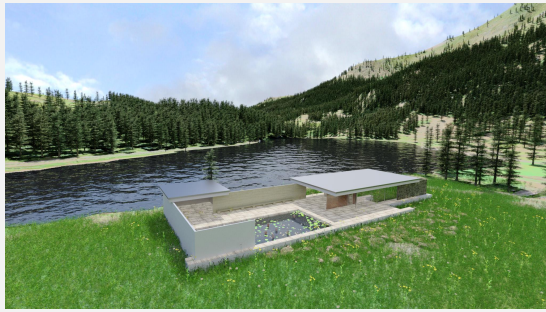
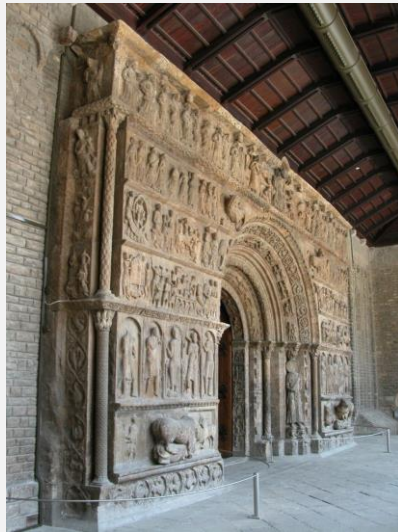
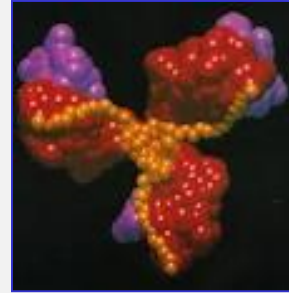
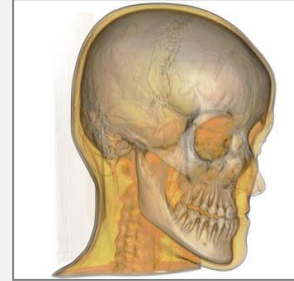
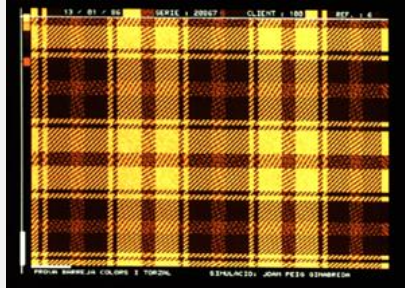
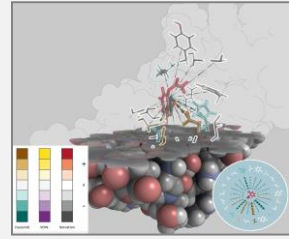


# Classe 1: Contingut

- **Introducció a la Informàtica Gràfica**
- Models geomètrics
- Introducció a hardware gràfic de sortida



# Introducció

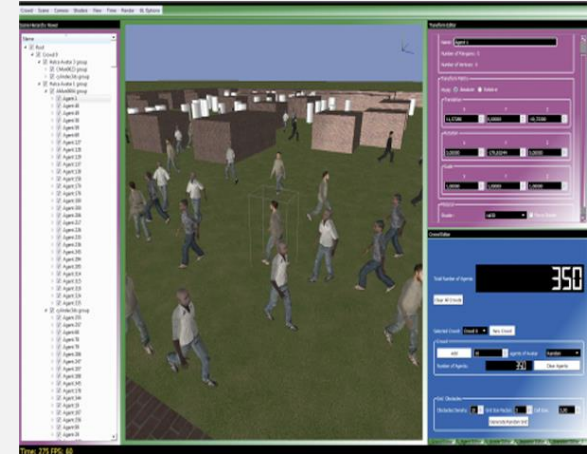
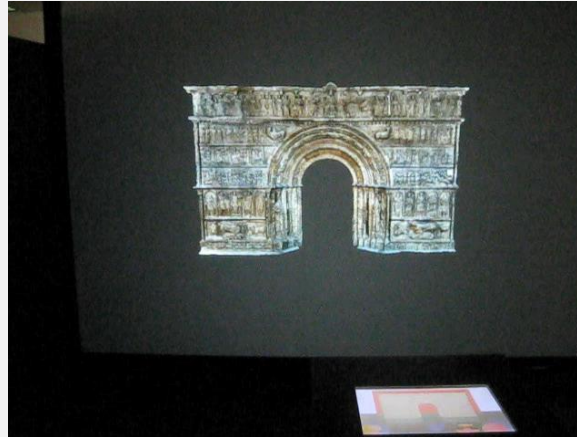








# Introducció



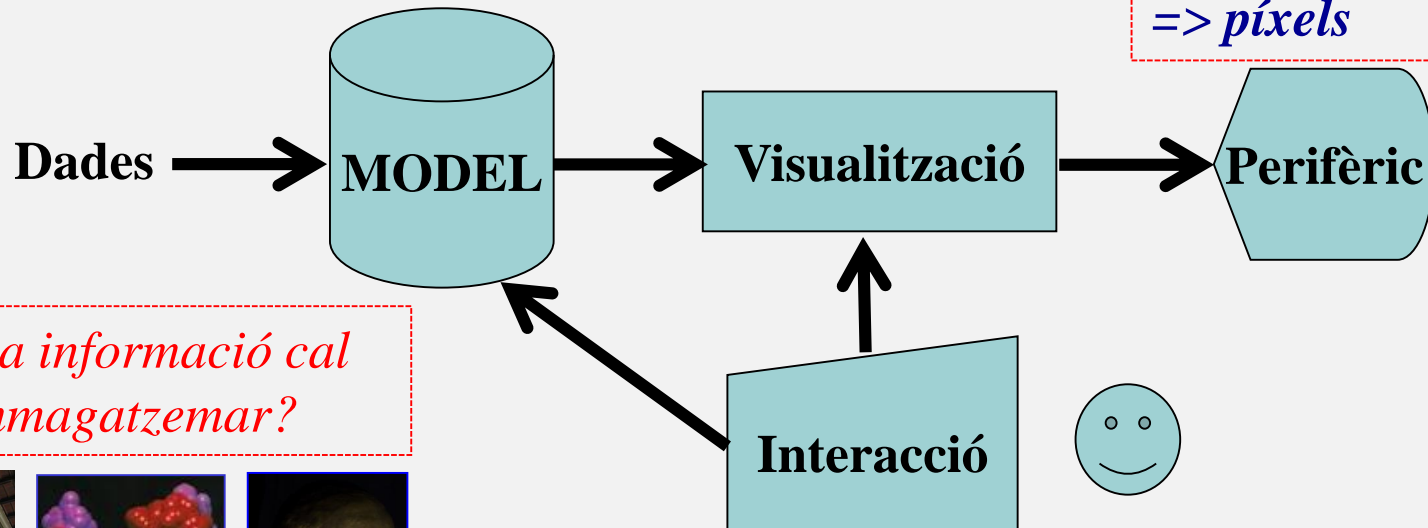
# Introducció

- *Informàtica Gràfica*: L'art i la tècnica de comunicar informació utilitzant imatges generades per un computador a partir de models de dades i interactuar amb les dades i la seva visualització.

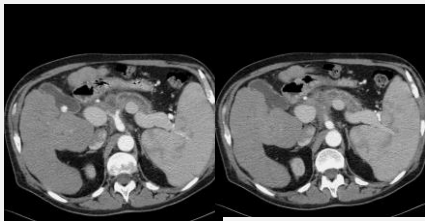
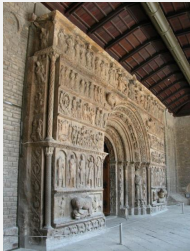
# Elements d'un Sistema Gràfic

*Quina informació es  
requereix per pintar  
en un dispositiu?*

*=> píxels*

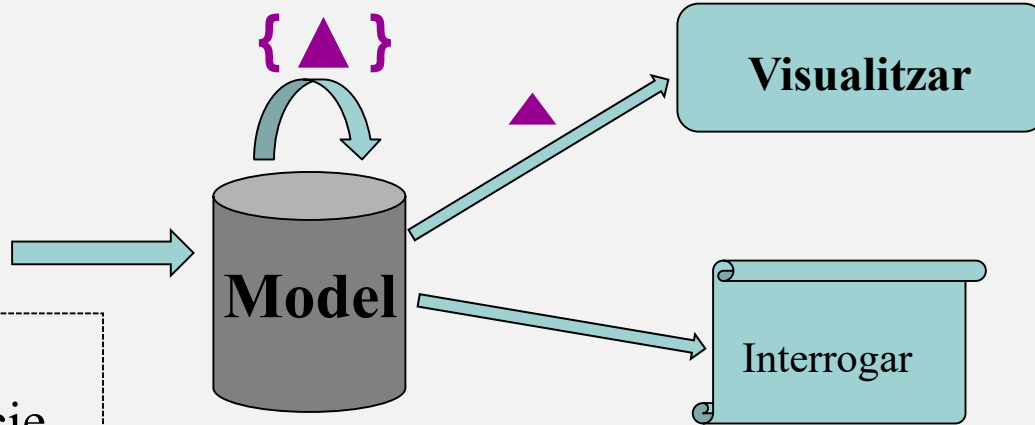


*Quina informació cal  
emmagatzemar?*



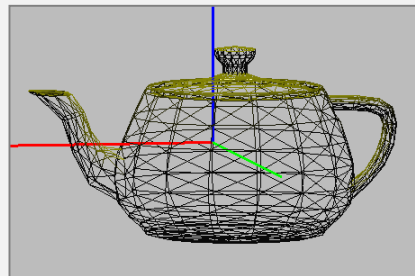
# En el marc d'IDI...

Dades



## Sòlids

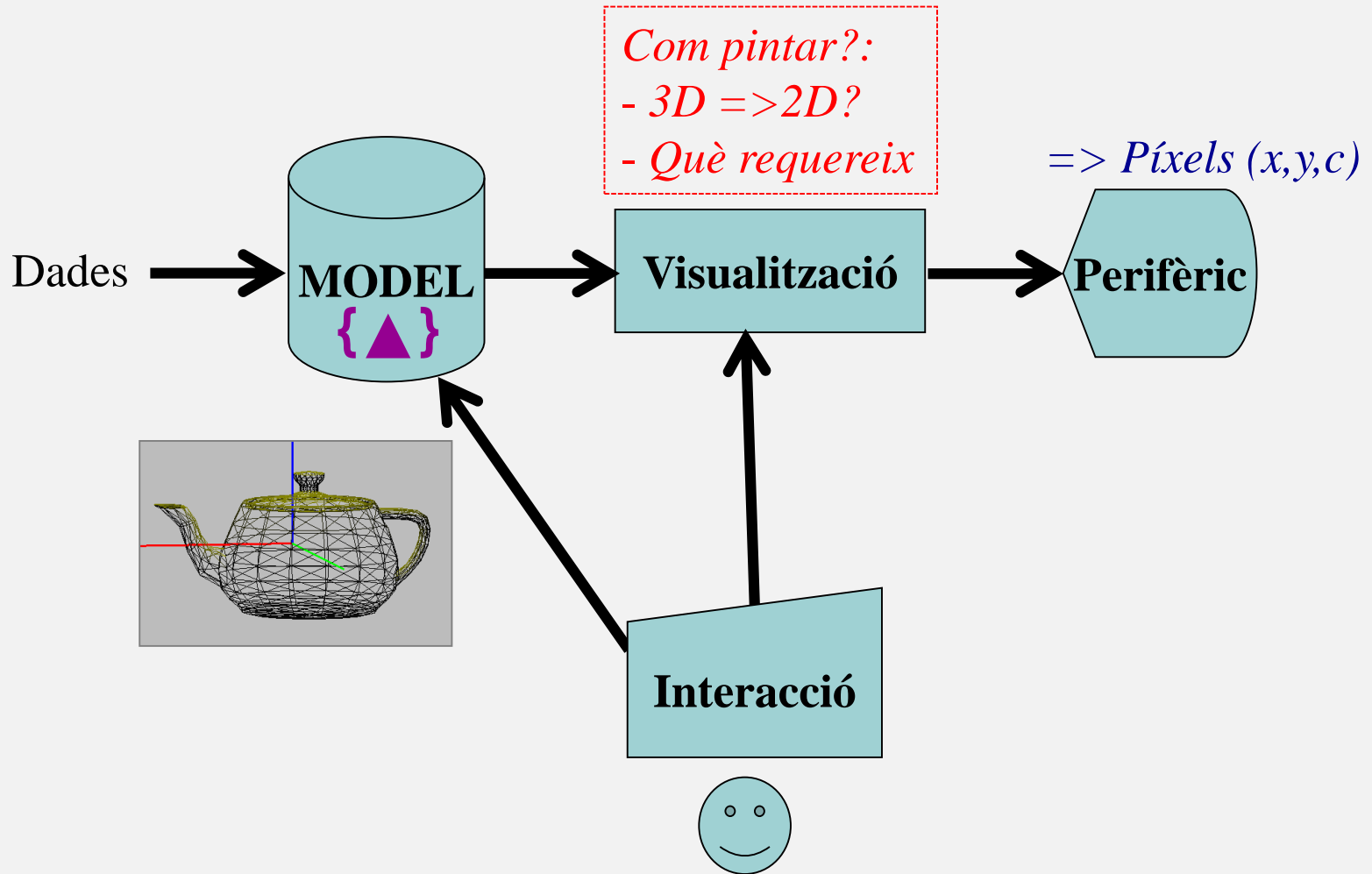
- Limitats per superfície
- Moviments no modifiquen forma



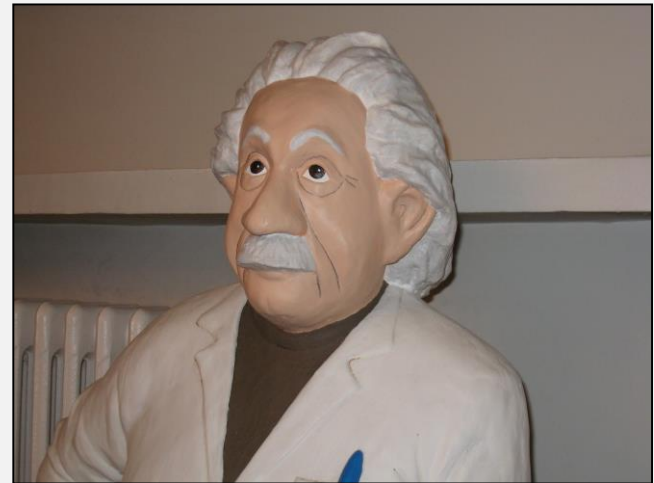
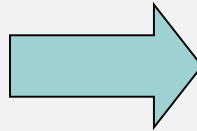
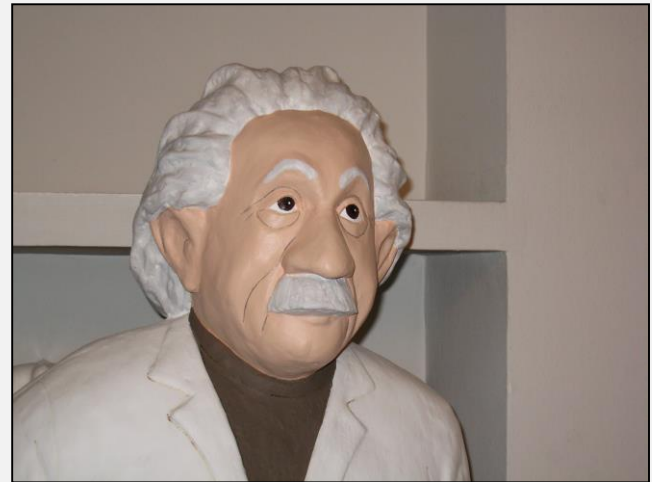
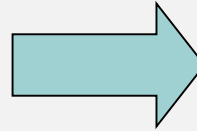
## Models Geomètrics:

- Model de Fronteres  
aproximació per cares planes => triangles
- Procedural, CSG, octrees,...

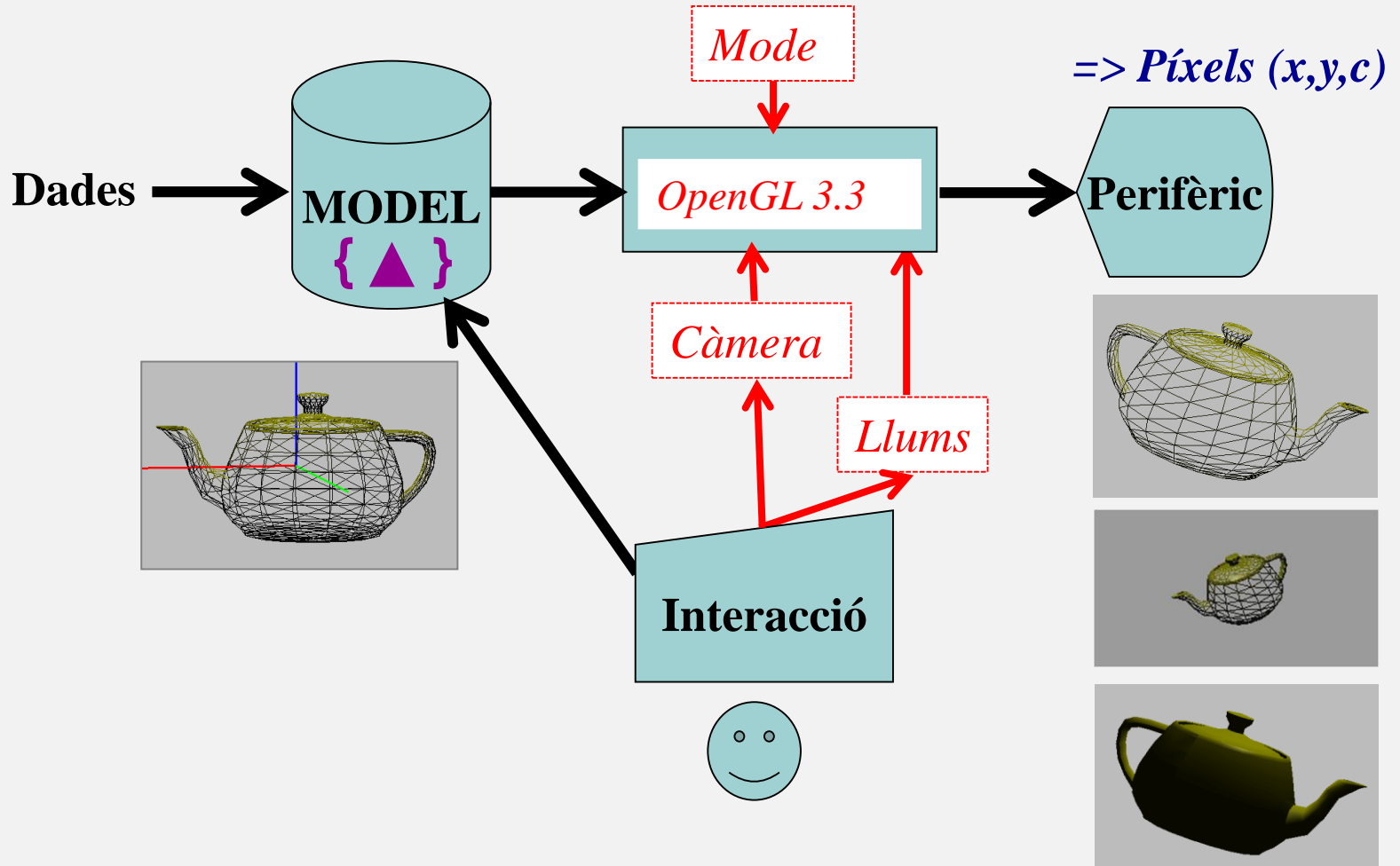
# Visualització (intro)







# Visualització (intro)



# Classe 1: Contingut

- **Introducció a la Informàtica Gràfica**
- Models geomètrics
- Introducció a hardware gràfic de sortida