Baza iNaturalist — występowanie gatunków zagrożonych na danym obszarze projekt z Pracowni informatycznej

Natalia Okopna nr albumu: 123454

prowadzący: dr hab. Wojciech Jakubowski

Grudzień 2021

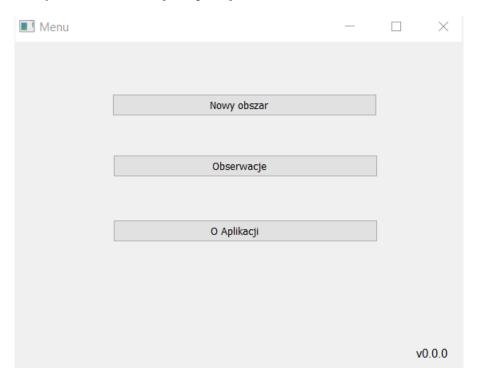
Spis treści

1	Menu główne	3
2	Wprowadzanie nowego obszaru	4
	2.1 Okno wprowadzania obszaru	4
	2.2 Walidacja danych	5
	2.3 Tworzenie obszarów	6
	2.4 Obszar spójny	7
3	Wczytywanie obserwacji	8
	3.1 Wczytywanie obserwacji z dysku	8
	3.2 Generowanie obserwacji z bazy	9
	3.2.1 Zapytanie do bazy	9
	3.2.2 Obserwacja w obszarze	9
4	Wizualizacja danych	10
	4.1 Tworzenie mapy	10
	4.2 Umieszczanie obszaru na mapie	12
	4.3 Umieszczanie obserwacji na mapie	13
	4.4 Znacznik	13
	4.5 Wyświetlanie obserwacji	14
5	Zapisywanie obszarów i obserwacji	15
	5.1 Postać pliku json	15

Projekt interface'u

1 Menu główne

Po otwarciu aplikacji użytkownik dostaje kilka możliwości do wyboru. Zapis nowego obszaru, wczytanie informacji oraz wyświetlenie informacjo o aplikacji.



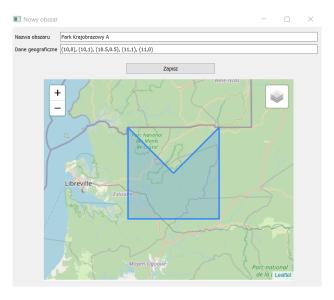
Rysunek 1: Menu

2 Wprowadzanie nowego obszaru

Aby wygenerować opcje na danym obszarze, musi być on wprowadzony do bazy.

2.1 Okno wprowadzania obszaru

Po kliknięciu w menu głównym opcji Nowy obszar otwiera nam się następujące okno.



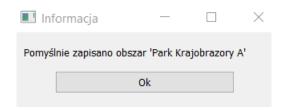
Rysunek 2: Okno 'Nowy obszar'

Docelowo po wprowadzeniu każdego punktu, generowany będzie interaktywnie obszar. Po zatwierdzeniu obszaru rozpoczyna się proces walidacji oraz sprawdzenie, czy obszar jest spójny, omówione w kolejnych podrozdziałach. W razie błędu wyświetli się następujące okno.



Rysunek 3: Okno 'Error'

W przeciwnym razie obszar zostaje zapisany do bazy. Pojawia się okno z informacją.



Rysunek 4: Okno informujące o zapisaniu obrazu

2.2 Walidacja danych

Aby korzystać z funkcji shapely. Polygon trzeba sprawdzić poprawność danych wprowadzonych przez użytkownika.

• Linia i punkt

W naszym programie obszar powinien zawierać minimum 3 punkty. Tworzymy funkcję geo less than 3.

```
def geo_less_than_3(lista):
    if len(lista) < 3:
        return 1
4 return 0</pre>
```

Listing 1: geo less than 3

Przykładowe wyjścia funkcji:

```
1 geo_less_than_3([('0','0')])
2 #1
```

Listing 2: Za mało danych

```
geo_less_than_3([('0','0'), ('0','1')])
#1
```

Listing 3: Za mało danych

```
1 geo_less_than_3([('0','0'), ('0','1'), ('0','2')])
2 #0
```

Listing 4: Minimalna liczba danych

• Inne znaki i zakres liczbowy. Sprawdzamy, czy dane wejściowe użytkownika to liczby i to liczby z zakresu szerokości i długości geograficznych świata. Tworzymy funkcję geo_float, która zwraca numer błędu lub przekonwertowaną listę danych geograficznych.

```
def geo_float(lista):
    lista_float = []
3
    try:
4
      for long, lati in lista:
5
          long = round(float(long), 5)
          if long < -180 or long > 180:
            return 3
8
9
        except:
          return 2
10
          lati = round(float(lati), 5)
12
          if lati < -90 or lati > 90:
13
            return 5
14
        except:
16
          return 4
        lista_float.append((long, lati))
17
    except:
      return 0
19
    return lista_float
20
```

Listing 5: geo float

Przykłady:

wpisujemy błędne dane:

```
geo_float([('0'), ('0','1'), ('0','2')])
#0
```

Listing 6: za krótka krotka

```
geo_float([('1', '0', '4'), ('0', '1'), ('0', '2')])
2 #0
                              Listing 7: za długa krotka
geo_float([('0','a'), ('0','1'), ('0','2')])
2 #4
                                 Listing 8: inne znaki
geo_float([('a', '0'), ('0','1'), ('0','2')])
2 #2
                                 Listing 9: inne znaki
geo_float([('200', '0'), ('0','1'), ('0','2')])
2 #3
                             Listing 10: liczby poza skalą
geo_float([('2', '100'), ('0','1'), ('0','2')])
                             Listing 11: liczby poza skalą
 oraz poprawne dane.
geo_float([('1', '0'), ('0','1'), ('0','2')])
```

Listing 12: poprawne dane

2.3 Tworzenie obszarów

2 # [(1.0, 0.0), (0.0, 1.0), (0.0, 2.0)]

Do tworzenia obszarów będziemy korzystać z biblioteki *shapely.geometry*. Tworzymy przykładowy obszar używając funkcji *shapely.geometry.Polygon*. Jako argument dajemy listę punktów danych geograficznych.

```
from shapely.geometry import Polygon

test = [(10,0), (10,1), (10.5,0.5), (11,1), (11,0)]

test = Polygon(test)

test
```

Listing 13: Przykładowy obszar

Otrzymujemy obszar:



Rysunek 5: Przykładowy obszar 'test'

2.4 Obszar spójny

Sprawdzamy, czy wprowadzony przez użytkownika obszarjest poprawny za pomocą funkcji shapely.geometry.Polygon.is_valid. Funkcja zwraca wartość logiczną True, gdy obszar jest spójny. Może więc być to obszar wklęsły. Więcej można poczytać o tej funkcji w dokumentacji: https://shapely.readthedocs.io/en/stable/manual.html#polygons.Sprawdzamy poprawność stworzonego wcześniej obszaru Rysunek 5.

```
test.is_valid
#True
```

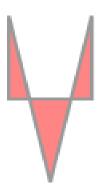
Listing 14: Obszar spójny

Tworzymy obszar, w którym linie między punktami nachodzą na siebie (obszar nie jest spójny).

```
test1 = [(0,0), (0,1), (0.5,-1), (1,1), (1,0)]
test1 = Polygon(test1)
test1
```

Listing 15: Obszar spójny

Otrzymujemy figurę: Sprawdzamy jego poprawność:



Rysunek 6: Obszar niespójny 'test1'

```
test1.is_valid
#False
```

Listing 16: Obszar niespójny

Funkcja shapely.geometry.Polygon.is_valid zwraca wartość False. Czyli obszar nie jest poprawny.

3 Wczytywanie obserwacji

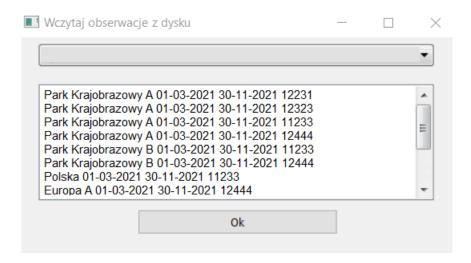
Po kliknięciu w menu głównym opcji *Obserwacje* wyświetla nam się następujące okno.



Rysunek 7: Wczytywanie obserwacji

3.1 Wczytywanie obserwacji z dysku

Po kliknięciu Wczytaj z dysku otwiera nam się okno Wczytaj obserwacje z dysku.



Rysunek 8: Wczytywanie obserwacji z dysku

Po kliknięciu Ok wyświetli się okno Obserwacje z wizualizacją danych omówioną w kolejnych punktach.

3.2 Generowanie obserwacji z bazy

Po kliknięciu Wczytaj z dysku otwiera nam się okno.



Rysunek 9: Generowanie z bazy

Możliwe błędy to: data spoza zakresu, zły takson, brak internetu. W razie błędów będą pojawiały się odpowiednie okna błędu. Po zatwierdzeniu danych i wciśnięciu przycisku *Generuj* zostaje wysyłane zapytanie do bazy i wygenerowanie obserwacji. Zostaje wyświetlone okno *Obserwacje* omówione w dalszej części.

3.2.1 Zapytanie do bazy

Zapytanie do bazy będzie kierowane poprzez funkcję pyinaturalist.get_observation_species_counts, która bierze jako argumenty takson, datę startową i końcową obserwacji oraz wartość 0-1 czy gatunek danej obserwacji ma być zagrożony w lokalizacji obserwacji oraz czy obserwacja jest zweryfikowana. Można też ustalić inne dodatkowe parametry o których więcej można poczytać w dokumentacji: https://pyinaturalist.readthedocs.io/en/stable/modules/pyinaturalist.v1.observations.html#pyinaturalist.v1.observations.get_observation_species_counts. Otrzymujemy zestaw obserwacji w postaci słownika JSON.

3.2.2 Obserwacja w obszarze

Następnie należy sprawdzić, które obserwacje nalezą do danego. Tworzymy punkt przy użyciu funkcji shapely.geometry.Point.

```
from shapely.geometry import Point
p1 = Point(10.5, 0.2)
```

Listing 17: Dodanie obszaru

Następnie korzystamy z funkcji shapely.geometry.Polygon.contains().

```
test.contains(p1)
#True
Listing 18: Dodanie obszaru
```

```
p2 = Point(10.5, 1.2)
test.contains(p2)
#False
```

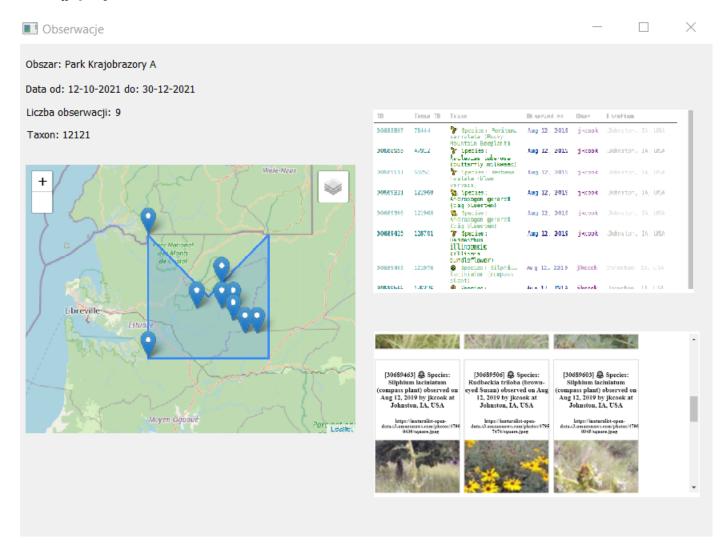
Listing 19: Dodanie obszaru

Punkt p1 należy do obszaru test, punkt p2 nie należy.

Gdy mamy przefiltrowane obserwacje, zostaje wyświetlić je na mapie oraz w odpowiedni wizualnie sposób.

4 Wizualizacja danych

Po wprowadzeniu obserwacji następuje wyświetlenie obserwacji. Poszczególne elementy okna są opisane w następnych podrozdziałach.



Rysunek 10: Obserwacje

4.1 Tworzenie mapy

Aby umieścić obszary na mapie, skorzystamy z biblioteki folium: https://python-visualization.github.io/folium/quickstart.html.

Tworzymy obiekt mapa określając wymiary okna oraz widok. Domyślny tryb mapy to: tiles = 'OpenStreetMap'. W aplikacji będzie można zmienić tryb na 'cartodbpositron' oraz 'Stamen Terrain'.

```
import folium
mapa = folium.Map(width=500, height=400, location=[0,10], zoom_start=5)
folium.TileLayer('cartodbpositron').add_to(mapa)
folium.TileLayer('Stamen Terrain').add_to(mapa)
folium.LayerControl().add_to(mapa)
mapa
```

Listing 20: Mapa



Rysunek: Domyślny tryb



Rysunek: Tryb 'cartodbpositron'



Rysunek 11: Tryb 'Stamen Terrain'

4.2 Umieszczanie obszaru na mapie

Do mapy mapa dodajemy nasz obszar test.

```
import folium
mapa = folium.Map(width=500, height=400, location=[0,10], zoom_start=8)
folium.GeoJson(test).add_to(mapa) # dodanie obszaru
folium.TileLayer('cartodbpositron').add_to(mapa)
folium.TileLayer('Stamen Terrain').add_to(mapa)
folium.LayerControl().add_to(mapa)
mapa
```

Listing 21: Dodanie obszaru



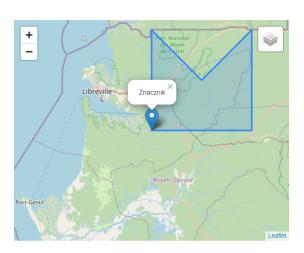
Rysunek 12: Mapa z obszarem

4.3 Umieszczanie obserwacji na mapie

Tworzymy obiekt punktu korzystając z funkcji folium. Marker.

- folium.Marker([0, 10], popup="Znacznik").add_to(mapa)
- 2 mapa

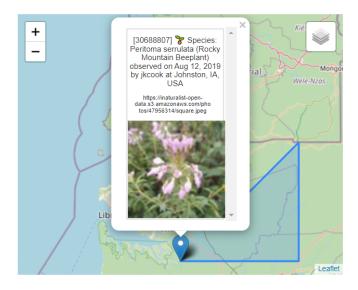
Listing 22: Dodanie obszaru



Rysunek 13: Mapa ze znacznikiem

4.4 Znacznik

Docelowo po kliknięciu na znacznik będziemy widzieli okno. Skorzystamy z biblioteki https://github.com/karolzak/ipyplot w zmienionej na nasze potrzeby formie. Ta część będzie uwzględniona dopiero w procesie tworzenia aplikacji w przyszłości.



Rysunek 14: Znacznik z informacjami

4.5 Wyświetlanie obserwacji

Oprócz mapy z obserwacjami (znacznikami) będzie obok widoczna metryczka z liczbą obserwacji i oknem ze wszystkimi obserwacjami w dwóch trybach:



Rysunek 15: Obserwacje z metryczką i zdjęciem

ID	Taxon ID	Taxon	Observed on	User	Location
30688807	78444	Species: Peritom serrulata (Rocky Mountain Beeplant)	Aug 12, 2019	jkcook	Johnston, IA, USA
30688955	47912	Species: Asclepias tuberosa (butterfly milkweed)	Aug 12, 2019	jkcook	Johnston, IA, USA
30689111	60251	Species: Verbena hastata (blue vervain)	Aug 12, 2019	jkcook	Johnston, IA, USA
30689221	121968	Species: Andropogon gerardi (big bluestem)	Aug 12, 2019	jkcook	Johnston, IA, USA
30689306	121968	Species: Andropogon gerardi (big bluestem)	Aug 12, 2019	jkcook	Johnston, IA, USA
30689425	128701	Species: Desmanthus illinoensis (Illinois bundleflower)	Aug 12, 2019	jkcook	Johnston, IA, USA
30689463	121976	<pre>Species: Silphiu laciniatum (compass plant)</pre>	Aug 12, 2019	jkcook	Johnston, IA, USA
30689506	136376	Snecies:	Aun 12 2019	ikonok	Johnston TA USA

Rysunek 16: Lista obserwacji z pełną informacją

5 Zapisywanie obszarów i obserwacji

Po wyjściu z okna Obserwacje pojawia się okno z zapytaniem, czy zapisać obserwację.

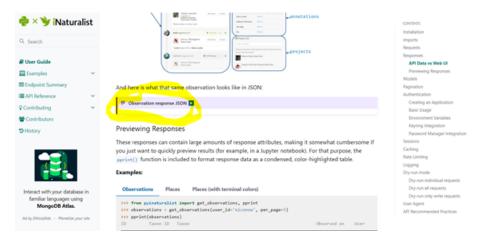
5.1 Postać pliku json

Obszary i obserwacje zapisują się w pliku typu json.

```
'areas': [
3
                   'name': 'Park Krajobrazowy A',
                   'loc': [(12.32121, 13.12113), (12.12121, 13.12121), (12.12521,
      13.12151)]
                    },
                   'name': 'Park Krajobrazowy B',
                   'loc': [(12.32121, 15.12113), (12.12121, 15.12121), (12.12521,
      15.12151)]
10
   observations': [
12
13
                  'area_name': ''
14
                  'loc': [(11.32121, 15.12113), (11.12121, 15.12121), (11.12521,
      15.12151)],
                  'events': [
16
17
                             Tutaj obserwacje jako slowniki json prosto z bazy pobierane
      za pomoca funkcji pyinaturalist.get_observations() tak, aby byly konwertowalne za
      pomoca funkcji pyinaturalist.Observation.from_json_list()
19
                  'area_name': 'Park Narodowy C',
21
                  'loc': [(1.32121, 15.12113), (1.12121, 15.12121), (1.12521, 15.12151)],
22
                  'events': [
23
                            Jak wyzej
24
25
                   }
26
```

Listing 23: Schemat pliku JSON

 $Posta\'e \ JSON\'ow \ obserwacji: \ \texttt{https://pyinaturalist.readthedocs.io/en/stable/user_guide.} \\ \texttt{html\#responses}$



Rysunek 17: Format obserwacji