

BURangsit

โดย

- ร่มฉัตร คาลเบอร์แมทเท็น 1650704362 เลขที่ 4 127D
 - ณัฐพล สลางสิงห์ 1650704388 เลขที่ 5 127D
- ภรัญวิทย์ กิจพิริยะการณ์ 1650706805 เลขที่ 21 127D

อาจารย์ผู้สอน ผู้ช่วยศาสตราจารย์สิรินธร จียาศักดิ์

หลักสูตรวิทยาศาสตรบัณฑิต ภาคการศึกษาที่ 2 ปีการศึกษา 2565 ภาควิชาวิทยาการคอมพิวเตอร์ คณะเทคโนโลยีสารสนเทศและนวัตกรรม มหาวิทยาลัยกรุงเทพ

สารบัญ

บท ที่	หน้า
1. บทนำ	3
1.1 ชื่อโครงงาน	3
1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน	3
1.3 ขอบเขตของโครงงาน	3
2. การทำงานของแอปพลิเคชันหรือโปรแกรม	5
2.1 แผนภาพแสดงกระบวนการทำงานของแอปพลิเคชันหรือโปรแกรม(Flowchart)	5
2.2. ฟังก์ชันงานที่หนึ่ง	
2.3. ฟังก์ชันงานที่สอง	8
2.4. ฟังก์ชันงานที่สาม	11
2.5. ฟังก์ชันงานที่สี่ หน้าจอหลัก Homepage	14
2.6. ฟังก์ชันงานที่ห้า	23
2.7. ฟังก์ชันงานที่หก	31
กาดผนาก ก	34

บทที่ 1

บทน้ำ

1.1 ชื่อโครงงาน

โครงการเกี่ยวกับการจองที่พักในย่านรังสิต โดยมีชื่อว่า "BURangsit" ซึ่งย่อมาจาก Be your Rangsit

1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1. เพื่อพัฒนาเว็บไซต์ชันสำหรับการจองที่พักในย่านรังสิตและมีการจัดการเก็บข้อมูล User ใน Database
- 2. เพื่อฝึกทักษะกระบวนเขียนโปรแกรมด้วยภาษาไพธอนที่สามารถรองรับการทำงาน...เช่น การเพิ่มข้อมูลของผู้ที่ทำการจองที่พัก การอัพเดทข้อมูลลูกค้า การฝึกคัดกรองราคาและ เกรดของที่พักภายในโปรแกรม
- 3. เพื่อพัฒนาโปรแกรมที่สามารถใช้นำไปต่อยอดในอนาคตได้ต่อไป

1.3 ขอบเขตของโครงงาน

เว็บไซต์การจองที่พักสำหรับผู้ที่ต้องการหาที่พักพิงในย่านรังสิตเท่านั้น โดยแบ่งออกเป็น 6 ฟังก์ชันหลัก ได้แก่ :

1) [Def loginlayout]

[ฟังก์ชันเพื่อเอาไว้จัดตกแต่งหน้าต่าง login และยังมีฟังก์ชันทำงานย่อยอีก เช่น:

Def loginclick

ฟังก์ชันสำหรับการ login เข้าสู่ระบบ ซึ่งจะทำงานหลังจากที่ User กดปุ่ม Login

2) [Def regislayout]

[ฟังก์ชันเพื่อเอาไว้จัดตกแต่งหน้าต่าง Register และยังมีฟังก์ชันทำงานย่อยอีก เช่น:

Def registration

ฟังก์ชันสำหรับการสมัครบัญชีผู้ใช้งาน ซึ่งจะทำงานหลังจากที่ User กดปุ่ม Register 3) [Def search_hostels]

[ฟังก์ชันสำหรับเลือกจองวันที่(Calendar) จำนวนคืน จำนวนห้อง จำนวนผู้เข้าพักภายใน สถานที่ และยัง มีฟังก์ชันทำงานย่อยอีก เช่น:

Def changeRoom

ฟังก์ชันสำหรับแสดงโชว์จำนวนผู้เข้าพัก และ จำนวนห้อง

4) [Def show hostels]

[เป็นฟังก์ชันแสดงที่พักต่างๆให้เลือกจอง และยังมีฟังก์ชันทำงานย่อยอื่นๆอีก เช่น:

Def show_card

ฟังก์ชันสำหรับแสดงข้อมูลต่างๆของโรงแรม

5) [Def Layout reviews]

[เป็นฟังก์ชันแสดงรายละเอียดของที่พักที่ผู้ใช้ได้เลือก และยังมีฟังก์ชันทำงานย่อยอื่นๆอีก เช่น:

Def menu reviews

ฟังก์ชันคลิกสำหรับรีวิวโรงแรม

Def Treeview0

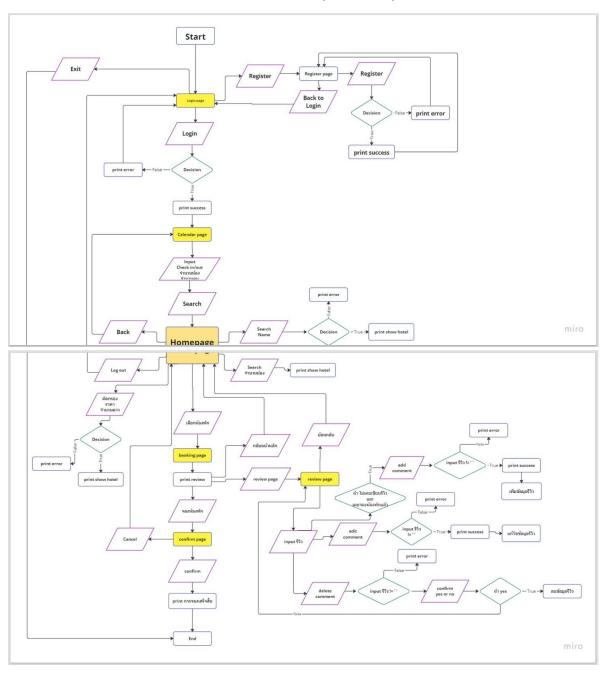
ฟังก์ชัน Treeview สำหรับเขียนเพิ่มรีวิวและให้คะแนนโรงแรม อีกทั้งยังสามารถ เพิ่ม แก้ไข ลบคอมเม้นจากผู้ที่รีวิวออก

6) [Def check outNut]

ฟังก์ชัน สำหรับยืนยันการจองที่พัก

บทที่ 2 การทำงานของโปรแกรม

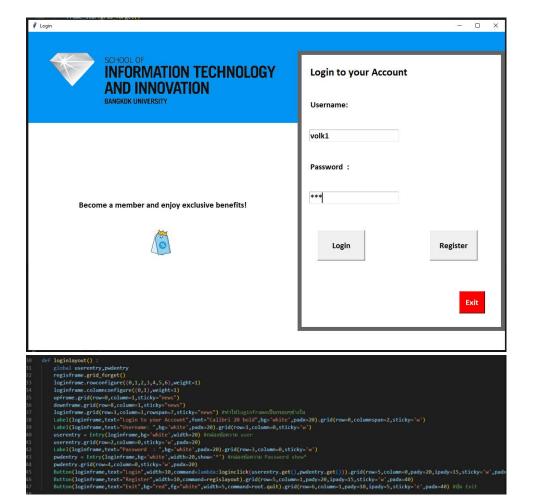
2.1 แผนภาพแสดงกระบวนาการทำงานของโปรแกรม (Flowchart)



2.2 def loginlayout : หน้า loginpage

เป็นฟังก์ชันแรกที่จะแสดงขึ้นมาทันทีหลังจากที่ผู้ใช้งานกดปุ่มรัน โดยจะทำการดึงข้อมูลจาก Data base Final Project.db ที่ได้สร้างไว้มาแสดง หากมีข้อมูลอยู่ในระบบก็จะสามารถทำการ Login เข้าสู่ระบบได้ แต่หากว่าไม่มีข้อมูล ก็จะมีแจ้งเตือนแสดงขึ้นว่าไม่พบข้อมูลในระบบ





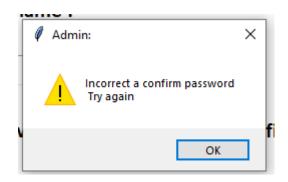
Def loginlayout :ตกแต่ง layout หน้า login

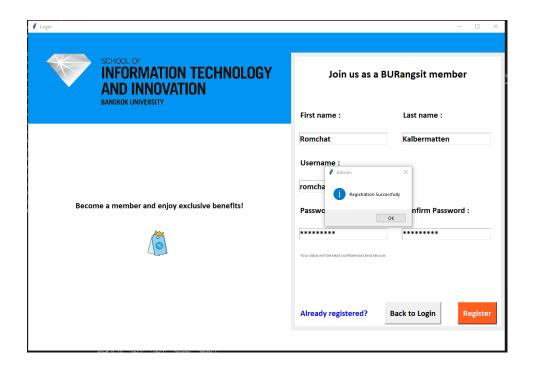
Def loginclick :ใช้ตรวจสอบ Username

2.3 def regislayout: หน้า Register page

เป็นฟังก์ชันสำหรับการสมัครสมาชิกเพื่อ Login เข้าสู่โปรแกรม BURangsit หากผู้ใช้งานทำการกรอก Username ซ้ำกับข้อมูลภายใน database จะขึ้น error และ หากใส่ Password และ Confirm Password ไม่ตรงกันก็จะขึ้น Error แจ้งเตือนเช่นกัน แต่ถ้าไม่มี Error

ก็จะขึ้นแสดงว่าการสมัครสำเร็จ และสามารถกดปุ่ม Back to Login เพื่อไป Login เข้าสู่ระบบ





```
regislayout():
global fname,lname,newuser,newpod,cfpwd
loginfname.grid_forget()
regisframe.row.configure((0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11),weight=1)
regisframe.row.configure((0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11),weight=1)
regisframe.grid_forget((0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11),weight=1)
regisframe.grid_forget((0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,10,11),weight=1)
regisframe.grid_forget,column=1,cosspan=7,sticky="news", shilloginframedUnvauvainlu
uabel(regisframe,text="vour data will be kept confidential and secure.", font="Calibri 8",bg='white',fg='8687176').grid(row=8,column=0,columnspan=2,sticky='news',pady=10)
Label(regisframe,text='vour data will be kept confidential and secure.',font="Calibri 8",bg='white',fg='8687176').grid(row=8,column=0,columnspan=2,sticky='w',padx=10)
lamae = Entry(regisframe,text='white').grid(row=2,column=0,sticky='w',padx=10)
lamae = Entry(regisframe,text='sticky='w',padx=10)
lamae.grid(row=3,column-1,sticky='w',padx=10)
lamae.grid(row=3,column-1,sticky='w',padx=10)
label(regisframe,text="username: ",bg='white').grid(row=6,column=0,sticky='w',padx=10)
newsure= Entry(regisframe,width=20,bg='white').grid(row=6,column=0,sticky='w',padx=10)
label(regisframe,text="outh=20,bg='white').grid(row=6,column=1,sticky='w',padx=10)
newsure= Entry(regisframe,text="outh=20,bg='white').grid(row=6,column=1,sticky='w',padx=10)
label(regisframe,text="outh=20,bg='white',show='*')
newsure= Entry(regisframe,text="outh=20,bg='white',show='*')
ne
```

Def regislayout :ตกแต่ง layout หน้า register

```
def registration() :
   if fname.get() == "" :
       messagebox.showwarning("Admin: ","Please enter a firstname")
       fname.focus_force()
   elif lname.get() == "" :
       messagebox.showwarning("Admin : ","Please enter a lastname")
       lname.focus_force()
   elif newuser.get() ==
      messagebox.showwarning("Admin : ","Please enter a username")
       newuser.focus_force()
   elif newpwd.get() == "
      messagebox.showwarning("Admin : ","Please enter a password")
       newpwd.focus_force()
   elif cfpwd.get() == ""
      messagebox.showwarning("Admin : ","Please enter a confirm password")
       cfpwd.focus_force()
       cursor.execute(sql,[newuser.get()])
       result = cursor.fetchone() #fetch a result
           messagebox.showerror("Admin:","The username is already exists\n Try again")
           newuser.selection_range(0,END)
           newuser.focus_force()
             \  \  \text{if } \  \, \text{newpwd.get()} \  \, \text{== cfpwd.get()} \  \, \text{: } \  \, \text{#verify a new pwd and confirm pwd} \  \, \text{are equal} 
                cursor.execute(sql,[newuser.get(),newpwd.get(),fname.get(),lname.get()])
                conn.commit() #save
                retrivedata()
                messagebox.showinfo("Admin:","Registration Successfully")
```

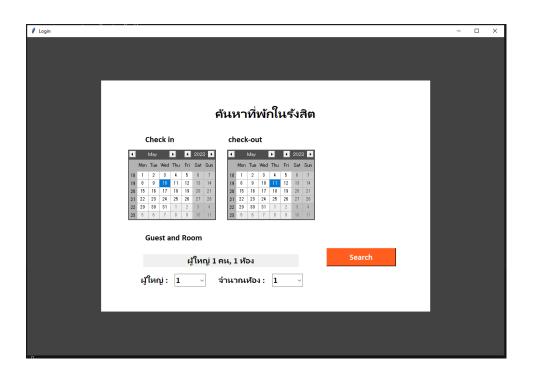
```
messagebox.showinfo("Admin:","Registration Successfully")
resetdata()
else: #verify a new pwd and confirm pwd are not equal
messagebox.showwarning("Admin: ","Incorrect a confirm password\n Try again")
cfpwd.selection_range(0,END)
cfpwd.focus_force()

def retrivedata():
sql = "select * from User"
cursor.execute(sql)
result = cursor.fetchall()
print("Total row = ",len(result))
for i,data in enumerate(result):
print("Row#",i+1,data)

def resetdata():
fname.delete(0,END)
lname.delete(0,END)
newuser.delete(0,END)
newpwd.delete(0,END)
cfpwd.delete(0,END)
cfpwd.delete(0,END)
```

Def registration :สมัคร และ เพิ่มข้อมูล user ลงไปใน database

2.4 def search_hostels : หน้า Calendar page
เป็นฟังก์ชันสำหรับการเลือกวันที่ Check In/Out สำหรับผู้ที่ต้องการจองที่พัก
โดยที่ผู้ใช้งานต้องทำการใส่จำนวนคนและจำนวนห้องพักที่ต้องการหาและจากนั้นก็สามารถทำการกด
search ได้เลย



```
def search_hostels(root):
    global Frame_search_hostels,Room_ui2,Room_ui1,Room_ui,data_hostel,content
   global setDate_in,setDate_out,cal_check_in,cal_check_out #aav print {\tt Q}
   Frame_search_hostels = Frame(root,bg=bg_behind)
   Frame_search_hostels.grid(row=0,column=0,sticky='news')
   Frame\_search\_hostels.rowconfigure ((0,2), weight=1)
   Frame_search_hostels.rowconfigure((1),weight=2)
   Frame_search_hostels.columnconfigure((0,1,2),weight=1)
    data_hostel = Frame(Frame_search_hostels,bg="white")
   data_hostel.grid(row=1,column=1,sticky="news")
   data_hostel.rowconfigure((0,2),weight=1)
   data_hostel.rowconfigure((1),weight=3)
   data_hostel.columnconfigure((0,2),weight=1)
   data_hostel.columnconfigure((1),weight=3)
   content = Frame(data_hostel,bg="#fff")
   content.grid(row=1,column=1,sticky="news")
   content.rowconfigure((0,1,2,3,4,5,6),weight=1)
   content.columnconfigure((1,2,3),weight=1)
   content.columnconfigure((0,4),weight=2)
```

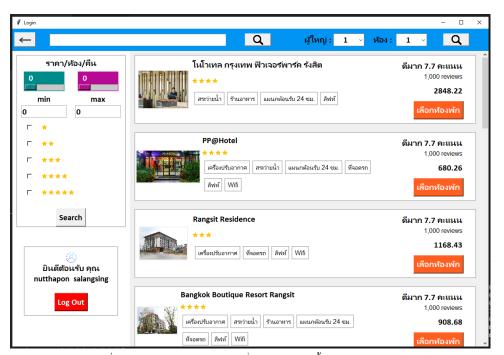
Def search hostels :xxx

```
cal_check_out = Calendar(content, seLectmode='day', year=2023,month=5,day=11)
cal_check_out.grid(row=3,column=2,sticky=NW)
setDateList_out = cal_check_out.get_date().split('/')
setDate_out = f'{setDateList_out[1]}/{setDateList_out[0]}/{setDateList_out[2]}'
Room_title = Label(content,text="Guest and Room",bg="white")
Room_title.grid(row=4,columnspan=2,column=1,sticky=W,padx=40)
Room_ui = Label(content,width=35,textvariable=Roomtext)
Roomtext.set(f"ผู้ใหญ่ {1} คน, {1} ห้อง")
Room_ui.grid(row=5,columnspan=2,column=1,sticky=W,padx=38)
RoomFrame = Frame(content,bg="white")
RoomFrame.grid(row=6,columnspan=2,column=1,sticky="news")
RoomFrame.rowconfigure(0,weight=1)
RoomFrame.columnconfigure((0,1,2,3,4),weight=1)
people_title = Label(RoomFrame,text="ผู้ใหญ่ :",bg="white")
people_title.grid(row=0,column=0,sticky=NE)
Room_ui1 = ttk.Combobox(RoomFrame, values=['1','2','3','4','5'], width=5)
Room_ui1.set('1')
Room_ui1.bind("<<ComboboxSelected>>", changeRoom1)
Room_ui1.grid(row=0,column=1,sticky=N)
room_title = Label(RoomFrame,text="จำนวณห้อง :",bg="white")
room_title.grid(row=0,column=2,sticky=N)
Room_ui2 = ttk.Combobox(RoomFrame, values=['1','2','3','4','5'], width=5)
Room ui2.current(0)
Room_ui2.bind("<<ComboboxSelected>>", changeRoom2)
```

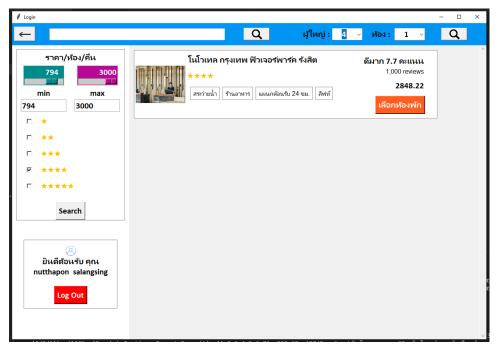
Def deleteFrame : เปลี่ยนหน้าต่างจาก Srearch เป็นหน้าต่าง Hotels Def changeRoom: ฟังก์ชันเปลี่ยนค่าใน Roomtext ตามที่ผู้ใช้งานสั่ง 2.5 def listhotel: หน้าหลัก Homepage

Homepage เป็นหน้าหลักของโปรแกรม BURangsit โดยจะมีฟังก์ชันต่างๆเชื่อมกับ def listhotel ในหน้า Homepage นั้น

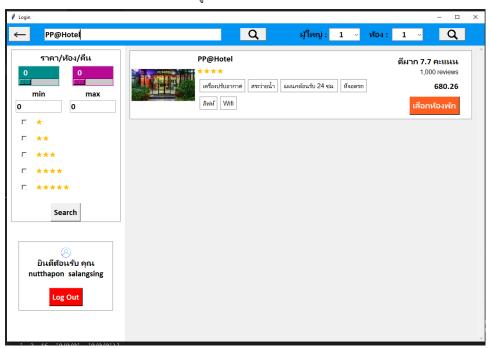
ผู้ใช้งานสามารถเลือกที่จะคัดกรอกหรือค้นหาโรงแรมและที่พักได้หลากหลายรูปแบบ เช่น
การค้นหาจากชื่อของสถานที่ การคัดกรอกสถานที่พักจากราคาและดาว
การค้นหาจากจำนวนผู้เข้าพักต่อจำนวนห้องที่ผู้ใช้ได้ทำการเลือก
หากผู้ใช้งานเจอสถานที่พักที่ถูกใจก็สามารถกดไปตรงปุ่ม เลือกห้องพักได้เลย
อีกทั้งยังมีฟังก์ชันที่สามารถกดปุ่มย้อนกลับเพื่อกลับไปยังหน้า Calendar page และ ปุ่มฟังก์ชัน Log out เพื่อกลับไปยังหน้าแรก Login page



หน้าหลัก Homepage ซึ่งจะแสดงรายละเอียดของสถานที่พักในย่านรังสิตทั้งหมด



คัดกรองค้นหาที่พักจากราคา ดาว และ จำนวนผู้เข้าพักต่อห้อง



ค้นหาที่พักจากชื่อของสถานที่

```
def listhotel():
    # list hostels
    Frame_list_hostel = Frame(Frame_hostel,bg="green")
    Frame_list_hostel.grid(row=1,columnspan=2,column=1,sticky="news")
    Frame_list_hostel.rowconfigure(0,weight=1)
    Frame_list_hostel.columnconfigure(0,weight=1)

# Create A Main Frame
main_frame = Frame(Frame_list_hostel)
main_frame.pack(fill=BOTH, expand=1,)
# Create A Canvas
my_canvas = Canvas(main_frame)
my_canvas.pack(side=LEFT, fill=BOTH, expand=1)
# Create A MOTHER Frame INSIDE the Canvas
second_frame = Frame(my_canvas)
show_card(second_frame,result)
# Add A Scrollbar To The Canvas
my_scrollbar.pack(side=RIGHT, fill=Y)
# Configure The Canvas
my_canvas.configure(yscrollcommand=my_scrollbar.set)
my_canvas.bind('<Configure>', lambda e: my_canvas.configure(scrollregion = my_canvas.bbox("all")))
# Add that New frame To a Window In The Canvas
my_canvas.create_window((0,0), window=second_frame, anchor="nw")
```

Def listhotel : เป็นการสร้าง Frame ครอบทั้งหน้าแสดงที่พักไว้ และ สร้าง Scrollbar

```
def show_hostels(root):
    global second_frame,Frame_list_hostel,main_frame,lockout_Frame
    Frame_hostel.grid(row=0,sticky='news')
    Frame_hostel.rowconfigure(0,weight=1)
    Frame_hostel.rowconfigure((1),weight=6)
    Frame_hostel.columnconfigure((1),weight=1)
    Frame_hostel.columnconfigure((2),weight=5)
    #Frame ทั้งหมด 3 ตัว
    #Tab menu ด้านบนสุด
    Frame_menu = Frame(Frame_hostel,bg=tab_menu)
    Frame_menu.grid(row=0,columnspan=3,sticky='news')
    Frame_left = Frame(Frame_hostel,bg=white)
    Frame_left.grid(row=1,column=0,sticky='news')
    Frame_left.rowconfigure((0),weight=1)
    Frame_left.rowconfigure((1),weight=2)
   Frame_left.columnconfigure(0,weight=1)
    #screening ตัวคัดกรอง ด้านซ้าย
    Frame_screening = Frame(Frame_left, borderwidth=2, relief="groove",bg=white)
    Frame_screening.grid(row=0,column=0,ipady=20,sticky='n',ipadx=20,pady=10,padx=10)
```

Def show hostels : เป็นฟังก์ชันในการสร้าง Frame ให้กับหน้าแสดงที่พัก และสั่งให้ใช้งานฟังก์ชันแสดงตัวโรงแรม

Def lockout : เป็นฟังก์ชันในการแสดงข้อมูลผู้ใช้งาน และปุ่มกด Log out

```
{\tt global\ leftframe, loginframe, regisframe, upframe, downframe, mainloginFrame}
    mainloginFrame.grid(row=0.stickv="news")
    mainloginFrame.rowconfigure((0,1,2,3,4,5,6,7,8),weight=1)
    mainloginFrame.columnconfigure((0),weight=2)
    mainloginFrame.columnconfigure((1),weight=1)
    leftframe = Frame(mainloginFrame,bg='white') #กำหนดสี
loginframe = Frame(mainloginFrame,bg='white',highlightthickness=10,highlightbackground="#EEEEEE")
regisframe = Frame(mainloginFrame,bg='white',highlightthickness=10,highlightbackground="#EEEEEE")
    upframe = Frame(mainloginFrame,bg='#0194F3')
    downframe = Frame(mainloginFrame,bg='white')
    Volklogin()
def show_card(second_frame,result2):
    for thing in range(len(result2)):
         hostel_content = Frame(second_frame, borderwidth=2, relief="groove",bg=white)
        hostel_content.grid(row=thing,column=0, pady=10, padx=10,ipadx=20,sticky='news')
        hostel_content.columnconfigure((1,2),weight=5)
        hostel_content.columnconfigure((0),weight=1)
        hostel_content.rowconfigure((0,1,2,3,4),weight=1)
         Frame_img = Frame(hostel_content,width=20,bg=white)#, borderwidth=2, relief="groove"
         Frame_img.grid(rowspan=5,column=0)
         Frame_img.rowconfigure(0,weight=0)
```

Def logoutclick : เป็นฟังก์ชันในการออกจากระบบ และนำผู้ใช้งานกลับสู่หน้า Log in

Def show_card : เป็นฟังก์ชันในการแสดงที่พักต่างๆ ให้ผู้ใช้งานเห็น

Def search : ฟังก์ชันในการสั่ง sql เพื่อนำข้อมูลไปใช้ต่อใน Review

Def a1 - a20 : ฟังก์ชันในการส่งข้อมูล ให้กับ Search ตามที่ผู้ใช้งานกดสั่งใช้งาน

```
def a4():
    global result
    search(result[3][8])
def a5():
    global result
    search(result[4][8])
def a6():
    global result
    search(result[5][8])
def a7():
    global result
    search(result[6][8])
def a8():
   global result
    search(result[7][8])
def a9():
   global result
   search(result[8][8])
def a10():
   global result
   search(result[9][8])
def a11():
    global result
   search(result[10][8])
def a12():
    global result
    search(result[11][8])
def a13():
    global result
    search(result[12][8])
def a14():
```

```
| Section | Sect
```

Def show setting : ฟังก์ชันสำหรับการเพิ่มฟังก์ชันต่างๆ ในการกรองที่พักให้ตรงกับความต้องการด้านช้ายของตัวโปรแกรม

```
(Frame_screening,text="Search",command=starSearch).grid(row=11,columnspan=2,sticky=N)
    ch2 = Checkbutton(Frame_screening, variable=spy2, bg=white)
    ch3 = Checkbutton(Frame_screening,variable=spy3,bg=white)
    ch5 = Checkbutton(Frame_screening, variable=spy5, bg=white)
    ch1.grid(row=6,column=0,sticky=NW,padx=20)
    ch3.grid(row=8,column=0,sticky=NW,padx=20)
    ch4.grid(row=9,column=0,sticky=NW,padx=20)
    ch5.grid(row=10,column=0,sticky=NW,padx=20)
    Button (Frame\_screening, text="Search", command=starSearch, fg="black").grid (row=11, columnspan=2, sticky=N)
def showTab menubar(Frame menu):
    global people,room,name
    Frame_menu.rowconfigure(0,weight=1)
    Frame_menu.columnconfigure((0,1,2,3,4,5),weight=1)
    Button(Frame menu,command=revrseclick,image=img3).grid(row=0,column=0,sticky=W,padx=5)
    Button(Frame_menu,image=search_icon,width=60,command=nameSearch).grid(row=0,column=3,sticky=W)
    people = ttk.Combobox(Frame_menu,values=['1','2','3','4','5'],width=5,justify='center')
    people.grid(row=0,column=3,stickv=E,padx=20)
    Label(Frame_menu,text="\( \vec{Wa} \) : ",bg="\( \vec{w} \) 0.194F3").grid(row=\( \vec{v} \),column=\( \vec{4} \), sticky=\( \vec{W} \))

room = ttk.Combobox(Frame_menu,values=['1','2','3','4','5'],width=\( \vec{5} \),justify='center')

room.set(Room_ui2.get())
```

Def showTab menubar : ฟังก์ชันสำหรับการเพิ่มฟังก์ชันต่างๆ ในการกรองที่พักให้ตรงกับความต้องการด้านบนของตัวโปรแกรม

Def minMaxsearch : ฟังก์ชันสำหรับกรองที่พัก ตามราคาที่ผู้ใช้ทำการค้นหา

Def peopleSearch: ฟังก์ชันสำหรับกรองที่พัก ตามจำนวนคนต่อห้อง

Def nameSearch: ฟังก์ชันสำหรับกรองที่พัก ตามชื่อที่พักที่ผู้ใช้ทำการค้นหา

Def starSearch: ฟังก์ชันสำหรับกรองที่พัก ตามจำนวนดาวที่ผู้ใชการค้นหาา

```
clif spp'.get() = 1:
    sql = "select * from HotelData where Stars? And Price between ? and ?;"
    curson.execute(sql,[s,minsc.get(),maxsc.get()])

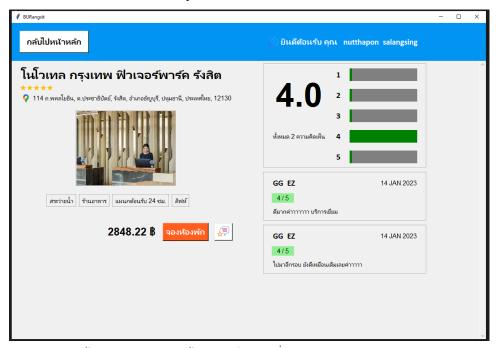
elif count = 2:
    if spyl.get() == 1 and spy2.get() == 1:
    sql = "select * from HotelData where Stars? or Stars? And DateIn NOT between ? and ? AND DateOut NOT between ? and ? And Price between ? and ?
```

2.6 def Layout_reviews : Booking page

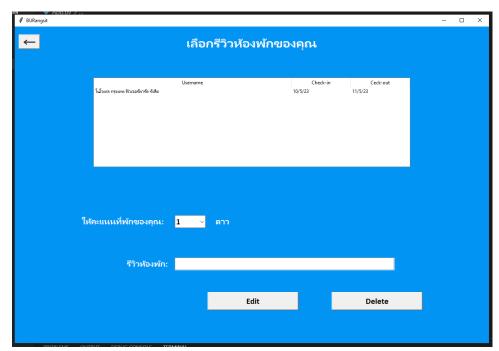
เป็นฟังก์ชันสำหรับการเลือกตรวจรายละเอียดของสถานที่พักที่ผู้ใช้งานเลือก โดยรายละเอียดต่างๆ จะนำมาจากข้อมูลใน database จากตาราง HotelData เช่น ตำแหน่งของสถานที่ จำนวนดาว และ บริการ service ต่างๆที่ทางสถานที่ได้มีให้แก่ลูกค้าที่เข้าพัก

อีกทั้งยังมีปุ่มสำหรับการให้คะแนนและเขียนรีวิวจากลูกค้าที่เคยเข้าพักอาศัย ที่เชื่อมต่อกับตาราง Review

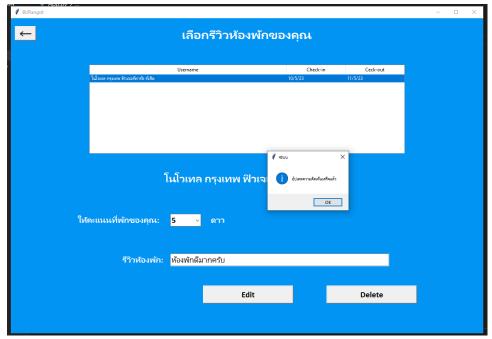
ข้อความและคะแนนเฉลี่ยจากที่ลูกค้าได้เขียนรีวิวจะมีการนำมาแสดงในฝั่งขวามือของ Layout



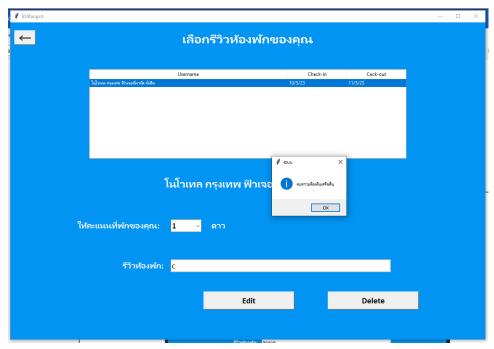
Booking Page หน้าต่างสำหรับการกดจองห้องพักและรีวิวสถานที่



หน้าต่าง Review ที่สามารถทำการให้คะแนน เพิ่มความคิดเห็น แก้ไขความคิดเห็น ลบความคิดเห็น โดยจะจำกัดให้เฉพาะผู้ที่เคยจองสถานที่เท่านั้น ที่จะสามาถเขียนรีวิวที่พักได้



แก้ไขรีวิว



ลบรีวิว

```
ayout_reviews():
global Review_Frame, menu_review_Frame, showHostel_review_Frame, comment_review_Frame
#Layout เต็มหน้าจอ
Review_Frame = Frame(root)
Review_Frame.grid(row=0,column=0,sticky='news')
Review_Frame.rowconfigure(0,weight=1)
Review_Frame.rowconfigure(1,weight=10)
Review\_Frame.columnconfigure \ref{figure} (0), weight=1)
Review_Frame.columnconfigure((1),weight=3)
menu_review_Frame = Frame(Review_Frame,bg="#0194F3")
menu_review_Frame.grid(row=0,columnspan=2,sticky='news')
menu_review_Frame.rowconfigure(0,weight=1)
menu_review_Frame.columnconfigure(0,weight=1)
showHostel_review_Frame = Frame(Review_Frame)
showHostel_review_Frame.grid(row=1,column=0,sticky='nw',pady=10,padx=20,ipady=20)
showHostel_review_Frame.rowconfigure((0,1,2,3,7),weight=1)
showHostel_review_Frame.rowconfigure((4,5,6),weight=2)
showHostel_review_Frame.rowconfigure((8),weight=3)
show Hostel\_review\_Frame.column configure \ref{(0), weight=3)}
show Hostel\_review\_Frame.column configure \verb|((1), weight=1)|\\
comment_review_Frame = Frame(Review_Frame)
comment_review_Frame.grid(row=1,column=1,sticky='news')
comment_review_Frame.columnconfigure(0,weight=1)
comment_review_Frame.rowconfigure(0,weight=1)
```

Def Layout_reviews: เป็นการสร้าง Frame ครอบหน้า Review ไว้พร้อมสร้าง Frame ต่างๆในหน้า Review

```
comment_review_Frame.columnconfigure(0,weight=1)

comment_review_Frame.rowconfigure(0,weight=1)

suton(menu_review_Frame.text="nāuluhnimān",bg='white',command=delete_FrameReviews).grid(row=0,sticky=M,ipadx=10,padx=20,ipady=5,pady=10
    #top login

Label(menu_review_Frame,text=' fiuāāaunu mau '+result2[3]+' '+result2[4],image=user_login_img,compound='left',bg="#0194F3",fg="white").

##Bayout comment review sun-and

def reviews_scrollbar():

##Bayout comment review sun-and

##Bayout comment review sun-and
```

Def menu reviews: แสดงข้อมูลผู้ใช้งานและปุ่มกดกลับไปหน้าเลือกที่พัก

Def reviews scrollbar: แสดง Scrollbar ในหน้าสั่งจองที่พัก

Def main hostel review: แสดงข้อมูลที่พักที่ผู้ใช้งานเลือก พร้อมปุ่มกลับหน้าเลือกที่พักและปุ่มสั่งจองที่พัก

```
print(f'total_list_star = {sum(total_list_star)}')
print(f'average_star = {sum(total_list_star)}')
print(f'หังหมด {len(total_list_star) / len(total_list_star)}')

star1_list = total_list_star.count(4)

def find_energy(number):
    return total_list_star.count(number) / len(total_list_star) * 100

return total_list_star.count(number) / len(total_list_star) * 100

# width max = 15

print(f'1000 = {"%.1f"%(find_energy(1))} % ; width = {find_energy(1) // 6.6666}')

print(f'1000 = {"%.1f"%(find_energy(2))} % ; width = {find_energy(2) // 6.6666}')

print(f'1000 = {"%.1f"%(find_energy(3))} % ; width = {find_energy(3) // 6.6666}')

print(f'1000 = {"%.1f"%(find_energy(4))} % ; width = {find_energy(4) // 6.6666}')

print(f'1000 = {"%.1f"%(find_energy(4))} % ; width = {find_energy(4) // 6.6666}')

print(f'1000 = {"%.1f"%(find_energy(5))} % ; width = {find_energy(5) // 6.6666}')
```

Def treeview0: แสดง treeview ที่หน้าแสดงความคิดเห็น พร้อมปุ่มเพิ่ม, ลบ, แก้ไข ความคิดเห็น

```
cursor.execute(sql,[result4[0][0]])
result5 = curson.fetchone()
data = (result5[1].result4[i][3],result4[i][4])
mytree.insert('','end',values=data)

mytree.ins
```

Def treeviewclick: นำข้อมูลความคิดเห็นที่พักที่ผู้ใช้งานคลิ๊กมาแสดงให้ผู้ใช้งานแก้ไข

```
def treeviewclick(e):

global clickdata,ntbasic,name_comment
selectrow = mytree.selection() #Mytree selection -> ('1002',)
print("Mytree selection) -> ",selectrow)

clickdata = mytree.item(mytree.selection(), 'values')
print("Clickdata",clickdata)

# setEntry = [enAdd,enUpdate,enDelete,enClear]

ntbasic = clickdata[0]

name_comment = Label(comment_mainframe,bg=bg_comment,font="Calibri 20 bold",fg=fg_comment,text=ntbasic)

name_comment['text'] = clickdata[0]

name_comment['text'] = clickdata[0]

sql = 'select * from Review where IDHotel=' and IDUser=''
print(result2)

print(result2)

print(result3)

cursor.execute(sql,[result3[0][0],result2[0]])

check = cursor.fetchone()

if check:

comment_entry.delete(0,END)

comment_entry.insert(0,check[3])

else:

Button(comment_mainframe,width=20,text='add comment',command=addComment).grid(row=4,column=0,sticky=E)
```

```
1288 v def addComment():

1289 v if(comment_entry.get() == ''):

1290 messagebox.showinfo("รชบบ", "กรุณากรอก comment")

1291 v else:

1292 v INSERT INTO Review (IDHotel, IDUser, Star, Text)

1294 vALUES (?,?,?);

1295 viii cursor.execute(sql, [result3[0][0],result2[0],star_comment.get(),comment_entry.get()])

1297 conn.commit()

1298 messagebox.showinfo("รชบบ", "บันทึกความคิดเห็นแสว็จแล้ว")

1299 comment_entry.delete(0,END)

1300 resetTreeview()

1301

1302

1303

1304 v def updateComment():

1305 sql = 'update Review set Text=?, Star=? where IDHotel=? and IDUser=?;'

1306 cursor.execute(sql,[comment_entry.get(),star_comment.get(),result3[0][0],result2[0]])

1307 conn.commit()

1308 messagebox.showinfo("รชบบ","อัปเดดความคิดเห็นเสร็จแล้ว")

1309 comment_entry.delete(0,END)

1310 resetTreeview()
```

Def addComment : ฟังก์ชันสั่งเพิ่มความคิดเห็นเมื่อผู้ใช้งานยังไม่เคยแสดงความคิดเห็นต่อที่พัก

Def updateComment : ฟังก์ชันแก้ไขความคิดเห็นที่ผู้ใช้งานเคยแสดงความคิดเห็นไว้ต่อที่พัก

```
def deleteComment():
    sql = 'select * from Review where IDHotel=? and IDUser=?'
    cursor.execute(sql,[result3[0][0],result2[0]])
    testresult = cursor.fetchall()
    if testresult:
        sql = 'delete from Review where IDHotel=? and IDUser=?;'
        cursor.execute(sql,[result3[0][0],result2[0]])
        messagebox.askquestion('ระบบ','คุณผิบผับที่จะลบความคิดเห็นที่งหวือไม่')
        conn.commit()
        messagebox.showinfo('ระบบ','คุณผิบผับที่จะลบความคิดเห็นกับโรงแรมนี้')
        resetTreeview()

        resetTreeview()

        def resetTreeview():
        comment_mainFrame.grid_forget()
        treeview0()

        global result
        comment_mainFrame.grid_forget()
        sql = 'SELECT * from HotelData Where DateIn NOT between ? and ? AND DateOut NOT between ? and ?;'
        cursor.execute(sql,[setDate_in,setDate_out,setDate_out])
        result = cursor.fetchall()
        show_hostels(root)
```

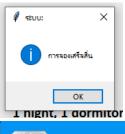
Def deleteComment : ฟังก์ชันลบความคิดเห็นที่ผู้ใช้งานเคยแสดงความคิดเห็นไว้ต่อที่พัก

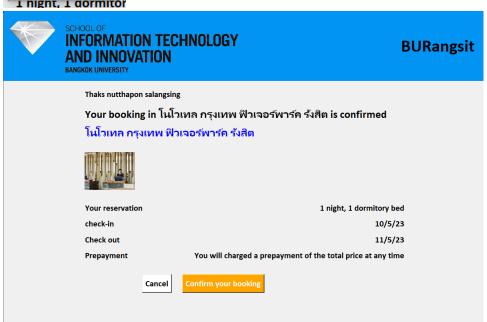
Def backtomain : คำสั่งกลับจากหน้าแสดงความคิดเห็นไปหาแสดงที่พัก

2.7 def check_outNut: Confirm page

เป็นฟังก์ชันสำหรับการสรุปข้อมูลทั้งหมดที่ผู้ใช้งานได้ทำการเลือกจอง ซึ่งจะนำข้อมูลที่จัดเก็บใน database ในส่วนของ HotelData มาจัดแสดง เช่น ชื่อของผู้ใช้งาน ชื่อของสถานที่พัก วันที่ Check in/out และ จำนวนคืน โดยผู้ใช้งานสามารถกดปุ่ม Cancel เพื่อยกเลิกการจอง หรือ กด Confirm your booking เพื่อทำการยืนยันการจอง และจะมีการแจ้งเตือนจากระบบว่าการจองเสร็จสิ้นเรียบร้อย

และจะมีการแจ้งเตือนจากระบบว่าการจองเสร็จสินเรียบร้อย หลังจากนั้นตัวโปรแกรมจะกลับไปสู่หน้า Homepage



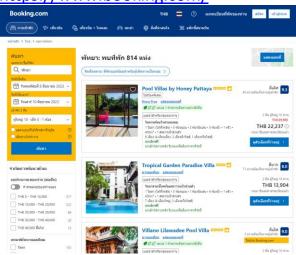


Confirm page สำหรับแสดงข้อมูลที่ผู้ใช้งานได้ทำการจอง

Def check outNut: ฟังก์ชันสำหรับหน้าโปรแกรมกดยืนยัน confirm การจองสถานที่พัก

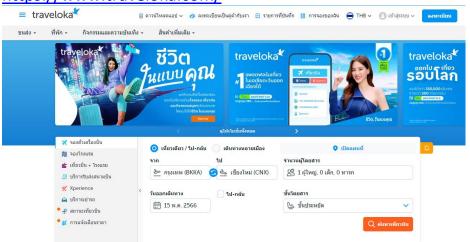
ภาคผนวก

https://www.booking.com/



ก. (ตัวอย่างสำหรับหน้าจองโรงแรม)

https://www.traveloka.com/



ข. (ตัวอย่างการออกแบบเว็บไซต์)