



Projet long : Itération 3

Lecteur de musique

CD-3

Département Sciences du Numérique - Première année
2021-2022

Pour cette troisième itération, on s'est fixé comme objectif de mettre le lecteur de musique en service (interface graphique et les différentes fonctionnalités).

Pour ce faire, on a lié le code avec l'interface graphique. Ainsi on peut activer les différentes fonctionnalités à partir de l'interface. On a, de plus, modifié le FileHandler afin de conserver les modifications des objets sauvegardés.

La Playlist permet maintenant de lister des fichiers audio et non des objets de type file. En addition, on a rajouté une classe Album qui hérite de la classe Playlist.

Finalement on s'est dirigé vers l'utilisation d'une API qui a pour fonction de chercher les différentes informations des musiques sur internet.