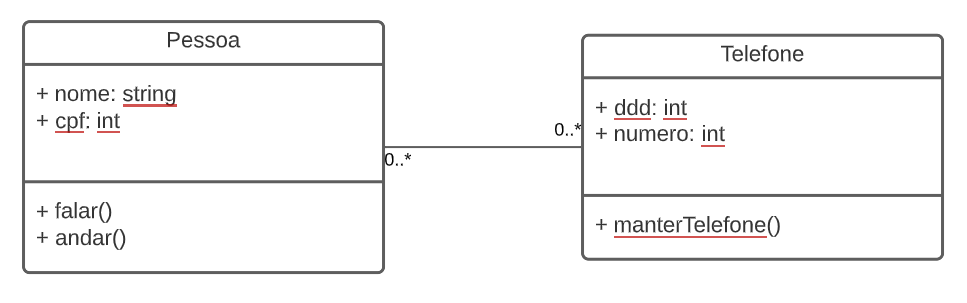
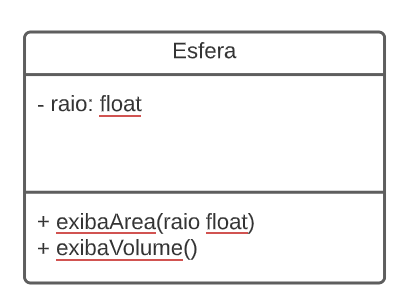
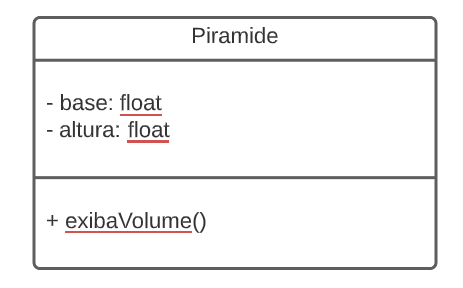
01. Desenvolva, usando a UML (diagrama de classe), uma classe que modele um objeto Pessoa em conformidade com o paradigma orientado a objeto. A classe deve conter os atributos públicos nome, CPF e telefone. Deve-se definir as seguintes funcionalidades públicas: falar() e andar().



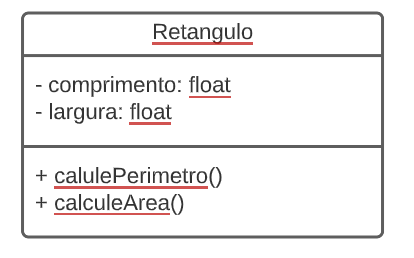
02. Desenvolva, usando a UML (diagrama de classe), uma classe que modele um objeto Esfera em conformidade com o paradigma orientado a objeto. A classe deverá conter o atributo privado: raio. Deve-se definir as seguintes funcionalidades públicas: exibaArea() e exibaVolume().



03. Desenvolva, usando a UML (diagrama de classe), uma classe que modele um objeto Pirâmide em conformidade com o paradigma orientado a objeto. A classe deverá ter os seguintes atributos privados: base e altura, e as seguintes funcionalidades públicas: exibaVolume().

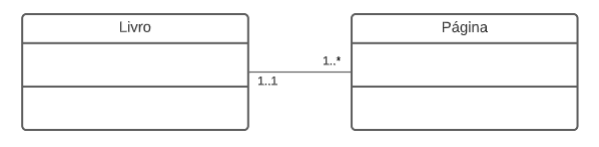


04. Desenvolva, usando a UML (diagrama de classe), uma classe que modele um objeto Retângulo em conformidade com o paradigma orientado a objeto. A classe deverá ter os seguintes atributos privados: comprimento, largura e as seguintes funcionalidades públicas: calculePerimetro() e calculeArea().



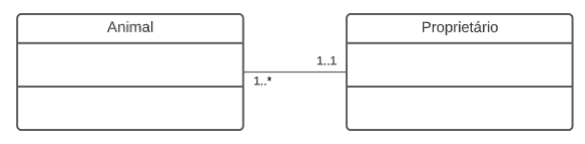
05. A partir do diagrama de classes abaixo indique a interpretação que deve ser gerada a partir do mesmo.

05.1



“Um livro possui uma ou muitas páginas. Uma página faz parte de um e apenas um livro.”

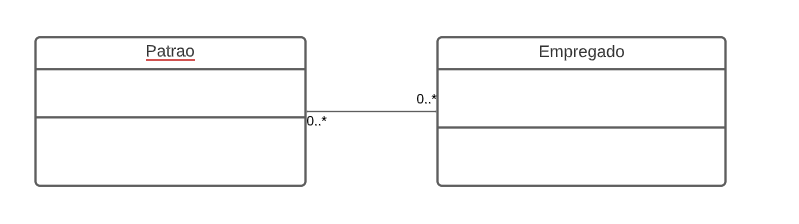
05.2



“Um animal pertence a um e apenas um proprietário. Um proprietário possui um ou muitos animais.”

06. Defina diagramas de classes em UML com relacionamentos de associação para as seguintes situações: Desenvolva, usando a UML (diagrama de classe), classes que modelem os objetos abaixo e suas associações com respectivas multiplicidades.

a) Um Patrão possui vários Empregados;



b) Um Curso possui entre uma e cinco Disciplinas;