



Projeto de encerramento do módulo 2 - Consumo de API's

Introdução:

- Neste projeto você e sua squad deverão desenvolver um **software** de requisição de API's, dentro do padrão **MVC**, utilizando OOP e seguindo as boas práticas de Engenharia de Software. O programa deve receber duas flags, retornando os dados em dois formatos diferentes:
 - JSON;
 - CSV.
- Cada grupo deverá ter um **repositório** no Github, e que deverá receber contribuições a partir de **branches**. Cada pessoa do grupo deve ter sua própria branch;
- O projeto deverá mostrar os seguintes códigos de retorno HTTP da API:
 - 200;
 - 401;
 - 500;
 - 400;
 - 404

Material disponibilizado:

- O conjunto de API's disponíveis podem ser encontradas [neste link](#);
- O conjunto escolhido pelo seu grupo deve ser enviado até **31/03** [neste formulário](#).

Sprints e organização

Sprint 1:

- Os objetivos principais dessa sprint são:
 - Focar na estruturação do código;
 - Entender o funcionamento da API que o grupo escolheu, e a partir dela tirar insights para colocar no projeto;
 - Pensar em como os dados disponibilizados na API serão apresentados pelo grupo.

- **Sugestão de data: 04/03**

Sprint 2:

- Os objetivos principais dessa sprint são:
 - Desenvolver a apresentação com base nas perguntas que podem ser feitas para a API e levando em consideração os conceitos abordados;
 - Estruturar a contextualização dos conceitos e sua aplicação;
- **Sugestão de data: 08/03**

Metodologias ágeis:

- Utilize as técnicas e ferramentas vistas quanto a metodologias ágeis na implementação do projeto:
 - Criação de backlog;
 - Planejamento de Sprint e distribuição de tarefas;
 - Utilização de Kanban como ferramenta de acompanhamento para desenvolvimento das atividades;
 - Realizar retrospectiva ao final de cada Sprint.

Apresentação:

- Todos os integrantes do grupo deverão apresentar;
- Utilize slides de apoio para sua apresentação. Eles devem seguir um esquema com base nisso:

- Breve apresentação do grupo;
- Apresentação de conceitos utilizados no projeto;
- Desenvolvimento do projeto: pontos positivos, desafios;
- Apresentação do projeto;
- Resultados / lições aprendidas;
- Expectativa inicial do projeto / retrospectiva das sprints juntos.

- Seu grupo terá 15 minutos (no máximo) para apresentar + perguntas.

Sugestões:

- Crie um server no Discord/grupo no Telegram ou WhatsApp com os integrantes do seu grupo para que vocês consigam interagir com mais facilidade;
- Treine a apresentação com todos os membros do grupo, para ficar alinhado;
- Lembre que você estará apresentando seu produto para "clientes", e que esse clientes podem entender de programação ou não;

- Saiba dar feedbacks para os membros do grupo;
- Mantenha combinados e prazos bem alinhados.