




Natasya Juliana

Banyuwangi, Jawa Timur 

+62 895-1203-1897 

natasyajuliana21@gmail.com 

[linkedin.com/in/natasya-juliana](https://www.linkedin.com/in/natasya-juliana) 

Saya adalah seorang lulusan baru memiliki ketertarikan mendalam dalam bidang UI/UX Design. Dengan keterampilan yang terasah dalam menggunakan berbagai aplikasi desain seperti Figma, Canva, dan aplikasi desain lainnya. saya selalu berusaha menciptakan desain yang tidak hanya estetik tetapi juga fungsional. Saya memiliki sifat kreatif, disiplin, dan mampu bekerja dengan sangat baik dalam tim.

Selama masa studi, saya aktif dalam berbagai kegiatan ekstrakurikuler, salah satunya adalah English Club, di mana saya memiliki peran penting sebagai pendiri dan ketua pertama. Pengalaman ini tidak hanya mengasah kemampuan kepemimpinan saya tetapi juga meningkatkan kemampuan komunikasi dan kolaborasi.

Selain itu, saya telah mengerjakan beberapa proyek web design dan mobile yang memberikan saya wawasan praktis dan keahlian dalam merancang antarmuka pengguna yang intuitif dan menarik. Dengan kombinasi keterampilan teknis dan pengalaman praktis, saya siap untuk berkontribusi dalam menciptakan pengalaman pengguna yang luar biasa di industri UI/UX Design.

Pengalaman Kerja

JULI 2024 – SEKARANG

UI/UX Designer (Praktek Kerja Lapangan)_

CV PIXEL DIGITAL SPACE CREATIVE

- Mengembangkan desain web dan mobile yang inovatif dan sesuai dengan brief klien, memastikan setiap detail terpenuhi.
- Melakukan user research mendalam untuk memahami kebutuhan dan preferensi pengguna, menghasilkan desain yang user-centric.
- Membuat prototipe dan wireframes yang menarik dan mudah dipahami untuk presentasi kepada klien, memfasilitasi komunikasi yang jelas dan efektif.
- Berkolaborasi erat dengan tim untuk memastikan implementasi desain yang konsisten dan estetik.

Pengalaman Proyek

NOVEMBER 2023

SkyCast Web Design / Fitcom Competiton 2023

- Membuat desain website pendeteksi cuaca yang menarik dan fungsional.
- Membuat fitur fitur yang menarik pada website sehingga menciptakan pengalaman pengguna yang bagus.
- Berhasil menjadi Finalis pada Fitcom Competition 2023 Provinsi Jawa Timur.

JANUARI 2024

Pustaka Islami Mobile App Design / Festival Teknik Informatika Undika 2024

- Merancang antarmuka pengguna untuk aplikasi mobile perpustakaan Islami, memastikan aksesibilitas dan kemudahan penggunaan.
- Membuat antarmuka semenarik mungkin sesuai dengan target pengguna.
- Berkolaborasi baik dengan tim untuk menciptakan sebuah desain yang estetik dan fungsional.

MEI 2024

Graha Gorden Interior Website / Project Kewirausahaan

- Membuat desain situs web untuk toko interior, memastikan tampilan yang profesional dan user-friendly.
- Mengintegrasikan fitur-fitur e-commerce untuk memudahkan transaksi pelanggan.

JUNI 2024

Game Portofolio Web Design/ Project Event Pictografest 6

- Merancang dan mengembangkan situs web portofolio game yang menampilkan berbagai proyek game.

- Bekerja sama dan berkoordinasi dengan developer untuk menghasilkan website yang menarik dan juga fungsional.

JULI 2024

BudgetBuddy Mobile App Design / Project Magang

- Mengembangkan desain aplikasi mobile untuk pengelolaan anggaran.
- Membuat desain yang berfokus pada kemudahan navigasi dan fitur interaktif.
- Melakukan prototype dan A/B Testing untuk mengoptimalkan desain aplikasi.
- Berhasil membuat desain sesuai brief yang di berikan.

JULI 2024

Digital Wedding Invitation Design / Project Magang

- Mengembangkan desain undangan pernikahan digital yang elegan dan berkesan untuk memenuhi kebutuhan pasangan yang modern.
- Membuat desain yang estetik dan personalisasi yang memperkaya pengalaman pengguna pada undangan pernikahan melalui platform digital.
- Berhasil membuat desain sesuai brief yang di berikan.

Pengalaman Volunteer

JUNI 2023

Content Writer / Project Pengenalan Ekskul Remaja Masjid

- Menulis konten informatif dan inspiratif untuk memperkenalkan ekskul Remaja Masjid.
- Menggambarkan manfaat dan nilai-nilai positif yang bisa didapatkan dari bergabung dalam ekskul Remaja Masjid.
- Menyusun materi yang memotivasi remaja untuk aktif berpartisipasi dalam kegiatan keagamaan dan sosial di komunitas mereka
- Menciptakan konten yang sesuai dengan nilai-nilai agama dan moral, serta relevan dengan kebutuhan remaja masa kini.

FEBRUARI 2024 – SEKARANG

Social Media Manager / Akun Instagram Jurusan

- Mengkoordinasikan akun Instagram milik Jurusan dengan baik sehingga dapat menjadi platform informasi untuk seluruh siswa jurusan PPLG.
- Membuat Konten feeds/reels yang berkaitan dengan jurusan dengan menarik dan kreatif
- Berhasil membangun personal branding jurusan lewat media social

MARET 2024

Pelatih Lomba / Persiapan SBEC 5th

- Membimbing peserta lomba untuk persiapan lomba newscasting dan storytelling pada SBEC 5th.
- Memberikan ide dan membantu pengecekan teks yang sudah dibuat.
- Mengatur jadwal latihan bagi peserta lomba.
- Berkoordinasi dengan pihak kreatif lainnya seperti cameramen, editor, dll.
- Berhasil memberikan dampak baik pada peserta sehingga dapat meraih juara 1 & 2.

APRIL 2024

Koordinator & Content Writer / Project Pengenalan Jurusan

- Memimpin tim dalam perencanaan, pengorganisasian, dan pelaksanaan proyek. Menyusun jadwal, mengkoordinasikan tugas, serta memastikan semua aspek proyek berjalan sesuai rencana.
- Bertanggung jawab atas penulisan konten informatif dan menarik tentang Jurusan Pengembangan Perangkat Lunak Dan Game. Mengolah informasi menjadi materi yang mudah dipahami dan menarik untuk target audiens.

Pengalaman Organisasi & Kepanitiaan

MEI 2023 – JULI 2024

Co-Founder & Leader / English Club Esemkasa

- Berhasil menjadi salah satu pendiri ekstrakurikuler English Club sehingga memberi manfaat dan dampak baik bagi seluruh siswa di sekolah untuk mengasah kemampuan Bahasa Inggris yang dimiliki.
- Membuat program kerja yang menyenangkan dan efisien untuk English Club.
- Membangun relasi dan pondasi yang kuat selama masa jabatan.

NOVEMBER 2023

Sie Sponsorship / English Olympiad

- Aktif dalam mencari relasi untuk kepentingan sponsor kegiatan pada event English Olympiad.
- Berkomunikasi dengan baik dengan para target sponsor sehingga berhasil mendapatkan sponsor.
- Disiplin dan bertanggung jawab dengan tugas yang di berikan.

JANUARI 2024

Ketua Panitia / English Adventure 2024

- Memimpin penyelenggaraan English Adventure 2024.
- Mengkoordinasikan dan membentuk panitia untuk pelaksanaan English Adventure.
- Membuat sistem kegiatan yang menarik dalam pelaksanaan kegiatan English Adventure dengan melibatkan 4 pilar Bahasa Inggris.
- Berhasil membuat kegiatan yang edukatif dan menyenangkan bagi anggota.

JUNI 2024

Sie Acara / Pictografest 6

- Aktif dalam mengkoordinasikan berjalannya event pictografest selama 3 hari.
- Berkesempatan menjadi pemandu untuk para tamu penting untuk memperkenalkan semua hal yang ada dalam event pictografest 6.
- Berkoordinasi dengan baik bersama tim selama acara berlangsung.

Sertifikasi & Kompetisi

AGUSTUS 2022

Participant/ English Speech Contest Uniba.

OKTOBER 2022

2nd Winner/ Lomba Presenter.

MARET 2023

Bronze Medal/ SBEC 4th.

APRIL 2023

Finalist/ LKS Sekolah.

MEI 2023

Participant/ English Speech Contest Poltrada Bali.

NOVEMBER 2023

UI/UX Designer/ Telkom DigiUp Bootcamp.

NOVEMBER 2023

Finalist/ Fitcom Web Design.

JANUARI 2024

Front End Developer/ Hari Senin Bootcamp.

JANUARI 2024

Participant/ Festival Teknik Informatika Unida kategori Web Design.

JULI 2024

UI/UX Designer/ MySkill Bootcamp.

Education

2022-2025
SMK Negeri 1 Banyuwangi / Jurusan Pengembangan Perangkat Lunak dan Game

Skills

UI/UX Design, Problem Solving, Communication, Creative Writing, Leadership.

Activities / Hobby

Menulis, Bernyayi, Memasak.