

Mestrado Integrado em Engenharia Informática, 3ºAno, 2ºSemestre Laboratórios de Informática IV



Taste Advisor

SISTEMA DE RECOMENDAÇÃO GASTRONÓMICA

Grupo 17:

Ana Rita Marques a74218

Célia Figueiredo a67637

Humberto Vaz a73236

Ricardo Lopes a72062

Estrutura da Apresentação



- Fundamentação
- Requisitos
- Modelos do Sistema
- Base de dados
- Mockups vs Interface
- Planeamento
- Conclusão

Fundamentação



- > Apresentação do caso de estudo
 - > O software desenvolvido é capaz de recomendar e localizar locais nos quais se possa comer "algo" que verdadeiramente apeteça ao utilizador.

> Utilidade do Sistema

- ➤O sistema permite que se efetuem pesquisas de ingredientes ou pratos e oferece respostas conforme as suas preferências registadas previamente.
- A aplicação apresentar-lhe-á os estabelecimentos onde se encontra o produto que o utilizador pretende ordenado pela maneira que o utilizador desejar.

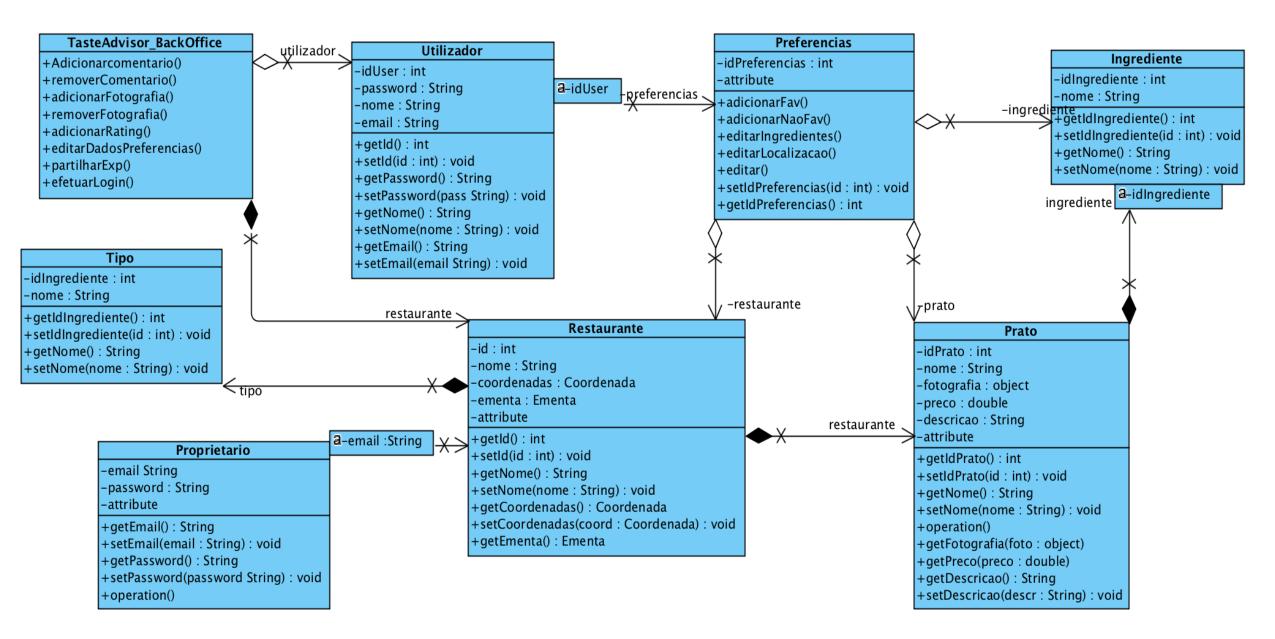
Análise de Requisitos

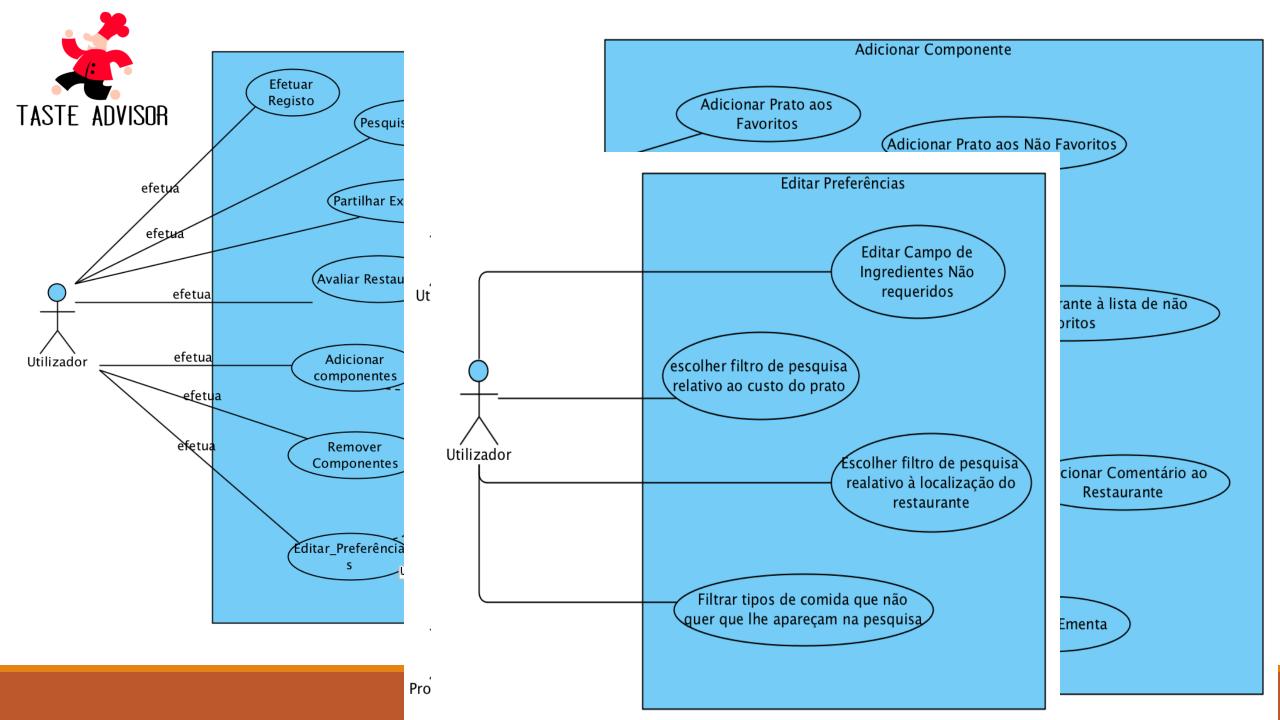


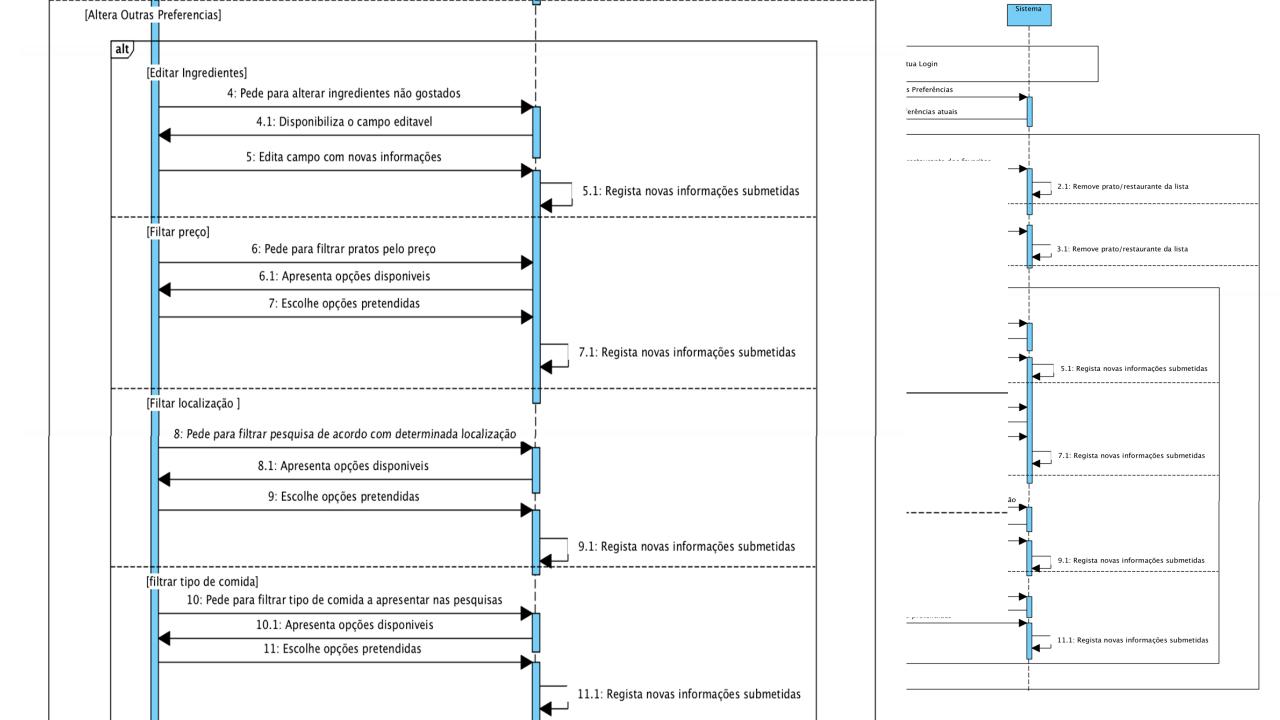
• O sistema deverá filtrar a informação de acordo com as pesquisas dos utilizadores, se o utilizador tiver sessão iniciada a pesquisa poderá ser ainda mais filtrada de acordo com as suas preferências definidas no perfil. Para tal estão descritos abaixo os requisitos aos quais a aplicação deverá respeitar.

Módulo de Pesquisa	Módulo Utilizador	Módulo Preferências	Módulo Proprietário
Trata de toda a logística de pesquisa no sistema	Define quais as funcionalidades e opções relativas ao utilizador do sistema	Trata do registo e ativação das preferências do utilizador	Servirá para manter atualizadas as ementas e informações relativas aos restaurantes

Modelos do Sistema – Diagrama de Classes

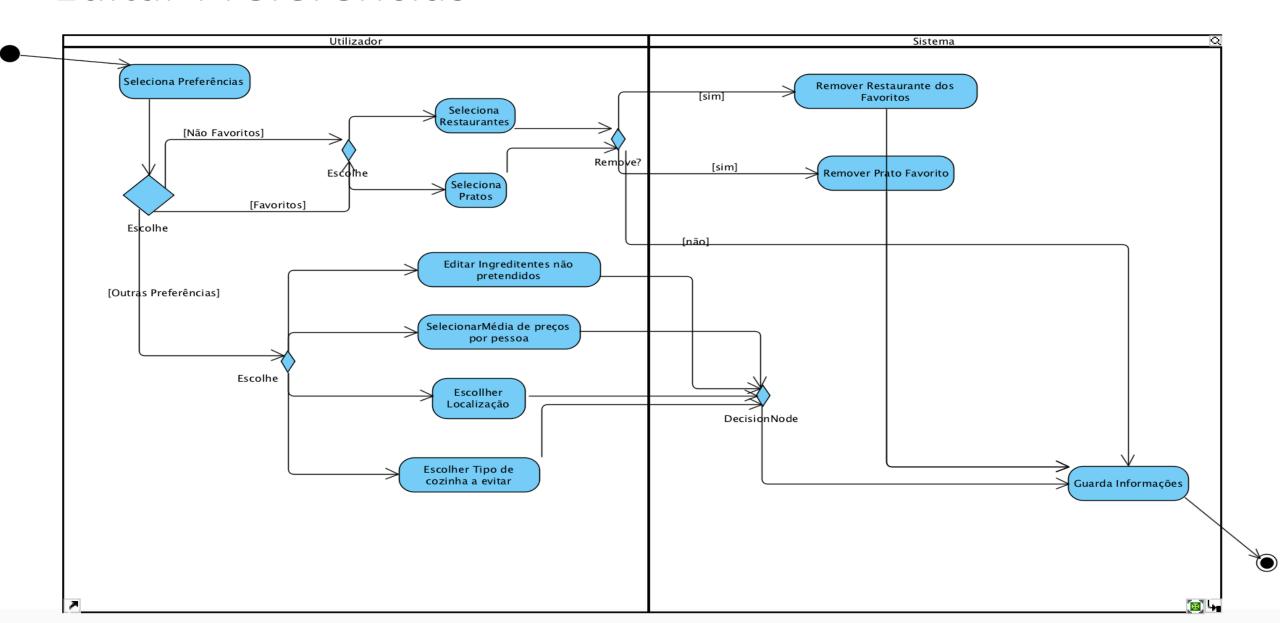


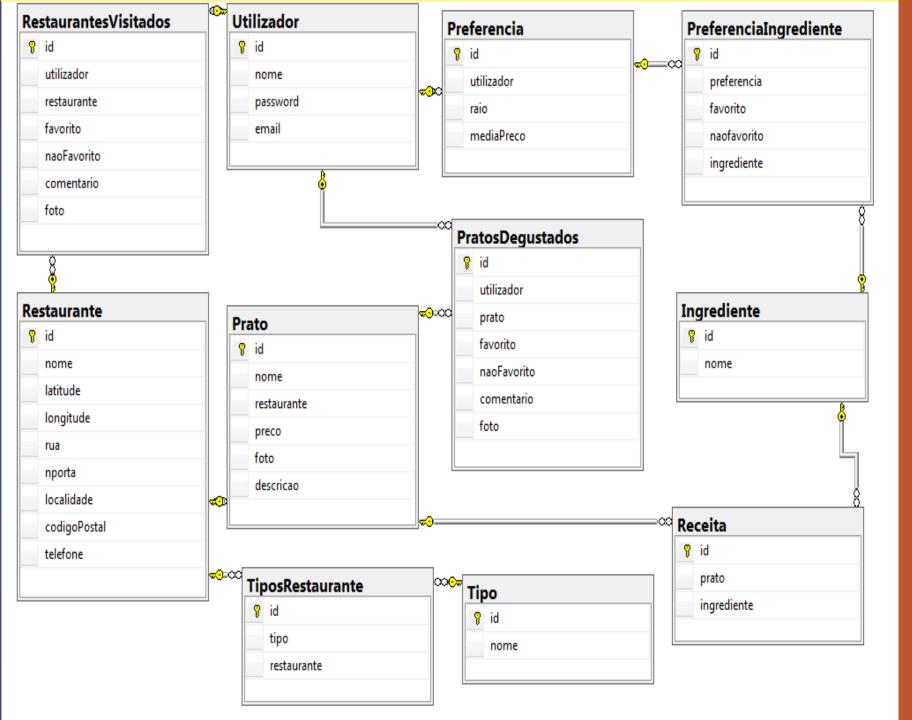




Modelos do Sistema – Diagrama Atividade

- Editar Preferências

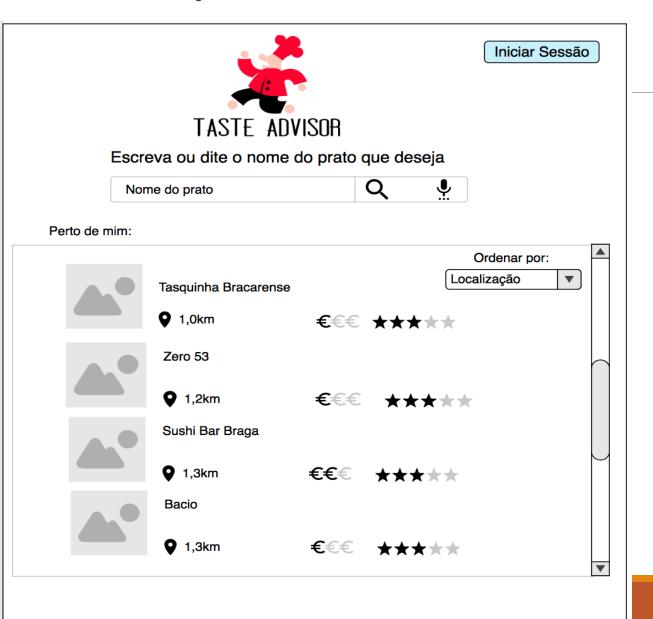




Base de Dados: Modelo Lógico

Mockups vs Interface final





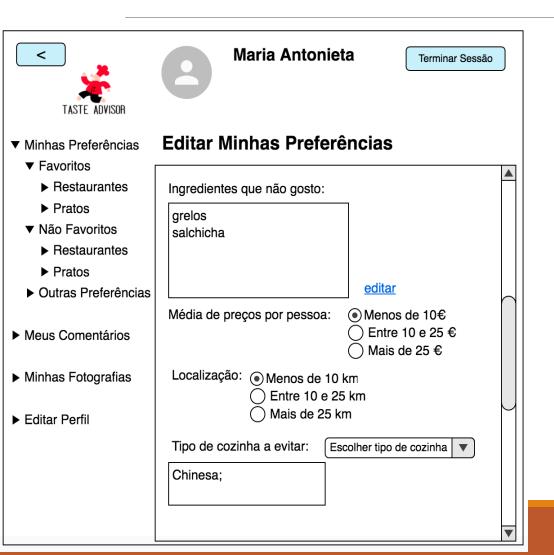


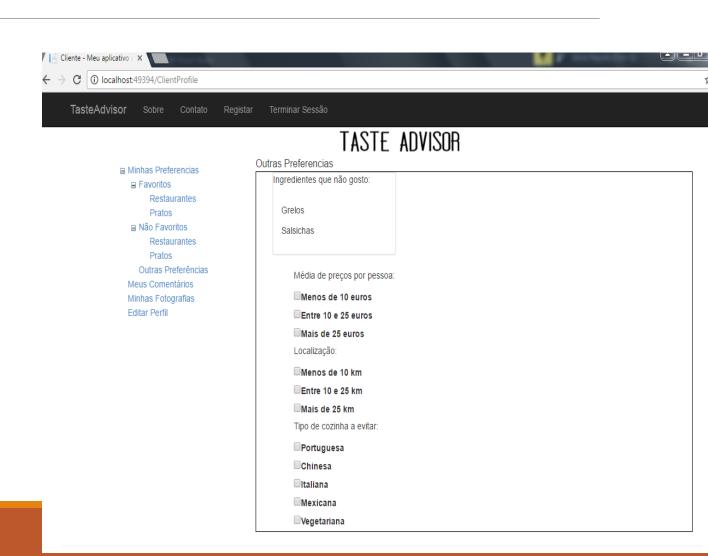
Pesquisar

francesinha

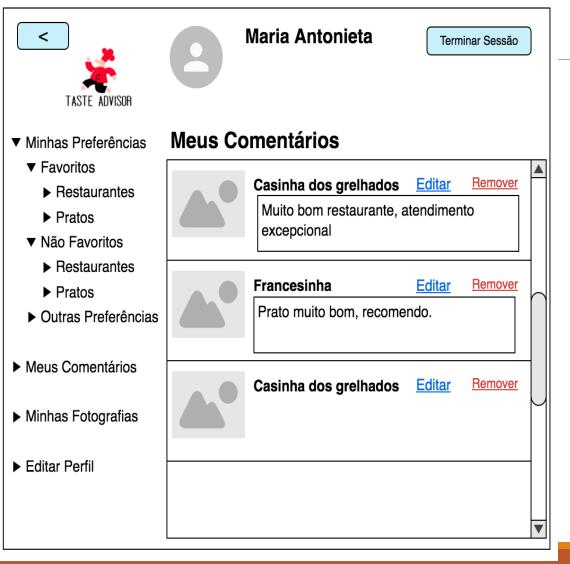
Mockups vs Interface final

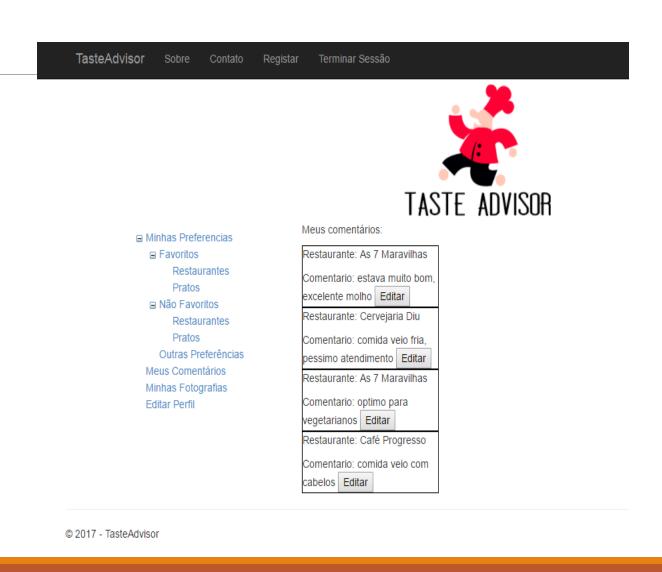






Mockups vs Interface final





Planeamento



Esperado por pessoa (4 pessoas)

• 1º fase : 4 a 5 horas

• 2º fase : 24 a 28 horas

• 3º fase: 32 a 36 horas

- Total: 19 + 97 + 140 = 256 horas
- Custo de 5€/hora.
- Custo Total: 1280 €.

Real por pessoa (4 pessoas)

• 1º fase : 4 a 5 horas

• 2º fase : 24 a 28 horas

• 3º fase : 41 a 45 horas

- Total: 18 + 99 + 164 = 281 horas
- Custo de 5€/hora.
- Custo Total: 1405 €.

Conclusões

- Objetivos cumpridos
- Implementação
- Problemas
- •Trabalho Futuro





Mestrado Integrado em Engenharia Informática, 3ºAno, 2ºSemestre Laboratórios de Informática IV

Grupo 17:

Ana Rita Marques a74218

Célia Figueiredo a67637

Humberto Vaz a73236

Ricardo Lopes a72062

