Processamento de linguagens (3º ano de MIEI) **Trabalho Prático 1**

Relatório de Desenvolvimento

Célia Figueiredo (a67637)

Diogo Tavares (a61044)

Gil Gonçalves (a67738)

5 de Abril de 2016

Resumo

Neste relatório será apresentado o desenvolvimento de um filtro de texto com a posterior aplicação sob um ficheiro BibTex, pretende-se que seja produzido um normalizador de ficheiros BibTex.

Implementou-se um filtro que permite fazer a contagem das categorias das referências bibliográficas, também foi implementado um filtro que permite a troca para chavetas do campo que está entre aspas. E ainda foi implementado um filtro que coloca os nomes dos autores escritos no formato "N. Apelido". Por fim, de modo a tornar a leitura mais fácil foi feita um ferramenta de *pretty-printing*.

Será também mostrado um grafo que ilustra para um dado autor (escolhido pelo utilizador) todos os autores que publicam normalmente com o autor em causa. Utilizou-se a linguagem Dot do GraphViz esta, que gerou um ficheiro com um grafo de modo a que posteriormente fosse usada uma das ferramentas que processam Dot para desenhar o dito grafo de associações de autores.

Conteúdo

1	Introdução	2
2	Análise e Especificação	3
	2.1 Descrição informal do problema	3
	2.2 Especificação do Requisitos	3
	2.2.1 Dados	3
	2.2.2 Pedidos	3
	2.2.3 Relações	3
3	Concepção/desenho da Resolução	4
	3.1 Estruturas de Dados	4
	3.1.1 Algoritmo alinea a)	4
	3.2 Algoritmos	4
4	Codificação e Testes	5
	4.1 Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação	5
	4.2 Testes realizados e Resultados	5
	4.2.1 Testes e Resultados alinea a)	5
5	Conclusão	7
Δ	Código do Programa	8

Introdução

Este trabalho envolverá o desenvolvimento de um normalizador de ficheiros BibTex, este é o tema do problema 2.2 do enunciado fornecido.

Enquadramento Utilização de expressões regulares e filtros de texto com o objetivo de produzir novos documentos a partir de padrões existentes no ficheiro de input.

Conteúdo do documento O presente documento contém a explicação do problema, assim como a apresentação das soluções produzidas.

Resultados Os resultados deste desafio serão as alineas pedidas, sendo que serão apresentados em ficheitos .html e grafos.

Estrutura do Relatório

Este documentos está dividido em seis partes No capítulo 2 faz-se uma análise detalhada do problema proposto de modo a poder-se especificar as entradas, resultados e formas de transformação. etc. . . .

No capítulo 3 será feita uma descrição informal do problema com uma especificação dos requisitos. No capítulo 4 pretende-se que No capítulo 5 termina-se o relatório com uma síntese do que foi dito, as conclusões e o trabalho futuro

Análise e Especificação

2.1 Descrição informal do problema

O BibTeX é uma ferramenta para a criação de citações e referências bibliográficas em documentos LaTeX, ermite a importação de referências de outros programas como o Mendeley ou o EndNote.

Estes gestores bibliográficos irão processar o ficheiro .bib (base de dados BibTeX) que será usado pelo LaTeX para inserir as citações e referências.

O ficheiro (.bib) é uma base de dados que contém os dados bibliográficos (autor, título, ano de publicação, etc.) das fontes citadas no documento LaTeX

BibTex é uma ferramenta de formatação usada em documentos IATEX. Foi criada em 1985 para facilitar a separação da bibliografia com a apresentação do texto, seguindo o mesmo conceito da distinção do conteúdo com o estilo do texto utilizada no próprio IATEX.

Deixámos um exemplo de um ficheiro com a extensão .bib:

```
@inbook{Val90a,
author = "Jos\'e M. Valen\c{c}a",
title = "Processos, {0}bjectos e {C}omunica\c{c}\~ao
({0}p\c{c}\~ao I - {MCC})",
chapter = 2,
year = 1990,
month = Oct,
publisher = gdcc,
address = um,
annote = "programacao oobjectos, proc comunicantes, espec formal"
}
```

2.2 Especificação do Requisitos

2.2.1 Dados

Os dados fornecidos são um ficheiro lp.bib, este que é um ficheiro com as caracteristicas de um ficheiro BibTex.

É também fornecido o nome de ferramentas de apoio à resolução do problema, neste caso o *Graph Viz*, que permitirá colocar gráficamente a informação dos grafos criados, sendo que tornará as iterações entre os autores mais percetiveis.

2.2.2 Pedidos

2.2.3 Relações

Concepção/desenho da Resolução

3.1 Estruturas de Dados

Será necessário utilizar listas ligadas

3.1.1 Algoritmo alinea a)

Nesta alinea optou-se por utilizar listas ligadas porque o nosso objetivo é armazenar as categorias das referências do $Bib\,Tex$, estas que são strings e o objetivo é contá-las o que nos tornou a tarefa mais simples.

```
void* procura(char* c){
int flag = 1;
Est* aux;
aux = est;
while(aux!=NULL && flag && aux->cat != NULL){
if(!strcmp(minusculas(aux->cat), minusculas(c+1))){
aux->i++;
flag=0;
}
aux=aux->next;
if(flag){
Est* novo = (Est*) malloc(sizeof(Est));
novo->cat = strdup(c+1);
novo->i = 1;
novo->next = est;
est = novo;
}
}
```

3.2 Algoritmos

Codificação e Testes

4.1 Alternativas, Decisões e Problemas de Implementação

4.2 Testes realizados e Resultados

Mostram-se a seguir alguns testes feitos (valores introduzidos) e os respectivos resultados obtidos:

4.2.1 Testes e Resultados alinea a)

Utilizámos este ficheiro de teste para testar as diferentes opções que apareciam no ficheiro

Mostrámos de seguida o ficheiro .html produzido:

```
proceeding -> 1
mastersthesis -> 2
proceedings -> 4
misc -> 61
manual -> 13
incollection -> 6
unpublished -> 15
inproceedings -> 209
article -> 142
phdthesis -> 21
book -> 47
inbook -> 3
techreport -> 140
```

Conclusão

Síntese do Documento. Estado final do projecto; Análise crítica dos resultados. Trabalho futuro.

Apêndice A

Código do Programa

Lista-se a seguir o código flex que foi desenvolvido:

```
1 %{
3 typedef struct Est{
              char* cat;
              int i;
              struct est *next;
  }Est;
9 Est* est;
11 void* novo(){
              est =(Est*) malloc(sizeof(Est));
12
              est \rightarrow next = NULL;
13
              est \rightarrow cat = NULL;
14
              est \rightarrow i = 0;
15
16 }
17
   char* minusculas(char* d){
18
              char* novo = strdup(d);
19
              int j=0;
              while (novo [j] != '\0') {
21
                          novo[j]= tolower(novo[j]);
22
                          j++;
23
              }
24
              return novo;
25
26 }
27
   void* procura(char* c){
28
              int flag = 1;
29
30
                          Est* aux;
                         aux = est;
                          while (aux!=NULL && flag && aux->cat != NULL) {
33
                                     if \left( ! \, strcmp \left( \, minusculas \left( \, aux -\!\!> cat \, \right) \,, \right. \right. \\ \left. minusculas \left( \, c+1 \right) \right) \right) \left\{
34
                                                aux \rightarrow i++;
35
                                                 flag = 0;
36
37
                                     aux=aux->next;
38
                          }
39
40
              if(flag){
```

```
Est* novo = (Est*) malloc(sizeof(Est));
42
                     novo->cat = strdup(c+1);
43
                     novo->i = 1;
44
                     novo->next = est;
45
                     est = novo;
            }
48
49
50 %}
51
52 %%
_{53} @[^{}(]*
            {procura(yytext);}
54 . | \ n
            {;}
55
56 %%
  void print(){
            FILE* fp;
59
            fp = fopen("ficheiro.html", "w");
60
            fprintf(fp, "<html>");
61
            while (est -> next!=NULL) {
62
                     fprintf(fp, "%s -> %d < br > ", est -> cat, est -> i);
63
                     est = est -> next;
64
65
            fprintf(fp, "<\html>");
66
            fclose (fp);
67
68
70 int yywrap() {return 1;}
  int main(){
71
            est = novo();
72
            yylex();
73
74
            print();
            free (est);
75
76
            return 0;
77
```

Listing A.1: Exemplo de uma Listagem

É ainda possível importar diretamente o ficheiro:

Bibliografia