

Tarea 1 Explica de manera detallada cómo funciona el grid de bootstrap.

Se denomina grid a la base donde construiremos el cuerpo de nuestra página. En el caso de bootstrap el ancho de esta base viene ya predefinido y se divide en 12 columnas de igual medida cada una de ellas.

Si quisiéramos definir el ancho de algún div los indicaríamos con **col-num_columnas** donde el *num_columnas* indicaría el ancho que queremos que ocupe en nuestra página en proporción a las 12 columnas. Por ejemplo, si ponemos col-6 estaríamos indicando que queremos que ocupe la mitad de nuestra página.

También podríamos definir si queremos que tenga un comportamiento/medida diferente dependiendo de la pantalla que estemos usando, ya que Bootstrap es responsive, es decir que se adapta dependiendo del tamaño que tenga.

Por ejemplo:

- **lg** para ordenador (a partir de 1200 pixeles)
- **md** para pantallas medianas (a partir de 992 pixeles)
- **sm** para pantallas pequeñas (a partir de 768 pixeles)
- **xs** para móviles (por debajo de 768 pixeles)

También se podría definir el largo que queremos en la página, en esta caso lo dejaríamos registrado dentro del div con `style="height: medida que queramos"`

Tarea 2 Explica de manera detallada como se puede utilizar bootstrap sin utilizar un CDN

Para poder usar Bootstrap sin utilizar un CDN deberíamos descargar los archivos de framework desde la web de Bootstrap. Incluirían una carpeta con todos los archivos css y otra con los javascripts. Cada uno de los archivos tiene una versión .min que es una versión reducida que tendremos que añadir al documento html de nuestro proyecto.

Dentro de las etiquetas `<head></head>` incluiremos la relación al link: **bootstrap.min.css**

Y dentro de las etiquetas `<body></body>` en la cabecera incluiremos las relaciones a los links: **jquery.min.js**, **popper.min.js** y **bootstrap.min.js**