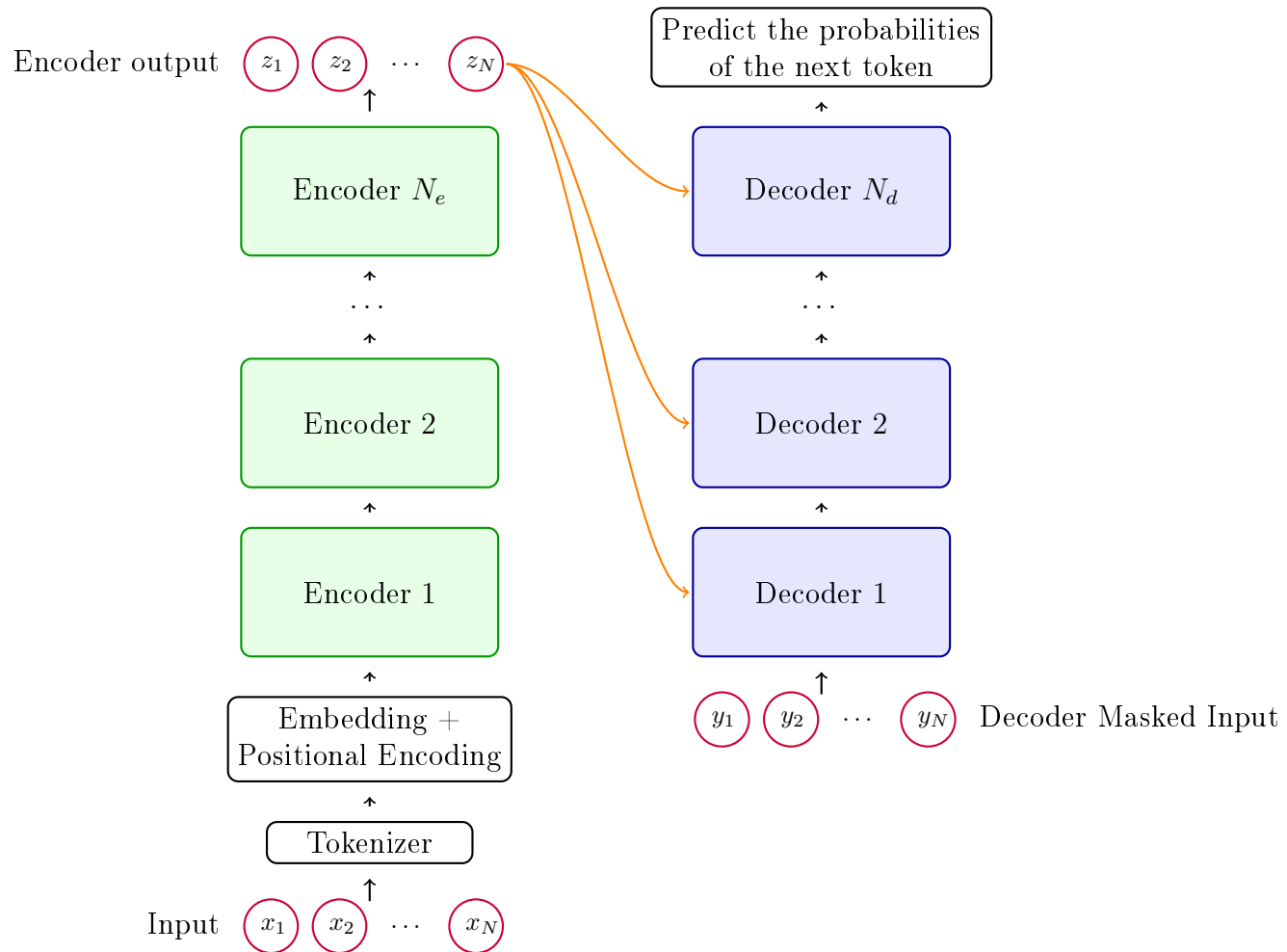


# 1 Structure globale de l'architecture transformer

Le schéma initial de la génération :



## 2 Structure de la partie encoder