

SHOHAM NET L.T.D

one click ahead

WWW.SHOHAM-NET.COM

SHOHAM@SHOHAM-NET.COM

T: +972 (72) 241-5-241

T: +972 (72) 241-6-241

1

אודות

אודות המייסד

► ברוך גלבשטיין, בעל תואר בינ"ל MCSD (Microsoft Certified Solutions Developer), איש תוכנה ותיק ובעל ניסיון רב בפיתוח באינטרנט. מרצה בקורסים למחשבים במכללות המובילות בארץ ובמסגרות נוספות.

אודות שוהם נט

► חברת בוטיק לפתרונות אינטרנט ותוכנה ברמה גבוהה. החברה מציעה קשת רחבה של שירותי תוכנה ובניית אתרים בהתאמה אישית.

► המבנה הדינאמי מאפשר התאמה מהירה ואפיון פתרונות המותאמים לצרכי השוק.

2

Java Script

CODE SAMPLES: CLIENTSIDEJS

3

כללי על המצגת

ככלל, במצגת זו, לא מופיעים ובדרך כלל לא יוצגו פתרונות על התרגילים, כיוון שהתרגילים מבוססים על הדוגמאות שמוצגות בכיתה.

4

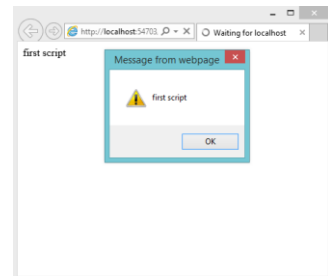
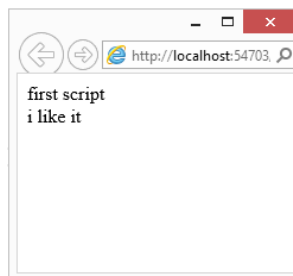
כללי

- דינאמיקה בדף, תצוגה דינאמית, להסתיר/להציג פקדים, להחליף דף, עבודה מול בסיסי נתונים, יודע לקרא ל WebService.
- השפה שאחראית על החלק הלוגי של דפי ה .html.
- **debugging**: מאפשר לבצע בדיקת הקוד, ראה שקף ספציפי על העניין.
- יש כמה ניבים אבל מאוד דומים.
- לא עובר קימפול = בטוח.
- רגישה לגודל אותיות.
- נתמכת בכל הדפדפנים.
- כאשר כותבים סקריפט, מה שבתוך פונקצייה יתבצע לאחר קריאה לפונקציה ומה שללא פונקציה מתבצע לפי סדר השורות (בין אם ממוקם ב head או בקוד ה .html).
- בתוך הסקריפט ניתן לכתוב תגיות html וזה יבצע את הפעולה.

דוגמא לסקריפט בסיסי

בתוך מקטע html פותחים תגית שמגדירה לדפדפן שמעכשיו זה לא html אלא סקריפט ואת השפה, כותבים את הסקריפט וסוגרים את התגית (לפי התקן צריך לכתוב את כל הפרטים), לדוגמא:

```
<html>
  <head>
  </head>
  <body>
    <p>
      first script
    <br />
    <script>
      alert("first script")
    </script>
    i like it
  </p>
  </body>
</html>
```



חסרונות

- יש את של מייקרוסופט ויש את הכללי, וכל דפדפן עובד לפי תקן אחר.
- אין עורך מוצלח (בגלל ריבוי תקנים).
- צורות כתיבה שונות, גורמות לכך שצריך לבדוק איזה דפדפן + לכתוב קוד כפול.
- יתכן שהדפדן מוגדר להגביל כל מיני דברים.
- אפשר להעתיק את הקוד.

פתרונות

- לכתוב את המתודות בקבצים עם סיומת JS שלא מתקמפל אבל מאפשר שימוש חוזר.
- להחזיק ווב מסטר.
- לעבוד עם דום.
- לעבוד עם JQUERY !!!

הערות

- inline comments ://
- multiline comments :/* */
- ///: תיעוד, באמצעות /// נותן תיעוד אוטומטי.
- באמצעות העורך, ניתן לסמן כמה שורות, ולהכניס אותם להערה.

משתנים

- Var: הגדרת המשתנה, לדוגמא: `var a = 5;`
- לא צריך להכריז על הסוג.
- כל סוג משתנה + סטרינג = סטרינג (כדי להמיר למספר: *1).

אירועים / פונקציה

- אירוע מפעיל פונקציה.
- פונקציה נקראת על ידי אירוע או על ידי קריאה יזומה.

Function

- בלוק פקודות שמאוחדות בקטע קוד.
- חתימת הפונקציה: שם: עם השם ניתן לקרא לפונקציה, פרמטרים.
- צריך לכתוב את המילה function לפני שם הפונקציה.
- מיקום הפונקציה: במקטע ה head או בקוד ה html.
- חלקי הפונקציה: חתימה, גוף.
- **System Methods**: מתודות שמהוות חלק מהשפה.
- פונקציה שמקבלת פרמטרים: `myfunc(n1,n2)`.
- פונקציה שלא מקבלת פרמטרים: `myfunc()`.

דוגמא לשימוש חוזר במתודה

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    function display(x) {
        alert(x);
    }
</script>
</head>

<body>
<script type="text/javascript">
    display("א")
    display("ב")
    display("ג")
</script>
</body>
</html>
```

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

13

13

תרגיל

צור מתודה, שמדפיסה את שמך

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

14

14

דוגמאות למתודות מערכת

- **Alert:** מתודה, שמציגה הודעה למשתמש, לאחר שהמשתמש מאשר, ההודעה נסגרת.
- **Confirm:** כאשר מציגים Confirm, המשתמש בוחר ואת התשובה ניתן לקבל לאובייקט ולבדוק אותו.
- **Prompt Box:** מציג מסג' בוקס עם מקום שהמשתמש יכול להקליד מידע.
- **Query String:** ניתן לקבל את הערכים של ה Query String באמצעות מתודה

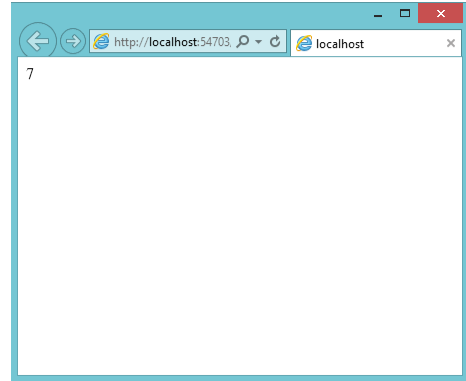
דוגמא למתודה ללא ערכים שמופעלת על ידי הדפדפן - 1

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    function displayLastName() {
        alert("My Last Name");
    }
</script>
</head>

<body>
<script type="text/javascript">
    displayLastName()
</script>
</body>
</html>
```


דוגמא למתודה שמופעלת על ידי הדפדפן - 2

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      function Add(x, y)
      {
        document.write(x + y);
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <script type="text/javascript">
      Add(3, 4);
    </script>
  </body>
</html>
```



Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

17

17

תרגיל

כתוב קוד, המוכיח באיזה מיקום בדף מופיע טקסט שנכתב באמצעות
document.write

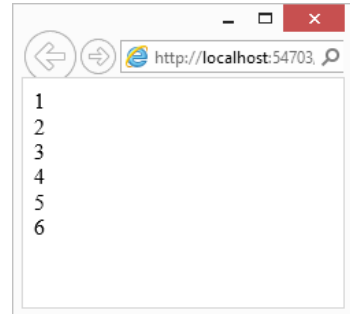
Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

18

18

פתרון

```
<head>
  <script type="text/javascript">
    function Display(x) { document.write(x + "<br />"); }
  </script>
</head>
<body>
  1
  <br />
  <script>
    document.write("<br />");
    document.write("<3<br />");
  </script>
  4<br />
  <script> Display(5); </script>
  6
</body>
```



Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

19

19

תרגיל

• להגדיר מתודות שמבצעות:

- פלוס
- מינוס
- חילוק
- כפל

• לקרוא למתודות ממקטע ה body

• להציג את התוצאה של כל מתודה, שתי מתודות באמצעות אלרט ושתי מתודות בתוך המסמך.

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

20

20

```

<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
  <script type="text/javascript">
    ///this method add x and y
    ///X: first parameter
    function Add(x,y)
    {
      document.write(x + y);
    }

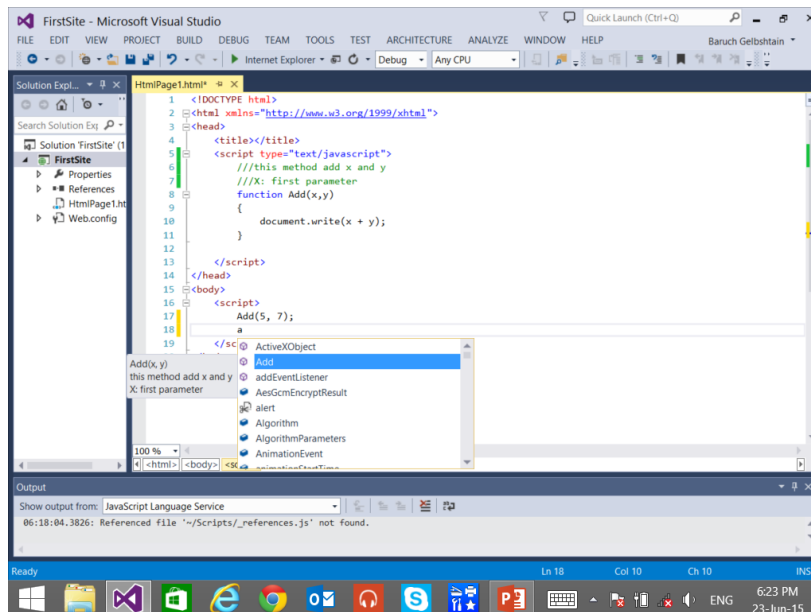
  </script>
</head>
<body>
  <script>
    Add(5, 7);
    a
  </script>
</body>
</html>

```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

21

21



Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

22

22

דוגמא למתודה שמופעלת על ידי המשתמש

```
<html>
<head>
<script type="text/javascript">
    function displaymessage() {
        alert("Hi");
    }
</script>
</head>

<body>
<input type="button" value="Click me!" onclick="displaymessage()" />
</body>
</html>
```

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

23

23

תרגיל

ליצור דף עם 2 כפתורים, בלחיצה על כל כפתור תופיע הודעה Hi (*
 בונוס: 2 לחצנים, בלחיצה על אחד תופיע הודעה "Hi" ובלחיצה על השני
 תופיע הודעה "bye")

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

24

24

פתרון

```
<html>
<head>
  <script type="text/javascript">
    function displaymessage() {
      alert("Hi");
    }
  </script>
</head>

<body>
  <input type="button" name="bt1" value="Click me!" onclick="displaymessage()" />
  <input type="button" name="bt2" value="Click me!" onclick="displaymessage()" />
</body>
</html>
```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

25

25

פתרון תרגיל בונים – אופציה א

```
<html>
<head>
  <script type="text/javascript">
    function displaymessage(msg) {
      alert(msg);
    }
  </script>
</head>

<body>
  <input type="button" name="bt1" value="Hi!" onclick="displaymessage('Hi')" />
  <input type="button" name="bt2" value="bye!" onclick="displaymessage('bye')" />
</body>
</html>
```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

26

26

פתרון תרגיל בונוס – אופציה ב

```
<html>
<head>
</head>
<body>
  <input type="button" name="bt1" value="Hi!" onclick="alert('Hi')" />
  <input type="button" name="bt2" value="bye!" onclick="alert('bye')" />
</body>
</html>
```

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

27

27

תרגיל - מחשבון

- **שלב א - ויזואלי בלבד :**
 - להגדיר דף שנראה כמו מחשבון
 - לחצנים עבור המספרים, אופרטורים, שווה.
 - טקסט בוקס.
- **שלב ב:**
 - כאשר מקליקים על לחצן, מופיע מסג'בוקס עם הטקסט של הלחצן שלחצו.
- **שלב ג:**
 - לכתוב את הקוד שיעבוד כמחשבון.

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

28

28

THIS - 1

```
<script type="text/javascript">
    function displayNum_1(n) {
        alert(n);
    }
</script>
```

```
<input type="button" onclick="displayNum_1(this.value)" value="1" />
```

THIS - 2

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <title>this 2</title>
    <script>
        function MM(x)
        {
            alert(x.value);
            alert(x.height);
        }
    </script>
</head>
<body>
    <input id="Button1" type="button" onclick="MM(this)" value="1" height="0" />
</body>
</html>
```

Confirm – דוגמא חלקית

```
function myconfirm() {
    var res = confirm("Do you want to continue?");
    if (res == true) {
        alert("Chose to continue");
    }
    else {
        alert("You stop the operation");
    }
}
```

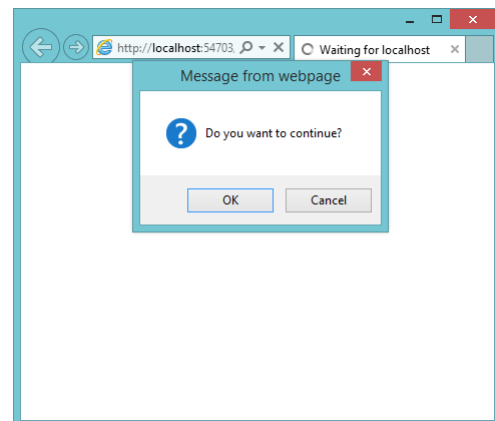
Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

31

31

Confirm – דוגמא מלאה

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
    <script type="text/javascript">
        function myconfirm() {
            var res = confirm("Do you want to continue?");
            if (res == true) {
                alert("Chose to continue");
            }
            else {
                alert("You stop the operation");
            }
        }
    </script>
</head>
<body>
    <script type="text/javascript">
        myconfirm();
    </script>
</body>
</html>
```



Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

32

32

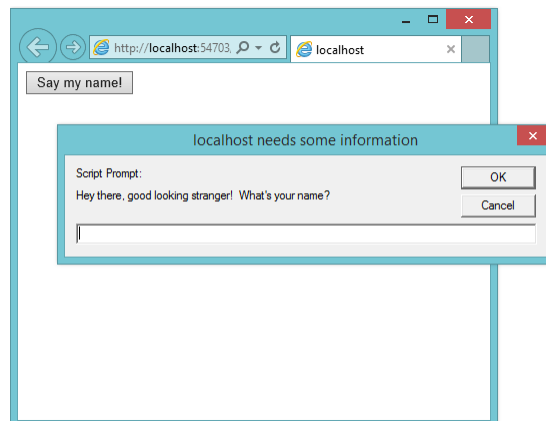
prompt

```
<html>
  <head>
    <script type="text/javascript">
      <!--
        function prompter() {
          var reply = prompt("Hey there, good looking stranger! What's your name?", "")
          alert ( "Nice to see you around these parts " + reply + "!")
        }
      -->
    </script>
  </head>
  <body>
    <input type="button" onclick="prompter()" value="Say my name!">
  </body>
</html>
```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

33

33



Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

34

34

Object.value - 1

```
<html>
<head>
  <title></title>
<script type="text/javascript">
  function DisplayUserData() {
    var str = document.getElementById("UserData").value;
    alert(str);
  }
</script>
</head>
<body>
<input id="UserData" type="text" />
<br />
<input type="button" onclick="DisplayUserData()" value="Display User Data" />
</body>
</html>
```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

37

37

Object.value - 2

```
<html>
<head>
  <title></title>
<script type="text/javascript">
  function DisplayUserData() {
    document.getElementById("UserData").value = "wellcome";
  }
</script>
</head>
<body>
<input id="UserData" type="text" />
<br />
<input type="button" onclick="DisplayUserData()" value="Display User Data" />
</body>
</html>
```

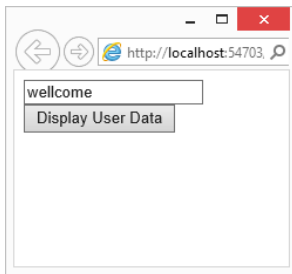
Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

38

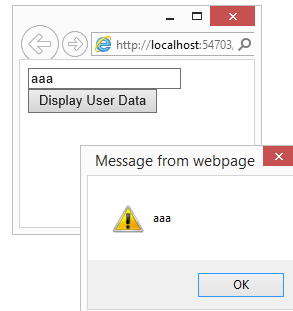
38

תוצאה של שתי הדוגמאות

Object.value – 2



Object.value - 1



Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

39

39

תרגיל

- צור דף עם האלמנטים הבאים:
 - תיבת טקסט.
 - לחצן הצגה.
 - לחצן השמת ערך.
- כאשר המשתמש לוחץ על לחצן השמת ערך, יופיע בתיבת הטקסט שמך.
- כאשר המשתמש לוחץ על לחצן הצגה, יופיע הודעה (מסג' בוקס) עם מה שכתוב כרגע בתיבת הטקסט.

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

40

40

```

<html>
  <head>
    <script>
      function setDate_onclick(){
        document.getElementById("myinput").value = "Baruch";
      }
      function displayDate_onclick(){
        alert(document.getElementById("myinput").value);
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <input type="text" id="myinput">
    <br />
    <input type="button" value="set date" onclick="setDate_onclick()">
    <input type="button" value="display date" onclick="displayDate_onclick()">
  </body>
</html>

```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

41

41

On Change

```

<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
  <head>
    <title></title>
    <script type="text/javascript">
      function Source_OnChange() {
        document.getElementById("Destination").value = document.getElementById("Source").value;
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    Source: <input type="text" id="Source" onchange="Source_OnChange()">
    <br />
    Destination: <input type="text" id="Destination">
  </body>
</html>

```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

42

42

תרגיל

- צור דף עם תיבת טקסט.
- כאשר המשתמש מקליד ערך בתיבת הטקסט, לאחר סיום ההקלדה, תופיע הודעה (מסג' בוקס) עם מה שכתוב כרגע בתיבת הטקסט.

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

43

43

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <script>
      //option A:
      function myinput_onChange(){
        alert("on method: " + document.getElementById("myinput").value);
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <!-- option A: -->
    <input type="text" id="myinput" onchange="myinput_onChange()">
    <!-- option B: -->
    <input type="text" id="myinput" onchange="alert(this.value)">
  </body>
</html>
```

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

44

44

תרגיל

- צור דף עם תיבת טקסט.
- כאשר המשתמש מקליד ערך בתיבת הטקסט, מיד לאחר הקלדת כל תו, תופיע הודעה עם מה שכתוב כרגע בתיבת הטקסט.

On Key Up

```
<!DOCTYPE html>
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
<head>
  <title></title>
  <script type="text/javascript">
    function MyInput_OnKeyUp() {
      var myInputValue = document.getElementById("MyInput").value;
      var lblValue = document.getElementById("lblValue");
      lblValue.innerText = myInputValue;
    }
  </script>
</head>
<body>
  <input id="MyInput" type="text" onkeyup="MyInput_OnKeyUp()">
  <br />
  <span id="lblValue"></span>
</body>
</html>
```

עבודה עם קובץ JS נפרד

- מומלץ להגדיר את הקוד JS בקובץ נפרד:
 - קריא יותר.
 - נוח יותר לעבודה.
 - שימוש חוזר.
 - השלמות אוטומטיות יעילות יותר.
 - ועוד...
- נגדיר קובץ עם סיומת js, בקבצי ה html נפנה אל הקובץ, מעבר לזה הכל ללא שינוי.

scripts/index.js

```
function myinput_onChange(){
    alert(document.getElementById("myinput").value);
}
```

index.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title>Document</title>
    <script src="scripts\index.js" type="text/javascript"></script>
  </head>
  <body>
    <input type="text" id="myinput" onchange="myinput_onChange()">
  </body>
</html>
```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

49

49

Exercises - JS_FamilySite4

טופס צור קשר:

- הערה חשובה: כאשר מופיע מייל נשלח וכדומה, הכוונה בהודעה, לא במשלוח מייל אמיתי.
- לפני משלוח המייל, לבקש אישור האם אכן לשלוח את המייל.
- אם המשתמש אישר את שליחת המייל:
- המייל נשלח.
- אם המשתמש לא אישר את משלוח המייל:
- תוצג תיבה שבה ניתן לשנות את ה: mail to.
- לאחר אישור המשתמש:
- תיבת הטקסט שמכילה את כתובת המייל תעודכן.
- המייל ישלח.

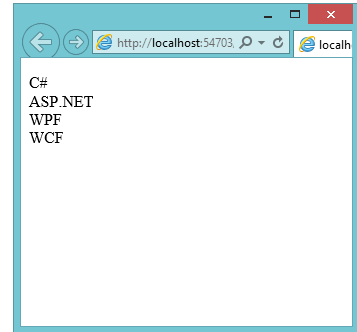
Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

50

50

לולאת for + מערכים

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>
  <p id="demo"></p>
  <script>
    technologies = ["C#", "ASP.NET", "WPF", "WebAPI"];
    text = "";
    for (var i = 0; i < technologies.length; i++) {
      text += technologies[i] + "<br />";
    }
    document.getElementById("demo").innerHTML = text;
  </script>
</body>
</html>
```



Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

51

51

תרגיל בלולאות

- הגדר שתי תיבות טקסט בדף, תיבת מינימום ומקסימום
- עבור בלולאה על המספרים בטווח שבין מינימום ומקסימום, הצג אותם בתוך מקטע span

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

52

52

פתרון 1 – מקטע ה HTML

```
Minimum: <input type="text" id="inputMinimum" />
<br />
Maximum: <input type="text" id="inputMaximum" />
<br />
<input type="button" id="buttonDone" value="Done" onclick="buttonDone_onclick()" />
<br />
<span id="displaySpan"></span>
```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

53

53

פתרון 1 – מקטע ה JS

```
<script type="text/javascript">
  function buttonDone_onclick() {
    var minimum = (document.getElementById("inputMinimum").value *1);
    var maximum = (document.getElementById("inputMaximum").value *1);
    var tempText = "";
    for (var i = minimum; i <= maximum; i++) {
      tempText += i + "<br />";
    }
    document.getElementById("displaySpan").innerHTML = tempText;
  }
</script>
```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

54

54

פתרון 2 – מקטע ה HTML

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title>Document</title>
    <script src="scripts\index.js" type="text/javascript"></script>
  </head>
  <body>
    <input type="text"
      id="myinputMinimum"
      placeholder="enter minimum"
      onchange="myinput_onChange()">
    <input type="text"
      id="myinputMaximum"
      placeholder="enter maximum"
      onchange="myinput_onChange()">
    <span id="displayNum"></span>
  </body>
</html>
```

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

55

55

פתרון 2 – מקטע ה JS

```
function myinput_onChange(){
  var myinputMinimumValue = document.getElementById("myinputMinimum").value;
  var myinputMaximumValue = document.getElementById("myinputMaximum").value;
  if(myinputMinimumValue.length > 0 && myinputMaximumValue.length > 0)
  {
    displayNumbers(myinputMinimumValue, myinputMaximumValue);
  }
}

function displayNumbers(myinputMinimumValue, myinputMaximumValue){
  var t = "";
  for(var i = myinputMinimumValue; i <= myinputMaximumValue; i++){
    t += i + "<br />";
  }
  document.getElementById("displayNum").innerHTML = t;
}
```

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

56

56

return

- ניתן להגדיר מתודות כך שיחזירו ערך.
- היתרון שהערך המוחזר ניתן להדפסה ולביצוע מניפולציה בהתאם לצורך.

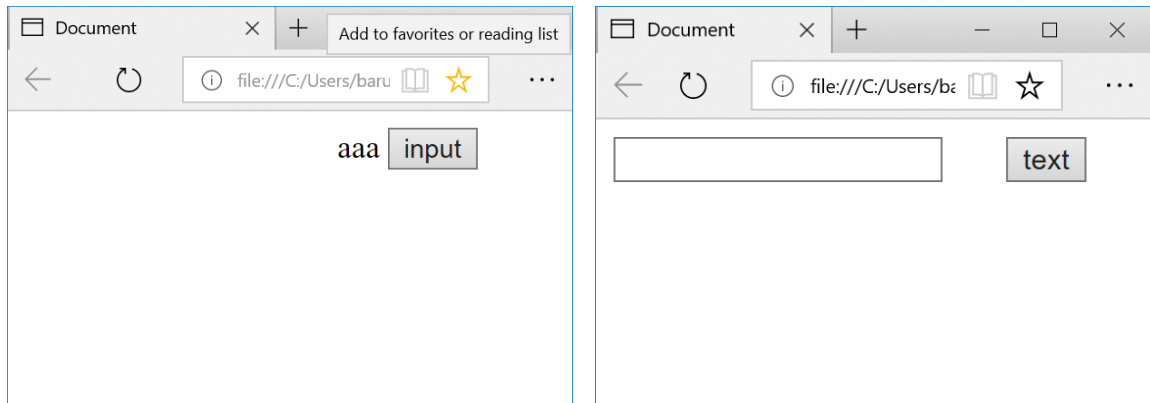
```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
    <script>
      function myFunction() {
        return Math.PI;
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <span id="returnDemo"></p>
    <script>
      alert(myFunction());
      document.getElementById("returnDemo").innerHTML = myFunction();
    </script>
  </body>
</html>
```

תרגיל

- הגדר פונקציה, שמקבלת 2 מספרים ומחזירה את התוצאה של המספר הראשון פלוס המספר השני.
- הצג את התוצאה בכל דרך שתבחר.
- בנוסף, הכפל את המספר שהתקבל והצג גם את התוצאה של המכפלה.

```
<!DOCTYPE html>
<html>
  <head>
    <title></title>
    <script>
      function Add(a,b) {
        var x = a+b;
        return x;
        //return a+b;
      }
    </script>
  </head>
  <body>
    <script>
      var x = Add(10,5);
      alert(x);
      alert(x * 2)
    </script>
  </body>
</html>
```

שליטה בתצוגה באמצעות JS



Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

61

61

```
<!DOCTYPE html>
<html lang="en">
  <head>
    <meta charset="UTF-8">
    <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
    <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="ie=edge">
    <title>Document</title>
    <script src="scripts\index.js" type="text/javascript"></script>
  </head>
  <body>
    <input type="text" id="inputText" style="visibility:hidden">
    <span id="displayText" >aaa</span>
    <input type="button" id="myButton"
      value="input" onclick="myButton_onclick()" ></button>
  </body>
</html>
```

Baruch Gelbstain - ©All rights reserved

62

62

```
function myButton_onclick(){  
  if(myButton.value == "input"){  
    myButton.value = "text";  
    document.getElementById("displayText").style.visibility = "hidden";  
    document.getElementById("inputText").style.visibility = "visible";  
  }  
  else{  
    myButton.value = "input";  
    document.getElementById("displayText").style.visibility = "visible";  
    document.getElementById("inputText").style.visibility = "hidden";  
  }  
}
```

Baruch Gelbshtain - ©All rights reserved

63

63

Java Script - Final Project

64

דגשים על הפרויקט

- על פרויקט זה אין ציון, מטרת הפרויקט ללמד איך מבצעים תרגיל גדול מהרגיל שמשלב מספר טכנולוגיות ועבודת צוות.
- לאחר הגשת הפרויקט על ידי כלל הסטודנטים, יינתן פתרון לדוגמא – אלא אם יהיה אילוץ של הזמן.
- ניתן להשתמש בתרגילים שכבר הוגשו וגם בדוגמאות קוד שקיבלתם במהלך הקורס.
- בפרויקט זה יש צורך להיעזר בחומר חיצוני, כולל נושאים שלא נלמדו.

הנחיות הפרויקט

כללי

על הצוות להגיש ספריה מסודרת שבתוכה אתר משפחתי הכולל את הספריות והדפים המפורטים בהמשך.

ספריות

- עם שמות בעלי משמעות.
- מסודרות.

דף הבית – כותרת הדף

- בכותרת יופיע המילים "{x} family website" כאשר שם המשפחה יופיע במקום x.
- להוסיף תיבת טקסט בוקס.
- הטקסט שהמשתמש יקליד בתיבה, יחליף את x.
- לעשות את זה ללא אובייקט html בדף (input וכדומה, אלא רק תגיות בסיסיות), אלא באמצעות קוד JS.
- זה יופיע בראש הדף במודגש.
- שינוי ה x יתבצע לאחר שהגולש סיים להקליד.

דף הבית – מוזיקת רקע

- המוזיקה מופעלת אוטומטי כאשר הדף עולה.
- המוזיקה חוזרת על עצמה ללא הפסק.
- הגולש יכול לסגור את המוזיקה ולהפעיל מחדש.

דף הבית - שונות

- טקסט שמתאר את האתר / המשפחה.

דף רשימת קרובי משפחה

- שם הקרוב.
- תמונה לכל קרוב.
- קישור שמפנה לדף עם פרטי הקרוב.

דף תצוגת / עריכת קרוב משפחה - ערכים

- תמונה: התמונה לא משתנה, כל מה שקשור לדף זה, לא קשור לתמונה.
- סרט: הסרט לא משתנה, כל מה שקשור לדף זה, לא קשור לסרט.
- שם פרטי.
- שם משפחה.
- טלפון.
- לחצנים: בהתאם למצב הדף, ראה בהמשך.

דף תצוגת / עריכת קרוב משפחה - מצב תצוגה

- כל השדות מופיעות כחלק מהדף.
- קיים לחצן "edit".
- כאשר לוחצים על לחצן "edit": הדף עובר למצב עריכה.

דף תצוגה / עריכת קרוב משפחה - מצב עריכה

- כל אחד מהשדות מופיע בתוך תיבת טקסט, מאפשר לגולש לערוך את התוכן.
- קיים לחצן "save".
- כאשר לוחצים על לחצן "save": הדף עובר למצב תצוגה, המידע שהמשתמש עדכן נשמר ומוצג בדף במצב תצוגה

דף צור קשר

- הערה חשובה: כאשר מופיע מייל נשלח וכדומה, הכוונה בהודעה, לא במשלוח מייל אמיתי.
- לפני משלוח המייל, לבקש אישור האם אכן לשלוח את המייל.
- אם המשתמש אישר את שליחת המייל:
- המייל נשלח.
- אם המשתמש לא אישר את משלוח המייל:
- תוצג תיבה שבה ניתן לשנות את ה: mail from.
- לאחר אישור המשתמש:
- תיבת הטקסט שמכילה את כתובת המייל תעודכן.
- בשלב זה, המשתמש יכול ללחוץ שוב על לחצן "שלח", התהליך מתחיל שוב מתחילה.



THE END...