Trace corrigée — Algorithme 1 : Calcul du périmètre d’un rectangle

# Programme :

ALGORITHME PerimetreRectangle VARIABLES longueur, largeur, perimetre TYPE NUMÉRIQUE DÉBUT 1 AFFICHER("Entrez la longueur") 2 LIRE(longueur) 3 AFFICHER("Entrez la largeur") 4 LIRE(largeur) 5 perimetre  (longueur + largeur) \* 2 6 AFFICHER("Le périmètre est ", perimetre) FIN

**Valeurs d’entrée :** longueur = 8, largeur = 3

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **# Ligne** | **longueur** | **largeur** | **perimetre** | **Sortie affichée** |
| 1 |  |  |  | Entrez la longueur |
| 2 | 8 |  |  |  |
| 3 | 8 |  |  | Entrez la largeur |
| 4 | 8 | 3 |  |  |
| 5 | 8 | 3 | 22 |  |
| 6 | 8 | 3 | 22 | Le périmètre est 22 |

# Discussion :

Si on oublie les parenthèses à la ligne 5, l’expression devient : perimetre  longueur + largeur \* 2

Avec longueur = 8 et largeur = 3, on obtient : 8 + 3\*2 = 14 au lieu de 22.