



Projet Long Itération 1 : Rapport

CD-3

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

Pour cette itération, nous nous avons fixé comme objectif de pouvoir :

- Lire un fichier audio
- Mettre en pause la lecture du fichier audio

Nous avons décidé d'avoir une classe fichier audio qui définit les méthodes de manipulation de tout type de fichier audio. Ce qui nous permettra par la suite de pouvoir utiliser des fichiers audio de différentes extensions.

Nous avons également discuté de la possibilité que l'utilisateur puisse créer ses propres playlists. Pour cela, nous aurons besoin de définir une classe playlist qui consistera en la création d'un fichier texte contenant les chemins vers les fichiers audio qui lui seront ajoutés.

Nous avons également créer une classe Lecteur qui, pour cette première itération permettra de lire et de mettre en pause un fichier audio.

Enfin, à la fin de cette première itération, le but est de pouvoir lancer le lecteur de music peut être lancé via un mode textuel en présentant la liste des musiques numérotées. L'utilisateur peut ainsi sélectionner un numéro pour lire le fichier correspondant.