

Языки: Rust, Kotlin, Haskell, C++, Python, SQL, HTML + CSS, JavaScript (основы), Bash (основы).















Дополнительные навыки: Git, Linux, Regex, английский язык — [C2 Proficient](#).

Опыт работы:

- ◇ С августа 2024 — бэкенд-разработчик на Rust и Python в компании «FindSense»
- ◇ Февраль–июль 2023 — бэкенд-разработчик на C++ в партнерке «Яндекс Еды»
- ◇ Январь–апрель 2022 — разработчик кодогенерации на Kotlin в компании «GraviLink»
- ◇ Март 2020–сентябрь 2021 — несколько фриланс-проектов на Haskell
- ◇ Февраль–март 2020 — младший разработчик на C++ и OpenCL в «Специальном технологическом центре»
- ◇ Февраль–сентябрь 2019 — младший сетевой разработчик на C++ в «Докторе Вебе»
- ◇ Июль–август 2016 — фриланс-разработчик прошивки на C для прибора «Омметр ОПЦ-2» по заказу Сингалеви́ча В. А.

Образование: СПбГУАП — «Информатика и вычислительная техника» (неоконченное, 3 курса).

Сертификаты онлайн-курсов:

- | | |
|--|--|
| ◇ Введение в математический анализ |  100% |
| ◇ Программирование на C++ |  100% |
| ◇ Введение в архитектуру ЭВМ |  100% |
| ◇ Основы статистики |  100% |
| ◇ Алгоритмы: теория и практика. Методы |  100% |
| ◇ Программирование на Python |  100% |
| ◇ Теория вероятностей |  100% |
| ◇ Программирование на C++ (продолжение) |  100% |
| ◇ Python: основы и применение |  100% |
| ◇ Функциональное программирование на Haskell |  100% |
| ◇ Функциональное программирование на Haskell (часть 2) |  100% |
| ◇ Основы дискретной математики |  100% |
| ◇ Введение в базы данных |  100% |
| ◇ Дискретные структуры |  100% |