



# **Projet long - Itération 2**

## **Rapport**

### **Lecteur de musique**

CD-3

Technologie objet  
Département Sciences du Numérique - Première année  
2021-2021

Lors de cette deuxième itération, nous avons pour objectif d'implémenter les différentes playlists.

Ainsi nous avons intégré dans l'application les Classes qui permettent de créer des playlists, de les enregistrer et de les charger à nouveau.

Nous avons ajouté :

- une classe PlaylistAutomatique qui récupère tous les fichiers présent dans le répertoire de testAudio.
- une classe PlaylistManuelle qui est créée par l'utilisateur.
- une classe FileHandler pour gérer l'enregistrement et le chargement des playlist.
- une classe FichierAudio où l'on retrouve les informations du fichier.
- une classe main pour tester toutes les fonctionnalités.

Pour toutes ces classes nous avons aussi implémenté des fichiers test. Pour les deux playlist nous avons implémenté des fichiers test, ainsi que les options nous permettant de naviguer avec le lecteur Audio.

Nous avons aussi réalisé une première conception du design de l'interface ainsi que la charte graphique.

Nous avons trouvé une librairie java pour convertir les fichiers mp3 en wav.

Et enfin nous avons rédigé le diagramme de classe de l'application lors de cette itération.