



PROVA 3

Métodos e Técnicas de Programação

ALUNOS

MATRÍCULAS

Natan Paranaíba Ribeiro

11621ETE014

William Cândido Gonçalves

11621EAU015

Otavio Augusto Portela Luciano

11621ETE008

1) MAT0 = 11621ETE014 MAT1 = 11621EAU015 MAT2 = 11621ETE008

KANO0 = 3	KCUR0 = 5	KNUM0 = 6
KANO1 = 3	KCUR1 = 5	KNUM1 = 7
KANO2 = 3	KCUR2 = 5	KNUM2 = 9

2) O primeiro problema (coerência) é devido o programa somar os valores porém não calcula a média .O segundo problema (vazamento de memória) ficou faltando a função free() na função média_de_aleatórios .

Após a correção a função media_de_aleatorios ficou assim :

```
float media_de_aleatorios(int ID)
{ int*p = (int *) malloc(N*sizeof(int));

  int i;

  float media = 0;

  for(i = 0; i < N; i++)

  { p[i] = rand()%9 +1; media += p[i];}

  media = media/N; free(p);

  return media; } |
```

3.A) Código:135

3.B) Parte incrementada grifada em amarelo .

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#define KAN00 3 // trocar por valor devido
#define KAN01 3 // trocar por valor devido
#define KAN02 3 // trocar por valor devido
#define KCUR0 5 // trocar por valor devido
#define KCUR1 1 // trocar por valor devido
#define KCUR2 5 // trocar por valor devido
#define KNUM0 6 // trocar por valor devido
#define KNUM1 7 // trocar por valor devido
#define KNUM2 9 // trocar por valor devido

double media(double a, double b, double c) {
    return (a+b+c)/3;
}

int main() {
    int ID0 = (KAN00+KAN01+KAN02)%9 + 1,
        ID1 = (KCUR0+KCUR1+KCUR2)%9 + 1,
        ID2 = (KNUM0+KNUM1+KNUM2)%9 + 1;
    FILE * arq;
    int idA, idB, idC;
    double nA, nB, nC;
    arq = fopen("dados.dat", "rb");
    if(arq == NULL) {
        fprintf(stderr, "Arquivo inexistente!\n");
        return EXIT_FAILURE;
    }
    switch(ID2) {
        case 1: idA = 13; idB = 14; idC = 64; break;
        case 2: idA = 21; idB = 42; idC = 84; break;
        case 3: idA = 23; idB = 37; idC = 46; break;
        case 4: idA = 16; idB = 55; idC = 82; break;
        case 5: idA = 9; idB = 33; idC = 76; break;
        case 6: idA = 0; idB = 39; idC = 99; break;
        case 7: idA = 10; idB = 86; idC = 92; break;
        case 8: idA = 17; idB = 61; idC = 92; break;
        case 9: idA = 11; idB = 24; idC = 77; break;
        case 10: idA = 5; idB = 53; idC = 65; break;
        default: idA = idB = idC = 0; }

    fseek(arq, idA*sizeof(double), SEEK_SET);
    fread(&nA, sizeof(double), 1, arq);
    fseek(arq, idB*sizeof(double), SEEK_SET);
    fread(&nB, sizeof(double), 1, arq);
    fseek(arq, idC*sizeof(double), SEEK_SET);
    fread(&nC, sizeof(double), 1, arq);

    fclose(arq);
    printf("Matricula: %d%d%d\n", ID0, ID1, ID2);
    printf("Media [%lf %lf %lf] = %lf\n", nA, nB, nC, media(nA, nB, nC));
    return EXIT_SUCCESS;
}

```

4) Parte Modificada grifada em amarelo . Obs: Como o programa esta lendo os 3 últimos números da matrícula o qual inserimos no final do programa em octadecimal utilizamos o 017 para representar 015 , 016 para representar o 014 e o 010 para representar o 008 .

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#define KANO0 3 // trocar por valor devido
#define KANO1 3 // trocar por valor devido
#define KANO2 3 // trocar por valor devido
#define KCURO 5 // trocar por valor devido
#define KCUR1 1 // trocar por valor devido
#define KCUR2 5 // trocar por valor devido
#define KNUM0 6 // trocar por valor devido
#define KNUM1 7 // trocar por valor devido
#define KNUM2 9 // trocar por valor devido

typedef
    struct Aluno {
        char nome[256];
        int matricula;
        unsigned int idade;
    }
Aluno;

void mostrar(Aluno aluno) {
    printf("> %s: MAT %03d\n: %u anos;\n", aluno.nome, aluno.matricula,
        aluno.idade);
}

void gravar(Aluno aluno) {
    FILE * arq;
    arq = fopen("registro.txt", "a");
    fwrite(&(aluno.nome), 256, 1, arq);
    fwrite(&(aluno.matricula), sizeof(int), 1, arq);
    fwrite(&(aluno.idade), sizeof(unsigned int), 1, arq);
    fclose(arq);
}

int ler(FILE * arq, Aluno * paluno, unsigned int id) {
    fseek(arq, id*sizeof(Aluno), SEEK_SET);
    int ok = fread(&(paluno->nome), 256, 1, arq);
    fread(&(paluno->matricula), sizeof(int), 1, arq); // a ordem de leitura estava invertida
    fread(&(paluno->idade), sizeof(unsigned int), 1, arq); // a ordem de leitura estava invertida
    return ok;
}

void inicia() {
    remove("registro.txt");
    Aluno aluno;
```

```

    strncpy(aluno.nome, "Oswald", 256);
    aluno.matricula = rand()%999 + 1;
    aluno.idade = rand()%11 + 17;
    gravar(aluno);
    strncpy(aluno.nome, "Natan Paranaiba Ribeiro", 256);
    aluno.matricula = 016;
    aluno.idade = 18;
    gravar(aluno);
    strncpy(aluno.nome, "William Candido Goncalves", 256);
    aluno.matricula = 017;
    aluno.idade = 32;
    gravar(aluno);
    strncpy(aluno.nome, "Otavio Augusto Portela Luciano", 256);
    aluno.matricula = 010;
    aluno.idade = 19;
    gravar(aluno);
    strncpy(aluno.nome, "Silvia", 256);
    aluno.matricula = rand()%999 + 1;
    aluno.idade = rand()%15 + 17;
    gravar(aluno);
    strncpy(aluno.nome, "Mickey", 256);
    aluno.matricula = rand()%999 + 1;
    aluno.idade = rand()%9 + 17;
    gravar(aluno);
}

int main() {
    int ID0 = (KAN00+KAN01+KAN02)%9 + 1,
        ID1 = (KCUR0+KCUR1+KCUR2)%9 + 1,
        ID2 = (KNUM0+KNUM1+KNUM2)%9 + 1;
    srand(ID0*100+ID1*10+ID2);
    Aluno aluno;
    FILE * arq;
    unsigned int i;
    inicia();
    arq = fopen("registro.txt", "r");
    i = 0;
    while(!feof(arq)) {
        if(ler(arq, &aluno, i))
            mostrar(aluno);
        i++;
    }
    fclose(arq);
    return EXIT_SUCCESS;
}

```

```

> Natan Paranaiba Ribeiro: MAT 014
: 18 anos;
> William Candido Goncalves: MAT 015
: 32 anos;
> Otavio Augusto Portela Luciano: MAT 008
: 19 anos;

```

Após executar obtivemos resultado coerente com os dados dos alunos .