



CV

# Nathalie Rosenbrand

Creative Media and Game Technologies graduate

## Over mij

**Voornaam:** Nathalie  
**Achternaam:** Rosenbrand  
**Woonplaats:** Enter  
**Geboortedatum:** 25-03-1998  
**Rijbewijs:** Ja  
**Nationaliteit:** Nederlands

Talen

Nederlands: Moedertaal  
Engels: Vloeiend

## Vaardigheden

- Onderzoek, marketing en doelgroepen
  - Diverse Adobe programma's
    - o.a. Photoshop, Illustrator, Pemiere and Audition
  - HTML en CSS
  - Prototyping in o.a. AdobeXD, Figma and Twine
  - Scrum en Design Thinking
  - Basis vaardigheid visualisatie

**Leer mij kennen!**

**Heb je nog vragen of wil je graag  
met mij samenwerken?  
Neem dan contact met mij op:**

**Telefoonnummer:** +31 0623351295  
**E-mail:**  
natalie.Rosenbrand@gmail.com  
**LinkedIn:** <https://www.linkedin.com/in/natalierosenbrand/>  
**Portfolio website:**  
<https://natalierosenbrand.github.io>

Werk

Afstudeerde / ELAUNCH

**2022 (Q1 & Q2)**  
De focus van mijn afstudeeropdracht was om de gebruikerservaring te testen. Hiervoor heb ik onderzoek gedaan, het script en de vragen voor de testen opgesteld, gebruikers geïnterviewd en de resultaten uitgewerkt en geanalyseerd. Daarnaast heb ik meegeholpen met het implementeren van het product in Unity.

Stagair / Seppo

2020 (Q1 & Q2)  
Derdejaars stage; meegewerkt aan diverse projecten binnen het bedrijf (nationaal en internationaal).  
Q3: Demografies klantenservice vertaling van de website, verbetering van de tutorial en testen.

Zaterdagmedewerker innok / Bakkerij Holland Vrijenveen

**Zaterdagmedewerker inpak / Bakkerij Holland Vriezenveen**  
2019 - heden  
Ik werk hier tijdens de weekenden en vakanties. Ik beheer machines en verpak brood.

Assistant / GardenMaxX Börne

**Assistant / Gardeniaaxx Bonne**  
2016 - 2018  
Ik werkte hier tijdens vakanties. Ik deed logistiek, schoonmaak, productfotografie en meer.

Winkelmedewerker / Drukker  
2015 - 2017  
Mijn werkzaamheden waren voornamelijk het maken van broodjes smeren en schrappen.

Schoommaker / Wesselink  
Zomer 2015  
Als vakantiebaan heb ik een week gewerkt.

## Opleiding

Creative Media and Game technologies / Saxion Enschede

In 2022 afgestudeerd. Een opleiding over de toepassing van technologie en game theorie. Mijn specialisatie is design.  
<https://www.saxion.nl/opleidingen/en/fulltime/bachelor/creative-media-and-game-technologies>

Food Innovation / HAS Agrarische Hogeschool S Hertogenbosch

**Food Innovation / HAS Agrarische Hogeschool S-Hertogenbosch**  
2016 - 2018  
Een opleiding over de totaalbeleving van voedsel. Mijn specialisatie was food design.  
<https://www.hogeschool-nl/daphnesch/foodinnovation/over>

<http://www.nasregeschool.nl>

**HAVO / Greijdanus college Hardenberg**  
2013 - 2016  
In 2016 geslaagd met een vakkenpakket bestaande uit: natuurkunde, scheikunde, wiskunde B, geschiedenis, archeologie, Engels, frans, Nederlandse en Tokinese.

## Hobbies

Ik ben een gedreven en doelgericht persoon. Ik houd ervan om dingen te visualiseren en uit te werken. Andere hobby's zijn: lezen, sporten, geschiedenis en creatief bezig zijn.



# CV

# Nathalie Rosenbrand

Creative Media and Game Technologies graduate

## About me

First name: Nathalie  
Surname: Rosenbrand  
Birthdate: 25-03-1998  
Place of residence: Enter  
Drivers licence: Yes  
Nationality: Dutch

## Languages

Dutch: Native  
English: Fluent

## Skills

- Research and marketing
- Various Adobe programs i.a.  
Photoshop, Illustrator, Pemiere  
and Audition
- HTML and CSS
- Prototyping in i.a. AdobeXD, Figma  
and Twine
- Scrum and design thinking
- Basic illustration skills

## Get to know me!

If you still have questions or if  
you want to work with me.  
Please contact me at:

Phone: +31 0623351295  
E-mail:  
nathalie.Rosenbrand@gmail.com  
LinkedIn: <https://www.linkedin.com/in/nathalie-rosenbrand/>  
Portfolio website:  
<https://nathalierosenbrand.github.io/>

## Work

### Graduation / ELAUNCH

2022 (Q3 & Q4)

During my graduation assignment I mainly focused on testing the user experience. I did research, wrote the script and questions, interviewed participants, transcribed and analyzed the results. I also helped with implementing the game into unity.

### Intern / Seppo

2020 (Q3 & Q4)

My third-year internship. I worked at multiple projects within the company (both national and international).  
I.a. Demogames, customer service, translation of the website (to Dutch), improvement of the tutorial and testing.

### Packing employee / Bakkerij Holland Vriezenveen "Holland Bakery"

2019 - present day

I work here during the weekends and vacations. I manage/operate packaging machines for various types of bread.

### Assistant / GardenMaxX Borne

2016 - 2018

I worked here during vacations. I did logistics, cleaning, product photography and more.

### Shop assistant / Bakkerij Deterd Almelo "Bakery Deterd"

2015 - 2017

I worked on Saturdays at the local bakery store. My activities were; selling products and giving advice to customers.

### Cleaner / Wessels schoonmaakdiensten Almelo "Wessels cleaning services"

Summer 2015

I worked here during the summer as a cleaner, I cleaned offices.

## Education

### Creative Media and Game technologies / Saxion University of applied sciences Enschede

2018 - 2022

Graduated in 2022. A course about the implementation of technology and game theory. My specialisation is design.  
<https://www.saxion.nl/opleidingen/en/fulltime/bachelor/creative-media-and-game-technologies>

### Food Innovation / HAS University of applied sciences S-Hertogenbosch

2016 - 2018

A course about food and how to develop new concepts. It is about design, marketing, and product development.  
My specialization was Food and design. <https://www.hashogeschool.nl/denbosch/foodinnovation/over>

### General secondary education at upper-intermediate level / Greijdanus college Hardenberg

2013 - 2016

Graduated in 2016

Subjects: physics, chemistry, mathematics, history, geography, English, French, Dutch and arts.

## Hobbies

I am a driven and goal oriented person. I like to visualize concepts and to be creative.  
My other hobbies are: reading, sports, history and to work at random creative projects.