

SPECIFIKACIJA PROJEKTOG ZADATAKA

Osnovi informacionih sistema i softverskog inženjerstva
2023/2024

1. Formiranje timova

Projektni zadatak se radi u timu od 2 studenta. **Tim čini par studenata koji pripadaju istoj grupi formiranoj od strane Studentske službe Fakulteta tehničkih nauka.** Ovako formirani timovi treba da se upišu u [tab grupe kojoj pripadaju](#).

Studenti koji ne uspeju samostalno da formiraju timove, treba da se upišu u tab “Neraspoređeni”, kako bi bili raspoređeni od strane predmetnih asistenata.

Napomena: Krajnji rok za prijavu tima je **3.11.2023.**

2. Saradnja studenata

Saradnja studenata je dozvoljena isključivo između studenata unutar tima. Nije dozvoljena saradnja studenata koji pripadaju različitim timovima.

Funkcionalnosti između studenata treba da budu ravnopravno podeljene.

Ukoliko kod preuzimate iz dozvoljene literature (materijali sa vežbi, *stack overflow*, *google*, ...), neophodno je referencirati ga komentarom iznad dela preuzetog koda. U suprotnom, kod će se smatrati plagiranim.

3. Upotreba Git-a

Obavezno je korišćenje Sistema za kontrolu verzija **git**. Kao udaljeni repozitorijum, mora se koristiti *Github*. Repozitorijumi će biti automatski izgenerisani. Uputstvo za pristupanje vašim generisanim repozitorijumima ćete dobiti kad se oforme svi timovi. Projekti se moraju nalaziti na vašem izgenerisanom repozitorijumu da bi bili ocenjeni.

Prilikom *commit*-ovanja izvornog koda poruke treba da budu smislene i da jasno opisuju funkcionalnosti. Obavezno pročitajte [uputstvo](#) za pisanje kvalitetnih commit poruka.

~~Svaki projekat mora da ima napisanu **README.md** datoteku, u kojoj će stajati koji je član tima radio koje funkcionalnosti.~~

Ukoliko studenti postave na git ceo projekat u manje od jednog commit-a po funkcionalnosti ili dan pred rok za predaju projekta gube pravo izlaska na odbranu.

4. Odbrana projekta

Odbrana projekta će se odvijati u prostorijama Fakulteta tehničkih nauka u terminu koji će biti naknadno objavljen. Projekti se nakon kloniranja repozitorijuma moraju prepoznati kao Postojeći *Visual Studio* projekti prilikom *import*-a. Ukoliko nakon *import*-a nije moguće pokrenuti kod zbog eventualnih grešaka (greške u *import*-u, greške prilikom kompajliranja, ...), studenti će biti ocenjeni minimalnim nenegativnim brojem bodova.

Studenti će dobiti specifikaciju odgovarajućeg stanja informacionog sistema studentske službe u kome se aplikacija mora nalaziti prilikom pokretanja na odbrani projektnog zadatka. Ukoliko se na odbrani utvrdi da je stanje neodgovarajuće, studenti gube pravo odbrane.

Pre odbrane projektnih zadataka, sva projektna rešenja biće dodata u bazu projekata, nad kojom će biti pokrenut softver za detekciju plagijata. Ukoliko se tom prilikom utvrde poklapanja, projekti će biti proglašeni plagijatima, te timovi koji su razvijali pomenute projektne zadatke gube pravo izlaska na odbranu.

U toku semestra moguće je dobiti 5 + 5 bodova za domaće zadatke. Domaći zadaci se prezentuju u terminu vežbi. Prvi domaći zadatak se prezentuje od 13.11 do 17.11. **Drugi domaći zadatak se prezentuje u nedelji od 25.12. do 29.12.**

Za prvi domaći zadatak neophodno je napraviti: model podataka, serijalizaciju i funkcionalnosti 8.1 - 8.4.

Za drugi domaći zadatak neophodno je implementirati funkcionalnosti 8.5-8.11, izuzev akceleratora.

Napomena: nije neophodno da se korisnički interfejs u potpunosti podudara sa skicama iz specifikacije. Skice su date kao okvirni orijentir, a korisnički interfejs treba prilagoditi po potrebi spram zahteva.

Odbrana projekta održaće se 22.1.2024. Rok za predaju projekta je 20.1. - *commit*-i na *GitHub* repozitorijumu odrađeni nakon toga neće biti razmatrani.

Ukoliko studenti na odbrani projekta nemaju implementirane funkcionalnosti sa drugog domaćeg zadatka, automatski dobijaju 0 bodova.

5. Projekat

Neophodno je modelovati i implementirati informacioni sistem studentske službe Fakulteta tehničkih nauka. Pomenuti sistem implementirati u vidu aplikacije namenjene za upotrebu od strane referenta studentske službe. Aplikaciju implementirati upotrebom C# programskog jezika, pri čemu se grafička korisnička sprega (engl. *interface*) mora razviti upotrebom *WPF* radnog okvira. Razvoj aplikacije mora biti u skladu sa MVC šablonom (engl. Model View Controller).

U nastavku specifikacije opisani su neophodni elementi informacionog sistema u vidu modela aplikacije. Nakon toga, detaljno su opisane funkcionalnosti uz prateće grafičke prikaze korisničkog interfejsa.

6. Model podataka

Aplikacija rukuje sledećim entitetima, koji imaju navedene attribute:

Student (#student)

- Prezime
- Ime
- Datum rođenja
- Adresa stanovanja
- Kontakt telefon
- E-mail adresa
- Broj indeksa
- Trenutna godina studija
- Status (tipa enum: "B"- za budžet i "S" – za samofinansiranje)
- Prosečna ocena
- Spisak položenih ispita (spisak ocena)
- Spisak nepoloženih ispita

Profesor (#profesor)

- Prezime
- Ime
- Datum rođenja
- Adresa stanovanja
- Kontakt telefon
- E-mail adresa
- Broj lične karte
- Zvanje

- Godine staža
- Spisak predmeta na kojima je profesor

Predmet (#predmet)

- Šifra predmeta
- Naziv predmeta
- Semestar (letnji ili zimski)
- Godina studija u kojoj se predmet izvodi
- Predmetni profesor
- Broj ESPB bodova
- Spisak studenata koji su položili predmet
- Spisak studenata koji nisu položili predmet

Indeks (#indeks)

- Oznaka smeru
- Broj upisa
- Godina upisa

Ocena na ispitu (#ocena)

- Student koji je položio ispit
- Predmet
- Brojčana vrednost ocene (u intervalu od 6 do 10)
- Datum polaganja ispita

Katedra (#katedra)

- Šifra katedre
- Naziv katedre
- Šef katedre
- Spisak profesora koji su na katedri

Adresa (#adresa)

- Ulica
- Broj
- Grad
- Država

Napomena: Navedene klase su obavezne. Moguće je proširiti postojeće klase i/ili dodavati nove.

7. Nefunkcionalni zahtevi

- Putanje do eksternih datoteka (npr. slike) ne navoditi upotrebom separatora putanja koji je karakterističan za jedan tip datotečkog sistema (engl. *File System*). Putanje graditi uz oslonac na ***Path.DirectorySeparatorChar***.
- Programski kod razvijati u skladu sa [propisanim konvencijama C# programskog jezika](#).
- Perzistencija sistema

Prilikom zatvaranja aplikacije, stanje informacionog sistema mora biti perzistirano na tvrdi disk (engl. *hard drive*) u vidu odgovarajuće hijerarhije datoteka. Prilikom narednog pokretanja aplikacije, potrebno je izvršiti učitavanje perzisistiranih podataka, te oporaviti prethodno stanje sistema (neposredno pre poslednjeg zatvaranja aplikacije studentske službe).

- Aplikacija treba da bude implementirana u skladu sa MVC dizajn šablonom

8. Funkcionalnosti sistema

8.1 Dodavanje entiteta

Implementirati dodavanje svakog entiteta u sistem, sa svim njegovim atributima. Dodate entitete potrebno je serijalizovati u odgovarajuću datoteku.

8.2 Izmena entiteta

Implementirati izmenu svakog entiteta sistema. Izmenjeni entitet potrebno je serijalizovati u odgovarajuću datoteku.

8.3 Brisanje entiteta

Implementirati brisanje svakog entiteta iz sistema. Obrisani entitet trebalo bi ukloniti iz odgovarajuće datoteke.

8.4 Prikaz entiteta

Implementirati deserijalizaciju i prikaz svih entiteta sistema u okviru konzole. Prikaz treba da bude čitljiv.

Raspodela posla

Prvi student treba da implementira stavke sa sledećim oznakama:

```
#student
#ocena
#katedra
#menu_bar
#status_bar
#prikaz_studenata
#dodavanje_studenta
#izmena_studenta
#brisanje_studenta
#dodavanje_predmeta
#izmena_predmeta
=====
#prikaz_polozenih_ispita
#dodavanje_predmeta_studentu
#ponistavanje_ocene
#pretraga_studenata
#sortiranje_studenata
#profesor_predaje_predmete
#dodavanje_predmeta_profesoru
#uklanjanje_predmeta_sa_profesora
#postavljanje_sefa_katedre
#profesor_studenti
```

#student_uslov_predmet

Drugi student treba da implementira stavke sa sledećim oznakama:

#profesor

#predmet

#adresa

#glavni_prozor

#toolbar

#prikaz_profesora

#dodavanje_profesora

#izmena_profesora

#brisanje_profesora

#prikaz_predmeta

#brisanje_predmeta

=====

#prikaz_nepolozenih_ispita

#upis_ocene

#uklanjanje_predmeta_sa_studenta

#pretraga_profesora

#pretraga_predmeta

#sortiranje_profesora

#sortiranje_predmeta

#dodavanje_profesora_na_predmet

#uklanjanje_profesora_sa_predmeta

#student_profesori

#katedra_predmeti

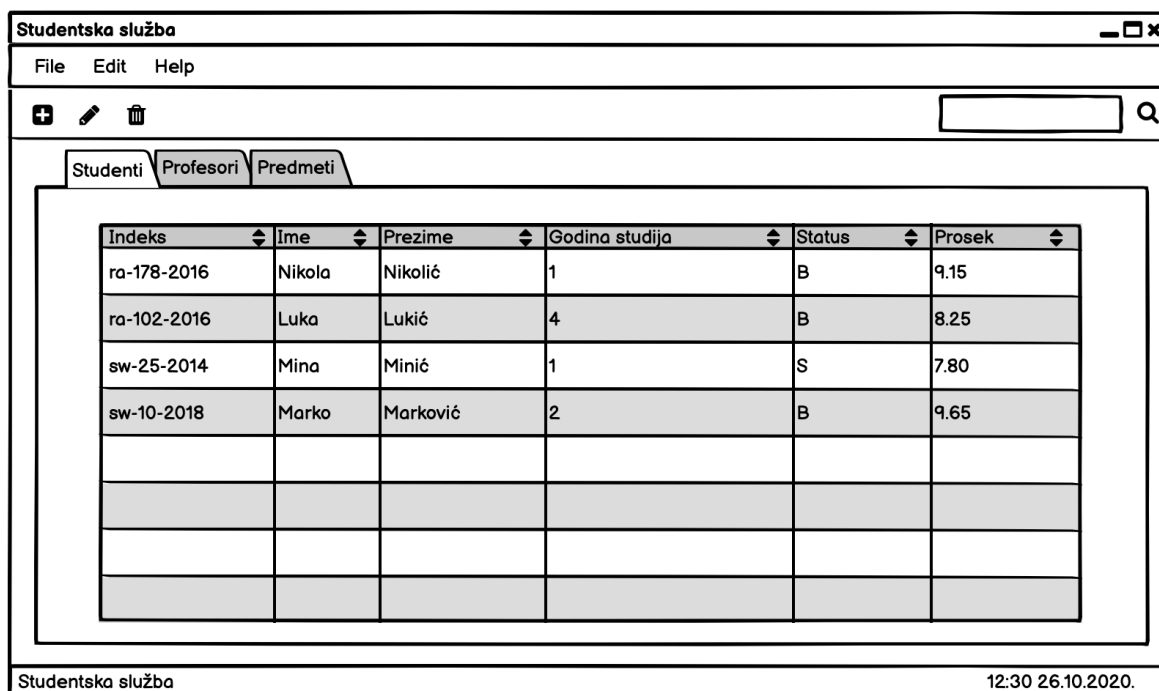
Zajedničko:

#lokalizacija

8.5 Pokretanje aplikacije (#glavni_prozor)

Prilikom pokretanja aplikacije, referentu je potrebno prikazati glavni prozor (slika 1). Pomenuti prozor aplikacije inicijalno treba da zauzima $\frac{3}{4}$ dužine i širine ekrana i da bude centriran u odnosu na ekran. Glavni prozor treba da sadrži:

- Traku sa menijima (engl. *Menu Bar*) aplikacije
- Traku sa alatkama (engl. *Toolbar*) aplikacije
- Centralni panel koji sadrži tabove: *Studenti*, *Profesori* i *Predmeti*. Svaki tab treba da prikaže tabelu sa odgovarajućim entitetima.
- Statusnu traku (engl. *Status Bar*) aplikacije



Slika 1. Izgled početnog prozora

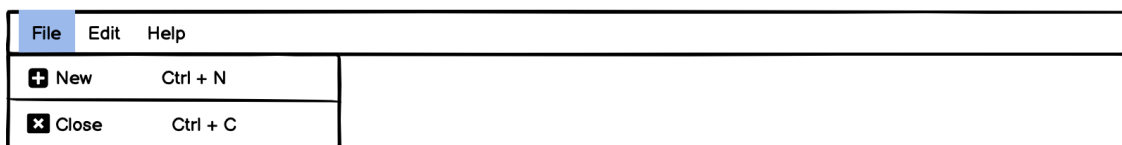
8.6 Menu Bar (#menu_bar)

Na slici 2. prikazan je *Menu Bar* aplikacije koji poseduje 3 menija, a svaki od njih poseduje dolenaedene stavke, odnosno podmenije:

1. File

- New* - Dodavanje novog entiteta u sistem.
- Save* - Sačuva tekuće stanje aplikacije.
- Open* - Otvara prozore za upravljanje entitetima:
 - *Studenti* - prikaže tab studenti
 - *Predmeti* - prikaže tab predmeti

- *Profesori* - prikaže tab profesori
 - *Katedre* - otvori prozor za upravljanje katedrama
- d) *Close* - Zatvaranje aplikacije.
2. *Edit*
- a) *Edit* - Izmena postojećeg entiteta.
- b) *Delete* - Brisanje postojećeg entiteta.
3. *Help*
- a) *About* - Prikaz verzije aplikacije, kao i kratak opis iste. Nakon toga treba da sledi sažeta biografija svakog autora.

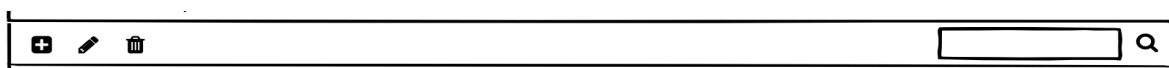


Slika 2. Menu Bar aplikacije

Napomena: Sve stavke meni bara treba da imaju odgovarajuću ikonicu i accelerator.

8.7 Toolbar (#toolbar)

Toolbar aplikacije treba da sadrži 4 dugmeta i jedno polje za unos teksta. Izgled *Toolbar*-a je dat na slici 3.



Slika 3. Toolbar aplikacije

Prvo dugme služi za otvaranje dijaloga za kreiranje entiteta informacionog sistema (student, profesor, predmet). Drugo dugme služi za otvaranje dijaloga za izmenu označenog entiteta, dok treće dugme briše označeni enitet iz sistema.

U tekstualno polje za pretragu korisnik može uneti kriterijum pretrage i pritiskom na dugme za pretragu pretražiti tabelu aktivnog taba. U tabeli će biti prikazani entiteti koji zadovoljavaju kriterijum pretrage. Tekstualno polje za pretragu i dugme za pretragu mogu da budu pozicionirani i iznad tabele sa entitetima, tj. nije obavezno da budu sastavni deo toolbar-a.

Toolbar može da se proširi sa ikonicama za ostale funkcionalnosti, po potrebi.

Napomena: Sve stavke Toolbar-a moraju imati ikonice, *tooltip*-ove i vezane akceleratora.

8.8 Status Bar (#status_bar)

Status bar aplikacije (primer naveden na slici 4) treba minimalno da podrži:

- 1) trenutni datum
- 2) trenutno vreme
- 3) naziv aplikacije
- 4) naziv otvorenog taba

Studentska služba	12:30 26.10.2020.
-------------------	-------------------

Slika 4. Status bar aplikacije

U status bar-u treba da se prikaže i naziv označenog taba. Primer: Studentska služba - Studenti.

8.9 Prikaz entiteta sistema (#prikaz_studenata, #prikaz_profesora, #prikaz_predmeta)

Prilikom izbora taba *studenti*, u centralnom delu panela taba potrebno je prikazati tabelu sa svim studentima (slika 1). Tabela treba da prikazuje sledeće podatke studenata:

- Indeks
- Ime
- Prezime
- Godina studija
- Status
- Prosek

Prilikom izbora taba *profesori*, prikazuje se tabela sa sledećim informacijama o profesorima:

- Ime
- Prezime
- Zvanje
- E-mail adresa

Izborom taba *predmeti*, referentu je potrebno prikazati tabelu sa sledećim informacijama predmeta:

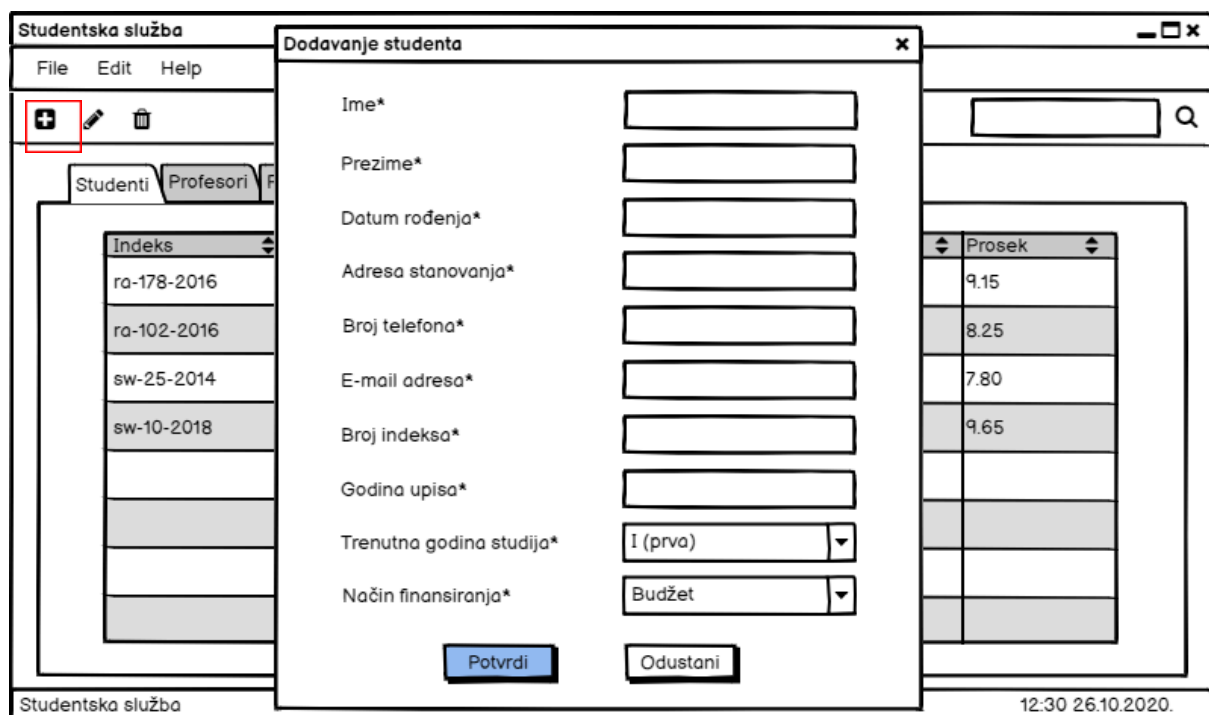
- Šifra predmeta
- Naziv predmeta
- Broj ESPB bodova
- Godina na kojoj se predmet izvodi
- Semestar u kome se predmet izvodi

8.10 Dodavanje novog entiteta (#dodavanje_studenta, #dodavanje_profesora, #dodavanje_predmeta)

Da bi referent registrovao novog studenta u sistem, neophodno je da se na glavnom prozoru odabere tab *Studenti* (slika 1). Nakon toga, potrebno je da referent odabere jedan način za dodavanje novog entiteta (od 3 moguća načina):

1. Pritisak prvog dugmeta u *ToolBar*-u
2. Izbor stavke menija *New*
3. Upotrebom odgovarajućeg akceleratora.

Nakon toga, referentu se prikazuje dijalog za dodavanje studenta (slika 5). Dijalog treba da bude modalan i centriran u odnosu na glavni prozor koji ga poziva. Treba da sadrži formu za unos informacija o studentu, kao i da ima dva dugmeta, koja služe za potvrdu („*Potvrdi*“) unosa, odnosno odustanak od unosa novog studenta („*Odustani*“). Sva polja moraju biti validno popunjena, u suprotnom onemogućiti pritisak dugmeta „*Potvrdi*“. Nakon pritiska pomenutog dugmeta, neophodno je ažurirati sadržaj tabele sa studentima.



Slika 5. Dodavanje studenta

Po sličnom principu referentu omogućiti registrovanje novog profesora, odnosno novog predmeta u sistem.

Napomena: Podrazumeva se i da se ostale funkcionalnosti mogu izvršiti upotrebom odgovarajućeg dugmeta toolbar-a, stavke menija, odnosno akceleratora. Radi sažetosti zapisa, biće izostavljeni iz dalje specifikacije.

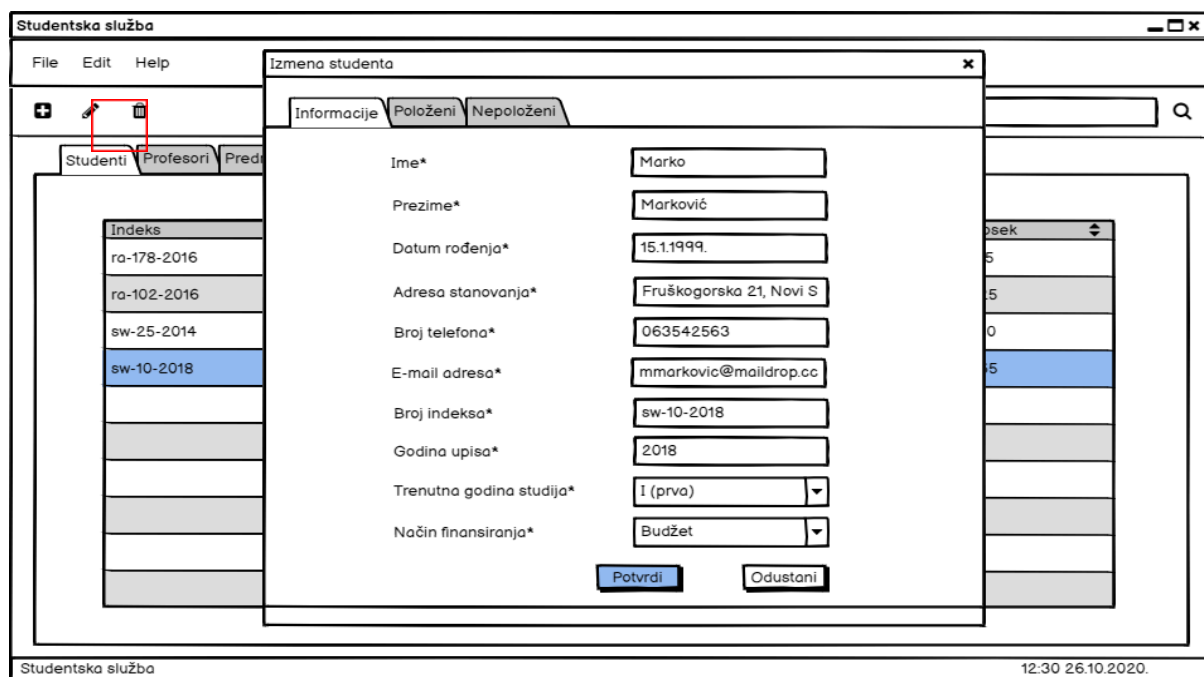
8.11 Izmena informacija o entitetu (#izmena_studenta, #izmena_profesora, #izmena_predmeta)

Da bi referent izmenio informacije o studentu, neophodno je da izabere tab *Studenti*. Nakon toga, potrebno je da označi odgovarajući red tabele, koji sadrži sažetak informacija o konkretnom studentu. Zatim, potrebno je da izabere funkcionalnost izmene entiteta, pri čemu se otvara dijalog prikazan na slici 6. Dijalog treba da bude centriran u odnosu na glavni prozor i treba da sadrži sledeće tabove:

- *Informacije* - sa detaljnim podacima o studentu.
- *Položeni* - sa spiskom položenih predmeta.
- *Nepoloženi* - sa spiskom nepoloženih predmeta.

Tab *Informacije* treba da sadrži panel na kome je prikazana forma za izmenu podataka o studentu. Polja forme treba da budu popunjena odgovarajućim podacima. Na dnu forme nalaze se dugmad za potvrdu izmena (*Potvrdi*), odnosno odustanak od izmene (*Odustani*). Dugme *Potvrdi* može biti aktivno ukoliko su svi izmenjeni podaci u formi validni. Nakon uspešne izmene podataka, ažurirati sadržaj tabele sa studentima.

Po sličnom principu implementirati izmenu informacija o profesorima, odnosno predmetima.



Slika 6. Izmena selektovanog studenta

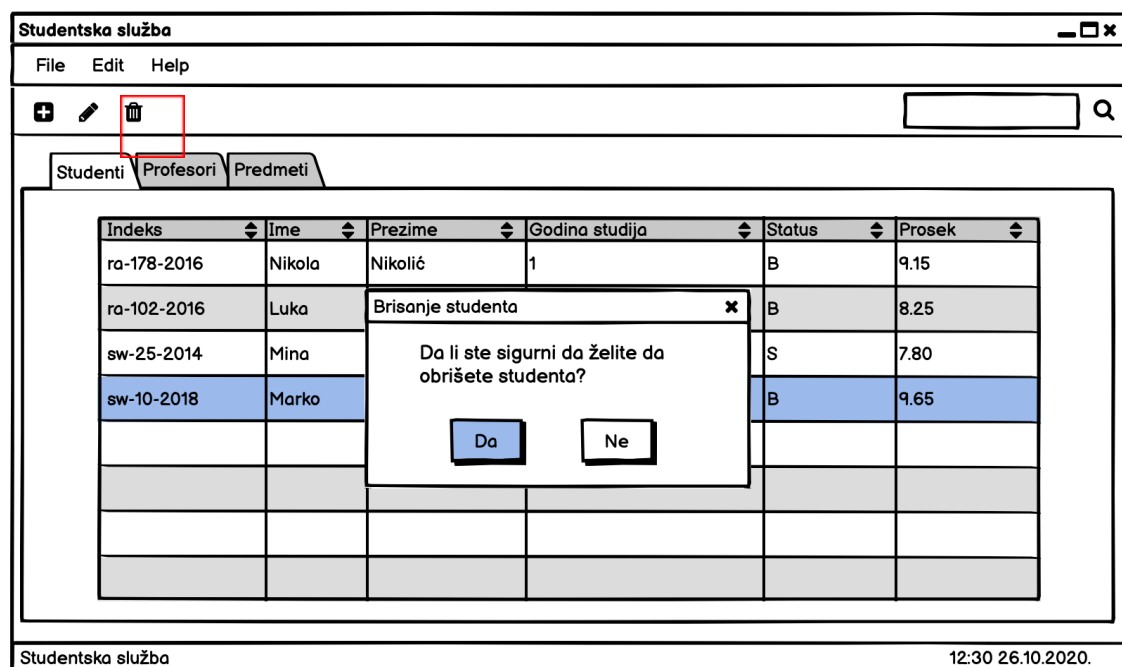
Tabovi *Položeni* i *Nepoloženi* biće detaljno objašnjeni posle funkcionalnosti za brisanje entiteta.

8.12 Brisanje entiteta iz sistema (#brisanje_studenta, #brisanje_profesora, #brisanje_predmeta)

Da bi referent bio u mogućnosti da ukloni studenta iz sistema, neophodno je da na početnom prozoru odabere tab *Studenti*. Nakon toga, označiti red tabele kojim se reprezentuje student koga treba ukloniti iz sistema. Zatim, referent mora odabrati funkcionalnost brisanja (dugme u toolbaru, stavka menija, ...). Kao rezultat izabrane funkcionalnosti, korisniku se prikazuje dijalog sa porukom (engl. *Message Box*) prikazan na slici 7. Ukoliko se potvrdi brisanje, potrebno je ukloniti označenog studenta iz tabele.

Po sličnom principu, neophodno je implementirati brisanje profesora, odnosno predmeta iz sistema.

Napomena: Voditi računa o referencijalnim zavisnostima.



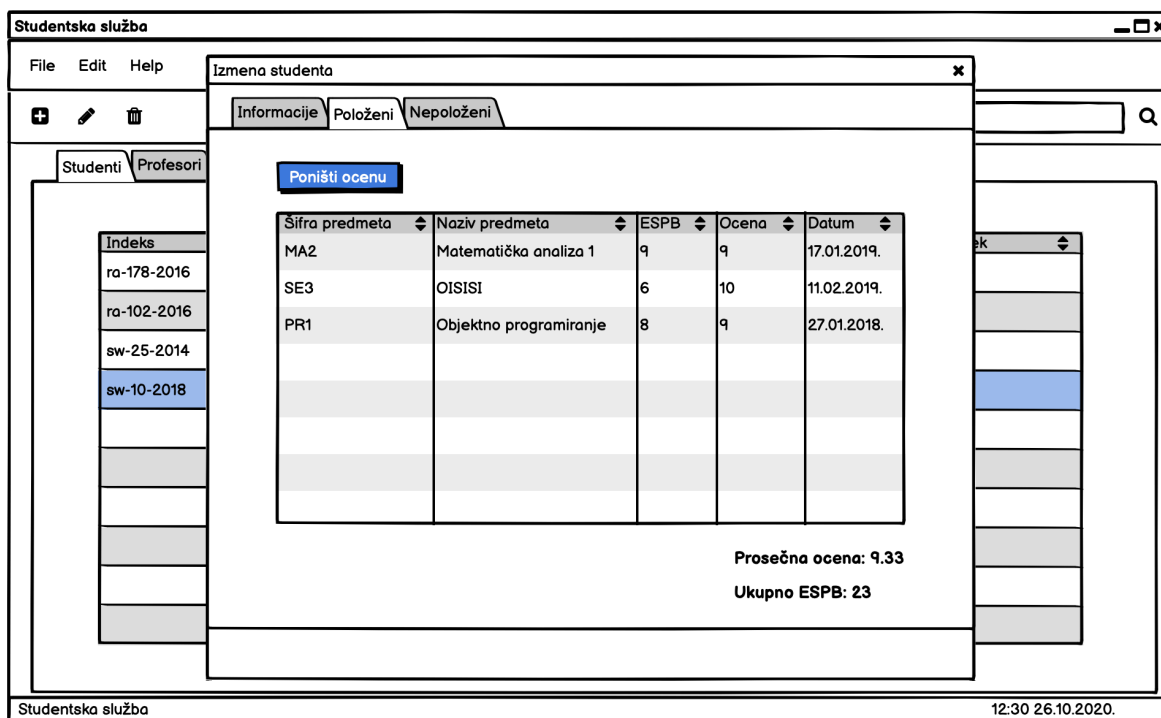
Slika 7. Dijalog za brisanje označenog studenta

8.13 Prikaz položenih ispita (#prikaz_polozenih_ispita)

Prilikom rada sa dijalogom za izmenu podataka o studentu (slika 6), referent može da odabere tab *Položeni*, nakon čega se u panelu taba prikazuje tabela sa položenim ispitima (slika 8).

Iznad tabele nalazi se dugme “Poništi ocenu”.

U donjem desnom uglu panela nalaze se informacije o prosečnoj oceni, odnosno o ukupnom broju osvojenih ESPB bodova u toku studija.

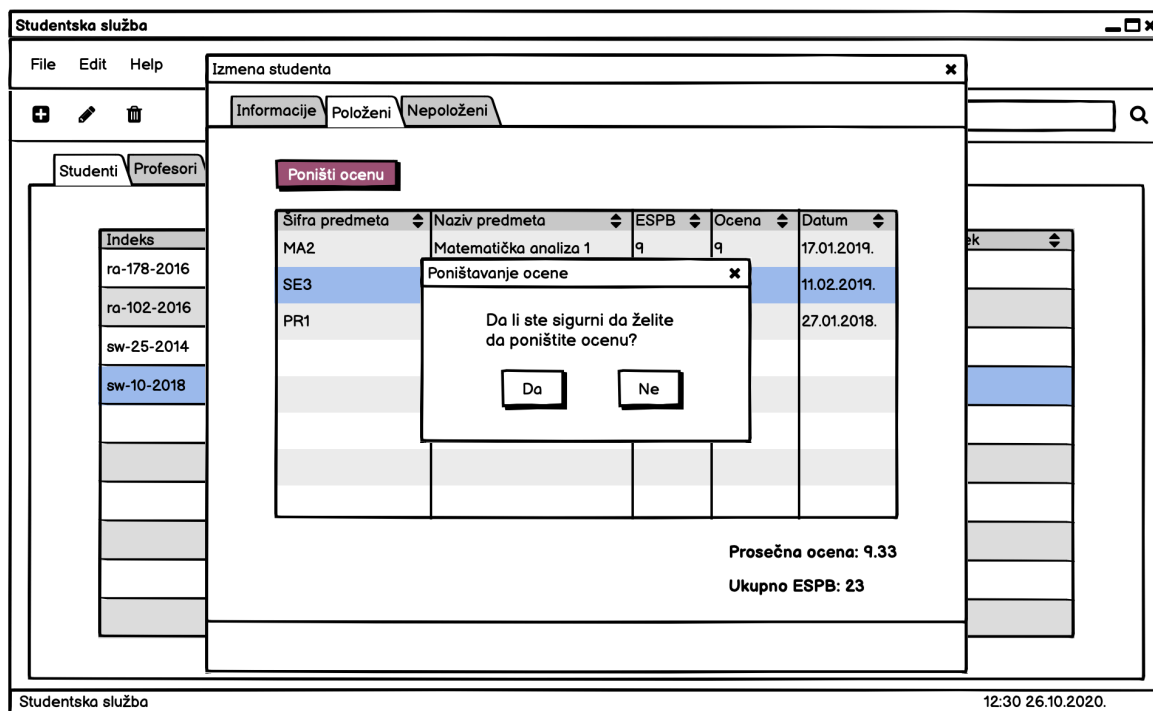


Slika 8. Tabela sa položenim predmetima

8.14 Poništavanje ocene (#ponistavanje_ocene)

Ako se predmet nalazi u tabeli sa položenim predmetima (slika 8), njemu je dodeljena odgovarajuća ocena i moguće je poništiti. Da bi se ocena poništila, potrebno je označiti predmet i kliknuti na dugme *Poništi ocenu*. Prikazuje se novi dijalog sa porukom (slika 9) koji treba da bude modalan, centriran u odnosu na dijalog koji ga je pozvao i da sadrži dva dugmeta za potvrdu poništavanja ocene (“Da”) i odustanak (“Ne”).

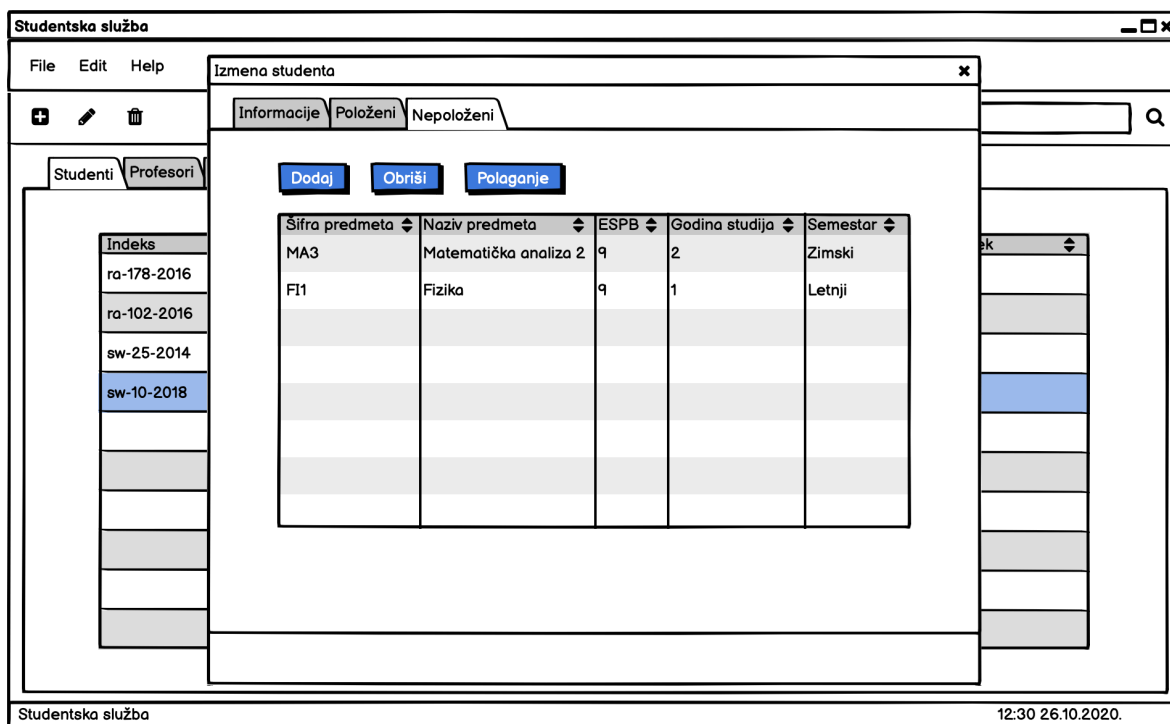
Kada se uspešno poništi ocena, predmet se iz tabele položenih predmeta prebacuje u tabelu nepoloženih predmeta. Nakon zatvaranja dijaloga za potvrdu poništavanja ocene, predmet čija je ocena poništena, više ne treba da bude vidljiv u tabeli položenih predmeta.



Slika 9. Poništavanje ocene označenog predmeta

8.15 Prikaz nepoloženih predmeta (#prikaz_nepolozenih_ispita)

Prilikom rada sa dijalogom za izmenu podataka o studentu (slika 6), referent može da odabere tab *Nepoloženi*, nakon čega se prikazuje tabela sa svim nepoloženim predmetima, koje student sluša. Iznad tabele nalaze se 3 dugmeta: *Dodaj*, *Obriši* i *Polaganje* (slika 10).

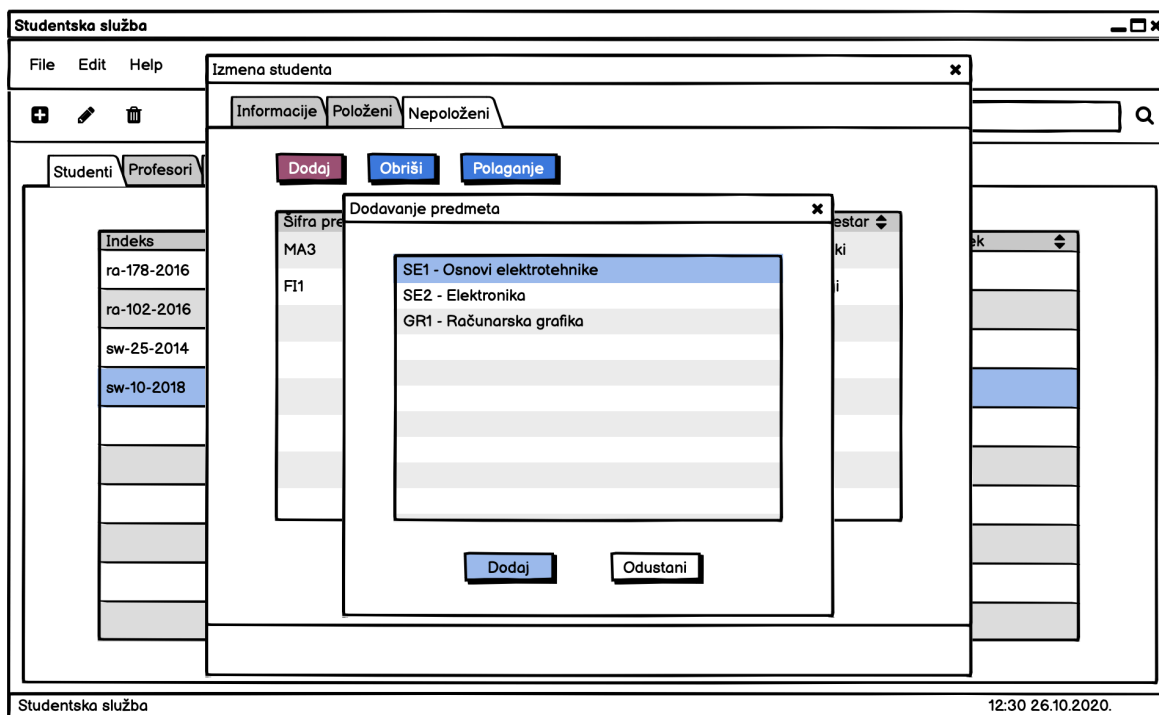


Slika 10. Tabela sa nepoloženim predmetima

8.16 Dodavanje studenta na predmet

Da bi se dodao novi student na predmet, potrebno je pozicionirati se na tab *Nepoloženi* (prikazan na slici 10) i kliknuti dugme *Dodaj*. Nakon toga, referentu se prikazuje dijalog sa listom predmeta koje student može da sluša (slika 11). Predmeti koji se prikazuju u listi moraju da zadovolje minimum 2 uslova. Prvi uslov je da se ne nalaze ni u listi položenih, kao ni u listi nepoloženih predmeta označenog studenta. Drugi uslov je da je označeni student na odgovarajućoj godini studija (ista ili viša godina studija u odnosu na godinu na kojoj se predmet izvodi).

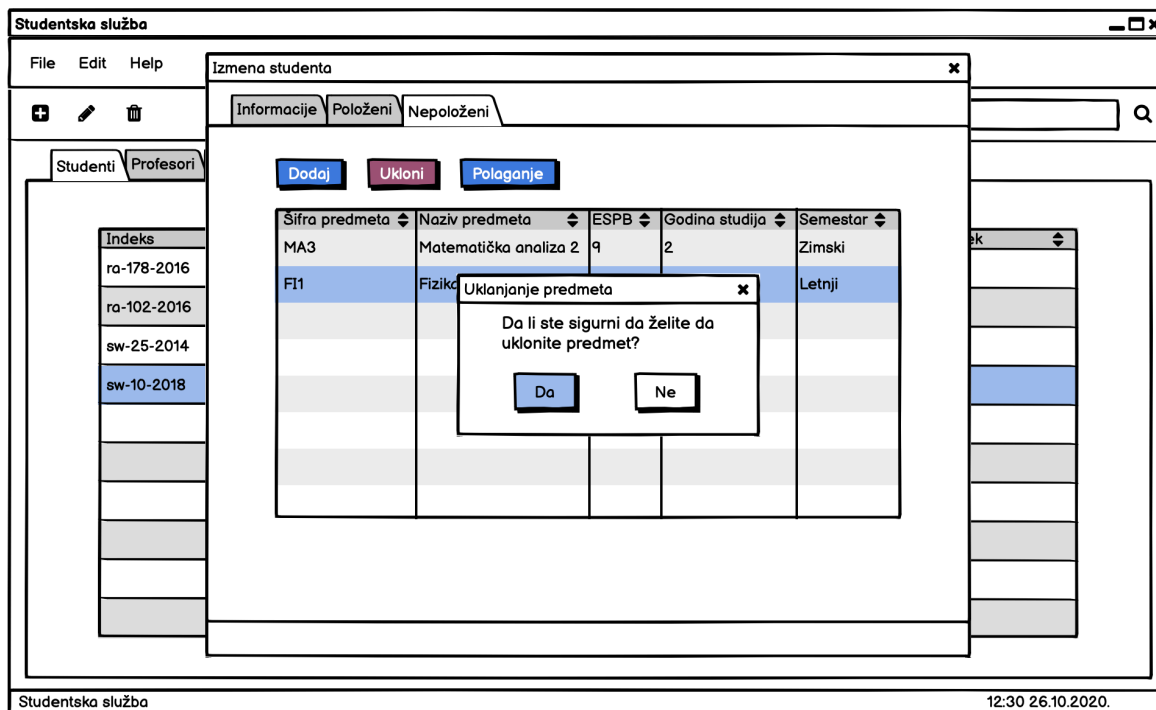
Izborom odgovarajućeg predmeta i klikom na dugme *Dodaj*, dodaje se novi predmet u tabelu nepoloženih predmeta, koju je ovom prilikom potrebno ažurirati.



Slika 11. Dodavanje studenta na novi predmet

8.17 Uklanjanje studenta sa predmeta (#uklanjanje_predmeta_sa_studenta)

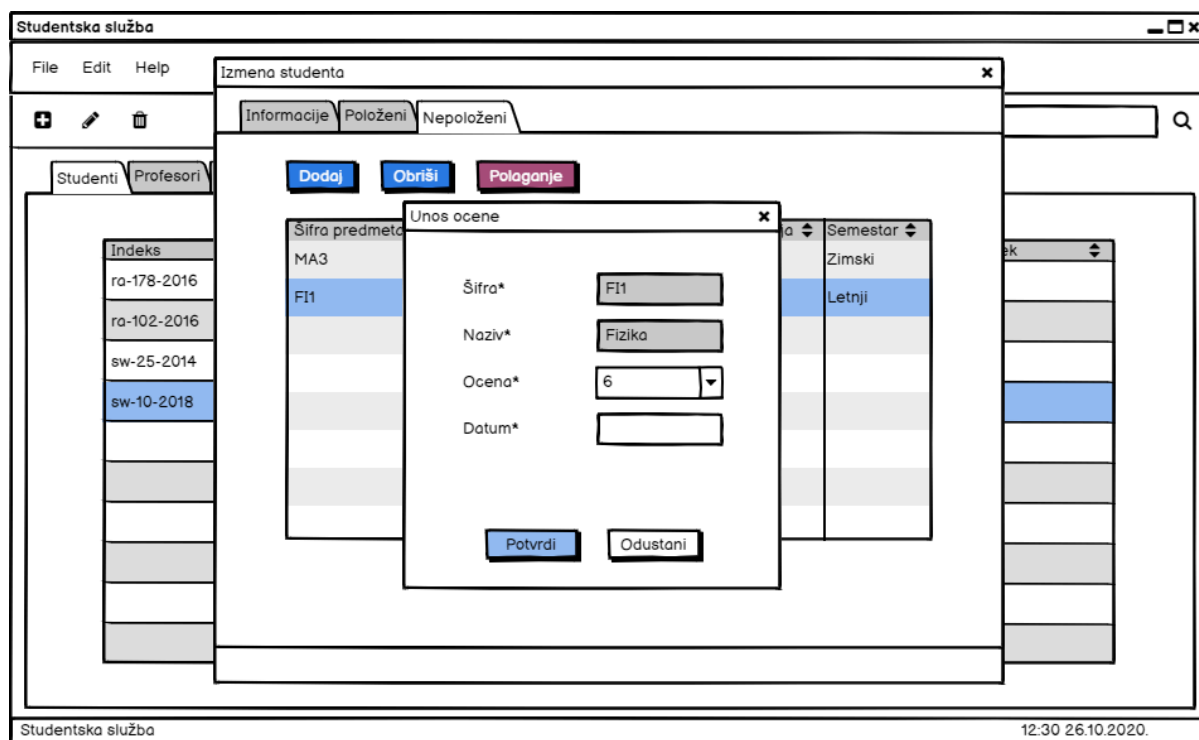
U okviru taba *Nepoloženi* moguće je ukloniti predmete, koje označeni student sluša. Nakon što se označi odgovarajući predmet i klikne na dugme *Ukloni*, prikazuje se dijalog gde je potrebno potvrditi operaciju uklanjanja predmeta (slika 12). Nakon potvrde, izabrani predmet je neophodno ukloniti iz tabele nepoloženih predmeta.



Slika 12. Uklanjanje studenta sa predmeta

8.18 Upis ocene (#upis_ocene)

Tokom pregleda nepoloženih ispita (slika 10), referentu je potrebno ponuditi upis ocene na neki od nepoloženih predmeta. Da bi se pomenuta funkcionalnost sprovela, neophodno je označiti neki od predmeta iz tabele nepoloženih predmeta, nakon čega se odabirom dugmeta “*Polaganje*” kao rezultat prikazuje dijalog centriran u odnosu na dijalog sa spiskom nepoloženih predmeta. U novootvorenom dijalogu neophodno je da se nalazi forma prikazana na slici 13. U pomenutoj formi potrebno je programski upisati šifru i naziv odabranog predmeta. Pomenute podatke nije moguće izmeniti. Takođe, referentu omogućiti unos bročane vrednosti ocene u intervalu od 6 do 10, kao i datuma polaganja ispita u odgovarajuća polja. Na samom dnu dijaloga prikazati dugmad za potvrdu, odnosno odustanak upisa ocene. Ukoliko su sva polja validno popunjena, omogućiti pritisak dugmeta *Potvrda*. Kao rezultat ove akcije referenta, neophodno je izabrani predmet izbrisati iz tabele nepoloženih predmeta i prebaciti ga u tabelu položenih predmeta.



Slika 13. Dijalog za unos ocene

8.19 Pretraga entiteta (#pretraga_studenata, #pretraga_profesora, #pretraga_predmeta)

Potrebno je omogućiti tekstualnu pretragu svih entiteta informacionog sistema studentske službe, osim katedri i adresa. Prilikom izbora taba *Studenti* glavnog prozora (slika 1), referent ima mogućnost da pretraži sve studente registrovane u studenskoj službi. Kriterijum tekstualne pretrage, tj. upit, unosi se u tekstualno polje prikazano unutar *Toolbar*-a. Nakon pritiska dugmeta koje se nalazi odmah uz pomenuto polje, tabela sa studentima se ažurira tako da prikaže studente koji zadovoljavaju uneti upit.

Prilikom pretrage studenata, u polje za pretragu unose se upiti koji se mogu sastojati od jedne, dve ili tri reči razdvojene zarezom. Prva reč je obavezna, a druga i treća reč su opcione. Nakon unosa upita, aplikacija treba da isparsira upit, te izdvoji reči upita. Na osnovu parsiranih reči, potrebno je proveriti koji od registrovanih studenata zadovoljava kriterijum pretrage.

Za pretragu studenta, ukoliko je uneta samo jedna reč, tada treba izdvojiti studente čija prezimena sadrže unetu reč. Ukoliko su unete dve reči, tada je potrebno proveriti da li se prva reč sadrži u prezimenu studenta, pri čemu se druga reč mora sadržati u imenu studenta. Ukoliko su unete sve tri reči, tada kriterijum pretrage zadovoljavaju studenti čiji indeks sadrži prvu reč, pri čemu ime, odnosno prezime moraju sadržati drugu, odnosno treću reč.

Primeri validnih upita su:

- A. 3 reči
- a. sw-1-2019, Marko, Marković
 - b. SW-1-, MARK, MARK
 - c. sw-1, mark, vić
- B. 1 reč
- a. Marković
 - b. MaRkov
- C. 2 reči
- a. Marković, Marko
 - b. ović, marko

U slučaju da su studenti navedeni na slici 1. registrovani u sistemu studentske službe, tada studenti prikazani na slici 14. zadovoljavaju navedene kriterijume pretrage. Na mockup-u u input polju treba da stoji ispravno naveden kriterijum pretrage tj. umesto: Marko Markovic sw-10-2019 treba da stoji: sw-10-2018, Marko, Marković.

Studentska služba

File Edit Help

Marko Marković sw-10-2019

Studenti Profesori Predmeti

Indeks	Ime	Prezime	Godina studija	Status	Prosek
sw-10-2018	Marko	Marković	2	B	9.65

Studentska služba 12:30 26.10.2020.

Slika 14. Primer pretrage studenata

Na sličan način potrebno je implementirati pretragu profesora, odnosno predmeta registrovanih u sistemu studentske službe. Pretragu profesora je moguće obaviti unosom dela prezimena, odnosno imena, dok je pretragu predmeta moguće obaviti unosom dela naziva predmeta i šifre.

8.20 Sortiranje entiteta (#sortiranje_studenata, #sortiranje_profesora, #sortiranje_predmeta)

Referentu studentske službe potrebno je omogućiti sortiranje entiteta sistema po predefinisanim kriterijuma. Ukoliko referent odabere tab *Studenti* glavnog prozora, tada je potrebno omogućiti sortiranje svih studenata po vrednostima sledećih atributa:

- a) broj indeksa (rastuće/opadajuće)
- b) ime (rastuće/opadajuće)
- c) prezime (rastuće/opadajuće)
- d) godina studija (rastuće/opadajuće)
- e) status (rastuće/opadajuće)
- f) prosečna ocena (rastuće/opadajuće)

Obezbediti sortiranje i u rastućem i u opadajućem redosledu. Na slici 15 prikazani su studenti sortirani po imenu. Izbor kriterijuma za sortiranje potrebno je obaviti pritiskom na strelice prikazane u zaglavlju odgovarajuće kolone tabele.

Po sličnom principu neophodno je obezbediti sortiranje profesora, odnosno predmeta. Implementirati sortiranje profesora po vrednostima sledećih atributa:

- a) ime (rastuće/opadajuće)
- b) prezime (rastuće/opadajuće)
- c) titula (rastuće/opadajuće)
- d) email (rastuće/opadajuće)

Implementirati sortiranje predmeta po vrednostima sledećih atributa:

- a) šifra predmeta (rastuće/opadajuće)
- b) naziv predmeta (rastuće/opadajuće)
- c) broj ESPB bodova (rastuće/opadajuće)
- d) godina na kojoj se predmet izvodi (rastuće/opadajuće)
- e) semestar u kome se predmet izvodi (rastuće/opadajuće)

Za sve entitete potrebno je implementirati paginaciju, tako da se na jednoj stranici prikazuje do 16 entiteta. Implementirati dugmadi za prelazak na sledeću i prethodnu stranicu. Voditi računa da sortiranje, pretraga i paginacija funkcionišu zajedno.

Studentska služba

File Edit Help

Q

StudentiProfesoriPredmeti

Indeks	Ime	Prezime	Godina studija	Status	Prosek
ra-102-2016	Luka	Lukić	4	B	8.25
sw-10-2018	Marko	Marković	2	B	9.65
sw-25-2014	Mina	Minić	1	S	7.80
ra-178-2016	Nikola	Nikolić	1	B	9.15

Studentska služba12:30 26.10.2020.

Slika 15. Sortiranje studenata po imenu

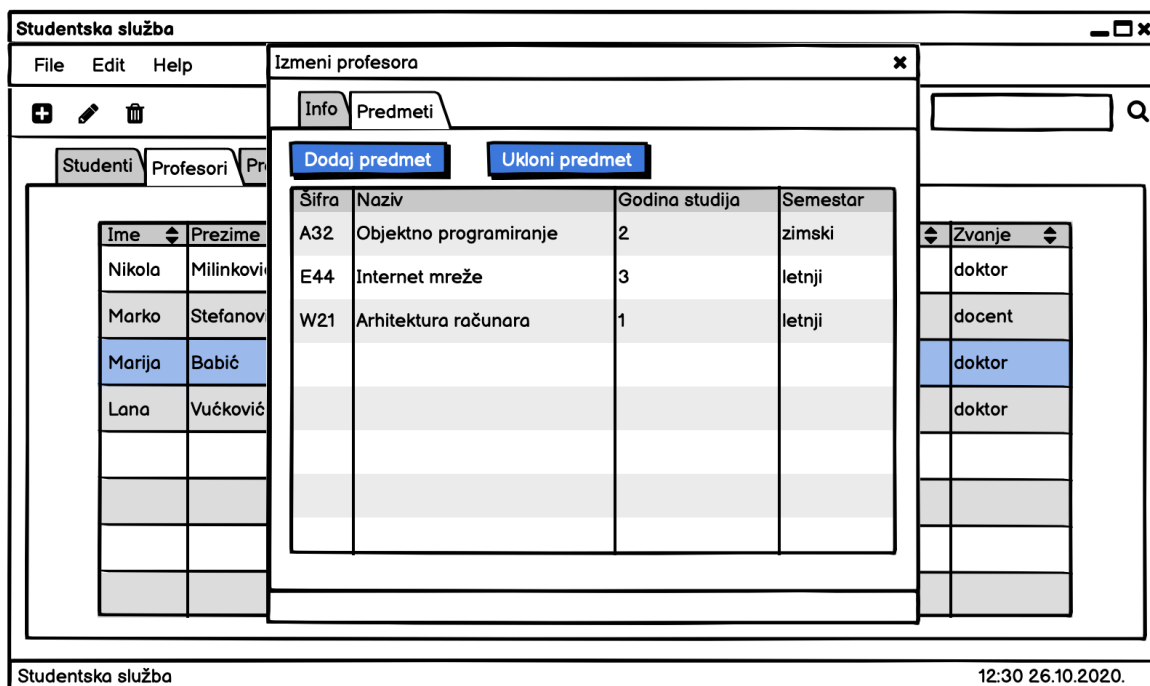
Napomena: Prilikom sortiranja voditi računa da li se primenjuje leksikografsko, odnosno brojačno sortiranje.

8.21 Prikaz predmeta koje profesor predaje (#profesor_predaje_predmete)

Ukoliko referent izabere tab *Profesori* glavnog prozora, tada mu se prikazuje tabela sa svim profesorima registrovanim u sistemu. Selekcijom odgovarajućeg reda i izborom funkcionalnosti za izmenu entiteta (detaljan opis dostupan u sekciji 3.7), prikazuje se dijalog *Izmena profesora*, koji treba da bude centriran u odnosu na glavni prozor. Pomenuti dijalog poseduje dva taba: *Informacije* i *Predmeti*. Prvi tab sadrži formu za izmenu podataka o profesoru (implementirati po uzoru na izmenu podataka o studentu, objašnjenu u sekciji 3.7). Drugi tab (slika 16) prikazuje tabelu sa spiskom predmeta koje profesor predaje. U tabeli prikazati sledeće podatke o predmetima:

- Šifra predmeta
- Naziv predmeta
- Godina studija na kojoj se predmet izvodi
- Semestar u kojem se predmet izvodi.

Iznad tabele potrebno je prikazati dva dugmeta: *Dodaj predmet* i *Ukloni predmet*, čija će upotreba biti objašnjena u nastavku.



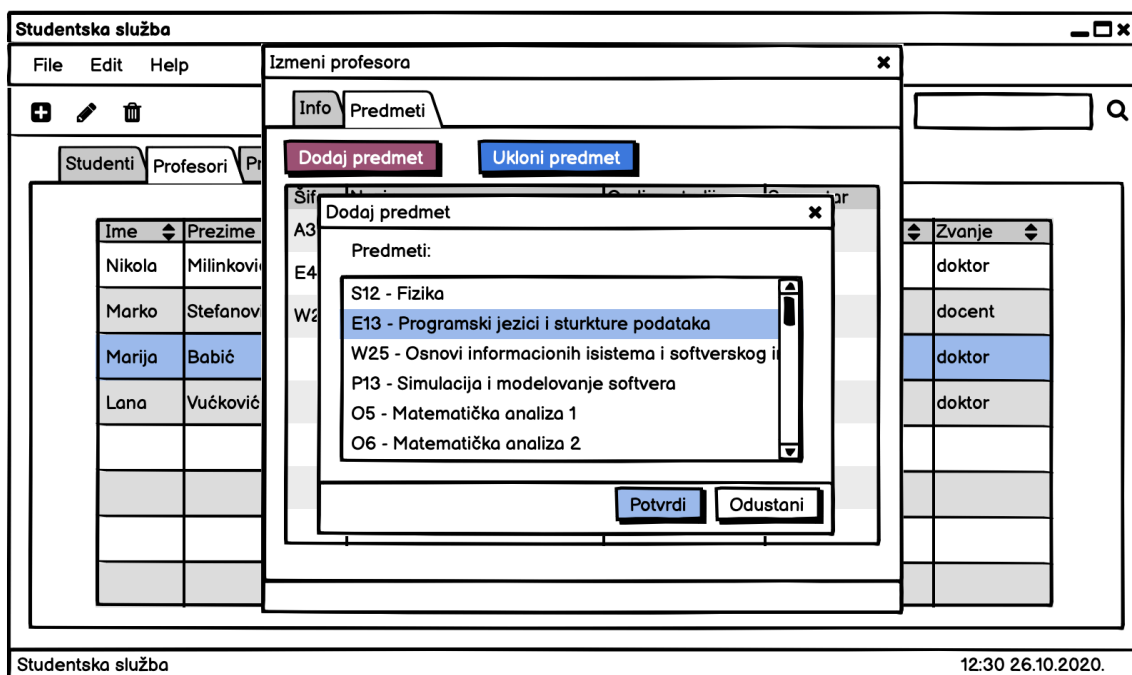
Slika 16. Tabela sa listom predmeta na kojima označeni profesor predaje

8.22 Dodavanje predmeta profesoru (#dodavanje_predmeta_profesoru)

Tokom rada sa dijalogom *Izmena profesora* (prikazanog na slici 16), referent ima mogućnost da doda profesora na predmet koji profesor u datom trenutku ne predaje. Potrebno je izabrati dugme *Dodaj predmet* (slika 16), nakon čega se prikazuje dijalog *Dodaj predmet*, koji je centriran u odnosu na dijalog *Izmena profesora*. Novootvoreni dijalog sadrži listu predmeta, koje profesor u datom trenutku ne predaje. Ispod liste nalaze se dva dugmeta za potvrdu dodavanja profesora na predmet (*Potvrdi*), odnosno odustanak od pomenute akcije (*Odustani*).

Da bi referent dodao profesora na predmet, neophodno je da označi predmet iz liste, nakon čega pritiska dugme *Potvrdi* (slika 17). Nakon uspešno odrađene akcije, dijalog *Dodaj predmet* se zatvara, pri čemu se tabela taba *Predmeti* dijaloga *Izmeni profesora* ažurira tako da prikaže novi predmet koji profesor predaje.

Napomena: Dodavanje jednog predmeta je neophodno. Moguće je obezbediti i dodavanje profesora na više predmeta odjednom (višestruka selekcija).

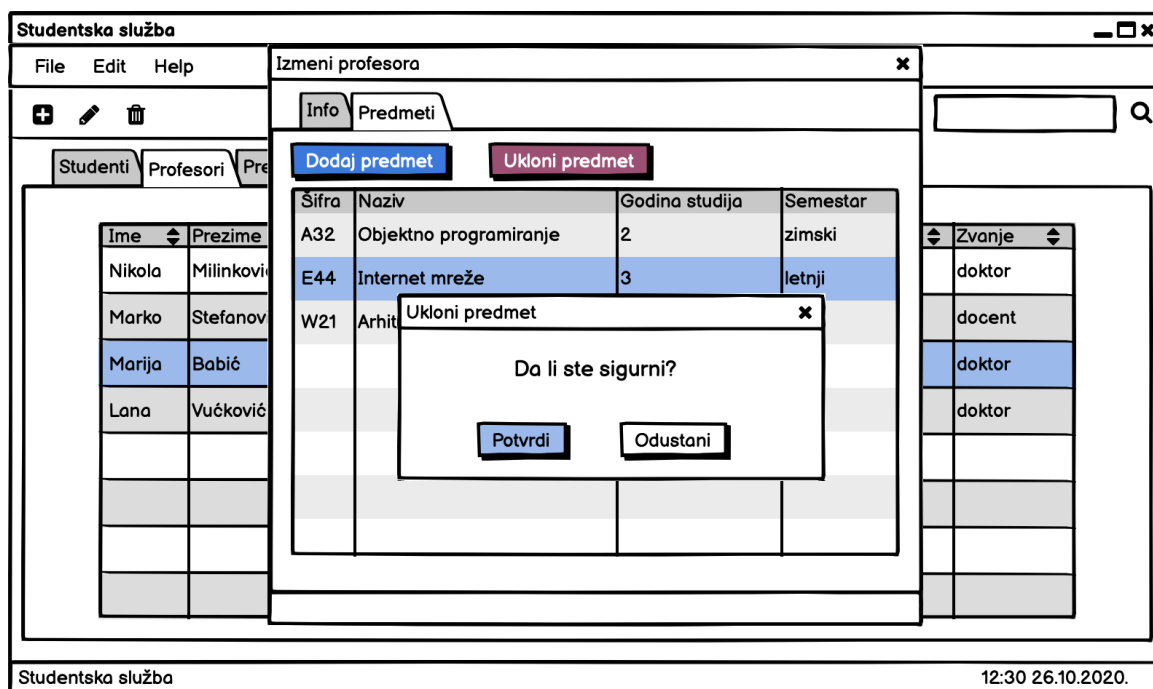


Slika 17. Dodavanje predmeta profesoru

8.23 Uklanjanje predmeta iz liste predmeta, koje profesor predaje (#uklanjanje_predmeta_sa_profesora)

Tokom interakcije sa tabom *Profesori* dijaloga *Izmeni profesora*, referent ima mogućnost da ukloni profesora sa predmeta. Da bi to uradio, neophodno je da označi red iz tabele, koji reprezentuje predmet koji profesor predaje u datom trenutku, nakon čega bira dugme Ukloni predmet. Nakog toga, prikazuje se dijalog sa porukom o potvrdi izabrane akcije (slika 18). Kada referent potvrdi da želi da ukloni označeni predmet, predmet se uklanja iz tabele predmeta koje profesor predaje.

Napomena: Uklanjanje profesora sa jednog predmeta je neophodno. Po želji, omogućiti uklanjanje profesora sa nekoliko predmeta odjednom (višestruka selekcija).



Slika 18. Uklanjanje predmeta iz liste predmeta, koje profesor predaje

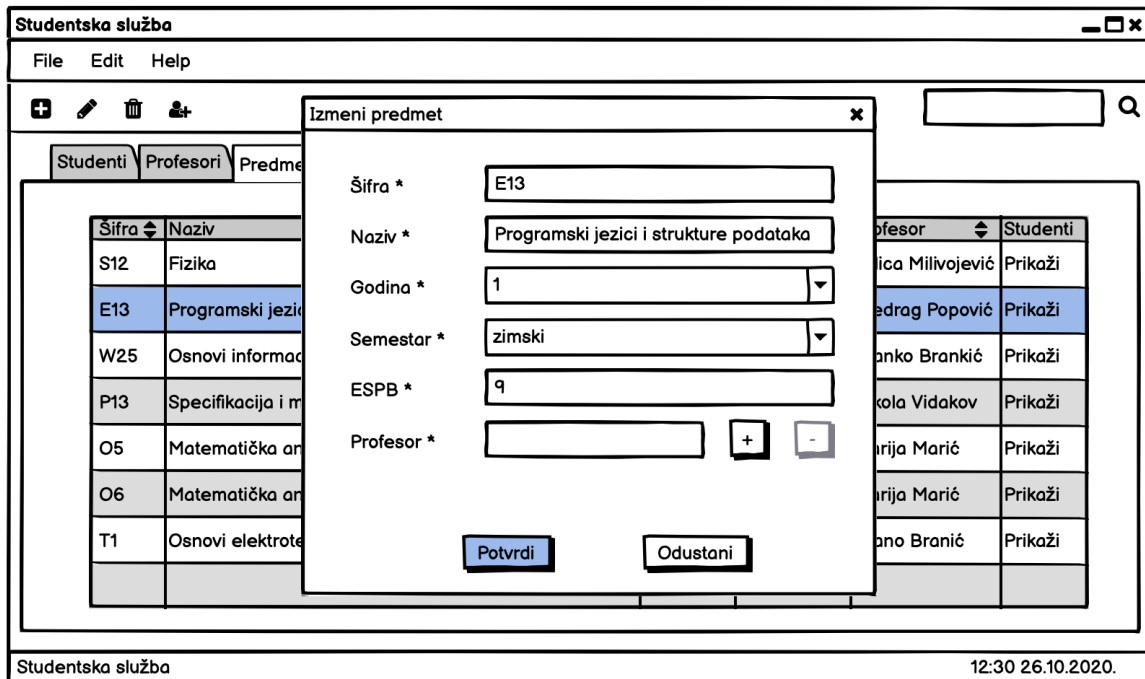
8.24 Dodavanje profesora na predmet (#dodavanje_profesora_na_predmet)

Odabirom taba *Predmeti* glavnog prozora (slika 1), referentu se prikazuje tabela sa spiskom svih predmeta registrovanih u sistemu. Označavanjem reda tabele, kojim se reprezentuje željeni predmet, i izborom funkcionalnosti za izmenu entiteta (objašnjenog u sekciji 3.7), referentu se prikazuje dijalog *Izmeni predmet* (slika 19). Dijalog treba da bude centriran u odnosu na glavni prozor. Dijalog sadrži formu kojom je moguće izmeniti podatke o predmetu na način kako je to objašnjeno u sekciji 3.7.

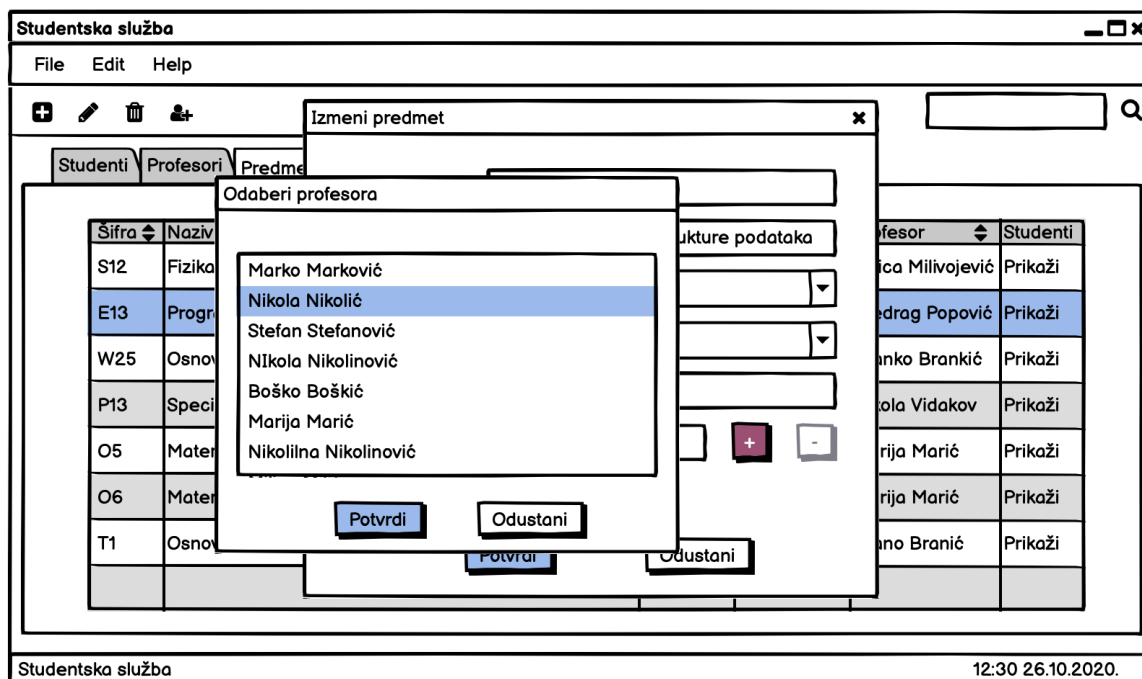
Na samom dnu forme nalazi se polje koje prikazuje profesora koji predaje izabrani predmet. Ukoliko nijedan profesor ne predaje predmet, tada je pomenuto polje prazno. Pored polja nalaze se dva dugmeta. Prvo dugme (označeno sa +) služi za dodavanje novog profesora na predmet i ono je moguće pritisnuti u situaciji kada nijedan profesor ne drži predmet. U suprotnom, pomenuto dugme nije moguće pritisnuti. Pored dugmeta za dodavanje profesora na predmet, nalazi se dugme za uklanjanje profesora sa predmeta (označeno sa -). Pomenuto dugme je moguće pritisnuti u situaciji kada postoji profesor koji predaje izabrani predmet.

U slučaju kada nijedan profesor ne predaje predmet, tada je referentu neophodno omogućiti dodavanje profesora na predmet izborom dugmeta + prikazanog na slici 19. Nakon toga, referentu prikazati dijalog *Odaberi profesora* (slika 20), koji treba da bude centriran u odnosu na dijalog *Izmeni predmet* (zbog

potpunijeg prikaza, dijalog *Odaberi profesora* nije centriran na slici 20 kako je to pređašnje opisano). Dijalog *Odaberi profesora* treba da sadrži listu sa svim profesorima registrovanim u sistemu, ispod koje se nalaze dva dugmeta *Potvrdi* i *Odustani*. Odabirom profesora iz liste i pritiskom dugmeta *Potvrdi*, dijalog *Odaberi profesora* se zatvara, pri čemu se sadržaj dijaloga *Izmeni predmet* ažurira, tako da prikaže ime i prezime profesora, koji je upravo dodan na predmet.



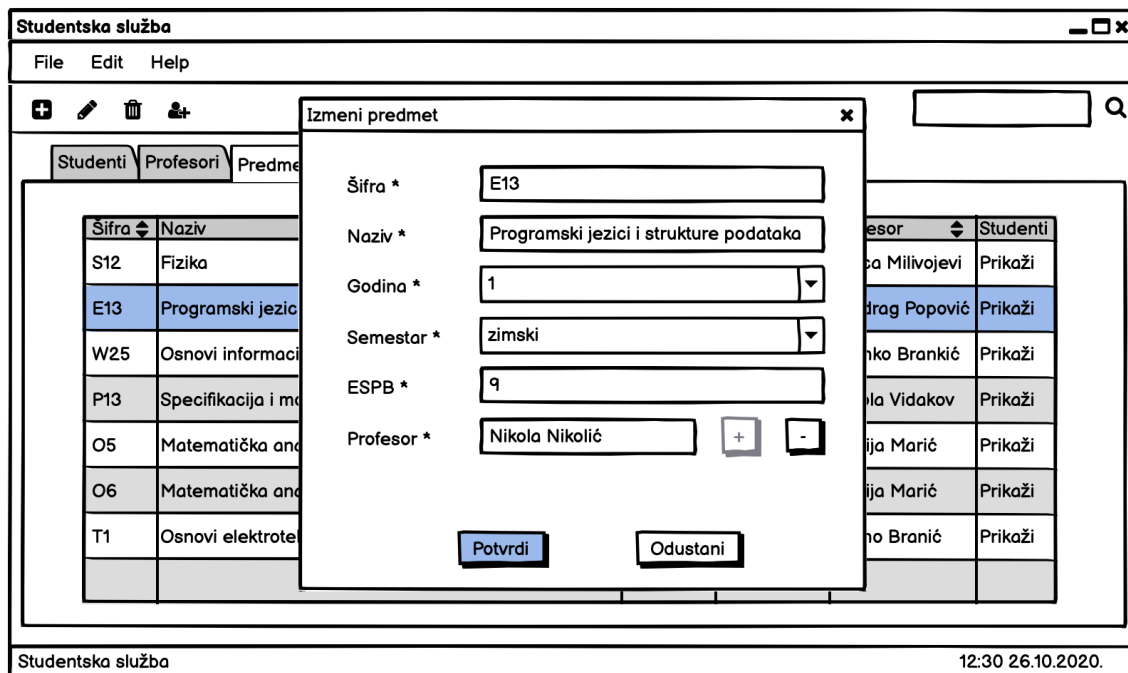
Slika 19. Dijalog za izmenu predmeta



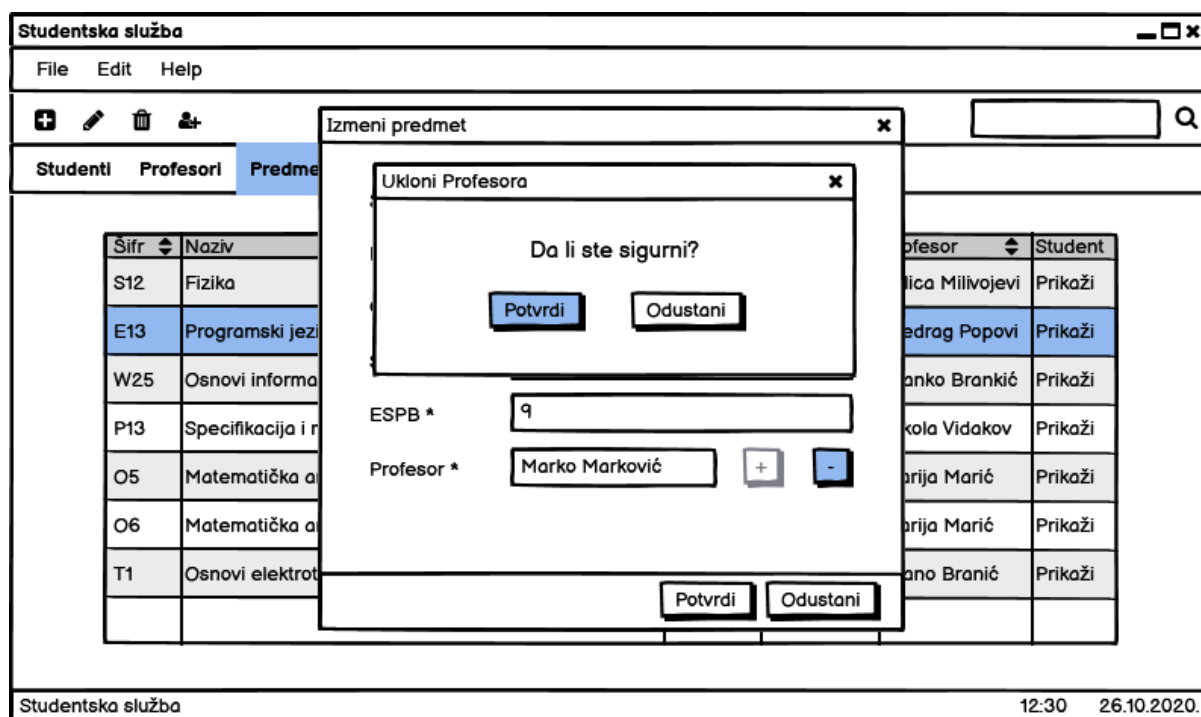
Slika 20. Dijalog za dodavanje profesora na predmet

8.25 Uklanjanje profesora sa predmeta (#uklanjanje_profesora_sa_predmeta)

Prilikom interakcije sa dijalogom za izmenu predmeta, u situaciji kada postoji profesor koji drži izabrani predmet (slika 21), referentu se daje mogućnost da ukloni profesora sa predmeta. To se radi izborom dugmeta - (prikazanog na slici 21), nakon čega je potrebno prikazati dijalog sa porukom koji od korisnika traži potvrdu akcije (slika 22). Izborom dugmeta *Potvrdi*, profesor se uklanja sa predmeta, a sadržaj dijaloga *Izmeni predmet* se na odgovarajući način ažurira (slika 19).



Slika 21. Dijalog za izmenu predmeta (uklanjanje profesora je omogućeno)



Slika 22. Dijalog za izmenu predmeta - uklanjanje profesora

8.26 Postavljanje šefa katedre (#postavljanje_sefa_katedre)

Omogućiti postavljanje novog šefa katedre. Šef katedre može da bude samo osoba koja ima zvanje redovnog ili vanrednog profesora i minimum 5 godina radnog staža.

Prikazati sve katedre koje postoje u sistemu, gde referent može da odabere proizvoljnu katedru. Nakon izbora katedre, prikazati sve profesore koji se nalaze na toj katedri. Referent može da odabere profesora iz liste i pritisne dugme "Postavi za šefa katedre". Ukoliko odabrani profesor zadovoljava sve uslove, on se postavlja za šefa katedre.

8.27 Prikaz svih studenata koji slušaju sve predmete određenog profesora (#profesor_studenti)

Omogućiti referentu studentske službe da za određenog profesora vidi sve studente koji kod njega slušaju predmet. Omogućiti pretragu prikazanih studenata. Obratiti pažnju da je moguće da isti student polaže više predmeta kod jednog profesora.

8.28 Prikaz svih profesora kod kojih određeni student sluša predmete (#student_profesori)

Omogućiti referentu studentske službe da za određenog studenta vidi sve profesore kod kojih taj student sluša predmete. Obratiti pažnju da je moguće da isti profesor drži više predmeta koje jedan te isti student sluša.

8.29 Da li je student zadovoljio uslov za slušanje predmeta (#student_uslov_predmet)

Omogućiti referentu studentske službe da za odabran predmet, odabere drugi predmet i sistem mu vrati sve studente koji trenutno slušaju oba predmeta. Isto tako omogućiti da pronađe studente koji su položili jedan predmet, a nisu drugi.

8.30 Predmeti koje drže profesori na određenoj katedri (#katedra_predmeti)

Omogućiti referentu studentske službe da za odabranu katedru vidi sve predmete koje drže svi profesori na toj katedri.

8.31 Lokalizacija (#lokalizacija)

Korisnicima omogućiti rad na aplikaciji na minimum dva jezika:

- srpski (#lokalizacija_srpski) i
- engleski (#lokalizacija_engleski).

Lokalizacija obuhvata sve elemente grafičkog korisničkog interfejsa (labele, dugmad, naslove, tooltipove, itd).

Omogućiti referentu studentske službe da u bilo kom trenutku upotrebe aplikacije izvrši promenu željenog jezika.

9. Pitanja i odgovori

1. **Pitanje:** Da li više studenata može da živi na jednoj adresi?

Odgovor: Dovoljno je da napravite da veza bude 1-1. Ako je već neko implementirao one-to-many vezu i to je u redu.

2. **Pitanje:** Da li je potrebno kada se dodaje npr. novi student da mu se dodaju i predmeti koje on sluša?

Odgovor: Za domaći 1 ne morate da implementirate potpuna uvezivanje entiteta. Kada dodajete novog studenta dovoljno je da preko konzole postavite ime, prezime, datum rođenja itd (sve primitivne podatke). U samom kodu možete da zakucate da svaki student, koji se kreira, bude npr. na predmetu sa ID=1. Isto i kod izmene, preko konzole studentu menjate osnovne podatke, ne morate liste ocena da menjate.

3. **Pitanje:** Koji je rok za izradu domaćeg 1?

Odgovor: Pogledajte obaveštenje na canvas-u.

4. **Pitanje:** Da li datumi u klasama treba da budu tipa *String*?

Odgovor: Ne, potrebno je odabrati neki od datumskih tipova.

5. **Pitanje:** Kako se boduje domaći 1?

Odgovor:

- serijalizacija + deserijalizacija: 1.5 bod
- model: 1.5 bod
- prikaz entiteta: 0.5 bodova
- dodavanje entiteta: 0.5 bodova
- izmena entiteta: 0.5 bodova
- brisanje entiteta: 0.5 bodova

6. **Pitanje:**

I.