

Escola de Engenharia  
**Universidade do Minho**

Mestrado Integrado em Engenharia Informática, 3ºAno, 2ºSemestre  
Laboratórios de Informática IV



# Taste Advisor

SISTEMA DE RECOMENDAÇÃO GASTRONÓMICA

---

Grupo 17 :

Ana Rita Marques a74218

Célia Figueiredo a67637

Humberto Vaz a73236

Ricardo Lopes a72062

# Estrutura da Apresentação

---

- Análise de requisitos
- Modelos do Sistema
  - Diagrama de Classes
  - Use Case
  - Diagrama de sequência
  - Diagrama de atividade
- Base de dados
  - Modelo Concetual
  - Modelo Lógico
- Mockups

# Análise de Requisitos

---



- O sistema tem como objetivo responder de forma simples às necessidades do utilizador. O sistema deverá filtrar a informação de acordo com as pesquisas dos utilizadores, se o utilizador tiver sessão iniciada a pesquisa poderá ser ainda mais filtrada de acordo com as suas preferências definidas no perfil. Para tal estão descritos abaixo os requisitos aos quais a aplicação deverá respeitar.

# Análise de Requisitos

---

- **Módulo Pesquisa**

- O Utilizador poderá usar a aplicação com ou sem login efetuado. A aplicação efetuará pesquisas de acordo com o *profiling* do utilizador em questão, de acordo com as suas preferências degustativas. Nesse módulo poderá editar algumas das suas preferências gastronómicas e também filtrar restaurantes de acordo com a localização e preço



# Análise de Requisitos

---

- **Módulo Pesquisa – Sem login**

- Input por voz ou teclado
- Input: nome de prato, ingrediente ou tipo de cozinha
- Resultado será uma lista de restaurantes com o input contido
- Cada item da lista conterá o nome do restaurante, uma imagem, a localização, o preço médio e a classificação
- Escolher como obter a informação organizada: localização, classificação ou preço; senão escolher nenhuma opção a default será localização
- Poderá ver informação mais detalhada sobre o restaurante
- Pedir trajeto até restaurante desejado

# Análise de Requisitos



---

- **Módulo Pesquisa – Com login**

Todas as funcionalidades acima descritas (sem login efetuado) estão acessíveis ao utilizador que efetuar login. Serão apresentadas novas funcionalidades ao utilizador logado que passaremos a descrever:

- O utilizador pode efetuar login com a sua conta *Facebook* ou *Google*, ou então com os dados fornecidos no ato de registo manual.
- O sistema irá permitir que o utilizador faça uma publicação na sua rede social (*Facebook* ou *Google*) sobre a sua experiência de degustação, de forma simples e sem sair da aplicação.
- No final da experiência, a aplicação permitirá que o utilizador faça uma avaliação da experiência realizada, assim como possibilitará que este marque o restaurante/prato como “Favorito” ou “Não Favorito” que será adicionado aos Favoritos ou Não Favoritos respetivamente nas preferências do utilizador.
- Será criado um histórico (avaliações, fotografias e comentários) com os dados fornecidos pelo utilizador, este que o poderá visualizar a qualquer momento
- O utilizador terá a possibilidade de editar as suas preferências em qualquer altura

# Análise de Requisitos



---

- **Módulo Preferências**

Neste módulo serão tratadas as preferências do utilizador com base no seu perfil. Serão tratados os filtros de pesquisa para cada utilizador autenticado. O filtro será baseado nas preferências editadas do utilizador. Para cada restaurante ou prato presente no conjunto de “Não Favorito” será automaticamente removido de pesquisas futuras. Assim como serão removidos os pratos com os ingredientes não favoritos de cada utilizador.

# Análise de Requisitos

---



- **Módulo Preferências**

- Haverá a possibilidade do utilizador poder adicionar e/ou remover um restaurante/prato dos seus Favoritos/Não Favoritos
- Assim que o utilizador adicionar um restaurante/prato aos seus “Não Favoritos”, o *sistema* irá excluir esses itens de pesquisas futura
- O utilizador poderá adicionar preferências extras, tais como adicionar um ingrediente que não gosta e em pesquisas futuras se esse ingrediente estiver presente esse prato será excluído.



# Análise de Requisitos



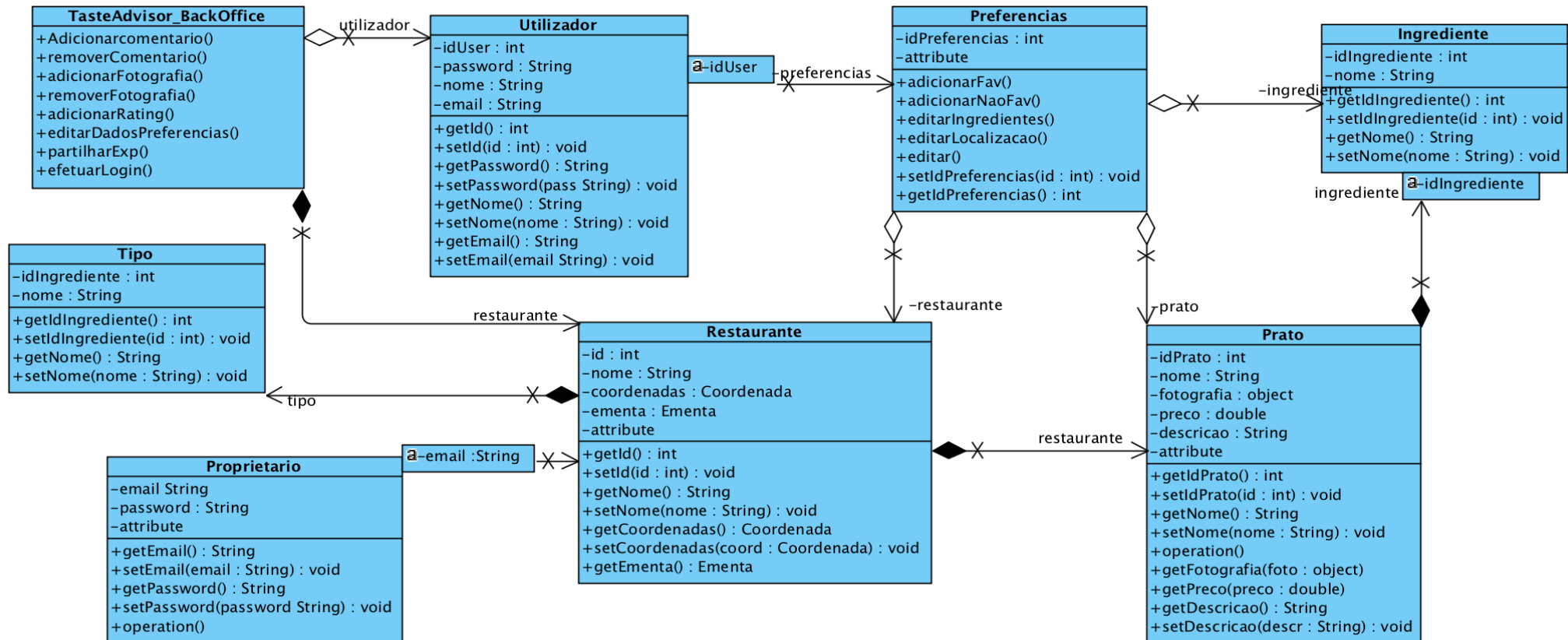
---

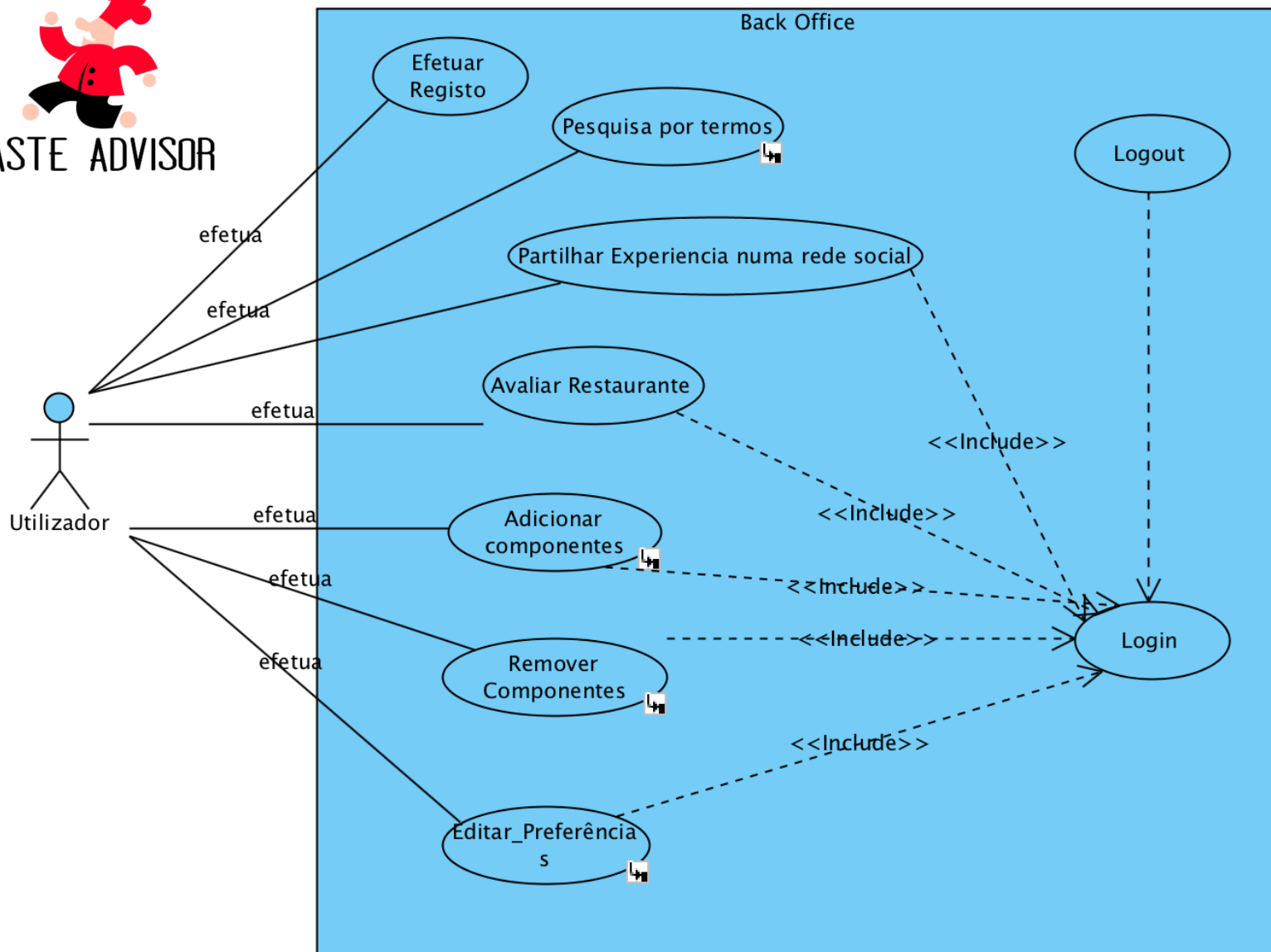
- **Módulo Proprietário:**

O proprietário de determinado restaurante poderá atualizar a informação relativa às suas ementas expostas ao público. Para tal forma definidos alguns requisitos para o Proprietário:

- Qualquer utilizador que queira registar o seu restaurante na aplicação poderá fazê-lo como proprietário.
- Os proprietários poderão editar o campo das ementas, este que será visível para todos os utilizadores do sistema.
- Os proprietários poderão atualizar fotografias relativas ao restaurante e pratos (ementa).

# Modelos do Sistema – Diagrama de Classes

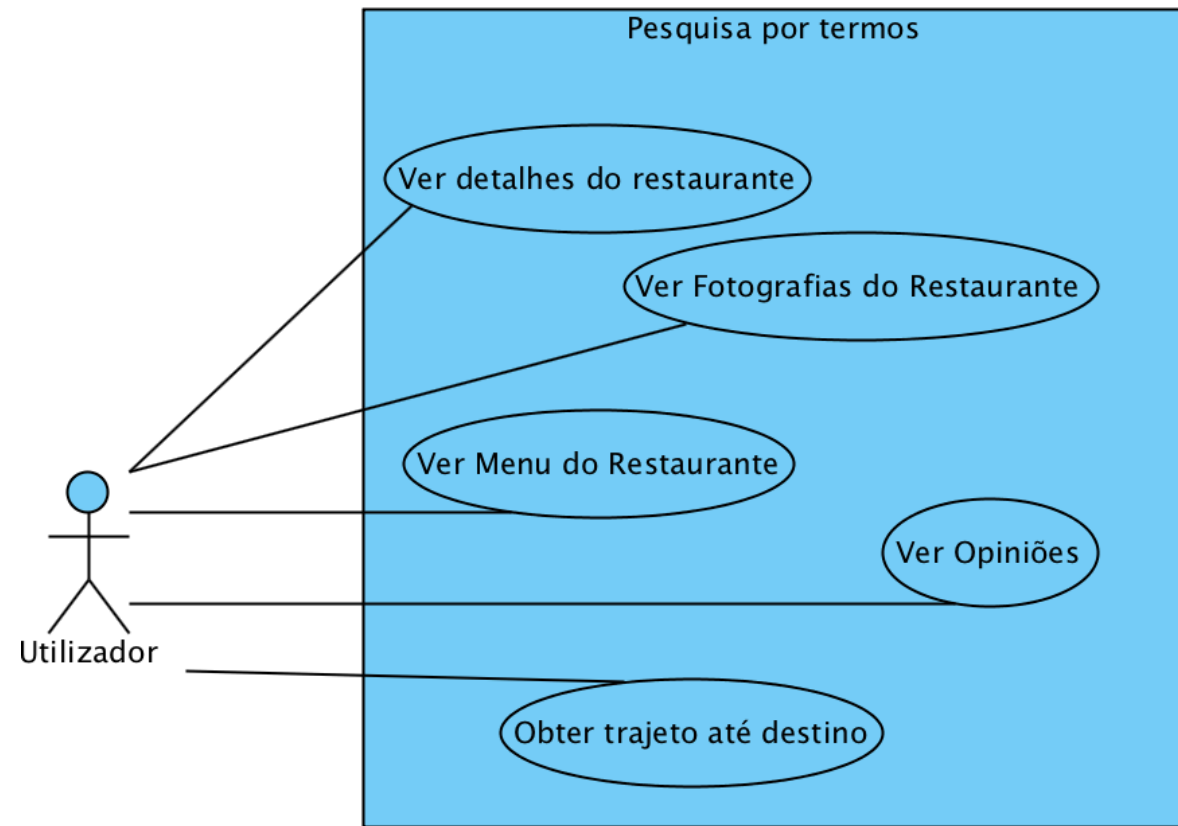
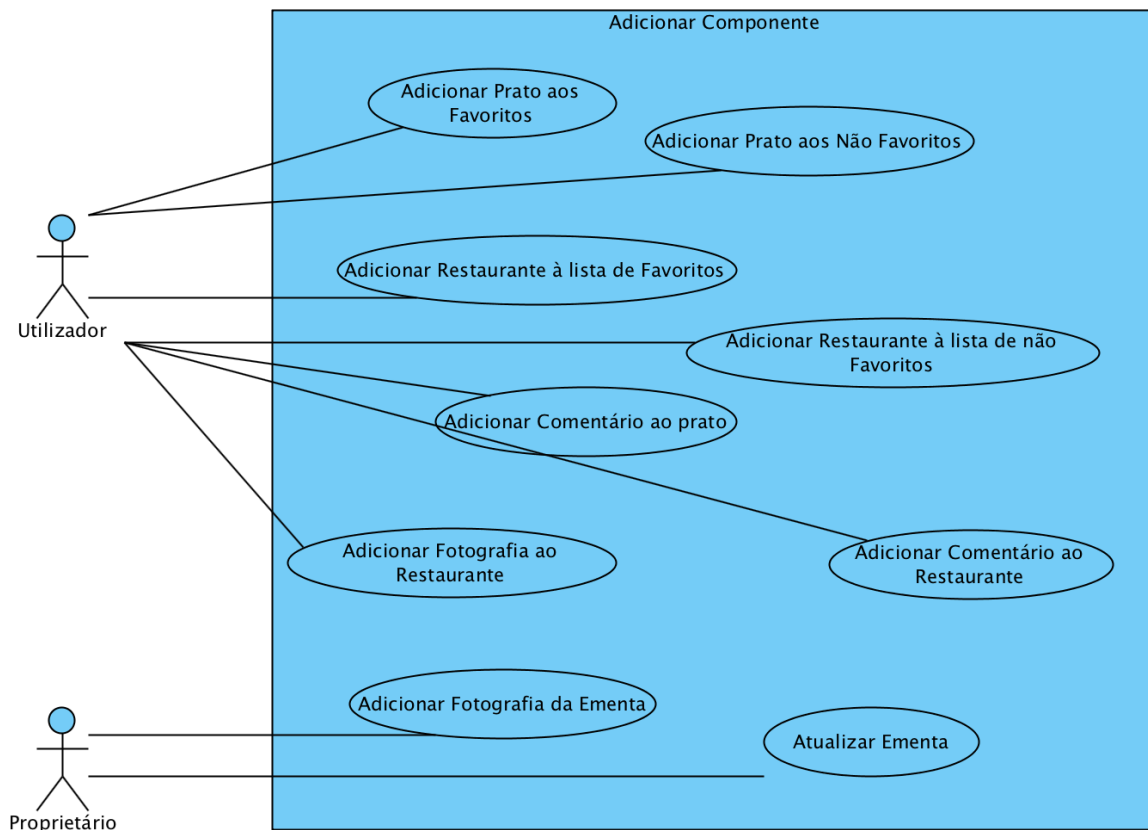




# Modelos do Sistema – Use Case

## Use Cases:

O sistema deverá permitir que o utilizador realize as seguintes tarefas: Efetuar Registo, Pesquisar por termos, Partilhar experiência numa rede social, Avaliar Restaurantes, Adicionar novas informações ao sistema, remover informações por ele adicionadas e editar as preferências e ainda se pretender efetuar *login* e *logout*.

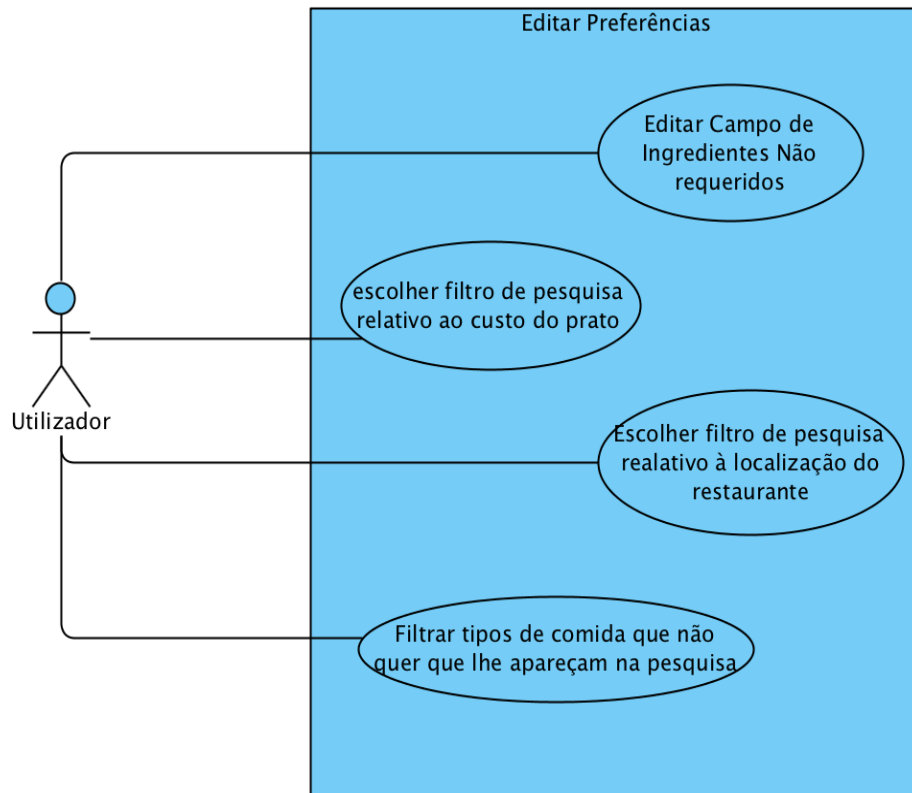


# Modelos do Sistema – Use Case

## - Adicionar Componentes, Pesquisar por termos

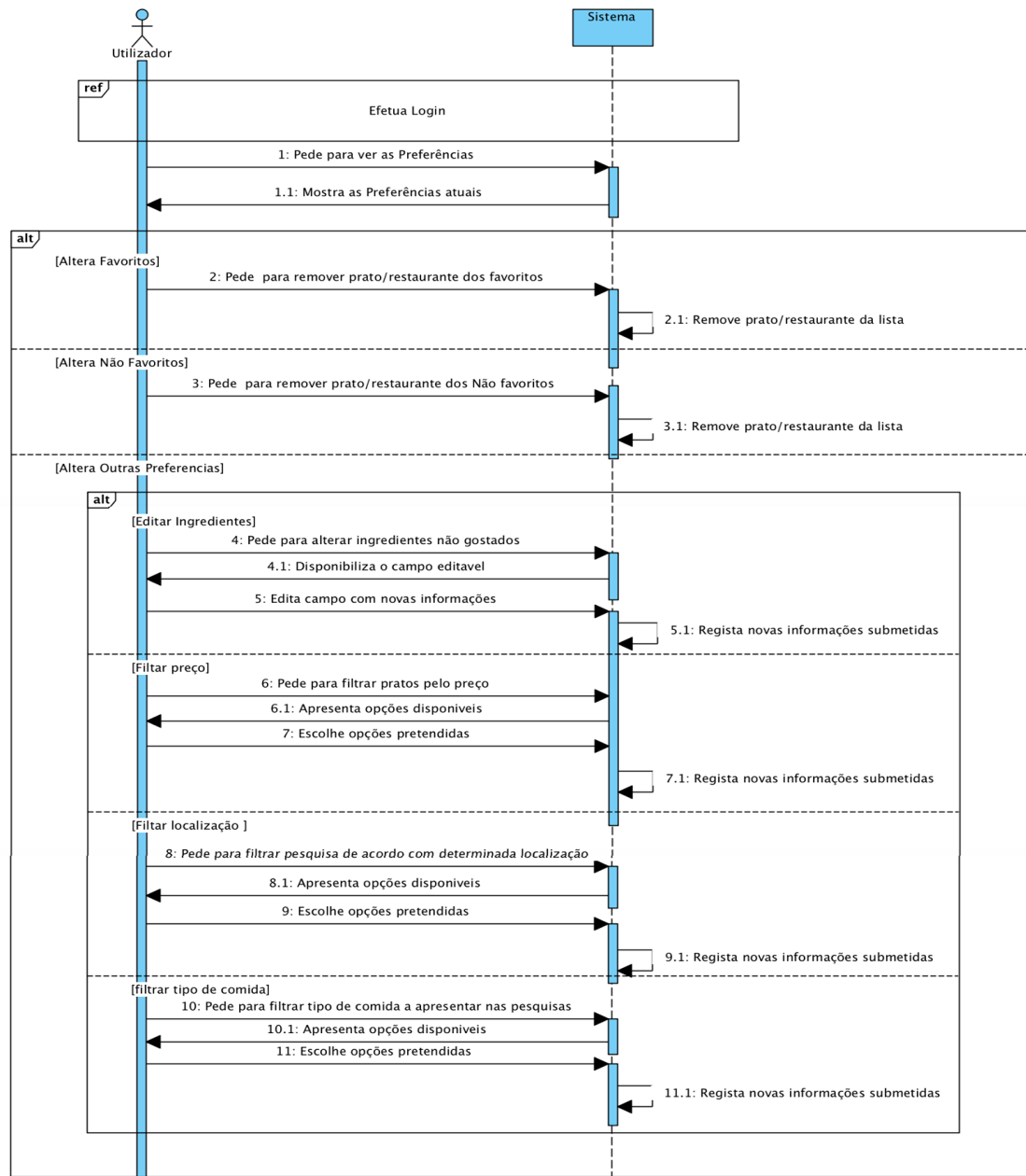
# Modelos do Sistema – Use Case

## - Editar Preferências



### Use Cases:

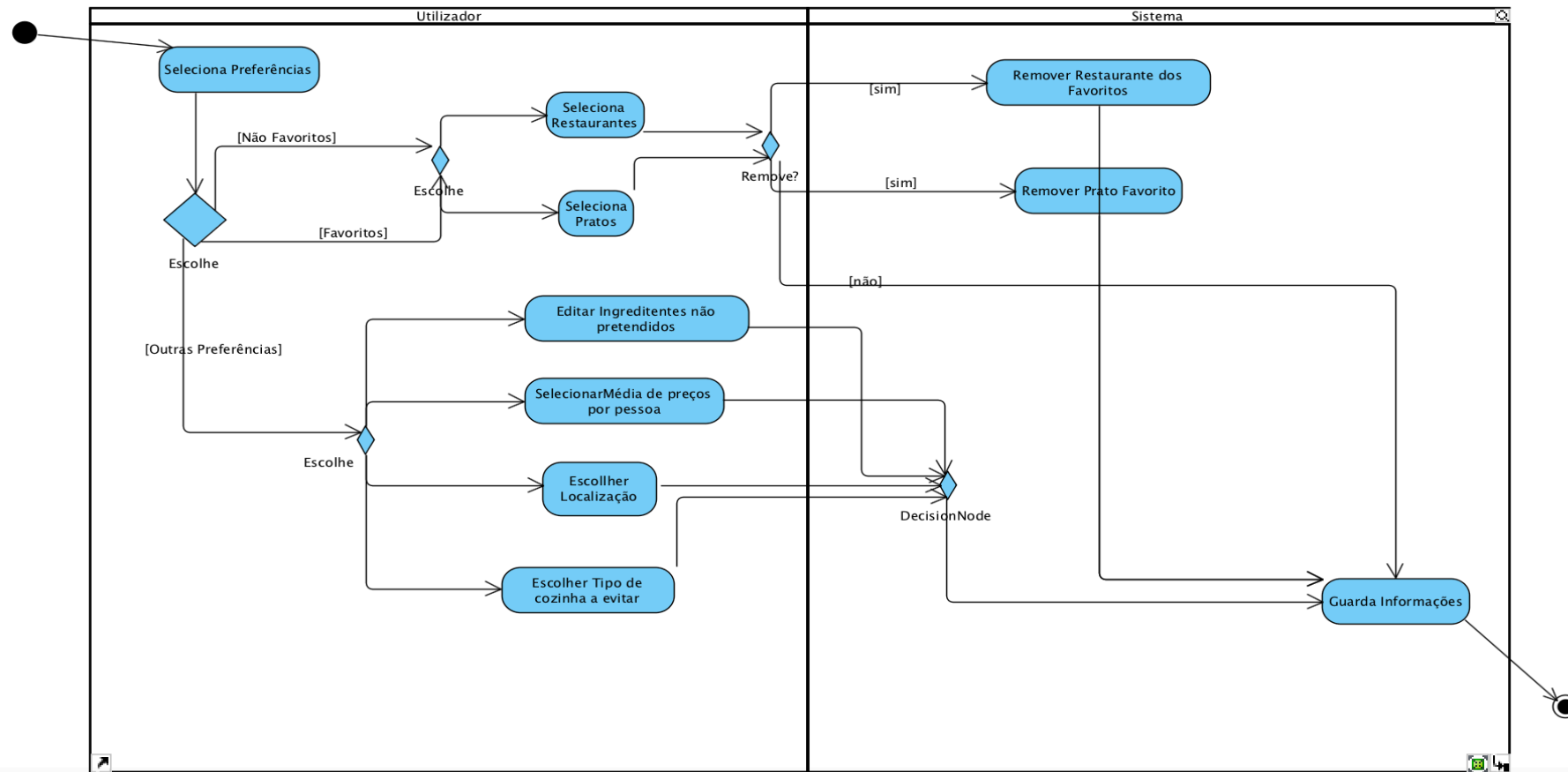
O subdiagrama “Editar Preferências” permite visualizar quais as preferências do utilizador que poderão ser editadas na aplicação, neste caso em específico poderá editar um campo com os ingredientes que não gosta, adicionalmente foram adicionados campos que permitem filtrar ainda mais a informação tais como filtrar preço do prato, localização e tipos de comida.



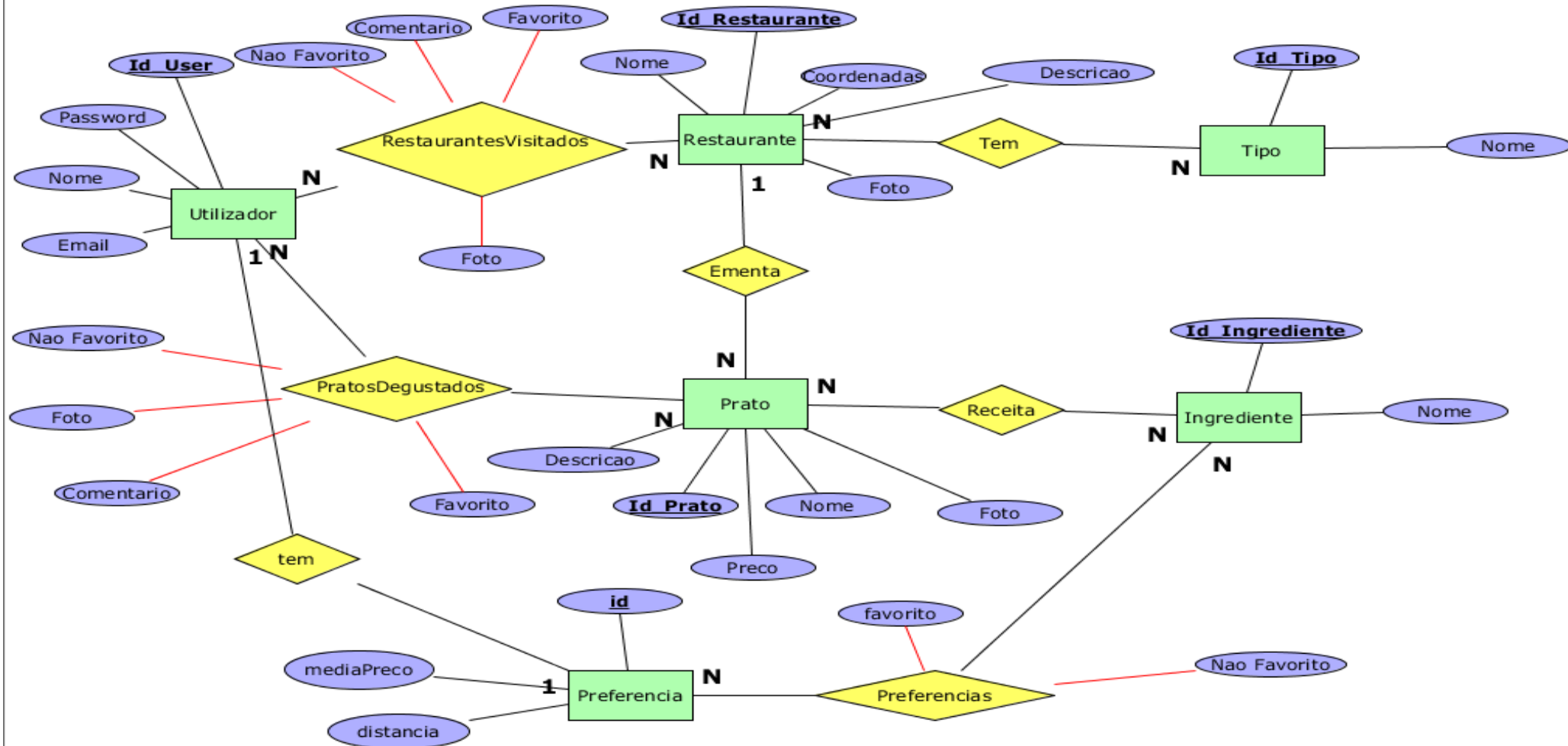
# Modelos do Sistema – Diagrama Sequência - Editar Preferências

# Modelos do Sistema – Diagrama Atividade

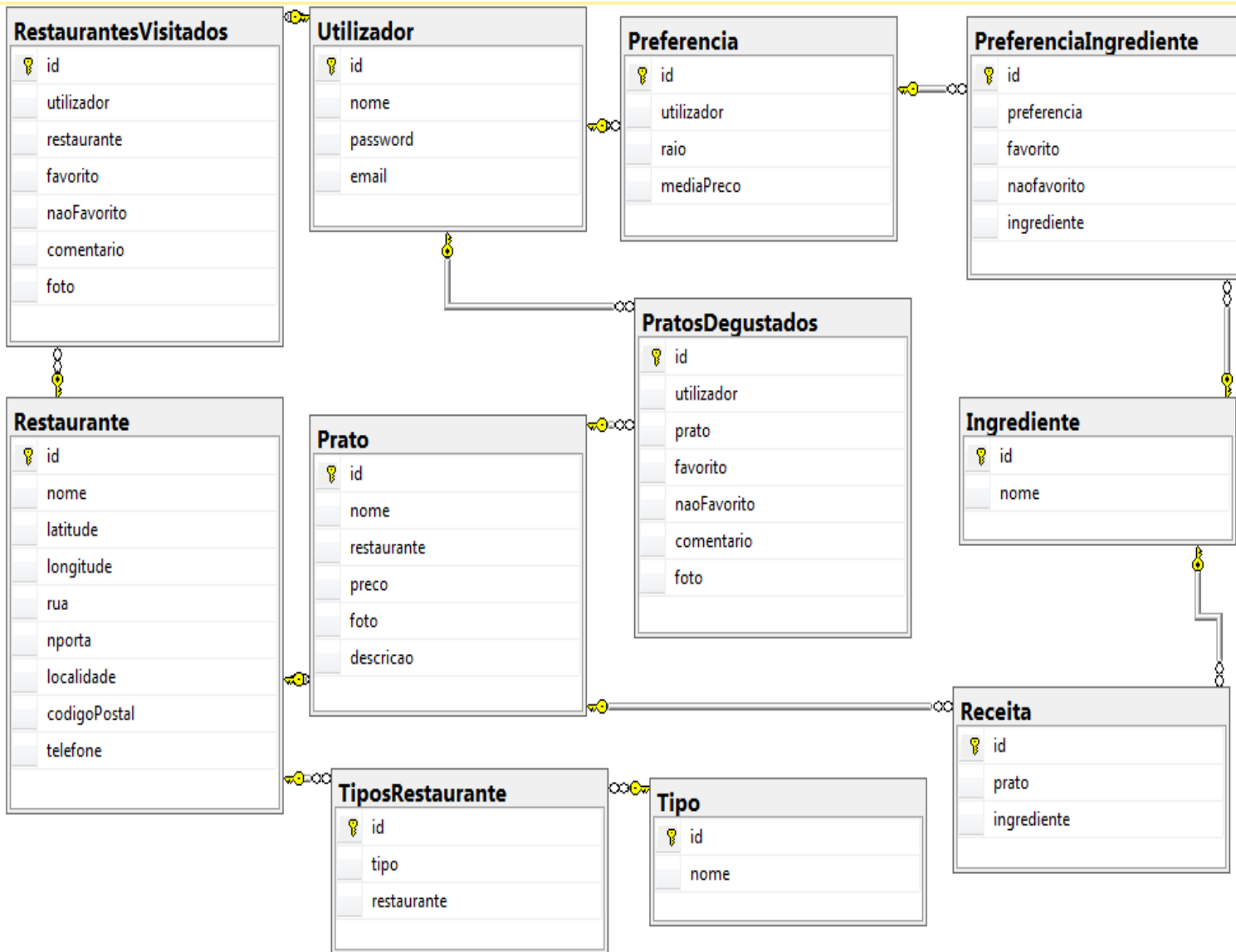
## - Editar Preferências



# Base de Dados – Modelo Concetual







# Base de Dados – Modelo Lógico



# TASTE ADVISOR

Escreva ou dite o nome do prato que deseja

[Iniciar Sessão](#)

# TASTE ADVISOR

Perto de mim:

Ordenar por:

Localização



Tasquinha Bracarense



1,0km

€€€

★★★★★



Zero 53



1,2km

€€€

★★★★★



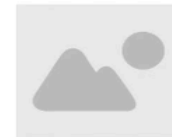
Sushi Bar Braga



1,3km

€€€

★★★★★



Bacio



1,3km

€€€

★★★★★



Escola de Engenharia

**Universidade do Minho**

Mestrado Integrado em Engenharia Informática, 3ºAno, 2ºSemestre  
Laboratórios de Informática IV

---

Grupo 17 :

Ana Rita Marques a74218

Célia Figueiredo a67637

Humberto Vaz a73236

Ricardo Lopes a72062

