

Agilis
Grupp 1

Projektplan
V. 2
2019-05-10

Dokumenthistorik

Datum	Version	Beskrivning	Författare
190314	1	Skrivit in mall för projektet	Ronja Näckblad
190319	1	Satt ut milstolpar för alla sprintsen.	Petra Svensson
190322	1	Börjat skriva om mål	Petra Svensson
190322	1	Börjar skriva om omfattning	Petra Svensson
190322	1	Börjat skriva om intressenter	Petra Svensson
190322	1	Lagt till info på milstolpe 1	Petra Svensson
190322	1	Börjat skriva om syfte av riskanalys	Petra Svensson
190323	1	Ändrat i innehåll med de olika sidorna	Petra Svensson
190324	1	Ändrat i innehåll med de olika sidorna	Phatchana Srinin
190325	1	Lagt till risker	Gruppen
190325	1	Skrivit in info om alla 4 milstolpar	Nathalie Björnsson
190325	1	Skrivit till lite info om planering	Nathalie Björnsson
190325	1	Uppdaterat ordlista	Anas M Abdullahi
190326	1	Lagt till mer info i utvecklingsprocess	Nathalie Björnsson
190327	1	Uppdaterat ordlista och referenser	Phatchana Srinin
190327	1	Lagt till i produktbeskrivning.	Ronja Näckblad
190327	1	Uppdaterat målgrupp	Petra Svensson
190415	1	Uppdaterat planering med information om sprint 2	Nathalie Björnsson
190415	1	Uppdaterat innehåll i omfattning, målgrupper och utvecklingsprocess	Nathalie Björnsson
190417	1	Uppdaterat text på sprint 2 i planering samt granskat hela dokumentet	Nathalie Björnsson
190124	2	Uppdaterat innehåll och innehållsförteckningen	Phatchana Srinin
190505	2	Ändrat textinnehåll på omfattning, intressenter/målgrupp, la till information om milstolpe 4 deadline reflektionsrapport, sprint 3 lagt till ny text, läst igenom alla sidor.	Nathalie Björnsson
190505	2	Ändrat datum på försättsbladet, uppdaterat innehållsförteckningen	Nathalie Björnsson
190510	2	Lagt till ny text i planering i spint 3	Nathalie Björnsson

Innehåll

Dokumenthistorik	2
Projektplan	4
Syfte	4
Ordlista	4
Referenser	4
Översikt av projekt	5
Syfte	5
Omfattning	5
Mål	5
Intressenter	5
Målgrupp	5
Produktbeskrivning	6
Agilis	6
Utvecklingsprocess	6
Egendesignad processmodell	6
Planering	7
Milstolpar	9
Riskanalys	10
Identifierade risker	11
Riskdiagram	12

Projektplan

Syfte

Syftet med denna projektplan är att få en överblick av Agilis som projekt och hur processerna ska se ut för att komma till slutgiltigt resultat. Det som ingår är översiktlig information om projektets ingående delar och hur de samspelar för att nå färdig produkt.

Ordlista

Swipa: Swipa är att dra en önskad objekt i mobilen åt höger eller vänster.

Tinder: Tinder är en dejting app där en användare kan "swipa" höger för att visa intresse eller vänster för att avvisa.

Front-end: Front-end är allt som är inblandat i vad användaren ser, inklusive design och vissa språk som HTML och CSS.

Back-end: Allt som användaren inte kan se i webbläsaren, som databaser och servrar.

Messenger: Messenger är en chatt app där man kan dela foton, videoklipp, ljudinspelningar och gruppchattar.

API: Application Program Interface används för att program enklare ska kommunicera med varandra.

Leverabel.

Referenser

[1] Mattias Axelsson, "Vad är Scrum", [2017]. [Online]. Tillgänglig: <http://www.happiness.se/artiklar/vad-ar-scrum> [2019-03-25]

[2] Larman, Craig, Basili, Victor R., "Iterative and Incremental Development: A Brief History,[2003-Juni].[Online].Tillgänglig:<https://www.cs.umd.edu/~basili/publications/journals/J90.pdf> [2019-03-26]

[3] Pluralsight,"What's the Difference Between the Front-End and Back-End?,[2015-januari-25].[online].Tillgänglig:<https://www.pluralsight.com/blog/film-games/whats-difference-front-end-back-en> [2019-03-27]

[4] Tiffany Black,"Everything You Need to Know About Facebook Messenger", [November -2018-19].[Online]. Tillgänglig: <https://www.lifewire.com/facebook-messenger-4103719> [2019-03-27]

Översikt av projekt

Syfte

Syftet med projektet är att skapa en hemsida som underlättar processen att söka arbete för unga människor. Idén kommer ursprungligen ifrån problematiken med hur omständigt och tidskrävande det är att söka flera jobb, blandat med hur framgångsrik appen Tinder[5] är bland unga på grund av sitt enkla format.

Omfattning

Agilis har tänkt att göra en hemsida för personer i alla åldrar som vill söka jobb på ett snabbt och enkelt sätt. Användaren ska kunna skapa ett konto och därefter kunna söka olika typer av jobb och man ska även kunna spara jobb samt ladda upp CV och Personligt brev. Gruppen har en tidsbudget på 220 timmar per person och på dessa timmar ska gruppmedlemmarna göra vad som krävs för att hemsidan ska bli klar. På dessa timmar ska alla gruppmedlemmarna få ny kunskap inom JavaScript, APIer men gruppen ska även visa sina tidigare kunskaper från tidigare kurser.

Mål

Projektets mål är att få en färdig produkt i en form av en hemsida som vi stolt kan visa upp. En produkt i form av jobb-tinder som vi kommer att ha lagt ner mycket tid på och även hur det är att arbeta tillsammans i grupp. Att alla är delaktiga och bidragit lika mycket till projektet antingen själv eller tillsammans.

Målet med projektet är att utveckla en som är enkel, effektiv och estetiskt tilltalande webbapplikation som underlättar processen av att söka jobb. Konceptet har tagit sin inspiration från den världskända applikationen Tinder vilket vissa funktioner är väldigt identiska med målet av arbetet

Intressenter

Målgrupp

Utvecklarna av Agilis är intressenter och gruppen kommer att testa alla krav för att vår produkt ska fungera i slutändan. Gruppen vill att vårt mål ska kunna vara genomfört när vi har en färdig hemsida. När vi ska ha en demodag vill gruppen stolt visa upp vår hemsida med en färdig affisch som gör att folk kommer till Agilis och vill veta mer om oss.

Gruppen har tänkt på vilka mer som är våra intressenter och det är unga vuxna som är arbetssökande. Agilis ska vara en hemsida som ska underlätta ansökningsprocessen och deras input är viktig för oss och vi kommer att ha en testdag då finns det möjlighet att testa söka jobb på Agilis hemsida.

En annan intressent är Agilis handledare, Dipak Suire, som ständigt vill ha information om projektet och blir därför också en av Agilis intressenter. Dipak är en viktig intressent för att han ser hur Agilis utveckling går. Skulle gruppen vara efter i något moment kommer Dipak

att diskutera förbättringar med gruppen. MAU är också en intressant där vi har fått bra kunskap med bra lärare på tidigare kurser och även på drop in tider.

Produktbeskrivning

Agilis

En webbsida för att söka olika sorters jobb. Här ska användaren skapa ett konto, både som arbetsgivare och som arbetssökande, för att underlätta ansökningsprocessen. Det ska gå att logga in på hemsidan och på sin egen profil kunna ladda upp sitt/sina personliga brev och CV. Det ska gå att bläddra mellan de olika jobb alternativen som arbetsgivare lagt ut och kunna välja vilka man vill söka och inte.

Hemsidan ska samla jobb från olika arbetsgivare och visa upp dem i ett enkelt format. Man kan enkelt söka jobbet då hemsidan automatiskt skickar användarens CV och personliga brev till arbetsgivaren om användaren tryckt JA till jobbet. Användaren ska även kunna lägga in flera olika personliga brev och välja mellan dem när de tryckt JA till ett jobb. Agilis kommer att vara unik inte bara att hemsidan ska vara i en enkel format utan vår hemsida samlar alla jobb från de andra sidorna. Eftersom det är en hemsida kommer det inte vara en swipe[6] utan mer en ja/nej/ klickning.

Utvecklingsprocess

Egendesignad processmodell

Gruppen kommer använda sig av en egendesignad processmodell med inslag av scrum[1] och med iterationer[2]. Gruppen kommer göra iterationer fram och tillbaka genom projektet och för de olika sprintarna som är tre veckor i taget. Retrospektmötena är 1 gång i månaden och där kommer vi gå igenom vad som har fungerat bra och vad som inte fungerade bra i vår grupp samt hur vi ligger till i vår budget. Vi kommer följa upp våra milstolpar varje vecka och hjälpas åt att gruppen är i fas med det som ska göras klart.

Gruppen kommer jobba individuellt och gemensamt med de olika områdena som front-end[3], back-end[3] och dokumentation. Gruppmedlemmarna har inte valt att sätta ut några specifika roller med ett huvudansvar utan vi kommer att prata om vem som vill göra vad på våra möte som vi har själva ca 1 gång i veckan. I vissa fall kan det bli fler möten i veckan om gruppmedlemmarna känner att det behövs annars pratar gruppen med varandra på Messenger[4]. Alla medlemmar i gruppen ska vara delaktiga i alla områden under projektets gång. Om gruppen är efter i vår planering eller i budget kommer vi att få tänka om i vår planering. Parprogrammering kan förekomma och när gruppen arbetar gemensamt görs detta under dagtid på vardagar. Hela gruppen avser jobba tillsammans ungefär 10 timmar per vecka i skolan och ungefär 10 timmar individuellt på egen hand. Cirka en timme i veckan har gruppen handledarmöte med Dipak Suire.

Våra krav har kommit fram när gruppen har pratat med varandra och pratat med Kristina och Dipak när vi har haft frågor om kraven. Gruppen har inte gjort några direkta intervjuer med några intressenter utan gruppen har berättat vad vi tycker vi fungerar i vår produkt. Gruppen funderar på att använda klient-server arkitekturen för det hade passat vårt projekt bra och vi fick feedback på att vi kunde använda den arkitekturen. När det kommer till testning och validering så kommer alla i gruppen vara delaktiga i det för att inte en i gruppen ska göra allt.

Planering

Gruppen kommer arbeta med projektet cirka 20 timmar i veckan under ca 12 veckors tid. Hela gruppen i sig har en budget på 1100 timmar på alla 5 gruppmedlemmarna. Varje vecka ska Agilis ha ett möte där vi går igenom vad vi ska göra samt vad som ska vara med på varje sprint och vad vi har tagit upp på våra möte med vår handledare Dipak. I slutet av veckan ska vi prata med varandra på messenger och kolla att vi ligger bra till i planeringen. Om gruppen inte skulle vara i fas så får vi diskutera hur det ska lösas. Det kan vara att någon i gruppen har fastnat någonstans i kodningen eller i ett av våra dokument. Vi ska hjälpa varandra så mycket det går och ha en positiv och härlig stämning i vår grupp. Om vi håller oss till detta så tror vi att vi kommer att undvika när oplanerade saker dyker upp, eller om någon är sjuk. Om det skulle dyka upp helgdagar som kan inträffa mitt i veckan så får vi diskutera hur vi ska göra i vår planering när vi är där.

Gruppen vet att det är personer i gruppen som har omtentor och kommer ta hänsyn till att personerna ska få läsa inför det så länge vi ligger bra till i vår planering. Men allt de kommer vi att rapportera till YouTrack och även till Dipak som är vår handledare. Det finns fler risker som kan fördröja vår planering som vi har listat lite längre ner i projektplanen.

Vissa av momenten kommer att ta mer tid än andra, gruppen kommer nog att lägga mest tid på programmeringen och kraven. Vi har grunderna i programmering men var det några månader sen vi skrev kod. Vi vill även lära oss JavaScript och det kommer även att ta tid.

Sprint 1 v. 11-13

Gruppen har haft möte och gått igenom vad som ska göras i första sprinten. Vi har även haft möte med vår handledare Dipak. Vi alla har hjälpts åt med det som ska göras klart inför sprint 1. Gruppen har haft tentamen och uppgiftsexamination i Databasteknik som tyvärr har tagit tid från projektet, men den förlorade tiden kommer vi att arbeta in igen. Vi har fått lära oss YouTrack och Git samt gått på gruppdynamik med Drivhuset. Gruppens sociala kontrakt är också klart där vi har skrivit hur vi vill vår grupp ska vara och hur vi ska kommunicera samt hur vi ska göra om vi får konflikter.

Sprint 2 v. 14-16

Under den här sprinten har gruppen haft en del enskilda möten där vi har gått igenom hur vi ska få klart allt till sprint 2. Gruppen har haft möte med handledare Dipak där vi har berättat om gruppen är i fas med budgeten och att göra. Gruppen har gått på Git drop in och dokumentation drop in. Vi alla har arbetat för att bli klara med det som ska bli klart till sprint

2. Feedbacken som vi fick från vårt första retrospekt möte från grupp 2 ta till oss och ändra. Webb sidan börjar ta form där vi provar och ser hur våra krav fungerar. En dokumentation granskning ska också göras samt en kodgranskning. En del av oss har stött på problem med att få alla olika program att fungera som python, databaser och visual studio code, det har tagit lite på energin men tillslut efter bra hjälp från varandra och drop in tider har vi lyckats få det att fungera. En powerpoint till RS möte 2 ska gruppen också hinna med samt granska de andra grupperna till det mötet.

Sprint 3 v. 17-19

Sprint 3 har gått upp och ner för Agilis. Gruppen hade ett stort enskilt möte där tre av fem gruppmedlemmar närvarande. På mötet gick vi igenom tiden, kommunikation och vad som ska göras klart. Under sprint 3 i början på andra veckan fick vi reda på att Anas som var med i gruppen har tagit studieuppehåll. Det gjorde att gruppen fick tänka om en del i planeringen. Hur gruppen skulle fördela upp arbetsuppgifter och hur gruppen skulle göra för och inte hamna efter i budget. Men iallafall vår webbsida börjar bli klar, det är en del kvar men gruppen kom fram till att det som vi har skrivit som våra must/should krav ska vara fixade till vår testdag som vi ska ha under sprint 3. Det är två individuella fördjupningar ska också göras under den här sprinten. Gruppen har haft en tanke på att börja använda Django istället för bottle men det är inte helt bestämt ännu.

Milstolpar

Milstolpe 1 Deadline sprint 1, vecka 13, 29/3

Alla kriterier för sprint 1 ska vara inlämnat. Vi ska ha gjort klart vår projektplan, våra krav ska vara skrivna och design dokumentet ska vi ha börjat på. Samt ska vi även visa upp en första version av vår webbsida.

Leverabler:

- Projektplan ska vara färdigskriven
- Kravdokument ska vara färdigskriven

Milstolpe 2 Deadline sprint 2, vecka 16, 18/4

Alla kriterier för sprint 2 ska vara inlämnat.

Leverabler:

- Det ska finnas en första version av test dokumentet för kravbaserad testning.
- Det ska finnas ett designdokument i en första version med väsentlig funktionalitet och design av gränssnitt beskrivet.
- Det ska ha genomförts kravbaserade tester enligt testdokumentet för detta och dessa ska ha dokumenterats i minst en testrapport.
- Minst en kodgranskning och en dokumentgranskning ska ha genomförts (delar av individuell fördjupning).

Milstolpe 3 Deadline sprint 3, vecka 19, 10/5

Alla kriterier för sprint 3 ska vara inlämnat.

Leverabler:

- Det finns en första version av produkten som är en helhet.
- Alla krav prioriterade som ”ska”/”must” är implementerade och testade enligt testdokument för kravbaserad testning och dessa tester ska ha dokumenterats.
- Tester ska ha körts av annan grupp och denna grupp ska ha lämnat testrapport på testerna som kördes
- Användbarhet Analyser och/eller användbarhetstester ska ha genomförts minst en gång om någon gör dessa som individuell fördjupning.

Milstolpe 4 Deadline Slutinlämning projekt, vecka 22, 2/6

Alla kriterier för projektet ska vara inlämnat.

Leverabler:

- Problem som noterats tidigare ska ha åtgärdats och vissa av de krav som prioriterats som ”bör”/”should” ska ha implementerats.
- Regressionstester ska ha genomförts för förändringar som skett och ny implementation ska ha testats minst en gång.
- Som minst ska en andra omgång av granskningar och tester som faller under individuell fördjupning ha genomförts. För analyser så ska en kompletterande rapport ha gjorts som adresserar hur problem som pekats ut i den första analysen åtgärdats.

Milstolpe 4 Deadline inlämning reflektionsrapport, vecka 23, 9/6

Alla kriterier för reflektionsrapport ska vara inlämnat.

Leverabler:

- Individuell reflektionsrapport om projektet.

Risikanalys

Syftet med risikanalysen är att kunna få en överblick av hur olika risker kan påverka projektets gång. Hur vi tacklas med olika risker är att försöka förutspå vilka effekter de kan ge projektet och hur vi kan komma fram med bra lösningar för att kompromissa riskerna. Riskskala är 1-5, 1 är det lägsta och 5 är det högsta.

Identifierade risker

RB1 Bortrest

Någon i gruppen som är bortrest och kan därför inte närvara på alla aktiviteter.

Sannolikhet: 5 Del i gruppen har planerade resor

Konsekvens: 3 Tidsförbrytning

Handlingsplan: Tänka på att inte lägga resor på datum som extra viktiga. Om det inträffar får personen ta extra ansvar och jobba effektivt hemifrån.

RB2 Sjukdom

Eventuella sjukskrivningar

Sannolikhet: 5

Konsekvens: 4

Handlingsplan: Sjukdom inträffar och går inte att minska. Om det är möjligt får den sjuka arbeta hemifrån.

RB3 Transport

Eventuellt inställda transportmedel

Sannolikhet: 5 Ofta är tåg/bussar försenade

Konsekvens: 2 Ofta är tåg/bussar inte försenade så länge

Handlingsplan: Det är inget vi kan rå för, är tåget/buss sen så är det sent.

RB4 Flytt

Person ska under projektiden flytta.

Sannolikhet: 5 Två personer i projektet ska flytta under projektiden.

Konsekvens: 2

Handlingsplan: Bra planering och effektivt arbete under skoltid och ledig tid minskar konsekvensen av denna risk.

RB5 Arbete

Alla har ett arbete vid sidan om studierna

Sannolikhet: 5

Konsekvens: 4

Handlingsplan: Vi alla jobbar olika tider och dagar och får anpassa arbetet utifrån det.

RK1 Kompetens

Kompetens för programmering

Sannolikhet: 5 Ingen i gruppen har mycket goda kunskaper inom programmering

Konsekvens: 5 Att vi inte lyckas nå upp till våra krav för vår planerade produkt

Handlingsplan: Försöka och göra vårt bästa, gå på drop in tider.

RP1 Annan skolaktivitet

Om det förekommer omtenta eller annan liknande skolaktivitet för någon eller några i gruppen.

Sannolikhet: 5

Konsekvens: 5 Att planering och arbete inom projektet förskjuts framåt.

Handlingsplan: Försöka organisera och lägga upp ett nytt schema.

RP2 Resurs

Om det är svårt för gruppen att hitta grupprum eller annan plats att arbeta på.

Sannolikhet: 4

Konsekvens: 2 Tid går åt att leta efter plats att arbeta på.

Handlingsplan: Försöka att boka rum om det är möjligt, alternativt befinna sig tidigt på plats.

RG1 Avhoppning

Om någon gruppmedlem hoppar av

Sannolikhet: 1

Konsekvens: 5

Handlingsplan: Fortsätta med projektet med utifrån de förutsättningar som finns.

RG2 Gruppkonflikter

Om någon i gruppen inte gör sin del av arbetet.

Sannolikhet: 2

Konsekvens: 5 Gör att planeringen förskjuts eller att de andra i gruppen får göra mer arbete.

Handlingsplan: Att gruppen tar tag i problemet direkt och försöker lösa vad som gör att personen inte bidrar. Om det inte fungerar får gruppen ta hjälp av handledare.

Riskdiagram

