```
std::basic string<
        char >
      std::string
            dbname
  unisys::Database
  + Database()
  + connect()
  + setDBName()
  + getDBName()
  + fetchDBRef()
           databaseHandle
   unisys::Updater
+ Updater()
+ Updater()
+ setDbHandle()
+ insert()
+ insert()
+ insert()
+ insert()
+ remove()
+ remove()
+ update()
+ update()
+ update()
# idConverter()
# checkldPair()
# idConverter()
# updateIdPair()
# update()
# insert()
# remove()
# updateRelationAdd()
# updateRelationDel()
```