1. **Accédez au dossier requis à partir de la console :**  
   cd ./6217367\_ProjetFinal
2. **Changez le chemin des images dans la migration v5**
3. **Executer les migrations EVOLVE**  
   evolve migrate sqlserver -c "Data Source=.\SQLEXPRESS;Initial Catalog=football;Integrated Security=True;Persist Security Info=False;Pooling=False;MultipleActiveResultSets=False;Encrypt=False;TrustServerCertificate=False" -s Championnats -s Equipes --target-version 1.6
4. **Généré des entités à l'aide de SCAFFOLD**  
   dotnet ef dbcontext scaffold Name=football Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -o Models --context-dir Data --data-annotations --force
5. Exécution/navigation dans l'application à l'aide des boutons d'en-tête 

|  |
| --- |
| **V\_1\_2\_CreationVue/ V1\_4\_\_ProcedureStockeeMasterDetail** |
| Pour recycler le plus de code, la vue est remplie par une procédure master Détail   * Utiliser la VM générée après le Scafffold      * Action créée dans ce but ( EquipesController )   - Vue |
| **V1\_3\_\_ChiffrementDéchiffrementDeNas** |
| * Le chiffrage/déchiffrage de tous les numéros de téléphone * Cryptage   Ou puis vérifier dans  quand on créer un joueur ou on édit un, la Nas est automatiquement chiffrée  pour le decryptage aller dans  puis  aucun joueur n’a de nas  Déchiffrement  Chiffrement   * Utiliser l'action create ou edit qui exécutera la méthode de chiffrement        * Le déchiffrement se fait par l’action affiche grâce à la méthode de déchiffrement |
|  |
| **V1\_5\_\_TraitementDesImages\_GenreMusical** |
| * Controller * ViewModels EF * View  * Action        * Images pour faire des tests      * Affichage/Convert |
| **V1\_6\_\_Performance**      **Entrer le nom : Kylian Mbappé**  **Mettez le club : dans la liste paris saint germain**  **Puis testez Kevin De Bruyne dans le club**  **Manchester united** |