

Propositions de sujets
Equipe CD3

Foucher, Nathan
Guidez, Martin
Kiegain djoko, Yvan charles
Lafargue, Heloise
Moutahir, Jed
Ramassamy-moutoussamy, Jordan
Bennaghmouch, Aicha

Jeu d'aventure textuel :

Le but du projet sera de créer un jeu d'aventure où le scénario changera en fonction du choix du joueur. Le choix du joueur sera pris en compte par la réponse à une invite de commande.

Exemple :

Vous arrivez dans un laboratoire où visiblement des expériences ont été menées sur des êtres humains. Tout ne semble pas être alimenté par le courant, seules les lumières d'urgence sont allumées. La salle dispose d'un ordinateur, d'un levier pour rétablir le courant général et des portes.

> Que voulez-vous faire ?

Accéder ordinateur.

L'ordinateur ne peut être allumé, il n'est pas alimenté ...

> Que voulez-vous faire ?

Activer levier

L'ordinateur s'allume, cependant une porte s'ouvre laissant entendre un grognement inquiétant ...

Le projet aura pour vocation de créer un jeu qui suscitera l'imagination du joueur, les choix multiples pourront le mener vers diverses conclusions. Ce sera donc une fiction interactive qui est, par essence, se différencie de jeux classiques où l'avancée du joueur est guidée.

Finalement l'application qui s'avère être un jeu saura attirer des utilisateurs (joueurs) intéressés par la fiction et l'aventure, qui seront confrontés aux conséquences de leur propres choix ...

Lecteur de musique Multiplateforme (Windows Mac Linux)

Le but du projet sera de créer un lecteur de musique permettant de lire, ajouter et supprimer des musiques d'une bibliothèque.

Utilisation :

Le lecteur aura une interface complète, il sera aussi capable de lire de la musique en arrière-plan.

Dans les fonctions principales il y aura la possibilité de trier la musique par auteur, album, nom, préférences. Une playlist automatique des titres les plus écoutés est aussi prévue.

Le lecteur ira automatiquement chercher la pochette de l'album d'une musique qu'on ajoute et permettra aussi de l'ajouter simplement manuellement (via les API de The Audio Db par exemple).

Enfin les fenêtres de l'application sera capable de gérer les éléments que l'utilisateur met dessus (drag and drop) pour une utilisation la plus simple possible.

Le logiciel prendra en compte l'utilisation des touches médias.

Application météo

L'objectif du projet est de faire une application qui affichera une carte avec la température/humidité/... sur une carte 3D avec code couleur. De plus, un outil de recherche sera incorporé.

Utilisation :

La carte sera dynamique (update automatique, ...). Plusieurs outils permettent la navigation simple (zoom, drag, ...).

L'outil de recherche affichera les différentes données pour une ville donnée (prévisions, temps réel, ...). Il sera disponible directement depuis la carte en sélectionnant une ville ou depuis un onglet dédié.

Enfin les fenêtres de l'application sera capable de gérer les éléments que l'utilisateur met dessus (drag and drop) pour une utilisation la plus simple possible.

Prévisions météo et vagues (avec webcam)

L'objectif est de fournir aux pratiquants de sports nautiques et marins les données nécessaires pour leur activité : marées, vent, météo. Sur l'application on pourrait accéder aux webcams de différentes plages avec pour chacune les prévisions météorologiques et les marées. Il s'agit donc de réaliser des modélisations à partir de la collecte et le traitement de données des océans et des vents.

Suivant le type de sport de l'utilisateur (surf, windsurf, foil, voile, nage...) on proposerait certaines plages préférentiellement où les conditions seraient meilleures pour la pratique du sport. On pourrait parcourir les spots sur une carte interactive. On pourra voir en temps réel la plage grâce à la retransmission d'une webcam.

Application pour une ville écologique

Dans cette application, on retrouverait plusieurs services pour vivre dans la ville de demain : de la gestion de la pollution, des déchets à l'alimentation.

Cette application aurait plusieurs types de parcours : dans la ville (pour les entreprises, politiques, administrateurs...), au travail, à la maison et nous guiderait dans nos journées pour notre bien-être et le respect de la planète.

Cela passerait par des suggestions pour la régulation de la pollution de l'air et des eaux (modification du trafic routier, de l'activité des industries polluantes...). Pour cela on collecte les données associées et on effectue des prévisions et des modèles.

Sur une carte interactive on retrouverait des lieux de restaurations, des supermarchés et les points de collecte par tri des déchets.

Dans le parcours utilisateur, pour ce qui est des courses alimentaires et ménagères, on proposerait aux utilisateurs des services de commandes en lignes de produits de saison et non toxiques. On leur donnerait des conseils et leur rappellerait des informations essentielles (boire suffisamment, pratiquer du sport).