1. **Accédez au dossier requis à partir de la console :**  
   cd ./6217367\_ProjetFinal
2. **Exécuter les migrations EVOLVE**  
   evolve migrate sqlserver -c "Data Source=.\SQLEXPRESS;Initial Catalog=football;Integrated Security=True;Persist Security Info=False;Pooling=False;MultipleActiveResultSets=False;Encrypt=False;TrustServerCertificate=False" -s Championnats -s Equipes --target-version 1.6
3. **Généré des entités à l'aide de SCAFFOLD**  
   dotnet ef dbcontext scaffold Name=football Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -o Models --context-dir Data --data-annotations --force
4. Exécution/navigation dans l'application à l'aide des boutons d'en-tête 

|  |
| --- |
| **V\_1\_2\_CreationVue/ V1\_4\_\_ProcedureStockeeMasterDetail** |
| * Utiliser la VM générée après le Scfffold      * Action créée dans ce but ( EquipesController )   - Vue  pour recycler le plus de code,la vue est rempli par une procédure masterDetail |
| **V1\_3\_\_ChiffrementDéchiffrementDeNas** |
| * le chiffrage/déchiffrage de tous les numéros de téléphone * cryptage   ou puis vérifier dans  quand on créer un joueur ou on édit un, la nas est automatiquement chiffrer  pour le decryptage aller dans  puis  aucun joueur n’a de nas  Déchiffrement  Chiffrement   * Utiliser l'action create ou edit qui executera la methode de chiffrement        * Le dechiffrement se fait par l’action affiche grache a la methode de dechiffrement |
|  |
| **V1\_5\_\_TraitementDesImages\_GenreMusical** |
| * Controller * ViewModels EF * View  * Action        * Images pour faire des tests      * Affichage/Convert |