



### ÉVOLUTION:

- Programmeur principal
- Chef de projet
- Directeur technique.

### FORMATION:

1. Diplôme d'Ingénieur
2. Bac +2/Bac +3
3. Aucune formation

# DÉVELOPPEUR JEUX-VIDÉOS

### RÔLE:

- Le développeur travaille au sein d'une équipe créative et technique qui a pour rôle de créer un jeu vidéo de A à Z.

### SALAIRE:

- Début de carrière entre 20 000 et 30 000€ par an. Puis 40 000€ annuels avec de l'expérience.

### MISSION:

Se déroule en trois phases successives :

- analyse (besoins informatiques du jeu)
- conception détaillée (écriture du programme)
- tests et corrections.

### COMPÉTENCES:

- Connaître tous les langages de programmation
- Preuve de rigueur
- Grande technicité en informatique,
- Dimension créative.
- Autonome mais il doit savoir travailler en équipe.