Os arquivos referentes às simulações dos algoritmos de escalonamento SHORTEST JOB FIRST e escalonamento por PRIORIDADE estão ambos na linguagem C, e para serem executados necessita-se de uma máquina com Sistema Operacional Windows com um compilador instalado. Na criação, foi utilizado o compilador [GCC, the GNU Compiler Collection](https://gcc.gnu.org/), disponível em <<https://gcc.gnu.org1>>.

O arquivo de entrada para o algoritmo de escalonamento SJF (SHORTEST JOB FIRST) deve ser do tipo texto (txt), e deve estar no seguinte modelo:

N (número de processos)

x y (ID e tempo de chegada do processo, sucessivamente, de acordo com o N)

**Arquivo de entrada para SJF de exemplo:**

3

1 10

3 15

9 6

O arquivo de entrada para o algoritmo de escalonamento por prioridade deve ser do tipo texto (txt), e deve estar no seguinte modelo:

N (número de processos)

x y z (ID, tempo de chegada e prioridade do processo, sucessivamente, de acordo com o N)

**Arquivo de entrada para SJF de exemplo:**

3

1 10 0

3 15 2

9 6 1

No algoritmo de escalonamento por prioridade, nota-se que a prioridade foi implementada de forma que o menor número tem maior prioridade. Por exemplo, a prioridade 0 é a maior prioridade; 1 é menos importante que a prioridade 0, porém mais importante que a 2, e assim sucessivamente.

Ambos os arquivos geram um relatório em formato texto (txt) com dados relevantes para cada algoritmo, como por exemplo, o tempo de espera e o medidor de qualidade, assim como dados de estado do processamento. Estes são salvos no mesmo local onde os arquivos estão armazenados.

**obs.:** Para o funcionamento dos algoritmos de forma eficaz, os nomes dos arquivos de entrada não podem ser alterados.