**Universidad Nacional de Ingeniería**

**Facultad de Ciencias y Sistemas**

**Ingeniería de Sistemas**

**Programación II**

**Nombre del proyecto:**

Programa de Registro y control de un Museo.

**Vida del proyecto:**

34 días (Hasta el 20de junio)

**Integrantes:**

1. Salvador Alejandro Largaespada Zelaya **N°. Carnet: 2022-0784u**
2. Hazell Natalia Reyes Aragón  **N°. Carnet: 2022-0783u**

**Docente:** Ing. Eugenio Enrique Diaz Lacayo

**Breve descripción del Proyecto:**

El presente proyecto trata de administrar las obras que estén expuestas en el museo, la capacidad disponible para la presentación de nuevos artistas y exposiciones, registrar cuantas personas han adquirido un boleto para el derecho de ingreso al museo, los horarios de atención del mismo y los eventos que este realiza.

Se implementará una interfaz gráfica amigable para los usuarios, los datos serán almacenados en un servidor con una base de datos específica para el museo, y los procesos de obtención y modificación de datos se realizarán por medio de una API.

**Manual de Usuario**

Inicio.

Al cargar el programa se muestra una bienvenida y un menú de opciones del lado izquierdo, con distintos botones con ilustraciones sobre lo que el usuario puede hacer en la app.

El primer apartado es Home, este botón simplemente redirige al usuario al inicio, es decir la bienvenida del programa.

Autores.

A continuación tenemos el botón de autores, y este nos abre un panel con dos pestañas.

Una pestaña de añadir usuario, muy sencilla de usar, simplemente se rellenan los campos necesarios para guardar al artista afiliado al museo y se presiona el botón registrar.

La otra pestaña simplemente muestra una tabla con el registro de los autores, además de otros botones con diferentes funciones.

Mostrar. Muestra la tabla o bien la refresca para ver los cambios.

Editar. Se habilita al seleccionar un autor en la tabla. Abre una ventana de apoyo extra que muestra los campos del autor seleccionado de tal forma que se puedan editar y luego efectúa los cambios y se guardan a la hora de presionar el botón.

Eliminar. Se habilita al seleccionar un autor en la tabla. Simplemente elimina el registro del autor seleccionado.

Obras.

Al presionar este botón se nos presenta un panel con algunas pestañas, la primera es la de agregar una obra con un autor que ya existía con anterioridad, e igual que la parte anterior, es tan fácil como simplemente rellenar los datos y darle al botón de registrar, del resto nos encargamos nosotros.

La segunda pestaña es la de agregar una obra con un autor nuevo, está es debido a hacerle el trabajo al usuario aún más sencillo. Si quieres agregar una obra pero olvidaste agregar el autor, que es un campo requerido, entonces en esta pestaña podrás agregar ambos sin problema. Cómo en los anteriores, sólo rellenas los datos y presionas el botón registrar.

Por último tenemos la pestaña de registro, donde aparecen las obras, y unos botones.

Mostrar. Carga los registros o actualiza si se realizaron cambios.

Editar. Al seleccionar una obra se habilitará este botón y al presionarlo se abrirá una pequeña ventana de edición.

Eliminar. Se habilita al seleccionar una obra en la tabla. Su única función es eliminar la obra seleccionada del registro.

Eventos.

Esta sección guarda un historial de eventos que se efectuarán en el museo, las exposiciones de autores. Estos se registran simplemente rellenando los datos y a continuación presionar el botón de agregar.

Luego en la otra pestaña tendremos el registro de todos los eventos que habrán en el museo, y al igual que en los anteriores botones del menú estos cuentan con sin botones que implementan CRUD.

Cargar. Muestra o actualiza la tabla de registro.

Editar. Se habilita al seleccionar un evento. Al presionar aparece una pequeña ventana donde se pueden editar los datos del evento seleccionado.

Eliminar. Se habilita al seleccionar un evento. Al presionar simplemente se elimina el evento.

Tickets.

La última parte de la aplicación es la del registro de clientes y venta de entradas. En esta sección se abre un panel con distintas pestañas. La primera es la de generar un ticket de manera automática buscando al cliente si es que éste existe con anterioridad, se escribe su nombre en el buscador, y en la tabla aparecerán todos lo clientes que coinciden con ese nombre, puede seleccionar el que desee y generar ticket.

En cambio, si lo que quiere es generar un ticket con un cliente nuevo, entonces tiene la otra pestaña como opción.

En esta pestaña puede agregar los datos del cliente, y luego generar ticket. Automáticamente el cliente se guardará en su propio registro y la entrada se efectuará al mismo tiempo.

También tiene dos pestañas más, las cuales son de mostrar el historial de boletos, y mostrar registro de clientes, en ambas se puede eliminar, mostrar, y editar, este último como ya