

Fiche – Erreurs fréquentes

Erreurs fréquentes à éviter

- Confondre = (**affectation**) et == (**comparaison**).
- Mélanger majuscules/minuscules (System ≠ system, prenom ≠ Prenom)
- Variables mal nommées : int a, b, c; → pas clair.
- Mauvaise indentation → code difficile à lire.
- Trop de code dans main → manque de modularité.
- Penser que `nextLine()` lit un nombre → en réalité, ça lit une **chaîne (String)**.

Erreurs de compilation (syntaxe)

```
public class erreurs {  
    int x = 5    // manque le ;  
    System.out.println("Bonjour") // idem  
}
```

Messages typiques

- **';' expected** → point-virgule manquant.
- **cannot find symbol** → variable/méthode inconnue ou mal orthographiée. **class, interface, or enum expected** → accolade manquante ou mal placée.

Erreurs de logique (les plus difficiles à trouver !)

```
public class erreurs {  
    int a = 10, b = 3;  
    double res = a / b; // renvoie 3, pas 3.33  
}
```

Pas d'erreur affichée, mais **résultat faux** → problème de raisonnement ou de type.

Fiche – Erreurs fréquentes

Erreurs d'exécution

```
public class erreurs {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 10;  
        int b = 0;  
        System.out.println(a / b); // ArithmeticException: / by zero  
    }  
}
```

Messages typiques

- **ArithmeticException: / by zero** → division par 0.
- **ArrayIndexOutOfBoundsException** → accès hors limites d'un tableau.
- **NullPointerException** → utilisation d'une référence qui vaut **null**.

Astuces

- Lis bien le **message d'erreur du compilateur** → il indique souvent la ligne fautive.
- Vérifie toujours la **portée** de tes variables.
- Ajoute des **affichages intermédiaires** (**`System.out.println(...)`**) pour comprendre ce qui se passe.