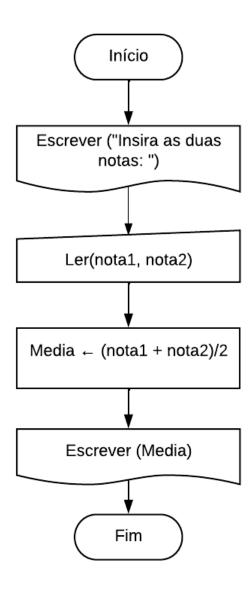


Pseudo-código

Fim

b. Programa para cálculo de média escolar: obter nota1 e nota2; calcular a média aritmética; exibir a média.

Fluxograma



Pseudo-código