09/01/2023 16:03 main2.js

```
1
2 let longueur = prompt ("Saisissez un nombre pour definir la longueur du rectangle");
3 alert (`La longueur du rectangle est de ${longueur} cm.`)
4 let largeur = prompt ("Saisissez un nombre pour definir la largeur du rectangle");
5 alert (`La largeur du rectangle est de ${largeur} cm.`)
6 let rectangle = new Rectangle(longueur,largeur)
7 console.log(rectangle);
8 console.log(rectangle.calculeSurface());
9 console.log(rectangle.calculerPerimetre());
```