

U.B.A. FACULTAD DE INGENIERÍA

Departamento de Informática

Sistemas Distribuidos I 75.74

TRABAJO PRÁCTICO N° 1

Concurrencia y Comunicaciones

Curso 2020 - 2do Cuatrimestre

APELLIDO, Nombres	N° PADRÓN
Avigliano, Patricio Andres	98861
Fecha de Aprobación :	
Calificación :	

Observaciones:

Supuestos y licencias/simplificaciones de implementación:

- El cliente registrará paths existente en el servidor que quiere backupear
- No se persisten los hash de los paths a backupear, si el servidor se reinicia se generará un backup aunque no haya cambios respecto al anterior
- Para simular la disponibilidad del servidor se procesan un número aleatorio de pedidos de backup y luego se cierra la conexión durante un tiempo
- Al no poder establecer la conexión con un servidor para realizar un backup, se reintenta en cada salto de tiempo lanzando un proceso para hacerlo, esto no es óptimo, una implementación más eficiente sería que el servidor sea quien se conecte contra el sistema generando un evento en el momento de reconexión que solicite el backup inmediatamente
- No se simula trabajo propio de los servidores
- El modelo de dominio no está completamente definido, idealmente habría de definir las clases Client, BackupServer, BackupController, Server y BackupAgent para encapsular correctamente la simulación
- Para que el sistema de backups pueda escalar lo óptimo sería distribuir los controladores BackupControllers en distintos nodos, para este trabajo práctico al concentrarnos en la concurrencia y las comunicaciones, se simplifica el diseño dejándolos todos en el mismo nodo

Diagrama de robustez:

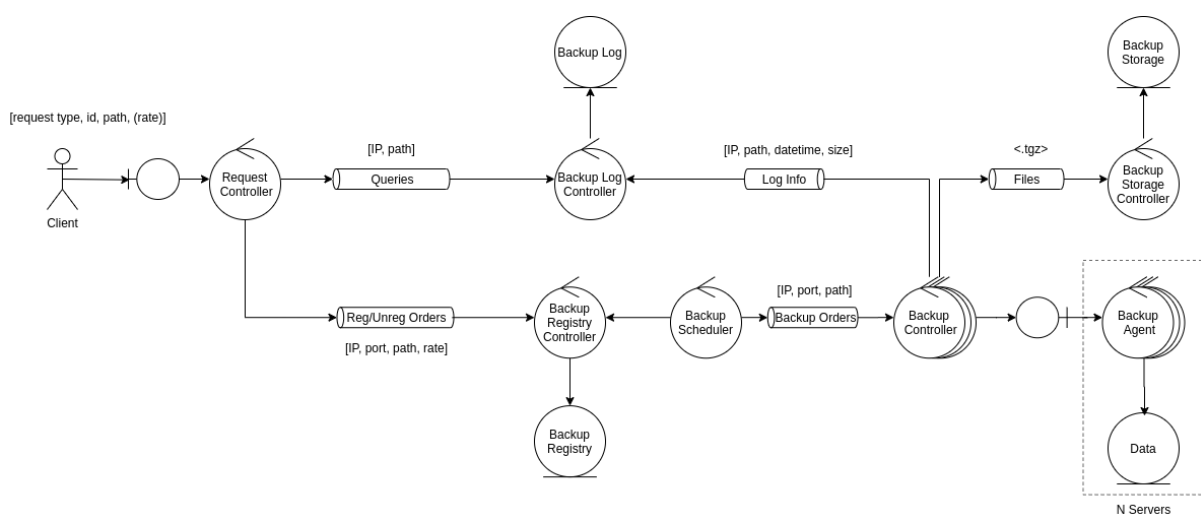


Diagrama de actividades:

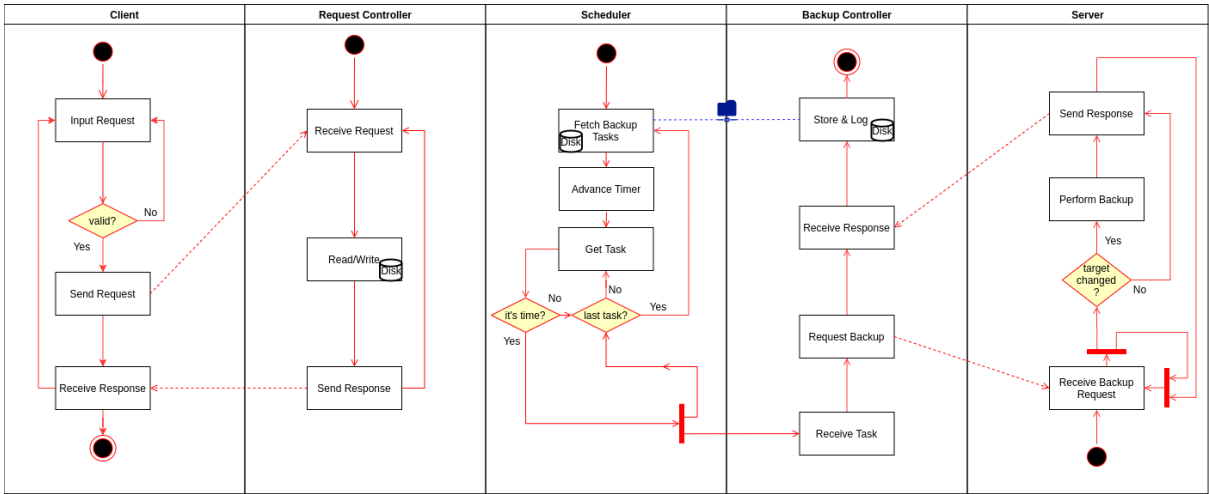


Diagrama de clases:

