

**Leandro Coletto Biazon**  
**Nathalia Sautchuk Patrício**

**Febrace<sup>V</sup>:**  
**Feira Brasileira Virtual de Ciências e Engenharia**

São Paulo  
Novembro de 2009

# PCS 2050 - PROJETO DE FORMATURA II

Equipe 07	Nathalia S. Patrício, nathalia.sautchuk@gmail.com, (11)9678-1667
	Leandro Coletto Biazon, leandrobiazon@gmail.com, (11)8961-4159
Orientadora	Prof <sup>a</sup> . Dr <sup>a</sup> . Selma S. S. Melnikoff, selma.melnikoff@poli.usp.br
Co-Orientadora	Prof <sup>a</sup> . Dr <sup>a</sup> . Roseli de Deus Lopes, roseli@lsi.usp.br

RA5 – Relatório de Acompanhamento (versão: 11/11/2009)

Campos a serem preenchidos pelo orientador, secretaria e comitê gestor		
Orientador	Data de Entrega	
	De acordo	
Secretaria	Data e hora de entrega	
Comitê Gestor		
25/09-15/10		
Comentários		

# 1 Introdução

A Febrace (Feira Brasileira de Ciências e Engenharia), realizada todos os anos na Escola Politécnica da USP e organizada pelo Nate-LSI (Núcleo de Aprendizagem, Trabalho e Entretenimento do Laboratório de Sistemas Integráveis), é um projeto de ação contínua com o objetivo de estimular a criatividade, a reflexão, o aprofundamento e o raciocínio crítico nas atividades desenvolvidas por estudantes dos Ensinos Fundamental, Médio e Técnico, por meio da indução em realizar projetos investigativos em Ciências, Engenharia e suas aplicações.

Com o intuito de aumentar o alcance da Feira, levando-a por mais tempo a mais pessoas, e estimulando a criação de redes entre elas, o presente projeto propõe a criação de uma aplicação Web que possibilite o desenvolvimento e exposição dos projetos na Internet e que ofereça ferramentas que viabilizem maior interação entre os diversos envolvidos na Febrace (alunos participantes, professores orientadores, organizadores da Feira, avaliadores e público interessado).

Assim, propõe-se:

- Desenvolver e disponibilizar uma aplicação de código aberto que ofereça ferramentas para a exposição virtual de projetos de Ciência e Engenharia;
- Agregar à exposição virtual uma rede social que permita a interação entre os participantes da feira e que estes possam se ajudar com seus projetos e dirimir dúvidas de visitantes interessados em participar de suas futuras edições e
- Estudar e utilizar conceitos de usabilidade, acessibilidade e práticas de desenvolvimento web 2.0, aplicando métodos ágeis de desenvolvimento de *software*.

## 2 Desenvolvimento

Essa seção descreve o desenvolvimento do projeto ocorrido entre as reuniões de acompanhamento, bem como as histórias implementadas. Ao longo do desenvolvimento, houve algumas mudanças de escopo do projeto e estas serão explicadas mais adiante.

### 2.1 Implementação da oitava iteração

A oitava iteração, com duração de três semanas, foi realizada entre 25 de setembro a 15 de outubro, e teve como resultado a implementação de uma história. A descrição de cada uma delas é feita abaixo.

#### **História 11 - Edição dos Conteúdos de um projeto**

Um usuário participante de um projeto pode querer inserir mais informações sobre seu projeto. Para isso, foi criado um módulo de galeria de fotos relacionada a cada projeto, sendo que o participante pode inserir e deletar fotos desse álbum.

Há também uma interface para a visualização das fotos de um projeto e qualquer usuário tem acesso a ela.

Um outro conteúdo adicional que pode ser inserido em um projeto é o relatório do projeto. São aceitos arquivos de texto em diferentes formatos (pdf, odt, doc).

#### **História 21 - Estatísticas do uso do sistema**

Foi criada uma página simples que mostra algumas estatísticas do sistema. Essa página é de acesso público, sendo que não precisa estar logado para ver seu conteúdo. São mostradas quatro estatísticas:

- Projetos mais seguidos

- Usuários mais seguidos
- Projetos mais comentados
- Posts mais comentados

A idéia é a de mostrar a relevância dos conteúdos existentes na rede social.

## **2.2 Redefinição de escopo**

Juntamente com a orientadora do projeto e com o cliente, foi avaliado o andamento do trabalho e foi redefinido o escopo do projeto com base em prioridades. Assim, quatro cartões inicialmente levantados foram suprimidos:

- Convite automático a ex-participantes para participação na rede social: esse cartão está relacionado com a fase de implantação do projeto e não com seu desenvolvimento
- Postar em fórum: esse cartão foi considerado de baixa prioridade e com baixo valor agregado, já que a rede social começará com poucos usuários e para se ter um fórum de relevância é necessário ter uma grande massa de dados.
- Moderação de conteúdos: esse cartão foi considerado de baixa prioridade e com baixo valor agregado, já que a rede social começará com poucos usuários.
- Estatísticas do servidor que roda o sistema: esse cartão está relacionado com a fase de implantação do projeto e não com seu desenvolvimento

### 3 Cronograma

Atividades planejadas	
16/10-30/11	Estudos de usabilidade
01/11-15/11	Confecção do Pôster, <i>Press Releases</i> e Página de Internet
11/11	Entrega do 6º documento de acompanhamento
16/11	Entrega do Pôster, <i>Press Releases</i> e Página de Internet
18/11	6ª apresentação
01/12-06/12	Finalização da monografia do Projeto de Formatura
01/12-06/12	Finalização da monografia do Projeto de Formatura
07/12	Entrega da monografia do Projeto de Formatura
14/12	Demonstração prática do projeto de Formatura no PCS
15/12	Banca do Projeto de Formatura no PCS