

Logika cyfrowa

Programistyczna lista zadań nr 1

Termin: 8 marca 2020

Uwaga! Poniższe zadania należy rozwiązać przy użyciu języka SystemVerilog, sprawdzić w DigitalJS oraz wysłać w systemie Web-CAT na SKOS. Należy pamiętać, aby nazwy portów nadesłanego modułu zgadzały się z podanymi w treści zadania. Wysłany plik powinien mieć nazwę `toplevel.sv`. **Nie przestrzeganie tych zasad będzie skutkować przyznaniem 0 punktów.**

1. Rozważmy funkcję logiczną z argumentami a, b, c, d, x, y , której wynikiem o jest:

- $o = a$, jeśli $x = 0$ i $y = 0$,
- $o = b$, jeśli $x = 0$ i $y = 1$,
- $o = c$, jeśli $x = 1$ i $y = 0$,
- $o = d$, jeśli $x = 1$ i $y = 1$.

Zaprogramuj moduł w SystemVerilogu implementujący taką funkcję. Wykorzystaj blok `assign` z formułą rachunku Boole'a.