# Microprocessadores I

Projeto 1

## Microprocessadores I

Projeto 1

# AspiranTec Robô aspirador autônomo

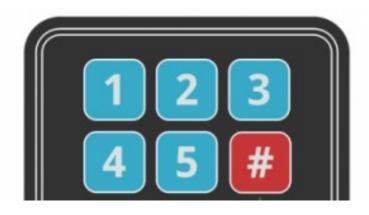


- O projeto deve servir como sistema de controle para um equipamento tipo robo aspirador
- Deverá ser apresentado funcionando em placas de desenvolvimento baseadas em microcontrolador de 8 bits (MCS1211EVM, Arduino ou hardware próprio desenvolvido pelo aluno)
- · O projeto deve ser programado em C com funções próprias elaboradas pelo grupo (evitando plágio)
- O projeto deve contar com teclado alfanumérico matricial, led e LCD de 16x2 caracteres.

•

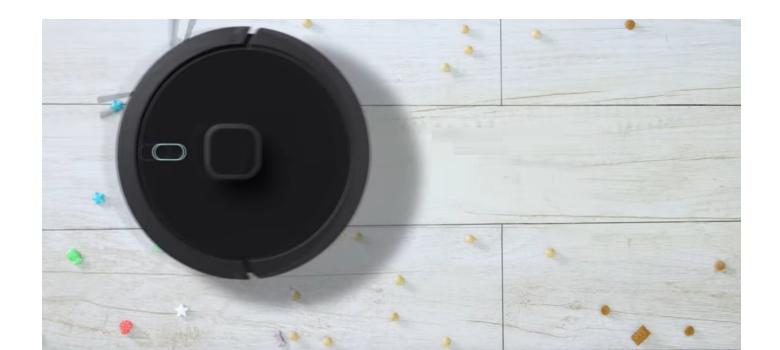


- · Este tipo de equipamento tem poucos botões
- No caso o teclado alfanumérico do projeto deve prever a seguinte configuração



CONFIRMA /
SELECIONA

O robô aspirador é um dispositivo pequeno que se move pela casa, aspirando toda a sujeira e poeira que encontra pelo chão.



Para se deslocar e evitar colisões, o aparelho conta com sensor infravermelho frontal que identifica paredes ou outros elementos que possam limitar a área.



A sucção da poeira de um robô aspirador é similar a de um aspirador de pó tradicional. A diferença é que eles contam com pequenas escovas, que ajudam a remover o pó de espaços menores no chão.



Os detritos que o robô puxa pelo caminho são armazenados em um recipiente dentro do próprio aparelho. Entretanto, como ele é menor que o dos aspiradores, é preciso que sejam esvaziados constantemente.

No caso o reservatório desse robô aspirador possui capacidade de **250** g de sujeira



- Quando a capacidade do repositório de sujeira estiver acima de 90% do seu limite deve-se gerar uma informação visual para o operador que será em um LED (piscando 2 vezes por segundo)
- · Também exibe esta informação no LCD



#### Bateria

Um robô aspirador opera por bateria prevendo gastar pouca energia. Por isso deve evitar caminhos longos e ligar seus periféricos apenas quando necessário.

Sistema deve monitorar seu consumo e ser capaz de voltar para a base de carregamento sozinho.



#### Bateria

O robô aspirador deve operar com bateria de 600 mA/min.

Previsão de consumo:

Padrão 30 mA/s. Aspirando + 180 mA/s. Rodo (passa-pano) + 120 mA/s

Deve sempre calcular distância para garantir retorno a base antes de zerar carga da bateria



Funções programáveis de limpeza(visíveis no LCD):

- limpeza em modo automático (limpa todo o espaço)
- limpeza de cantos (contorna paredes deslocando-se para um mesmo sentido continuamente)

Precisa ser capaz de voltar para a base de carregamento sozinho.

Por padrão robô deve ter programação para ligar todos os dias as **9h da manha** e fazer a limpeza em **modo automático** 

Este horário pode ser trocado por operador especial (administrador)

- O sistema deve prever pelo menos duas contas ( senhas de acesso):
  - Senha operador1: "1325"
  - Senha operador2: "4213"
- · A conta operador1 é a única que permite configurar parâmetros do sistema
- Operador2 deve poder momentaneamente disparar uma função tipo limpeza automática ou de canto, mas não mudar configuração padrão

#### **Perigo**

Robô deve evitar colidir com animais de estimação, principalmente

temperamentais

Para tanto deve verificar sensor de calor e quando houver variação brusca evitar momentaneamente a região



- Sistema deve se comunicar com um módulo externo que é responsável por simular apartamento e variáveis associadas
- · É função deste módulo:
  - Exibir piso limpo ou sujo
  - Identificar moveis
  - Horário







Taxa 19200 8-N-1

#### Opção A

- · A função de passar pano, que é exclusiva de modelos mais modernos, é similar a de um esfregão pequeno.
- Geralmente o robô memoriza regiões mais sujas (sempre que sujeira em um piso especifico for maior que 13g) e repete a mesma rota onde estas sujeiras foram aspiradas para realizar o processo de esfregar o chão no intuito de deixá-lo ainda mais limpo.

#### Opção B

- Operador administrador pode definir até duas barreiras virtuais para o robô
- · Estas barreiras, representadas por retângulos, são áreas proibidas para o serviço de aspiração
- · Neste caso o operador define
  - Ponto central da barreira
  - Largura X
  - Largura Y