



INDEX

INTRODUCCIÓN	pag.2
DISEÑO	pag.3
DESARROLLO APLICACIÓN	pag.5
CONTROLLERS	pag.5
HOMECONTROLLER.CS	pag.5
VIEWS/SHARED	pag.10
_L/YOUT.CSHT/ML	pag.10
VIEWS/HOME	pag.11
INDEX.CSHT/ML	pag.11
WEATHERINFORMATION.CSHTML	pag.12
AQIAIRINFORMATION.CSHTML	pag.16
SUGERENCIAS DE MEJORAS	pag.21
FUENTES	pag.22



INTRODUCCIÓN

Para este proyecto decidimos crear una web sobre el tiempo, donde pudieras seleccionar una capital europea y te mostrara el tiempo actual en esa ciudad. Para ello decidimos utilizar dos api, una desde la que extraeríamos la latitud y la longitud de la ciudad elegida y una segunda api desde la que recibiéramos la información sobre el clima y temperatura en esa localidad. De esta forma un usuario podría elegir un país de los que se mostrara en pantalla y así saber en tiempo real su temperatura, precipitaciones, hora de amanecer, entre otras características.



DISEÑO

Una vez decidida la temática del proyecto, comenzamos a planear el diseño de nuestra web, como queríamos que si viera.

Planteamos una primera página donde tendríamos tarjeras giratorias con imágenes de las banderas de los países de Europa delante y detrás una imagen de la ciudad correspondiente. Al seleccionar una de las tarjetas, esta redirige a la página con la información sobre el tiempo actual en esa ciudad.

En la segunda página, a parte de los datos de clima, queríamos que, en base a sus estadísticas, cambiara el fondo dependiendo de los porcentajes en las precipitaciones, nubes, etc.







En un inicio iban a ser únicamente estas dos páginas, pero nos parecía poco contenido. Por ese motivo añadimos una última llamada a la misma api del tiempo, pero esta vez sobre la información correspondiente al AQI (la calidad del aire).

Esta última página te mostraría la información sobre la cantidad de contaminantes que tiene el aire de esa ciudad y la cantidad de los diferentes tipos de polen



Con el diseño de las páginas claro, empezamos a desarrollar nuestra aplicación web.



DESARROLLO APLICACIÓN

CONTROLLERS

HOMECONTROLLER.CS

Para iniciar la programación de nuestro proyecto, el primer paso es crear los archivos con el código C# que dan como respuesta las dos Apis que utilizaremos. Para ello hacemos una búsqueda con respuesta en formato JSON desde nuestro navegador con ambas apis y la respuesta dada la convertiremos a lenguaje C# con la página Json2csharp.com. Así obtendremos un código cómo el siguiente:

```
public class ApiAqi

Inference

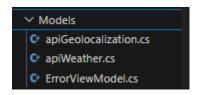
public class Datum

{
    Oreferences
    public int aqi ( get; set; )
    Oreferences
    public double o3 ( get; set; )
    Oreferences
    public double so2 ( get; set; )
    Oreferences
    public double no2 ( get; set; )
    Oreferences
    public dint pm10 ( get; set; )
    Oreferences
    public int pm25 ( get; set; )
    Oreferences
    public int pollen_level_tree ( get; set; )
    Oreferences
    public int pollen_level_grass ( get; set; )
    Oreferences
    public int pollen_level_weed ( get; set; )
    Oreferences
    public string predominant_pollen_type ( get; set; )

    Oreferences
    public double lat ( get; set; )
    Oreferences
    public double lon ( get; set; )
    Oreferences
    public double lon ( get; set; )
    Oreferences
    public string timezone ( get; set; )
    Oreferences
    public string country_code ( get; set; )
    Oreferences
    public string state_code ( get; set; )
```

Este código se debe guardar dentro de la carpeta Models, en formato .cs. Y se deberá de tener tantos documentos dentro de esta carpeta como llamadas a apis hagamos.

Qué, para nuestra aplicación en un principio serán dos:





Nuestra página de inicio o Índex debía de volver un conjunto de flip-cards, tantas como países europeos hay, con una imagen de portada donde habría el nombre del país y de su capital, y una imagen de la ciudad de contraportada.

En la contraportada encontraríamos también el botón que nos redirigiría a la siguiente página, enviando la información del id del país seleccionado para poder hacer la correspondiente llamada a api.

Intentamos encontrar una Api que nos aportara toda la información necesaria, pero no tuvimos éxito en nuestra búsqueda. Por este motivo decidimos crear nuestra lista de países, donde cada país sería un dato tipo struct que almacenaría el nombre del país, de la capital, el id y las dos imágenes que necesitábamos para las flip-cards.

Creamos su estructura:

```
54 references

public struct CountriesID{
    50 references
    public string countryName;
    50 references
    public string capitalCountry;

    50 references
    public string urlImagen;
    50 references
    public string urlCityImage;
    50 references
    public int id;
}
```

Y creamos una función donde creamos todos los registros necesarios:

```
List <CountriesID> (reateCountrysIst(){

List <CountriesID> (countriesID> enw List <CountriesID> ()

(

new CountriesID (countryName="Albania",capitalCountry="Tirana",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Andorra",capitalCountry="Andorra la vieja",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Austria",capitalCountry="Mandra la vieja",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Austria",capitalCountry="Raku",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Belgium",capitalCountry="Raku",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Belgium",capitalCountry="Minsk ",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Bosnia and Herzegovina",capitalCountry="Sarajevo",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Bulgaria",capitalCountry="Sofia",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Coprus",capitalCountry="Timages",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Coprus",capitalCountry="Timages",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Coprus",capitalCountry="Timages",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Coprus",capitalCountry="Timages",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Finland",capitalCountry="Timages",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Finland",capitalCountry="Timages",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Finland",capitalCountry="Timages",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Finland",capitalCountry="Timages="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Greece",capitalCountry="Budgest",urlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Tireland",capitalCountry="New JurlImagen="Content/Images/flags/bander new CountriesID (countryName="Tireland",capitalCountry="New JurlImagen="Content/Ima
```



Así podíamos crear nuestra primera IActionResult Index() que enviaría la lista de los países a la VIEW para que la página pudiera representar toda la información:

```
0 references
public IActionResult Index()
{
    List<CountriesID> countriesIDs=CreateCountrysList();
    return View(countriesIDs);
}
```

Con la página de inicio ya definida comenzamos a trabajar sobre la segunda. Esta segunda función necesitará utilizar el id del país seleccionado para poder pasárselo a la url del llamado de la API, por eso es importante indicarla junto con el tipo de dato que será cuando inicializamos la función. Con esa url haremos la llamada y lo transformaremos en una lista de objetos del tipo de su estructura (que es la que hemos definido previamente en su archivo del Model:

```
public IActionResult WeatherInformation(string id){

   var urlApiCountry = $"http://api.geonames.org/getJSON?geonameId={id}&username=nagasa";
   var clientCountry = new HttpClient();
   var responseCountry = clientCountry.GetAsync(urlApiCountry).Result;
   var contentCountry=responseCountry.Content.ReadAsStringAsync().Result;
   var informationCountry = JsonSerializer.Deserialize<ApiCountry.Country>(contentCountry);

   var countryList = new List<ApiCountry.Country>{informationCountry};
```



```
var urlApiWeather=$"https://api.weatherbit.io/v2.0/current?lat={countryList[0].lat}&lon={countryList[0].lng}&key=b594f4848b42479cbld61d4283ff8793&include=minutely";
var clientWeather= new HttpClient();
var responseWeather=clientWeather.GetAsync(urlApiWeather).Result;
var contentWeather=responseWeather.Content.ReadAsStringAsync().Result;
var informationWeather = JsonSerializer.DeserializerApiWeather.Root>{contentWeather};
var listInformationWeather = new List<ApiWeather.Root>{informationWeather};
```

Volvemos a transformar la información recibida de la api en una lista del tipo Apiweather.

Esta api nos devolverá toda la información acerca del clima actual en ese país y es la que le pasaremos al VIEW.

Pero en este caso es importante chequear que la api nos da respuesta para que no se pare el programa.

```
if (listInformationWeather != null)
{
    return View(listInformationWeather);
}
else
{
    return View("no hay datos");
}
```

En la función anterior no era necesario ya que todas las id de los países las habíamos puesto nosotras de forma manual y nos aseguramos que todas daban llamadas válidas.

Llegado a este punto ya teníamos todas las funciones de nuestro HomeController creadas, pero nos parecía que el trabajo se había quedado un poco corto. Por eso decidimos hacer una última llamada para que el usuario, además de ver la información sobre el tiempo, pudiera revisar que contaminantes y polen había en el aire.



Añadimos un nuevo archivo a nuestra carpeta Models, con la información de la estructura que da nuestra nueva llamada a api. Y en este caso definimos qué a esta api le pasaremos la longitud y latitud que obtenemos de las llamada anterior. Creamos el objeto y volvemos a confirmar que la respuesta que nos da es válida (no nula) antes de pasarlo a la VIEW.

```
public IActionResult AqiAirInformation(string longitude, string latitude){
    var urlApiAqi=$"https://api.weatherbit.io/v2.0/current/airquality?lat={latitude}&lon={longitude}&key=b594f4848b42479cbld6ld4283ff8793";

    var clientAqi= new HttpClient();
    var responseAqi=clientAqi.GetAsync(urlApiAqi).Result;
    var contentAqi=responseAqi.Content.ReadAsStringAsync().Result;

    var informationAqi = JsonSerializer.Deserialize<ApiAqi.Aqi>(contentAqi);

    var listInformationAqi = new List<ApiAqi.Aqi>(informationAqi);

    if (listInformationAqi != null)
    {
        return View(listInformationAqi);
    }
    else
    {
        return View("no hay datos");
    }
}
```

Con esta última IActionResult ya tendríamos nuestro HomeController listo y podemos pasar a revisar como estarían programados todos nuestros archivos .cshtml, que tenemos almacenado dentro de la carpeta VIEW.



LAYOUT.CSHTML

Dentro de la carpeta views/shared encontramos los archivos. cshtml y .cshtml.css que estilarían todos los ítems comunes de las diferentes páginas que tiene nuestra aplicación, como podría ser el navbar o el footer. Aquí dejamos programado y estilados estos dos ítems y un div con un logo que escogimos, para que todas las páginas tuvieran el mismo estilo.

```
(body)
(header)
(new class="newbar=brand" asp-controller="Home" asp-action="Index")
(div class="newbar=brand" asp-controller="Home" asp-action="Index")
(a class="newbar=brand" asp-controller="Home" asp-action="Index")
(a class="newbar=brand" asp-controller="Home" asp-action="Index")
(a class="newbar=brand" asp-controller="Home" asp-action="Index")
(b style="font-size:48px; font-weight:bolder;-webkit-text-stroke-width: lpx; color: || mpb(157, 216, 233);")
(clouds over Europe
(/p)
(/p)
(/div)
(/nav)
(div class="carousel slide" data-ride="carousel" )
(div)
(/nasin-cole-text-mind*)
(/msin-cole-text-mind*)
(/div)
(/footer class="border-top footer text-minde" )
© (a style="color: || mpb(189, 210, 213); font-weight:bolder;")2824 - NAT'S PROYECT -</a> (a asp-area="" asp-controller="Home" asp-action="Privacy" style="color: || mpb(189, 210, 213);")Privacy(/a)
(/footer)
(script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/jsuery.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/js-pootstrap.bundle.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/js-pootstrap.bundle.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/js-pootstrap.bundle.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/js-pootstrap.bundle.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/js-pootstrap.bundle.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/js-pootstrap.bundle.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/js-pootstrap.bundle.min.js=</a>/script src=-/jlib/jouestrap/dist/js-pootstrap.bundle.min.js=</a>
```

```
cstyle>
.navbar(
    margin-bottom: 0;
    background: □rgbs(14, 66, 106);
    font-family: 'Franklin Gothic Medium', 'Arial Narrow', Arial, sans-serif;
}
.carousel(
    margin-top: -2%;
    z-index:1080;
    background: linear-gradient(to bottom, □rgba(14, 66, 106, 1), □rgba(0, 0, 255, 0));
    margin: 0;
    backdrop-filter: blur(3px);
    text-align: center;
    align:items: center;
    align:items: center;
    z-index:1080;
    height: fit-content;
}
,footer {
    position: relative bottom;
    bottom: 0;
    width: 1080;
    height: 20x;
    background-color: □me33256;
    color: ■rgb(189, 210, 213);
    text-align: center;
    z-index:1080;
    height: fit-content;
}
```

Intentamos dejar estilado desde el archivo .css externo pero no pudimos, por eso dejamos todos lo estilos definidos en el mismo archivo .cshtml, dentro del head en la etiqueta style.



INDEX.CSHTML

Esta sería nuestra página principal, llamamos a la lista de países que pasamos en la VIEW y dentro de ella seleccionamos a las variables de "urlImagen", "CountryName", "capitalCountry" y "urlCityImage" de cada componente de la lista para pasárselo a las flip-cards.

Declaramos un foreach al inicio para iterar sobre cada uno y que nos muestre los datos que pedimos.

Utilizamos las "flip-card" para que se vean cada una de las banderas por el frente y las ciudades por detrás. Las fuimos estilando de tal manera que queden posicionadas de cuatro en cuatro y fuimos añadiendo estilos de letras, medidas, colores (botón), entre otros.

En el botón es importante dejar declarada la variable id que deberá de pasar a la siguiente página, que será la asociada a la IActionResult WeatherInformation, para que el programa pueda obtener el valor dentro de country.id y pasarlo a la url de la llamada de la api que se definió en el HomeController.



WEATHERINFORMATION.CSHT/ML

Comenzamos nuestra documento .cshtml de weatherInformation de la misma forma que el anterior archivo. Pero en esta página queremos crear un container que contenga el nombre del país, la fecha y la temperatura, y que el fondo de este cambie en función del clima que haga. Por eso declaramos una variable string que guardará el path donde se encuentra la imagen que queremos aplicar de fondo. Y este path variará dependiendo de las condiciones climatológicas que haya. Para este punto usamos ayuda de chatgpt.

Esta misma variable es la que le pasaremos de estilo background al container currentCityBox, así conseguimos que el fondo fuera en consonancia con los datos del clima. Y le pasamos las variables de los datos que queríamos que nos mostrara.



Dividimos en dos secciones el resto de los datos que queríamos mostrar en esta página, para que se vieran en formato de dos columnas.

La primera sección es la de "Sunrise time" con sus respectivos llamados a los datos de model y fuimos acomodando las medidas según se iba requiriendo.

La segunda sección es "Sunset time". Se encuentra estructurada como la anterior, con la diferencia de que está posicionada a la derecha.



Al final del container creamos un apartado que muestra la cantidad de contaminación en el aire y además nos dirige a otra página donde se muestran los datos del estado del aire. "Quality Air <datum.aqui> ICA".

Realizamos condiciones con if para que, en caso de ser muy alto, sea considerado malo y en caso de ser bajo sea muy bueno.

Por ejemplo, en el caso de tener + de 100 sería considerado malo.

```
@if (datum.aqi>100)
{
```

Dentro del if, declaramos una clase, y un cambio de fondo de alrededor de "Quality Air" para dicha condición.

A su vez declaramos dos clases, lo estilamos y hacemos referencia a la url a la que se navegara cuando se haga click en el enlace. Realizamos una llamada a la función especificada y desde ahí se genera la url a la página "AqiAirInformation".

También se pasan los valores de latitud y longitud y se los asigna a dos variables.

```
<a class="qualityText stretch-out" style="margin-left:0.5% z-index:1;" href="@Url.Action("AqiAirInformation", "Home",
new { longitude = datum.lon , latitude=datum.lat})" > QUALITY AIR : @datum.aqi ICA</a>
```

Por último, dependiendo de si es malo o bueno, se agrega un icono diferente a la derecha del texto.

```
new { Iongitude = datum.ion , latitude=datum.lat}) > QUALITY AIK : @datum.aq1 ICA</a>
<img src="@Url.Content("~/Content/Images/iconWeather/airBAD.png")" height="120px" width="140px" style="margin-left:0.5%" alt="First slide">
iv>
```

Realizamos la misma acción en los demás elif. Para cada condición cambiara la imagen, la cantidad y el icono.



Para que el usuario pudiera ver claramente que el bloque "Quality Air" es un botón con el que podría informarse más acerca de los contaminantes del aire, pusimos el texto: "Click here for more information about the air pollution" adornado flechas.

Para esta página también queríamos qué, además de cambiar el fondo donde se mostraba la temperatura, también el fondo de la página se adaptara dependiendo el clima de cada país (soleado, nublado, lluvia, nieve).

Realizamos una condición para cada caso y lo aplicamos dentro del "body".



<u>AQIAIRINFORMATION.CSHTML</u>

Y por último realizamos el archivo para visualizar desde el navegador la información devuelta en la vista del IActionResult AqiAirInformation().

Antes de empezar a programar nuestro body debemos de asegurarnos que el archivo reciba información válida por parte del VIEW. Por eso primero chequeamos que el modelo pasado no sea nulo y no este vacío Una vez asegurado que estamos trabajando con un dato válido revisaremos la información que hay dentro de la estructura para pasársela al html:

Primero añadiremos la misma condición que le dimos al bloque "qualityAir" en el modelo weatherInformation para que el fondo de ese div nos cambie según la cantidad de la calidad de aire.



Y a continuación le pasaremos los valores de los datos que queremos que se muestren en nuestra web utilizando el lenguaje Razor para llamar a las variables que necesitemos.

Y por último volveremos a utilizar una condición if-if esle ya que queremos que al mostrar cual es el polen predominante en el aire nos muestre una imagen png diferente por cada tipo:



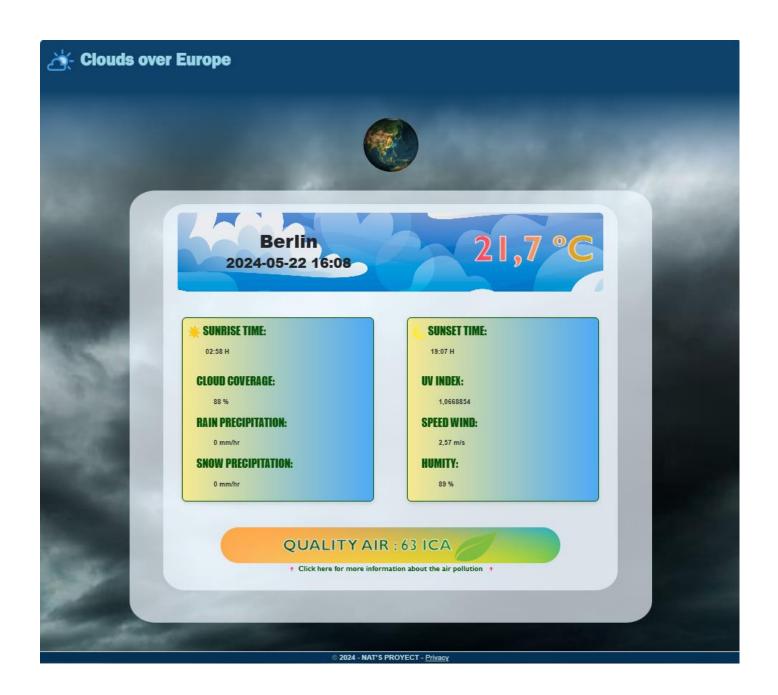
Quedaría el último paso, la comprobación del correcto funcionamiento de la aplicación:

PÁGINA INDEX:



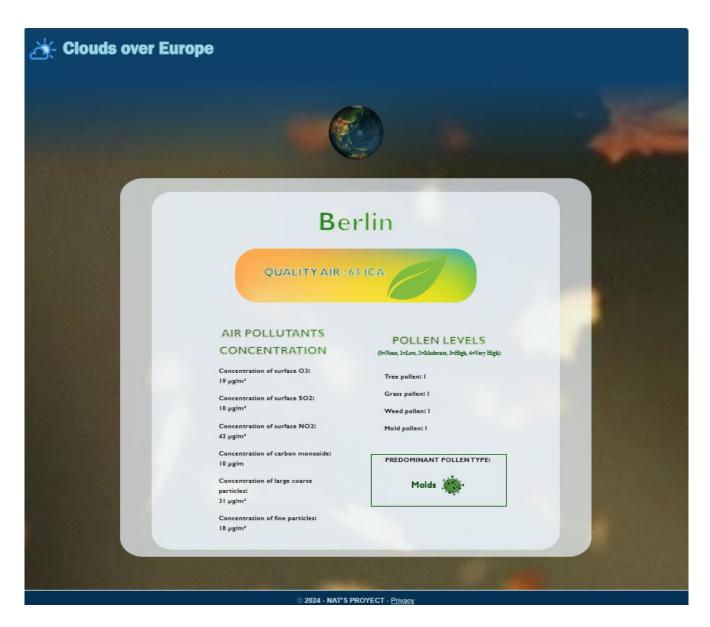


PÁGINA WEATHER INFORMATION:





PÁGINA AQI INFORMATION:





SUGERENCIAS DE MEJORAS

Como sugerencia de mejora para el proyecto, podríamos realizar más apartados, donde el usuario tenga posibilidades de ingresar a más datos relacionados con los países, clima, etc. Así como ampliar al resto de países del mundo o poder tener un mapa interactivo que te permitiera seleccionar la ciudad que quieres consultar clicando sobre él en la ubicación.

Se podría reorganizar la página del inicio de tal forma que no se vean solo las tarjetas, sino otros sectores.

Además, también sería interesante que, una vez llegados a la página con la información referente a la calidad del aire, el usuario pudiera volver hacía la página del clima/temperatura desde el navbar, igual que puede acceder a la página índex.

Y poder implementar animaciones en los botones, fondos o bordes mediante keyframes. Al no poder enlazar correctamente los archivos css al los html no hemos podido utilizar ninguno de sus recursos.



API'S USADAS EN LA APLICACIÓN:

- GeoNames
- Weatherbit | API Documentation

WEBS CONSULTADAS:

- Convert JSON to C# Classes Online Json2CSharp Toolkit
- Bootstrap en Español · La biblioteca HTML, CSS y JS más popular del mundo. (esdocu.com)
- CSS: Textos con color degradado | Front.id
- Bordes de color para perfilar letras: text-stroke y una alternativa | Oloblogger
- Flip Cards o Tarjetas Giratorias con CSS3 Josetxu.com
- Llamar a una API web desde un cliente .NET (C#): ASP.NET 4.x | Microsoft
 Learn
- List of European capitals by countries (countries-ofthe-world.com)
- https://www.w3schools.com/html/html_layout.asp
- https://josetxu.com/flip-cards-o-tarjetas-giratorias-con-css3/
- https://learn.microsoft.com/es-es/aspnet/mvc/overview/olderversions/mvc-music-store/mvc-music-store-part-3
- https://learn.microsoft.com/eses/aspnet/core/mvc/views/razor?view=aspnetcore-8.0
- https://www.byronvargas.com/web/como-centrar-una-card-en-css/