

# Fonctionnalités du Lecteur de musique

## Equipe CD3

Foucher, Nathan  
Guidez, Martin  
Kiegain djoko, Yvan charles  
Lafargue, Héloïse  
Moutahir, Jed  
Ramassamy-moutoussamy, Jordan  
Bennaghmouch, Aicha

### **Objectif du projet :**

L'objectif du projet est de faire une application lecteur de musique la plus complète possible.

### **Fonctionnalités :**

Écouter de la musique à partir d'un fichier audio dont le format peut-être varié (mp3, wav ...)  
Ecouter de la musique en arrière-plan  
Faire une playlist  
Trier les titres en fonction de plusieurs critères (nom, artiste, date de téléchargement, les plus écoutées, ...)  
Afficher tous les titres disponibles  
Rechercher un morceau grâce à un outil de recherche (barre de recherche)  
Activer une lecture aléatoire ou linéaire  
Répéter un titre  
Afficher les caractéristiques du fichier musique (taille, format ...)  
Classer les titres en fonction de plusieurs critères (album, genre, artiste ...)  
Ajouter/Supprimer des titres  
Afficher l'état de la mémoire du lecteur  
Passer à la lecture suivante  
Mettre sur pause  
Choisir un moment précis du morceau grâce à une interface graphique (curseur par exemple)  
Renommer le fichier audio  
Écouter de la musique en arrière-plan avec barre de notification persistante pour faire des actions simples (musique suivante/précédente, pause, ...)  
Recherche automatique du Titre, Artiste, Genre, Pochette, ...  
Afficher les paroles de la musique (recherche avec une API)  
Onglet Favoris  
Onglet Lus récemment  
Modifier le volume depuis l'application

Interfaces envisagées :

morceaux	artistes	albums
----------	----------	--------

trier par : Ordre alphabétique

morceaux 1	description 1
morceaux 2	
morceaux 3	
morceaux 4	
morceaux 5	
morceaux 6	
...	



Favoris



Titre

Artiste + Album

niveau de  
morceaux



? : ?



? : ?



**Cas d'usage :**

- L'utilisateur est en train d'écouter un morceau et souhaite ouvrir l'application "Google Chrome" afin de faire une recherche internet. L'application continuera à lire la musique en arrière-plan.
- L'utilisateur est en train d'écouter un morceau et souhaite passer à la musique suivante. En appuyant sur le bouton suivant, la musique suivante se lance. Il jette ensuite un coup d'œil aux paroles de la chanson.
-