

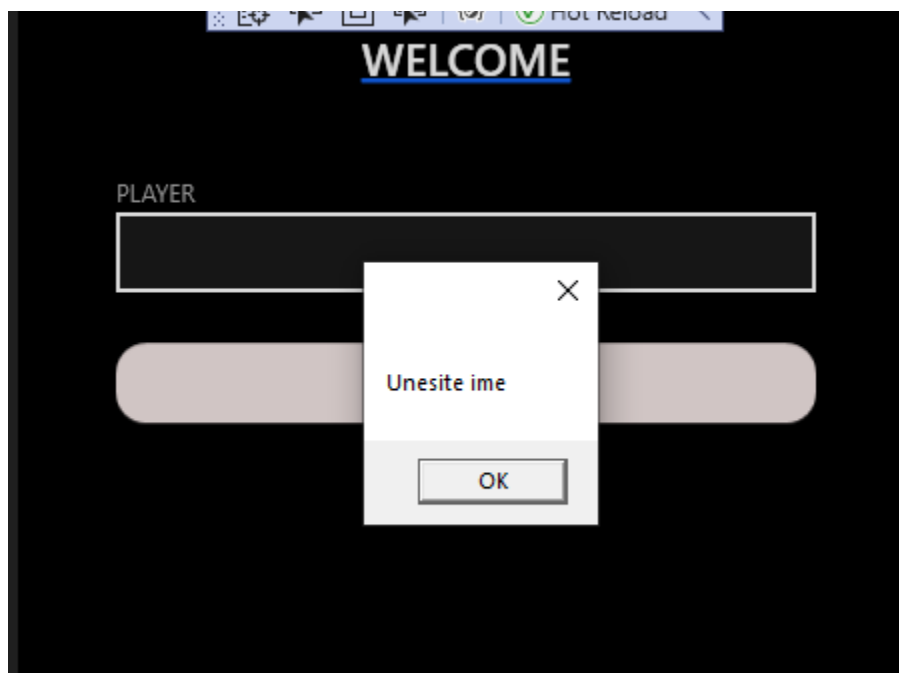
PROJEKTNI ZADATAK IZ PREDMETA INTERAKCIJA ČOVJEK-RAČUNAR(WPF)

CAR RACE

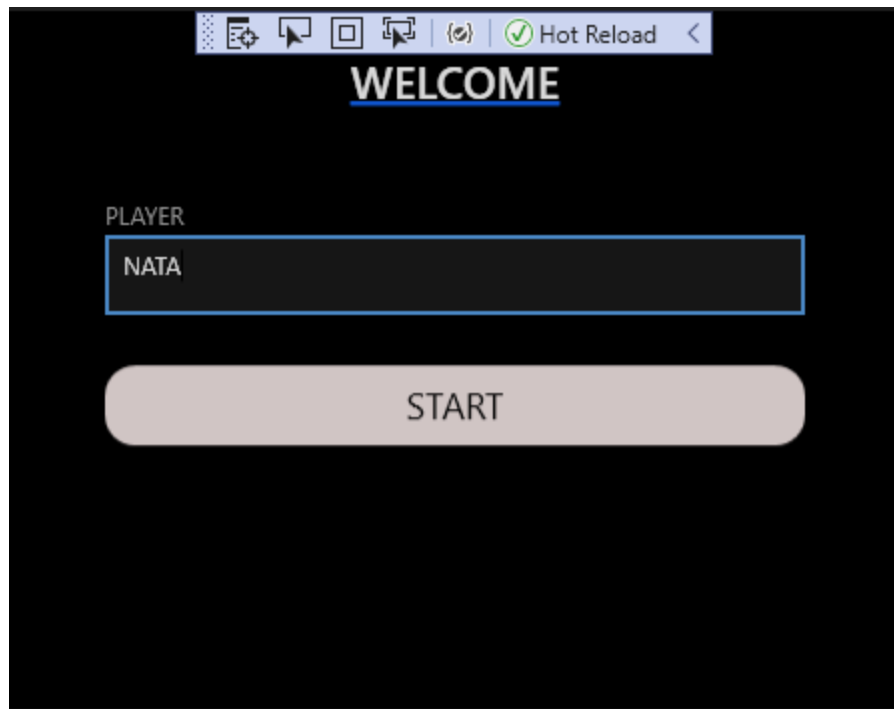
OPIS I NAČIN UPOTREBE:

Car Race je jednostavna igrice koja predstavlja simulaciju vožnje nekoliko vozila po mapi.

Na početku korisniku se prikazuje prvi window, u kome se od korisnika zahtjeva da se prijavi, korisnik mora unijeti ime, inače “validacija” nije uspješna, tj. pojavljuje se message box sa porukom da se unese ime, pritiskom na OK, ponovo imamo mogućnost da unosimo igrača.



Ukoliko korisnik unese ime, može kliknuti na “START” button, i potom ima pristup glavnom dijelu igrice.



Kada korisnik unese ispravno ime, otvara mu se main window koji predstavlja mapu sa vozilima, dijamantima i bombama.

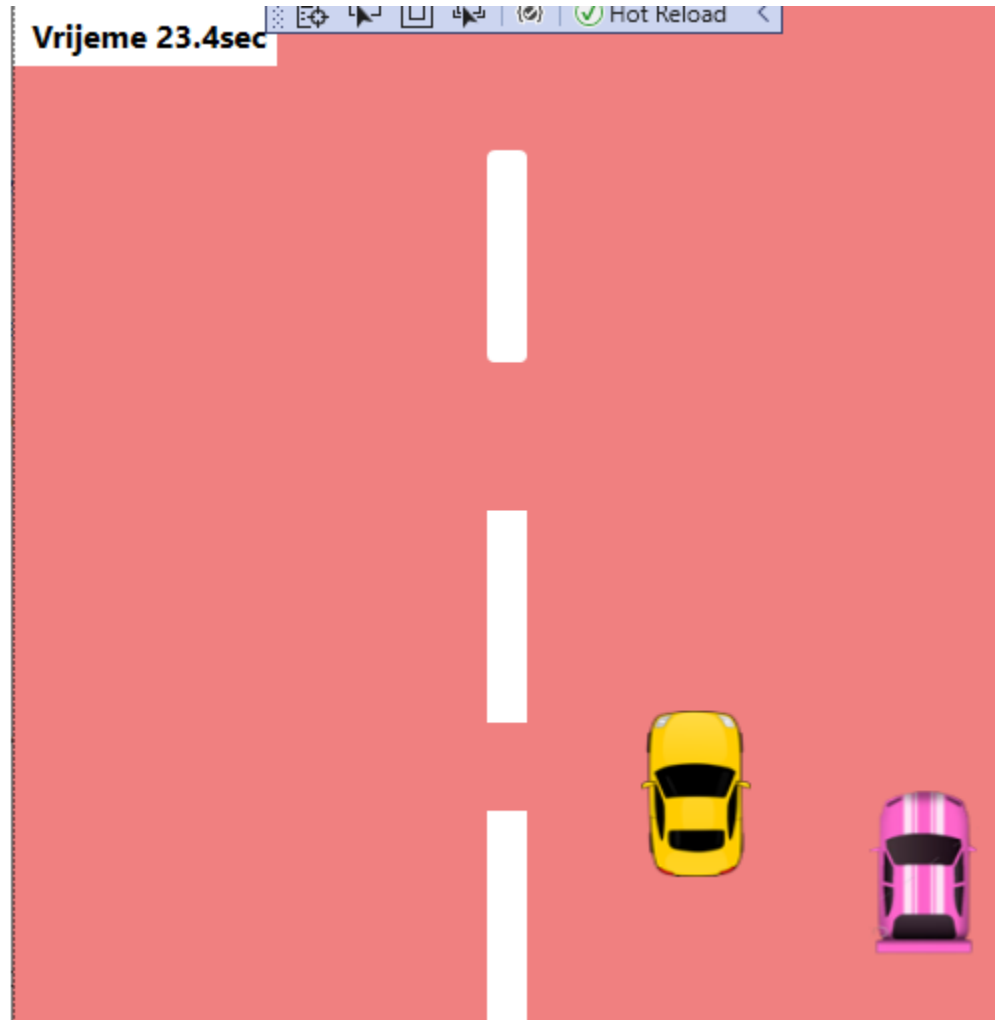


U igrici je samo jedan igrač(glavno vozilo), koji se pokrece pomoću strelica na tastaturi, igrač se kreće lijevo i desno. Takodje, na igrici se nalaze i ostala auta, ali samo za simulaciju kretanja i sudara sa glavnim vozilom.

Glavno vozilo pored sudaranja sa drugim vozilima, može udariti u bombu, ukoliko udari u bombu prikazuje mu se MessageBox koji ga pita da li želi nastaviti igru ili ne. Ako odabere “No” opciju, korisniku se prikazuje forma za login. Nakon sto se korisnik loguje, ima ponovo pristup aplikaciji. Medjutim, ako odabere opciju “YES” ima mogucnost ponovo da igra.

Kada korisnik pokupi dijamant, staza mijenja boju sa crne na rozu, i to traje random broj sekundi, u tom period moze se sudarati sa drugim vozilima, i normalno se

kretati, međutim kada to vrijeme istekne, svaki novi sudar po crnoj podlozi je poguban, to znaci da igrač u tom slučaju završava svoju igru.



Nakon 20s kretanja, potom nakon 40, vozilo mijenja svoju brzinu kretanja, tj. ubrzava.

