09/01/2023 16:04 rectangle.js

```
1 class Rectangle {
        longueur;
 2
        largeur;
 3
 4
 5
        constructor(pLongueur, pLargeur) {
  console.log("constructor");
  this.longueur = parseInt(pLongueur);
 6
 7
 8
             this.largeur = parseInt(pLargeur);
 9
10
        }
11
12
        afficher() {
            console.log(`La longueur du rectangle est ${this.longueur} et la largeur du
13
   rectangle est ${this.largeur}.`);
14
        calculeSurface() {
    return this.largeur * this.longueur; // calcul la surface et la retourne
15
16
17
        }
18
19
        calculerPerimetre() {
            return ((this.longueur + this.largeur) * 2); // calcul du perimetre et la
20
  retourne
21
        }
22 }
23
```