

# Papart

Possibilités de la technologie.

Jérémie Laviole - 23 Novembre 2015

# Papart

Possibilités de la technologie.

Jérémie Laviole - 23 Novembre 2015

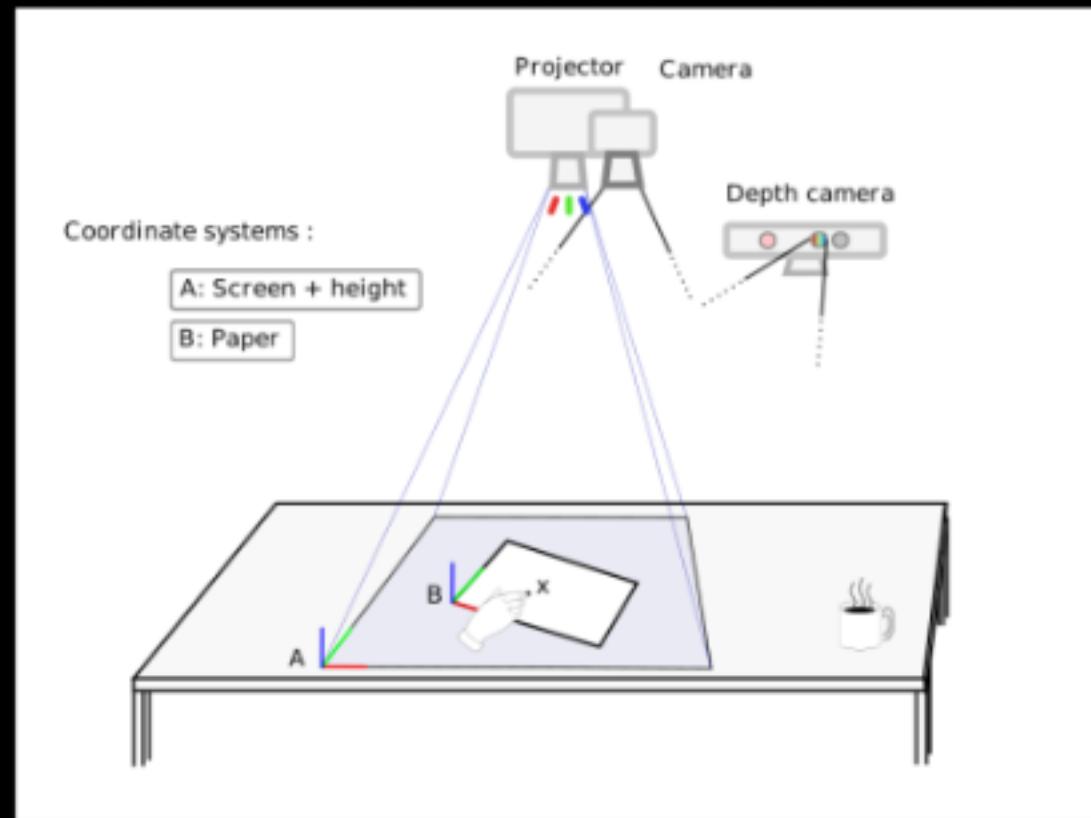
Déroulement de la présentation:

matériel - démo - rendu - suivi - entrées / sorties

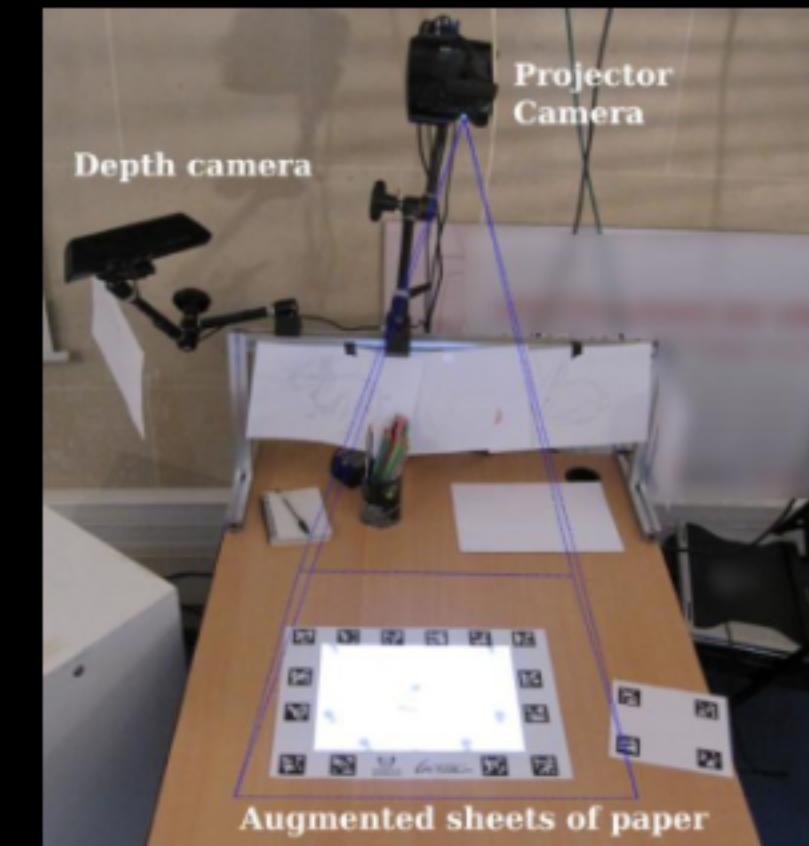


# Matériel

théorique



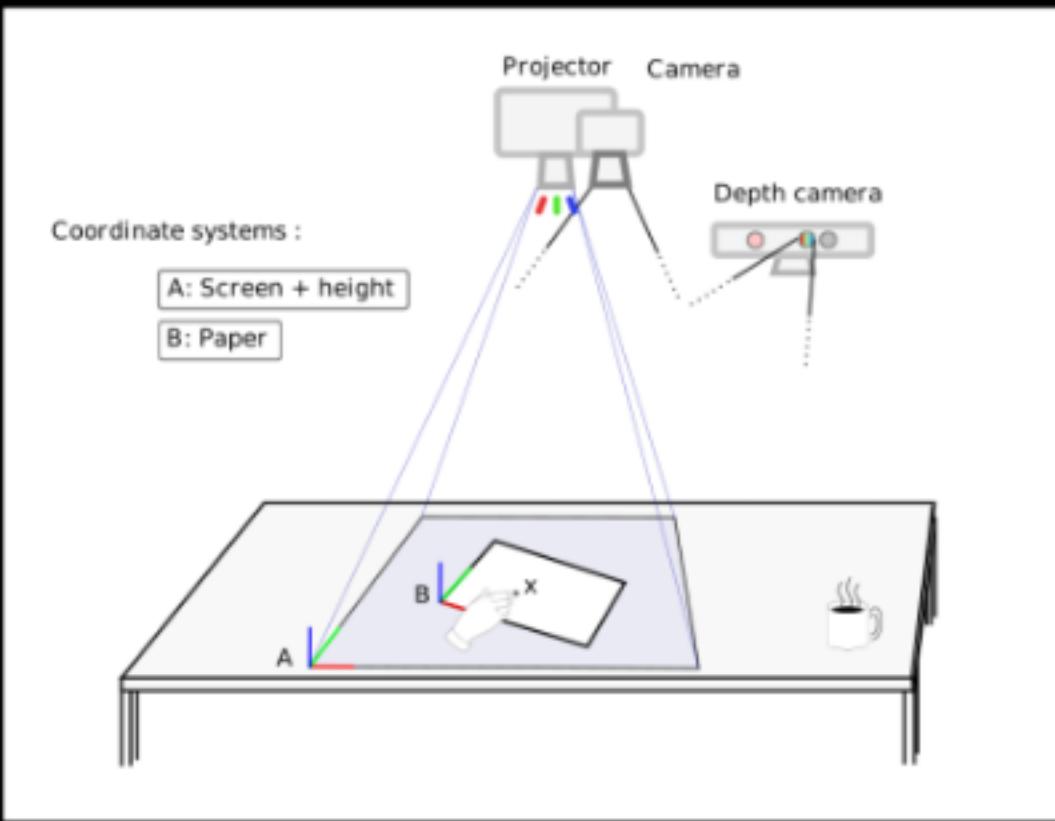
bricolé



intégré



# Rendu



API d'affichage sur :  
- Table.  
- Feuille de papier.



Texture projetée (modèle connu)



Fenêtre réalité virtuelle

Possibilité: estimation des sources lumineuses,  
et supports de projection pour texture projetée  
et affichages plus précis.

# Détection



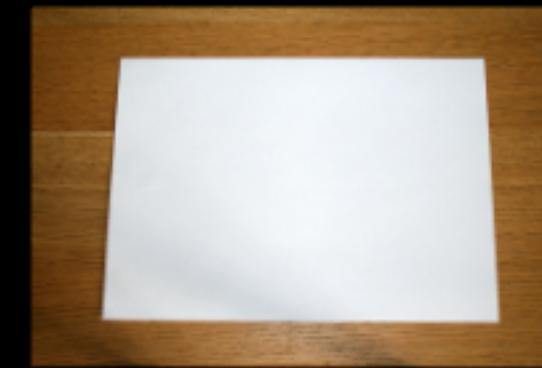
doigt



main



objet pour  
pointer



Papier



Cartes



petit objet



Multi-échelles:

- main, objet au mur...
- dessins aux murs...
- pied, objets au sol...



# Détection



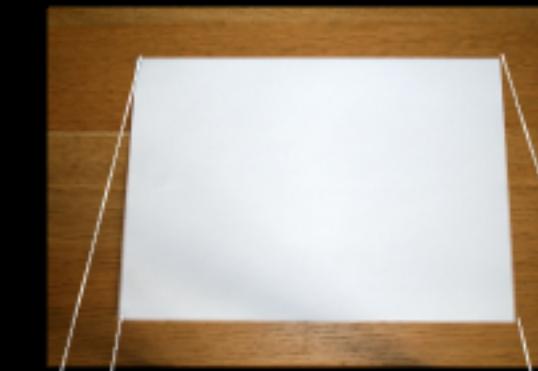
doigt



main



objet pour pointer



Papier



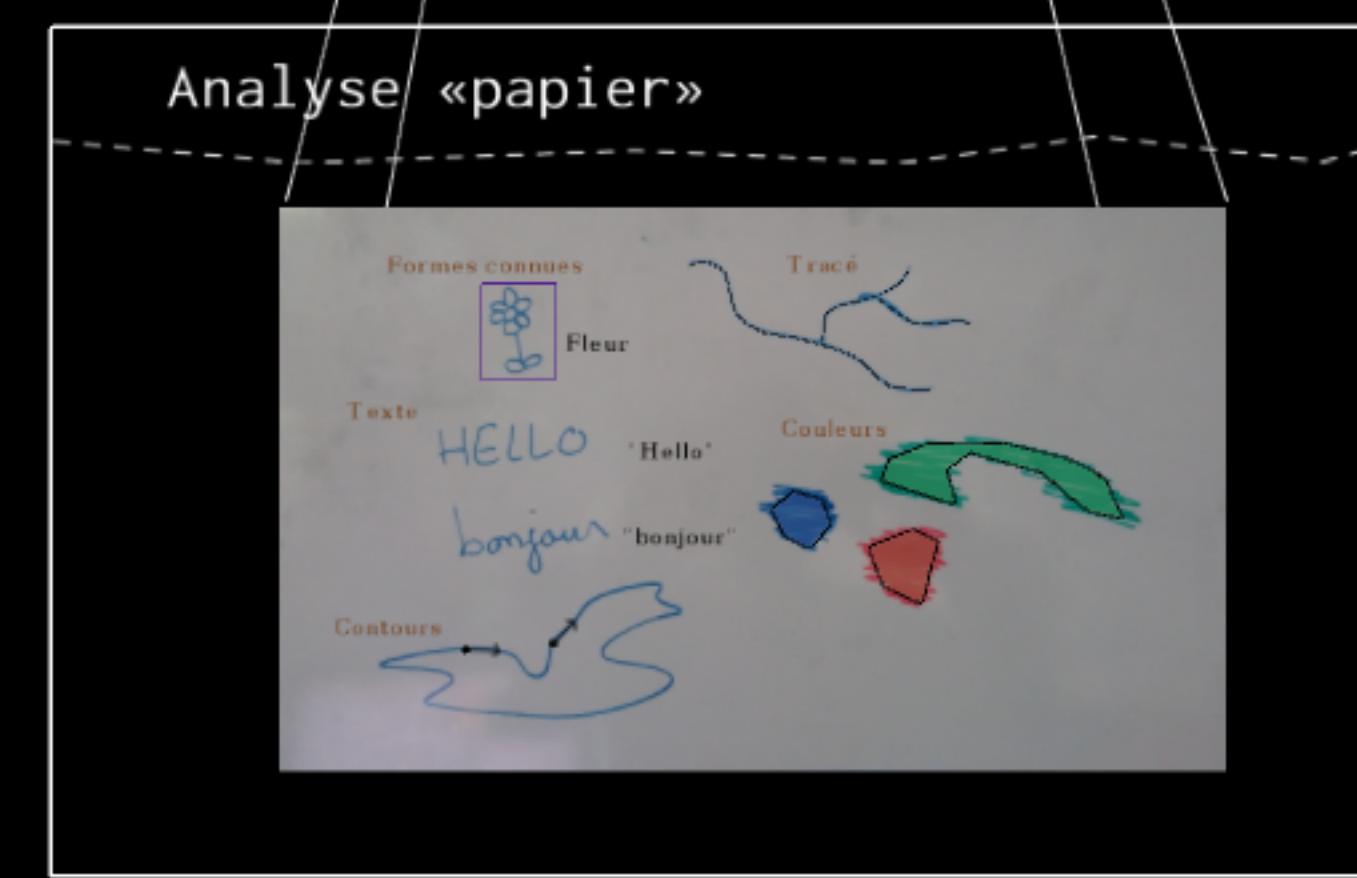
Cartes



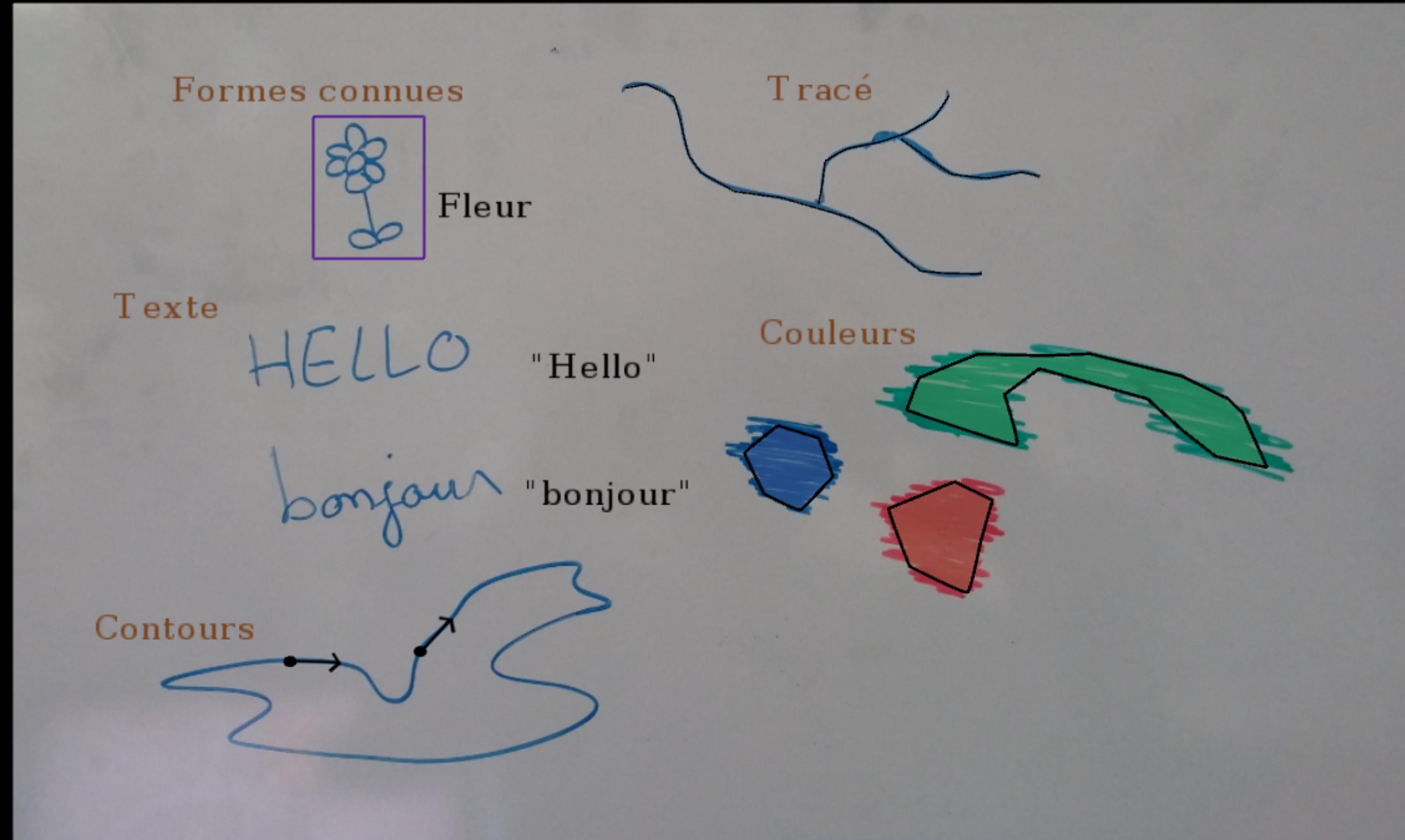
petit objet



Multi-échelles:  
- main, objet au mur...  
- dessins aux murs...  
- pied, objets au sol...



# Analyse «papier»

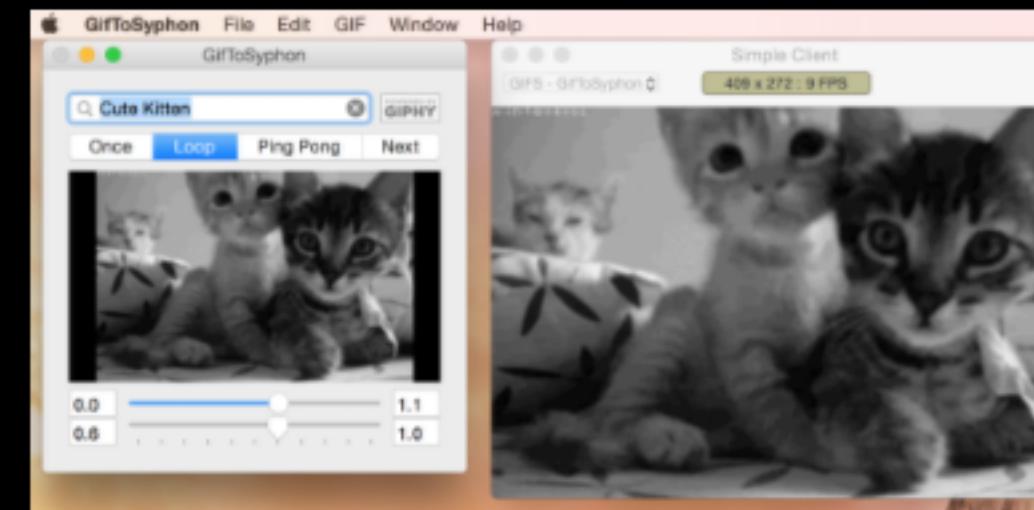


# Communication

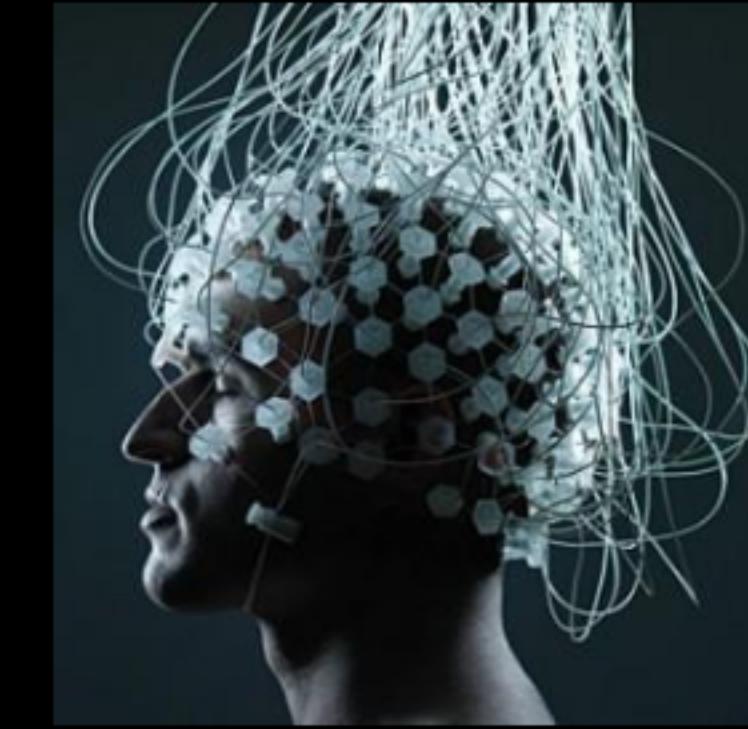


Bananes (makey makey)

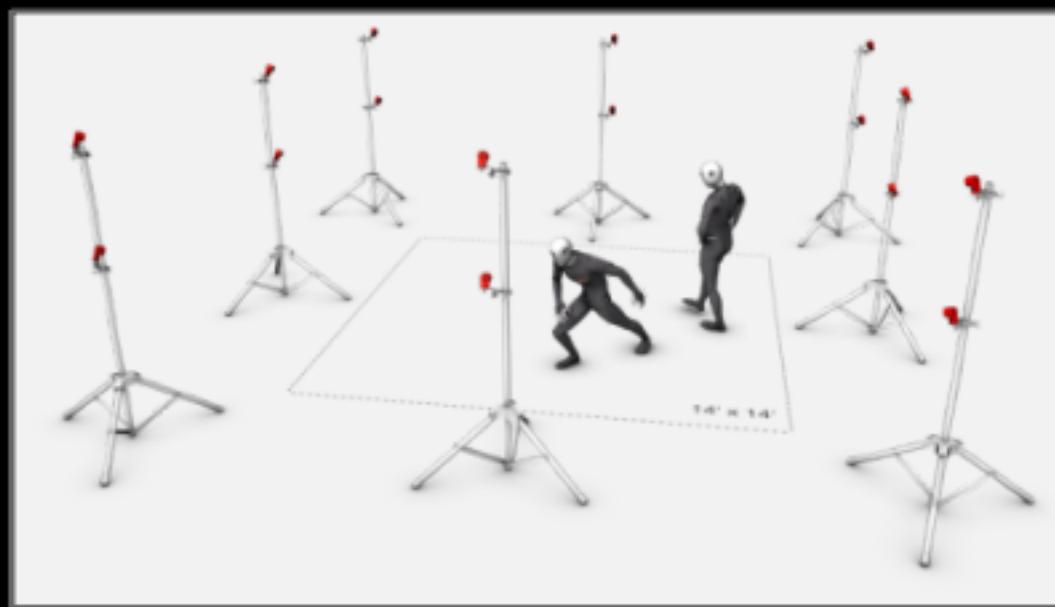
# Entrées



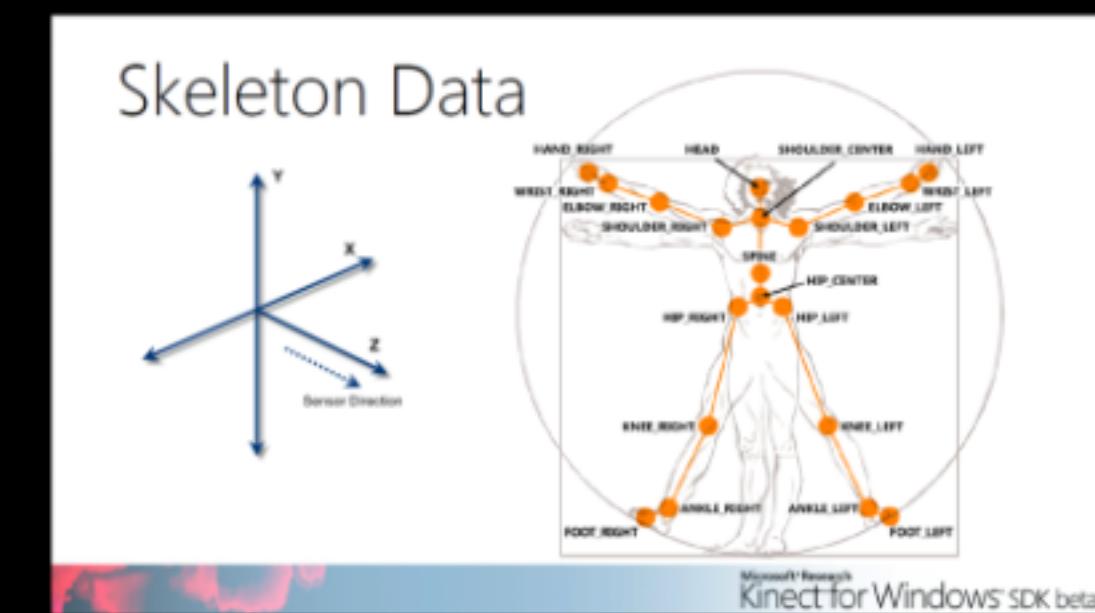
affichage d'un autre programme (même 3D)



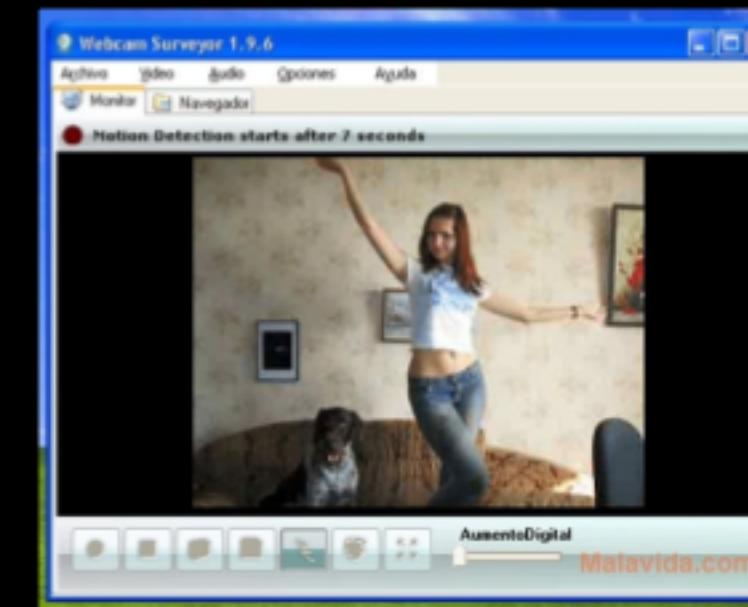
EEG - EMG



Optitrack



Kinect (squelette)



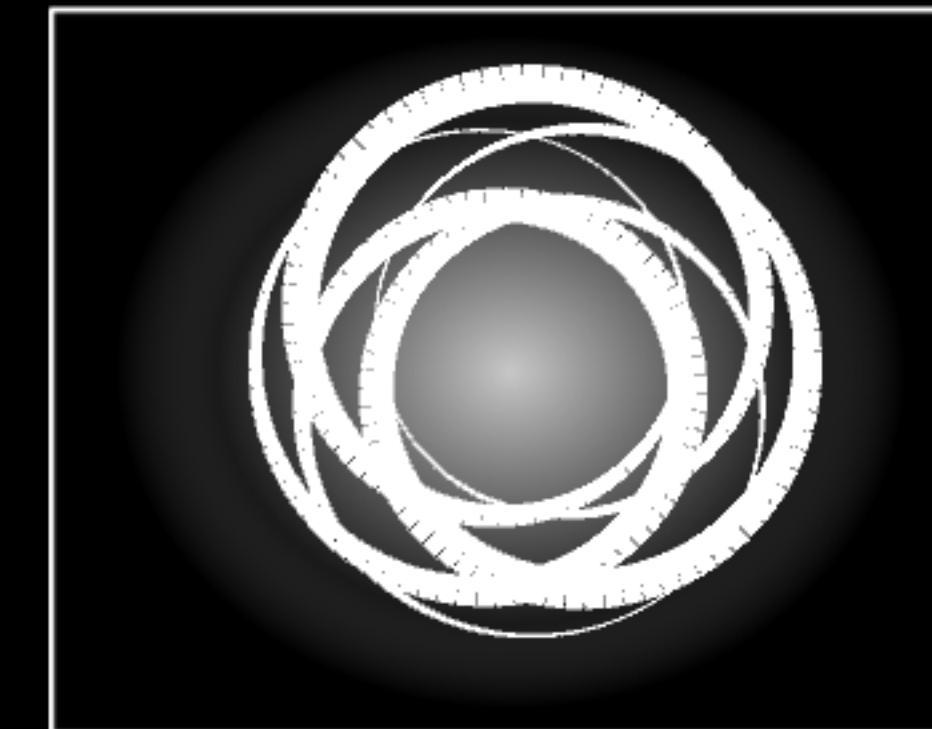
entrée caméra

# Communication

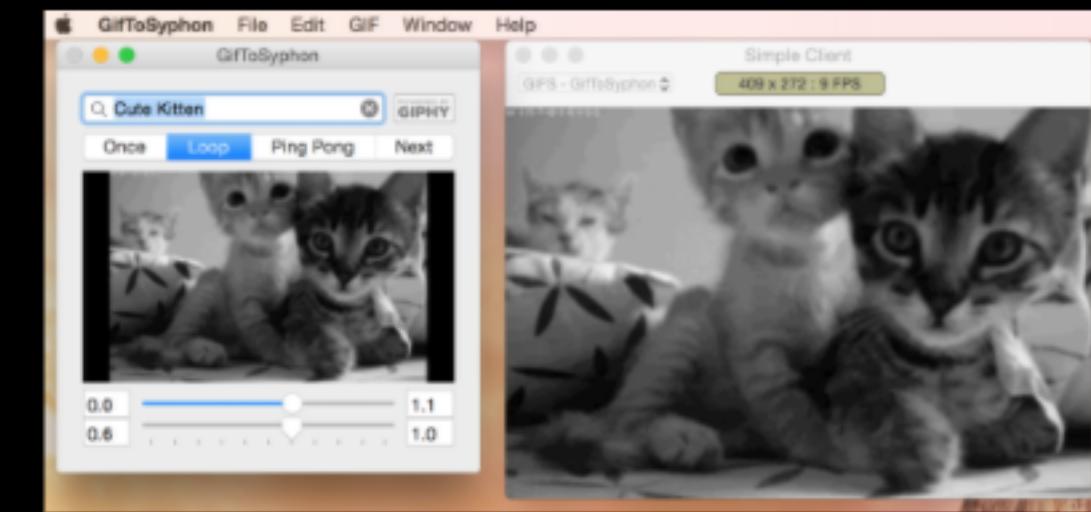
# sorties



rendu OpenGL



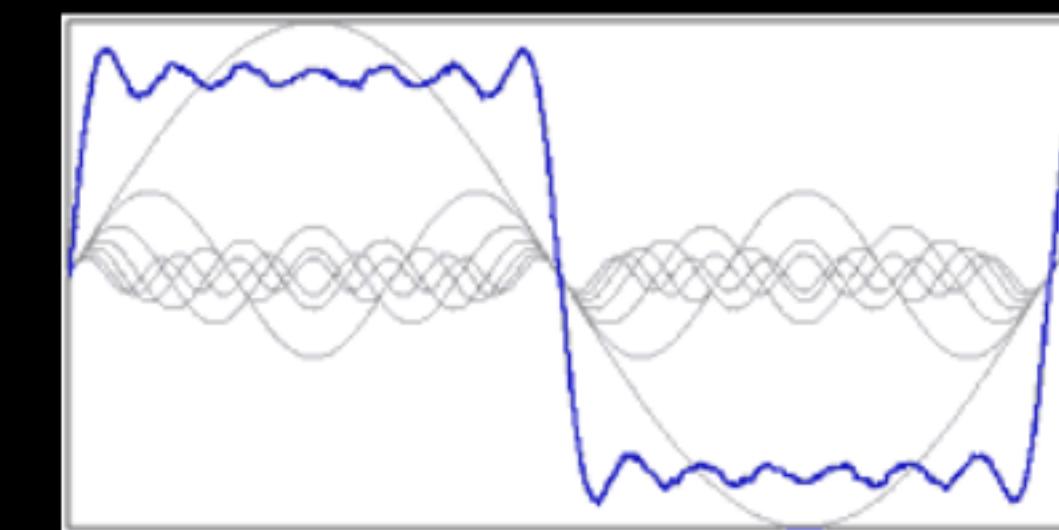
Code créatif Processing



affichage d'un autre programme (même 3D)



navigation google maps



Synthèse sonore



Communication:  
Android, OSC, TUIO.

# Résumé

## Rendu

API d'affichage sur :  
- Table.  
- Feuille de papier.

Possibilité: estimation des sources lumineuses, et supports de projection pour texture projetée et affichages plus précis.

Texture projetée (modèle connu)

Fenêtre réalité virtuelle

## Détection

doigt

main

objet pour pointer

Papier

Cartes

petit objet

Multi-échelles:  
- main, objet au mur...  
- dessins aux murs...  
- pied, objets au sol...

Analyse «papiers»

## Communication Entrées

Bananes (makey makey)

affichage d'un autre programme (même 3D)

EEG - EMG

Optitrack

Kinect (squelette)

entrée caméra

## Communication sorties

rendu OpenGL

Code créatif Processing

affichage d'un autre programme (même 3D)

navigation google maps

Synthèse sonore

Communication: Android, OSC, TUIO.