

Département Sciences du Numérique

Programmation Impérative

Projet : Codage de Huffman

Démonstration

Script de la démonstration

- Présentation de l'algorithme générale du projet et de l'utilité de l'arbre de Huffman dans la compression de fichiers
- Présentation de l'architecture en modules du projet
- Présentation des différents modules et structures de données utilisées
- Présentations des algorithmes principaux permettant d'effectuer la compression et la décompression
- Avancement du projet
- Présentation de l'algorithme de compression
- Présentation de l'algorithme de décompression
- Commentaires et Gestion des fuites de mémoires (Valgrind)