**Programação Orientada a Objetos 2025/1 Exercício Avaliativo 2  
Prof. Daniel Callegari**

## Informações Gerais

*Tentativas de cópia ou fraude resultarão na nota zero para todos os envolvidos. Utilize as boas práticas vistas em aula. Não serão permitidos conteúdos ainda não estudados em aula.*

## ENUNCIADO GERAL

Dado o código abaixo, utilize conceitos de herança em Java e crie as demais classes nele referenciadas para que o código funcione corretamente.

**import java.util.\*;**

**public class InterfaceGrafica**

{

private ArrayList janelas;

**public InterfaceGrafica ()**

{

this.janelas = new ArrayList();

}

**public void adicionar (Janela janela)**

{

this.janelas.add(janela);

}

**public void desenhar ()**

{

for (Janela janela : janelas)

System.out.println(janela);

}

}

**public class App**

{

**public static void main (String[] args)**

{

// Instancia a interface grafica do sistema operacional simulado.

InterfaceGrafica ig = new InterfaceGrafica();

// Cria a janela principal do sistema com 1280x1024 pixels

**Janela** principal = new **Janela**("Janela Principal", 1280, 1024);

// Cria a janela de configuracoes

**Janela** config = new **Janela**("Configurações", 600, 300);

// Cria janelas fixas (que não podem ser movidas, indicando sua localizacao)

**JanelaFixa** menu = new **JanelaFixa**("Menu", 80, 280, "INFERIOR");

**JanelaFixa** status = new **JanelaFixa**("Status", 1280, 30, "SUPERIOR");

// Adiciona as janelas à interface gráfica

ig.adicionar(principal);

ig.adicionar(config);

ig.adicionar(menu);

ig.adicionar(status);

// Exibir todas as janelas (de forma simulada no console)

ig.desenhar();

}

}

## RESULTADO ESPERADO

Ao executar a aplicação, espera-se o seguinte resultado no console:

Janela 'Janela Principal' [largura=1280, altura=1024]

Janela 'Configurações' [largura=600, altura=300]

JanelaFixa 'Menu' [largura=80, altura=280, localizacao=INFERIOR]

JanelaFixa 'Status' [largura=1280, altura=30, localizacao=SUPERIOR]

## ENTREGA

*Enviar um arquivo .ZIP com a sua solução. Enviar exclusivamente pelo Moodle. Entregar até o final da aula. Não serão aceitos trabalhos atrasados.*

Bom trabalho!